**今天学习的内容**

**1:复习昨天的内容**

**2:今天的目标**

**2.1:快速滑屏**



|  |
| --- |
| **上述项目存在快速滑屏效果** |
| **-如果移动边界[第一个或最后一个] -像皮筋效果** |
| **-中间滑动如果速度快->实际滑动速度很快** |
|  |
| **快速滑屏：求速度**  **速度=滑动距离/滑动所需时间** |

**2.2:边界贝赛尔曲线**

|  |
| --- |
| **https://cubic-bezier.com** |
|  |
| **cubic-bezier(.27,1.25,.66,1.57)** |
| **item.style.transition="1s cubic-bezier(.27,1.25,.66,1.57) transform";** |
|  |

**2.3:点击当前元素高度**

|  |
| --- |
|  |
| **(1)绑定事件 -a元素 -父元素 ul**  **建议大家使用事件委托:将点击事件绑定父元素ul** |
| **<a class="active"></a>** |
| **实现:**  **-<a class="active"></a>**  **-上一个版本: active 值绑定li 修改a**  **-点击当前a向父元素传事件** |
| **-对用户行为判断**  **(1)想切换标签**  **(2)想滑动** |
| **touchstart = {isMove=false;}**  **touchmove= {isMove=true;}**  **touchend= if(isMove){return;}** |

**2.4:添加无缝滑屏组件**

|  |
| --- |
| **-添加标签**  **<div class="content">**  **<div class="nav"></div>**  **<div class="carousel-wrap" needAuto needCarousel>**  **<div class="points-wrap"></div>**  **</div>**  **</div>** |
| **-less**  **-carousel.less**  **-15.less @import "carousel"** |
| **-swiper(){}** |

**2.5:无缝滑屏组件-抖动**

|  |
| --- |
| **-用户滑屏希望左右滑动->图片滑动** |
| **-用户上下滑动;图片跟滑动--（抖动）** |
| **-计算x轴移动距离;计算y轴移动距离**  **-x轴移动距离大于y轴移动距离 -->水平滑动**  **-y轴移动距离大于x轴移动距离 -->垂直滑动[禁止]** |
| var isFirst = true; |