Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto



ECOFLEET



Interação Pessoa Computador 2024/25

L.EIC - Turma 10 - Grupo 6

Estudantes & Autores:

Luana Lima, up202206845@up.pt

Miguel Neri, up202006475@up.pt

Rafael Campeão, up202207553@up.pt

Sofia Cruz, up202208135@up.pt

24 de novembro de 2024 - 2ª Fase

Índice

1. Descrição Resumida do Projeto	2
2. Wireflow do Protótipo	3
2.1. Condutor - Escolher o caminho mais econômico e eficiente	3
2.2. Gestor - Ver o painel de eficiência da frota	5
2.3. Condutor - Receber um alerta para poupar combustível	5
3. Resultados das Avaliações Heurísticas	6
4. Correções a realizar na 3ª Fase	7
Anexos	8
Apêndice A - Protótipo	8
Apêndice B - Avaliações Heurísticas Enviadas	8
Apêndice C - Avaliações Heurísticas Recebidas	10

1. Descrição Resumida do Projeto

EcoFleet é uma aplicação desenhada a pensar em todas as empresas que possuem uma frota de carros e procuram gerir e monitorizar melhor os seus gastos, fornecendo ferramentas de análise de consumo de energia/combustível, dicas de poupança e sugestão de caminhos energeticamente económicos. Com duas vertentes, esta aplicação está disponível para gestores de frota e para os seus condutores.

Enquanto gestor, o utilizador tem acesso a todos os dados da frota de forma centralizada, tornando mais fácil monitorar os vários veículos simultaneamente, comparar o desempenho, identificar áreas de melhoria e localizar em tempo real.

Por outro lado, enquanto condutor da empresa, o utilizador tem à sua disposição um mapa que além das rotas tipicamente sugeridas sugere também uma opção que, a partir de dados recolhidos sobre o carro e o condutor, calcula a rota energeticamente mais econômica/eficiente, enviando também notificações durante a condução que ajudem a reduzir o consumo e os gastos.

O objetivo da EcoFleet é combinar a responsabilidade ambiental com relação custo-benefício, beneficiando grandes empresas e ajudando-as a diminuir os seus gastos e a sua pegada ecológica.

Para esta fase foram destacadas, de acordo com as várias funcionalidades que a EcoFleet oferece, três tarefas com o objetivo de exemplificar o funcionamento da aplicação:

- Escolher o caminho mais econômico e eficiente para ir a Lisboa num carro a gasóleo.
- 2. Ver o painel de eficiência da frota para analisar o consumo médio de energia por quilómetro de toda a frota na última semana.
- 3. Receber um alerta para o condutor aumentar a mudança para poupar combustível.

2. Wireflow do Protótipo

2.1. Condutor - Escolher o caminho mais econômico e eficiente

Inicialmente foi apenas feita uma versão que não ilustrava concretamente qual o fluxo da tarefa (figura 1).

Contudo, esta versão foi atualizada para a apresentação, para melhor refletir o funcionamento da aplicação e algumas correções no design foram também feitas (figura 2 - figura 7).



Figura 1 - Mapa (versão 1)







Figura 3 - Mapa



Figura 4 - Mapa

O condutor pode selecionar as diferentes rotas propostas e ver informações sobre cada uma.

Expandindo a aba o condutor pode ver mais informações, trocar a localização de partida, o destino e/ou adicionar paragens à viagem.

Carregando em "Go!" o condutor inicia a viagem pela rota selecionada.

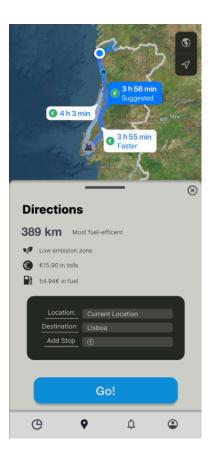
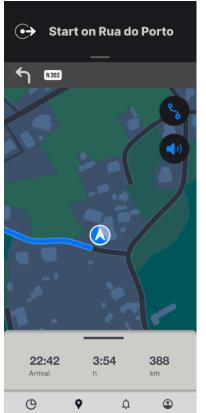


Figura 5 - Mapa



Ao iniciar a viagem o condutor pode ver algumas informações sobre a viagem e as indicações específicas do caminho.

Expandido a aba o condutor pode terminar a viagem ou ver informações detalhadas do seu caminho.

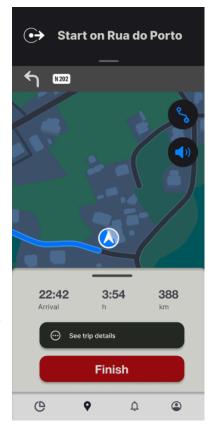


Figura 6 - Mapa Figura 7 - Mapa

2.2. Gestor - Ver o painel de eficiência da frota



Figura 8 – Painéis estatísticos

2.3. Condutor - Receber um alerta para poupar combustível

visa

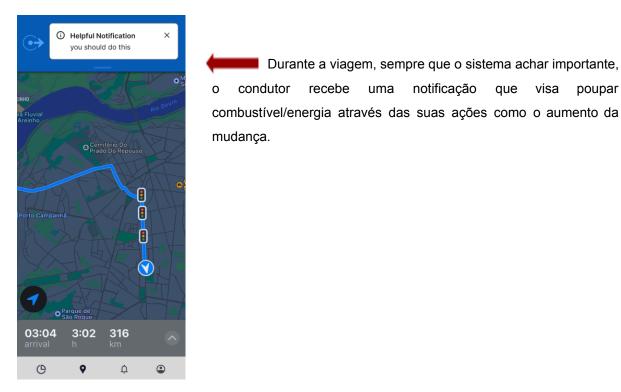


Figura 9 - Notificação

3. Resultados das Avaliações Heurísticas

Nas avaliações foram apontados erros nas heurísticas 4 (Consistency and Standards), 6 (Recognition rather than recall), 7 (Flexibility and efficiency of use) e 8 (Aesthetic and minimalist design).

A maioria dos erros estão na heurística 4 e na 7.

As severidades de cada erro variam entre 2 e 3 de uma forma equilibrada.

As queixas nas heurísticas são:

- Informação em potuguês e inglês, a barra de navegação não é consistente e os seus ícones não são intuitivos na 4.
- Na 6 não é claro o que o gráfico e as estatísticas representam
- Não existe uma forma de voltar para trás na página de seleção de rota e pouca informação sobre cada rota para além disso o gráfico aparenta ser pouco customizável na 7.
- Na 8 a notificação pode nalguns casos ocultar partes importantes do mapa.

4. Correções a realizar na 3ª Fase

Tendo em conta as avaliações recebidas, ainda nesta fase, para as páginas do protótipo relativas à primeira tarefa, foram melhoradas/corrigidas as seguintes áreas:

- a informação é apresentada agora toda em inglês
- foram adicionados botões para cancelar a ação em caso de engano
- mais informação foi adicionada no momento de escolha da rota, e é demonstrado como aceder a tais dados

Para a próxima etapa, algumas destas avaliações serão tidas em conta para melhorar e corrigir as restantes páginas feitas nesta fase e para evitar incongruências em futuras. Assim, alguns aspetos que serão foco da terceira e última etapa são:

- as barras de navegação e os seus botões serão normalizados, ou seja, para um mesmo tipo de utilizador a barra será a mesma em todas as página e será adotado o mesmo estilo de design para todos os botões, sendo este o mais claro e consistente possível
- o gráfico do gestor conterá mais informações que ajudem na leitura e interpretação do gráfico de forma intuitiva
- outras opções de estatísticas serão melhor definidas
- durante a viagem de um condutor, as notificações de sugestões serão adaptadas de forma a que não ocultem nenhuma informação importante no mapa nem nas indicações, mantendo o seu surgimento simples para evitar a distração do condutor
- as páginas serão todas no mesmo idioma
- haverá botões em várias das páginas que permitam anular ações e voltar atrás
- o protótipo apresentará sempre o máximo de informação que seja considerada necessária, sem que esta dificulte a visualização de nenhum outro elemento essencial das páginas

Anexos

Apêndice A - Protótipo

Link de acesso ao projeto no Figma com o protótipo:

https://www.figma.com/proto/yiQteibuDbsCOe10mWgUib/Prototype1?node-id=0-1&t=id2IhewXouENFNKi-1

Apêndice B - Avaliações Heurísticas Enviadas

Class Nr.: LEIC10 - 11/11/2024 - Bruno Cunha Group evaluated: 01 - Iluminest By group: 06

Problem #	Issue (include screenshot)	Heuristic(s)	Severity (1-4)
1	O idioma difere entre páginas e por vezes dentro de uma mesma página (Exemplo: Na página de gráficos o título está em português e o gráfico em inglês)	4	2
2	O sistema de pontos é pouco claro (não há referência aos pontos fora da página da loja e não é bem percetível quando nem como se ganha os pontos)	1 e 6	3



Class Nr.: LEIC10 - 11/11/2024 - Bruno Cunha Group evaluated: 02 - Smart Control

By group: 06

Problem #	Issue (include screenshot)	Heuristic(s)	Severity (1-4)
1	A página de "Add Device" devia dar alguma indicação de progresso	1	2

2	Na página "Add Device" não é apresentado uma forma de voltar para a Main Page	3	3
3	Sempre que o utilizador quiser mudar de página, é necessário voltar para a "Main Page"	7	2
4	Na página "Automate Page", não é claro o propósito da funcionalidade de "Change Aspect" Change aspect: Condition	10	3

Apêndice C - Avaliações Heurísticas Recebidas

Class Nr.: LEIC10 - 11/11/2024 - Bruno Cunha Group evaluated: 06 - EcoFleet

By group: 04

Problem # Issue (include screenshot)

Different navigation bars in different pages with the same icons

1

Problem # Heuristic(s) Severity (1-4)

Different navigation bars in different pages with the same icons

4

2

2	The icons at the bottom do not have labels, and some may not be immediately clear in their purpose. This lack of standardization can confuse users	4	3
3	The app presents different routes but lacks detailed information about each route Column Column	7	3
4	The notification overlay partially blocks the map, which can interfere with the user's ability to view important rout details	8	3
5	The statistics graph is static, with no ability to tap for more information on filter by specific metrics. Making the graph interactive would aloud users to explore data more meaningfully	7	2

Class Nr.: LEIC10 - 11/11/2024 - Bruno Cunha

Group evaluated: 06 - EcoFleet

By group: 05

Problem #	Issue (include screenshot)		Heuristic(s)	Severity (1-4)
1	In some pages there is a nav bar and in others it is not present. It becomes unclear how users will navigate between pages	Duly Weekly Morthly Title sued statistics Title sued statistics	4	3
2	There is no button that allows the user to go back if they have selected the wrong location (go back button missing)	Go! Used for efficient Faster found not do to selfs constitute Location. Current Location Personnell Library Library	7	2
3	In the same page we find information in English and also in Portuguese	Gol Woot her effort Faster control so to by efficiently (and the control of the	4	2

4	We don't have an explanation on what is being measured on this chart and what represents inside the application context.	Daily Weekly Monthly Daily Weekly Monthly To a series of the series of	6	3
5	Down half of the page leaves us doubtful about what could be a "useful statistic"	Daily Weekly Monthly 200 100 100 100 100 100 100 10	6	2