

Processamento/Teoria de Linguagens e Compilação

LCC (3ºano) + MEFis (1ºano)

Exame de recurso
31 de Janeiro de 2024 (09h00)

Dispõe de 2:00 horas para realizar este teste

Questão 1: Expressões Regulares (5v = 1+1+1+1+1)

Responda a cada uma das alíneas seguintes:

- a) Considere as Expressões Regulares $e1$ e $e2$ abaixo e explique, com uma justificação clara, porque é que, apesar de não o parecerem, as ER são equivalentes.

$$e1 = (a^+ | c^+) b d^* (d | b a)$$

$$e2 = (c^+ | a^+) (b d^* b a | b d^+)$$

- b) Mostre que a frase $ccbd$ deriva de $e2$ e apresente justificando uma frase que não pertence à linguagem definida por $e1$.
- c) Construa intuitivamente um autómato determinista correspondente a $e3$.

$$e3 = (b a | b c)^+ (c d | c b) d^*$$

- d) Considere que um Sistema Operativo reconhece e executa os seguintes comandos para gerir ficheiros e diretorias (pastas):

```
'apaga' nomeFich NL
'muda' NL
'mostra' NL
'move' NL
```

sendo que o símbolo NL representa o *Fim-de-linha* (NewLine) e **nomeFich** é uma palavra formada por letras maiúsculas ou minúsculas, podendo conter algarismos no meio ou no fim.

Desenhe um só **autómato determinista** que reconheça todos os comandos—o autómato pedido só tem um *estado inicial* e terá um *estado final* por cada comando.

- e) Uma Junta de Freguesia decidiu identificar os seus fregueses usando um código único formado pelo respetivo nome, código postal e coordenadas geográficas. O resultado desta padronização de identidade pode ser observado nos exemplos seguintes:

```
RangelHenriques.Pedro@4715-012;41,55;-8,45
Silva.Ana.Maria@4715-012;41,55;-9,00
Araujo.??@4715-767;42,05;-9,55
Mota.Carmo@4780-767;40,05;-8,55
```

Depois de observar com atenção os exemplos acima, escreva uma Expressão Regular que especifique o padrão que essas frases seguiram.

Questão 2: módulo re (5v = 1+1+1+1+1)

Recordando o que aprendeu sobre o uso de Expressões Regulares em Python com recurso ao módulo 're', resolva os exercícios abaixo:

a) Considere a frase

```
frase = "Ola aaa OLA123ola e tu0la--ola."
```

e as seguintes instruções de um programa Python que importa o módulo 're'

```
res = re.findall( r'^ ]+(?(?i:ola)', frase )
print( len(res) )
```

e responda às alíneas seguintes:

- a1) Diga, justificando claramente, qual o valor impresso pelo programa acima quando o mesmo é executado.
- a2) Explique o que aconteceria se substituísse a instrução `re.findall` pela instrução `re.search` e depois executasse o programa.

b) Considere o seguinte extrato de um filtro de texto em *Python*, no qual uma expressão regular é usada para decifrar *uma mensagem codificada*¹.

```
import re
codigoSecreto = "4T4UG5H281E60X45L4MQ1T9P25A089M66L1E801D"
mensagem = re.findall(f'[13579](.)[2468]', codigoSecreto)
print("".join(mensagem))
```

e responda às alíneas seguintes:

- b1) Apresente o resultado produzido pelo programa.
- b2) Apresente um possível código secreto a submeter ao mesmo programa que contenha a mensagem "PLC" escondida.

c) Considere o seguinte extrato de um filtro de texto em Python

```
import re
text = " --- "
s = re.search(r'\s*([aeiou]+|[1-9]+)\s*', text)
if ( s ):
    print(s.group())
else:
    print("Falhou")
```

e diga justificando se a resposta produzida pelo programa seria (1 marca) caso o texto de entrada fosse

```
text = "LINHA COM ((1) marca) ([de]) SUCESSO[(13)] [a] ou (2)"
```

Questão 3: Gramáticas (3v)

ERDL é uma DSL que serve para descrever modelos de dados do tipo diagramas Entidade-Relação. Para isso, ERDL permite declarar as Entidades do sistema, indicando apenas o seu nome ou definindo ainda o seu conjunto de atributos. Depois podem relacionar-se as Entidades aos pares; por cada relação indica-se se é um para um, um para muitos, ou muitos para muitos. Abaixo dá-se um exemplo de uma frase válida em ERDL.

SISTEMA exemplo

ENTIDADES:

```
e1, E2, E3 { atr1 : tipo1; atr2: tipo2; atr3: tipo1 }
```

RELACOES:

```
E1 (1-N) e2; e1 (N-M) E3
```

.

Neste exercício pede-se que: Escreva, em BNF-puro, uma Gramática Independente de Contexto (GIC) para definir formalmente a linguagem ERDL acima descrita.

¹Note que o método `sep.join(L)` devolve a string que se obtém concatenando todos os elementos da lista `L` com o separador `sep`.

Questão 4: Compilador (7v = 2+1+1+1+2)

A gramática independente de contexto, G , abaixo escrita em *BNF*, define uma linguagem de domínio específico para descrição de uma *coleção de tuplos de facetas*.

O Símbolo Inicial é *Colecao*. Os Símbolos Terminais '*pal*' e '*string*' representam, respetivamente, *identificadores* (formados só por letras) e *textos livres* (sequências de quaisquer caracteres entre aspas). Os demais Símbolos Terminais estão escritos entre apóstrofes e representam os *sinais-de-pontuação* da linguagem. Os restantes símbolos (sempre começados por maiúsculas) serão os Símbolos Não-Terminais.

```
p0: Colecao    --> Tuples  '.'
```

```
p9: Tuples     --> Tuple
```

```
p1:           | Tuples Tuple
```

```
p2: Tuple      --> TId '(' Faces ')'
```

```
p3: Faces      --> Faceta
```

```
p4:           | Faces ',' Faceta
```

```
p5: Faceta     --> Field '=' Value
```

```
p6: Field      --> pal
```

```
p7: Value      --> string
```

```
p8: TId        --> pal
```

Neste contexto e após analisar G , responda às alíneas seguintes:

- Escreva uma *frase válida* da linguagem gerada por G , apresentando a respetiva *árvore de derivação*.
- G é recursiva à esquerda e por isso **não é LL(1)**! Identifique as produções de G em que o **Conflito LL(1)** ocorre e para uma dessas situações explique com clareza em que consiste o dito conflito.
- Transforme G numa gramática equivalente mas recursiva à direita e sem **Conflitos LL(1)**.
- Escreva em Python usando o módulo '*ply.lex*' um analisador léxico para reconhecer as frases da linguagem definida por G .
- Escreva em Python usando o módulo '*ply.yacc*' um analisador sintático para reconhecer as frases da linguagem definida por G .

Acrescente Ações Semânticas às produções da gramática para associar ao valor semântico do Axioma ($p[0]$ da produção p_0) a lista com o nome de todas as *facetas* encontradas e para calcular na variável de classe '*parser.tot*' o número total de *tuplos* reconhecidos.