

CSS Sprites一句话： 将多个图片合并到一张单独的图片，这样就大大减少了页面中图片的HTTP请求。

③ 内联图片和脚本

使用data:URL（Base64编码） 模式直接将图片包含在Web页面中而无需进行HTTP请求。

但是此种方法存在明显缺陷：

- 不受IE的欢迎；
- 图片太大不宜采用这种方式，因为Base64编码之后会增加图片大小，这样页面整体的下载量会变大；
- 内联图片在页面跳转的时候不会被缓存。（大图片可以使用浏览器的本地缓存，在首次访问的时候保存到浏览器缓存中，以及LocalStorage等）。

④ 样式表的合并

将页面样式定义、脚本、页面本身代码严格区分开，但是样式表、脚本也不是分割越细越好，因为没多引用一个样式表就增加合并。一个网站有一个公用样式表定义， 每个页面只要有一个样式表就OK啦。

通过以上四个努力之后，你会发现你的网页响应时间最多能减少一半，这不是作者说大话，也不是我狂吹，我亲手用我的移动响应时间能减少40%左右。所以减少页面HTTP请求数量，是一个很重要的原则。遵循此原则可以同时改善首次访问和后续访问响应时间会决定用户之后还来不来的重要原因。

规则02： 使用内容发布网络（CDN的使用）

什么叫内容发布网络（CDN）？ 它是一组分布在多个不同地理位置的Web服务器，用于更加有效地向用户发布内容。主要用于css、js文件等。如此，能轻易地提高响应速度。

关于CDN的具体详细原理以及优缺点，各位可以自行询问度娘或者google。

规则03： 添加Expires头

浏览器使用缓存来减少HTTP请求的数据，并减小HTTP响应的大小，使页面加载更快。Web服务器使用Expires头来告诉浏览器到指定的deadline为止。HTTP规范中称此头为： 在这一时间之后响应被认为失效。个人对这块表示不想使用，其实就是一句话，把一些css、js、图片在首次访问的时候全部缓存到浏览器本地，从我做移动网站完全可以使用HTML5提供的本地缓存机制就OK了。关于HTML5本地缓存机制，各位可以查阅相关资料。后续我也会对HTML5

规则04： 压缩组件（使用Gzip方式）

书中关于压缩从gzip压缩方式到如何压缩讲了很多，我想直接跳过，对于做PC网站或者移动网站来说，急需要压缩的是css文本多在线工具，去挑选一个自己用的顺手看的顺眼的就好，当然也有人选择对HTML进行压缩，这样也可以。但是实际工作中我为我觉得很麻烦。不要鄙视我，毕竟我不是一个真正意义上的前端工程师，哈哈！

规则05： 将CSS样式表放在顶部

如果将css样式定义放在页面中或者页面底部，会出现短暂白屏或者某一区域短暂白板的情况，这和浏览器的运营机制有关的，现的。所以在每做一个页面的时候，用Link标签把每一个样式表定义放在head中。

规则06： 将javascript脚本放在底部

浏览器在加载css文件时，页面逐步呈现会被阻止，直到所有css文件加载完毕，所以要把css文件的引用放到head中去，这样现。但是对于js文件，在使用的时候，它下面所有也页面内容的呈现都会被阻塞，将脚本放在页面越靠下的地方，就意味着越

规则07： 避免使用CSS表达式

CSS表达式是动态玩CSS的一种很强大的方式，但是强大的同时也存在很高的危险性。因为css表达式的频繁求值会导致css表式，可以选用只求值一次的表达式或者使用事件处理来改变css的值。

规则08： 使用外部javascript和CSS

内联js和css其实比外部文件有更快的响应速度，那为什么还要用外部呢？因为使用外部的js和css可以让浏览器缓存他们，这样就不会增加HTTP请求数量。

另外，使用外部js和css可以提高组件的可复用性。

规则09： 减少DNS查询

DNS查询有时间开销，通常一个浏览器查找一个给定主机名的IP地址需要20-120ms。

缓存DNS： 缓存DNS查询可以很好地提高网页性能，一旦缓存了DNS查询，之后对于相同主机名的请求就无需进行再次的DNS查询。所以在使用页面中URL、图片、js文件、css文件等时，不要使用过多不同的主机名。

规则10： 精简javascript

如何精简？最初始的精简方式就是移除不必要的字符减小js文件大小，改善加载时间。包括所有的注释、不必要的空白字符。

高级一点的精简方式就是：混淆。它不但会移除不必要的字符，还会改写代码，比如函数和变量的名字会被改成很短的字符串。

但是我一般很少使用混淆，一个现在互联网时代，代码没有必要整的那么神秘，大可以大家一起share，天下代码一起抄，只要不用混淆，对于js代码的维护和调试都很复杂，因为有时候混淆之后的js代码完全看不懂。

其实实际开发过程中，从文件大小和代码可复用性来说，不仅仅是js代码需要精简，css代码一样也很需要精简。

规则11： 避免重定向

重定向的英文是Redirect，用于将用户从一个URL重新跳转到另一个URL。最常见的Redirect就是301和302两种。

关于重定向的性能影响这里就不说了，自行查阅相关资料吧。

在我们实际开发中避免重定向最简单也最容易被忽视的一个问题就是，设置URL的时候，最后的“/”，有些人有时候会忽略，其实是不好的，所以在给页面链接加URL的时候切记最后的“/”不可丢。

规则12： 删除重复脚本

重复的js代码除了有不必要的HTTP请求之外，还会浪费执行js的时间。

将你使用的js代码模块化，可以很好地避免这个问题，至于js模块化如何实现，现在有很多可以使用的开源框架，我用的比较多的有RequireJS和AMD。

规则13： 配置ETag

Etag（Entity Tag），实体标签，是Web服务器和浏览器用户确认缓存组件的有效性的一种机制。

写的很复杂，对我这种非专业的前端开发人员来说，有点过了，关于这个原则有兴趣的自己看吧。

规则14： 使Ajax可缓存

针对页面中主动的Ajax请求返回的数据要缓存到本地，当然这个是针对短期内不会变化的数据。如果不确定数据变化周期的话，可以在正常处理过程中会给一些Ajax请求返回的数据增加一个MD5值的判断，每次请求会判断当前MD5是否变化，如果变化了取最新的。

做前端页面，尤其是移动网站的页面，我闷所记住的准则就是： 尽量减少页面大小，尽量降低页面响应时间。在页面性能和交互性上取得平衡。

转自

作者：Leisure_blogs

链接：<https://www.jianshu.com/p/569715920cd8>

前端性能优化十四个规则：

阅读数 1万+

HTTP是一种客户端/服务器协议，由请求和响应构成。浏览器向一个特定的URL发送H... 博文 | 来自： Rain~的...



想对作者说点什么

前端性能优化的14个规则

阅读数 2830

作为一个半前端工程师，而且只会写点HTML5和CSS3的“假”前端工程师，为了能更好... 博文 | 来自： 幸福2胖...

前端性能优化 -- 14个最佳实践

阅读数 4142

如今浏览器能够实现的特性越来越多，并且网络逐渐向移动设备转移，使我们的前端... 博文 | 来自： franktaog...

Web前端性能优化的14条规则

阅读数 31

14条规则摘自<HighPerformanceWebSites>,本文地址1.减少Http请求... 博文 | 来自： u012230...

反转！“只问了1个框架，就给了35K的Python岗”

学Python的程序员建议收藏！

学院广告

关闭

WEB前端性能优化的14条规则

阅读数 7

1.减少Http请求使用图片地图使用CSSSprites合并JS和CSS文件这个是由于浏览器对... 博文 | 来自： weixin_3...

大型网站--前端性能优化和规范

阅读数 384

原文： http://www.cnblogs.com/and/p/3390676.htmlWeb性能涉及的范围太广，但一... 博文 | 来自： 七八个星...

2018前端性能优化原理

阅读数 703

DOM优化原理与基本实践DOM为什么这么慢？当我们用JS去操作DOM时，本质上是... 博文 | 来自： czboy

前端性能优化方法总结

阅读数 5万+

前端性能优化（一）前端是庞大的，包括HTML、CSS、Javascript、Image、Flash等... 博文 | 来自： 夜阑吹雨...

web前端性能优化总结

阅读数 277

转自： http://www.2cto.com/kf/201604/498725.html 网站的划分一般为二：前端和... 博文 | 来自： John的专栏

反转！“只问了1个框架，就给了35K的Python岗”

学Python的程序员建议收藏！

Yahoo 14条性能优化规则

阅读数 233

14条规则 博文 | 来自： 前端小白菜

Web前端的优化规则

阅读数 377

Web前端的优化规则： 尽量减少HTTP请求使用浏览器缓存使用压缩组件图片、JS的...[博文](#) | 来自：[yangyang...](#)



lysunnyrain

34篇文章

排名:千里之外

关注



九朗的码农生活

19篇文章

排名:千里之外

关注



桃子叔叔

26篇文章

排名:千里之外

关注

前端优化的建议

阅读数 0

原文转自:http://www.megong.com/2014/0301/4105.html规则01： 尽量减少HTTP请求...[博文](#) | 来自：[alisa6655...](#)

高性能web网站优化原则14——缓冲Ajax请求

阅读数 30

参见：<https://developer.yahoo.com/performance/rules.html#cacheajax>[博文](#) | 来自：[Jobar's life](#)

让你页面速度飞起来 Web前端性能优化

第1章 课程简介 对课程做简单的介绍。 1-1 课程简介 第2章 资源合并与压缩 通过本章，我们学习和理解了web前端的概念...

反转！“只问了1个框架，就给了35K的Python岗”

学Python的程序员建议收藏！

前端优化的14个方案

阅读数 322

规则01： 尽量减少HTTP请求规则02： 使用内容发布网络（CDN的使用）规则03： 添...[博文](#)

前端性能优化总结

阅读数 6672

前端性能优化理解和总结[博文](#) | 来自：[越努力，...](#)

高性能前端优化的十四条准则

阅读数 1229

说明： 本文是在阅读完SteveSouders的《高性能网站建设指南》后写的。1.规则1——...[博文](#) | 来自：[zjuwwj的...](#)

前端性能优化的14条法则

阅读数 1737

文章是高性能网站建设指南（SteveSouders）的总结。性能黄金法则： 只有10%~20...[博文](#) | 来自：[皖林的博客](#)

前端性能优化方案

阅读数 7651

一、使用CDN【内容分发网络】加速1、CDNCDN【ContentDeliveryNetwork】，即...[博文](#) | 来自：[少女心の...](#)



工作流引擎 规则引擎 区别

工作流引擎

67阅读

前端开发的优化问题（看雅虎 14 条性能优化原则）

阅读数 569

（1）减少http请求次数：CSSSprites,JS、CSS源码压缩、图片大小控制合适；网页...[博文](#) | 来自：[lfbooo的...](#)

网站优化 14条--雅虎十四条优化原则

阅读数 1374

相信互联网已经越来越成为人们生活中不可或缺的一部分。Ajax，flex等等富客户端的...[博文](#) | 来自：[hsany330...](#)

Yahoo!团队：网站性能优化的35条黄金守则

阅读数 1万+

Yahoo!的ExceptionalPerformance团队为改善Web性能带来最佳实践。他们为此进行...[博文](#) | 来自：[山茶树和...](#)

学会了这些技术，你离BAT大厂不远了

阅读数 9万+

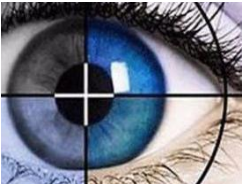
每一个程序员都有一个梦想，梦想着能够进入阿里、腾讯、字节跳动、百度等一线互...[博文](#) | 来自：[平头哥的...](#)



近视眼做激光手术利与弊

近视眼手术弊

9323阅读



近视眼如何自然恢复到正常视力

矫正近视眼视力

5227阅读

史上最详细的IDEA优雅整合Maven+SSM框架（详细思路+附带源码）

阅读数 9148

网上很多整合SSM博客文章并不能让初探ssm的同学思路完全的清晰，可以试着关掉...[博文](#) | 来自: [程序员宜...](#)

从入门到精通，Java学习路线导航

阅读数 5万+

引言最近也有很多人来向我"请教"，他们大都是一些刚入门的新手，还不了解这个行...[博文](#) | 来自: [wangweijun](#)

我花了一夜用数据结构给女朋友写个H5走迷宫游戏

阅读数 11万+

起因又到深夜了，我按照以往在csdn和公众号写着数据结构！这占用了我大量的时间...[博文](#) | 来自: [bigsai](#)

C语言实现推箱子游戏

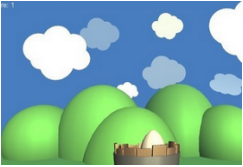
阅读数 6万+

很早就想过做点小游戏了，但是一直没有机会动手。今天闲来无事，动起手来。过程...[博文](#) | 来自: [ZackSoc...](#)

win10电脑工具整理 - 常用工具！

阅读数 390

如题，本文主要为博主对电脑上安装的一些软件，所做的整理，当做备份用吧。一、...[博文](#) | 来自: [Alfred的...](#)



unity休闲类游戏源码

游戏平台源码

Q31 阅读

面试官，不要再问我三次握手和四次挥手

阅读数 11万+

三次握手和四次挥手是各个公司常见的考点，也具有一定的水平区分度，也被一些面...[博文](#) | 来自: [猿人谷](#)

为什么程序员在学习编程的时候什么都记不住？

阅读数 1万+

在程序员的职业生涯中，记住所有你接触过的代码是一件不可能的事情！那么我们该...[博文](#) | 来自: [CSDN资讯](#)

500行代码，教你用python写个微信飞机大战

阅读数 3万+

这几天在重温微信小游戏的飞机大战，玩着玩着就在思考人生了，这飞机大战怎么就...[博文](#) | 来自: [Python专栏](#)

只因写了一段爬虫，公司200多人被抓！

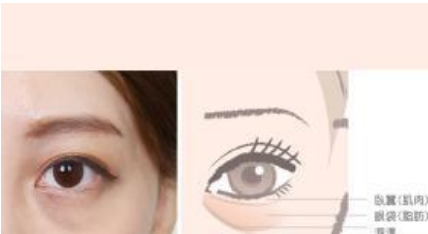
阅读数 8万+

“一个程序员写了个爬虫程序，整个公司200多人被端了。”“不可能吧！”刚从朋友听到...[博文](#) | 来自: [纯洁的微笑](#)

别在学习框架了，那些让你起飞的计算机基础知识。

阅读数 3万+

我之前里的文章，写的大部分都是与计算机基础知识相关的，这些基础知识，就像我...[博文](#) | 来自: [帅地](#)



泪沟是怎么形成的图片

脸部泪沟是怎么形成的



不要直接收缩毛孔，那样很危险，哪些化妆品收缩毛孔好

收缩毛孔什么产品有效

几道经典逻辑推理题，提高你的逻辑思考能力

阅读数 1万+

整理了一些逻辑推理题，这些逻辑推理题能够提高大家的逻辑思考能力，同时也能给...

博文 | 来自：AlbertYan...

五款高效率黑科技神器工具，炸裂好用，省时间

阅读数 1万+

loonggg读完需要4分钟速读仅需2分钟感觉我好久好久没有给大家分享高质量的软件...

博文 | 来自：非著名程...

鸿蒙 OS 的到来，能为我们改变什么？

阅读数 3万+

作者 | 屠敏 出品 | CSDN（ID：CSDNnews） 「鸿蒙初辟原无姓，打破顽空需悟空」...

博文

100 个网络基础知识普及，看完成半个网络高手

阅读数 10万+

1) 什么是链接？ 链接是指两个设备之间的连接。它包括用于一个设备能够与另一个...

博文

德国 IT 薪酬大揭秘！

阅读数 4549

作者 |德国IT那些事责编 | 伍杏玲“所有脱离工龄、级别、职位、经验、城市以及裙带关...

博文

不就是SELECT COUNT语句吗，竟然能被面试官虐的体无完肤

阅读数 1万+

数据库查询相信很多人都不陌生，所有经常有人调侃程序员就是CRUD专员，这所谓...

博文

程序员必须掌握的核心算法有哪些？

阅读数 4万+

由于我之前一直强调数据结构以及算法学习的重要性，所以就有一些读者经常问我，...

博文

如何优化MySQL千万级大表，我写了6000字的解读

阅读数 2万+

这是学习笔记的第2138篇文章 千万级大表如何优化，这是一个很有技术含量的问题，...

博文

面试最后一问：你有什么问题想问我吗？

阅读数 2万+

尽管，我们之前分享了这么多关于面试的主题： 高薪必备的一些Spring Boot高级面试...

博文

python 程序员进阶之路：从新手到高手的100个模块

阅读数 2万+

在知乎和CSDN的圈子里，经常看到、听到一些 python 初学者说，学完基础语法后，...

博文



Jeecg 快速开发平台

快速开发平台

2467阅读



在线表白网页制作

表白网站制作

83阅读

Python——画一棵漂亮的樱花树（不同种樱花+玫瑰+圣诞树喔）

阅读数 1万+

最近翻到一篇知乎，上面有不少用Python（大多是turtle库）绘制的树图，感觉很漂亮...

博文

程序员成长的四个简单技巧，你 get 了吗？

阅读数 1万+

最近拜读了“阿里工程师的自我修养”手册，12 位技术专家分享生涯感悟来帮助我们这...

博文

Java 8：一文掌握 Lambda 表达式

阅读数 9305

本文将介绍 Java 8 新增的 Lambda 表达式，包括 Lambda 表达式的常见用法以及方...

博文

Python中几个非常有趣的模块

阅读数 1万+

最近学习Python，发现了许多有趣的模块。感觉开启了新世界的大门，因为我也不是...

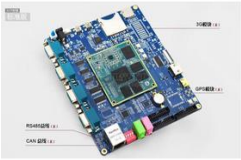
博文

2020年秋招后端面经

阅读数 2979

主要包含华为，网易互娱，广联达，科大讯飞，浦发，中兴，上海农商行这些已经拿o...

博文



前端开发需要学什么啊

前端开发学习

2163阅读

MySQL常用命令/用户管理/数据库备份与恢复

阅读数 7767

MySQL密码设置与更改： 设置root用户密码： [root@linux ~]# mysqladmin -uroot pa...

博文

小白成长以及学习轨迹：我的四年大学，写给正在读大学的你

阅读数 6850

前阵子有些读者问我大学期间的学习路线，说他自己现在有点迷茫。说实话，对于学...

博文

MyBatis关联查询_一对一查询_一对多查询_多对多查询

阅读数 234

准备案例数据模型 用户表 订单表 订单详情表 商品表 一、一对一查询 MyBatis中使用...

博文

Python自动化完成tb喵币任务

阅读数 8319

2019双十一，tb推出了新的活动，商店喵币，看了一下每天都有几个任务来领取喵币...

博文

十年磨一剑？Linux QQ 终于发布了新版本！

阅读数 1万+

前言 十年磨一剑！Linux QQ 终于发布了 2.0.0 Beta 版本。今天 腾讯QQ 悄然发布了 ...

博文

这应该是把计算机网络五层模型讲的最好是文章了，看不懂你打我

阅读数 1万+

帅地：用心写好每一篇文章！ 前言 天各一方的两台计算机是如何通信的呢？在成千上...

博文

史上最强Tomcat8性能优化

阅读数 1万+

文章目录授人以鱼不如授人以渔目的服务器资源Tomcat配置优化Linux环境安装运行T...

博文

ARM：供给中国 160 亿颗芯片，继续授权华为！

阅读数 1万+

Arm中国执行董事长兼CEO吴雄昂 记者 | 胡巍巍 出品 | CSDN （ID：CSDNnews） 20...

博文

单点登录（SSO）

阅读数 5619

一、SSO（单点登录）介绍 SSO英文全称Single SignOn，单点登录。SSO是在多个...

博文

2019最新Java面试题，常见面试题及答案汇总

阅读数 6429

Java最新常见面试题 + 答案汇总 1、面试题模块汇总 面试题包括以下十九个模块：Ja...

博文

漫话：什么是 https ?这应该是全网把 https 讲的最好的一篇文章了

阅读数 9135

今天这篇文章，讲通过对话的形式，让你由浅入深着知道，为什么 Https 是安全的。 ...

博文

