

PROGRAMACIÓN II

Trabajo Práctico 8: Interfaces y Excepciones en Java

Alumno: Mauro Gaspar

Comisión: 4

Caso Práctico

Parte 1: Interfaces en un sistema de E-commerce

- 1. Crear una interfaz Pagable con el método calcularTotal().
- 2. Clase Producto: tiene nombre y precio, implementa Pagable.
- 3. Clase Pedido: tiene una lista de productos, implementa Pagable y calcula el total del pedido.
- 4. Ampliar con interfaces Pago y PagoConDescuento para distintos medios de
 - pago (TarjetaCredito, PayPal), con métodos procesarPago(double) y aplicarDescuento(double).
- Crear una interfaz Notificable para notificar cambios de estado. La clase Cliente implementa dicha interfaz y Pedido debe notificarlo al cambiar de estado.

Interfaces:

```
* @author Mauro
*/
public interface Pagable {
    double calcularTotal();
}

* @author Mauro
*/
public interface Notificable {
    void notificar(String mensaje);
}
```



```
* @author Mauro
- */
public interface Pago {
    boolean procesarPago(double monto) throws Exception;
}

* @author Mauro
- */
public interface PagoConDescuento {
    double aplicarDescuento(double monto, double porcentaje);
}
```

Clase Producto:

```
public class Producto implements Pagable {
    private String nombre;
    private double precio;

public Producto(String nombre, double precio) {
        this.nombre = nombre;
        this.precio = precio;
    }

public String getNombre() { return nombre; }
    public double getPrecio() { return precio; }

@Override
    public double calcularTotal() {
        return precio;
    }

@Override
    public String toString() {
        return nombre + " ($" + precio + ")";
    }
}
```



Clase Pedido:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Pedido implements Pagable {
   private List<Producto> productos;
   private Cliente cliente;
   private EstadoPedido estado;
   public Pedido(Cliente cliente) {
       this.cliente = cliente;
       this.productos = new ArrayList<>();
       this.estado = EstadoPedido.CREADO;
    public void agregarProducto(Producto p) {
       productos.add(p);
    public void quitarProducto(Producto p) {
       productos.remove(p);
    @Override
    public double calcularTotal() {
       double total = 0;
        for (Producto p : productos) {
           total += p.calcularTotal();
```



Clase Cliente:

```
public class Cliente implements Notificable {
    private String nombre;
    private String email;

    public Cliente(String nombre, String email) {
        this.nombre = nombre;
        this.email = email;
    }

    @Override
    public void notificar(String mensaje) {
        // En un sistema real enviariamos un correo. Aqui lo imprimimos.
        System.out.println("Notificación a " + nombre + " (" + email + "): " + mensaje);
    }

    @Override
    public String toString() {
        return nombre + " <" + email + ">";
    }
}
```



Clase enum EstadoPedido:

```
* @author Mauro

*/

public enum EstadoPedido {

    CREADO,

    PAGADO,

    EN_PREPARACION,

    ENVIADO,

    ENTREGADO,

    CANCELADO
}
```

Clase TarjetaCredito:

```
public class TarjetaCredito implements Pago, PagoConDescuento {
    private String titular;
    private String numero;

public TarjetaCredito(String titular, String numero) {
        this.titular = titular;
        this.numero = numero;
}

@Override
public boolean procesarPago(double monto) throws Exception {
        // Simulación: si número termina en 0, falla
        if (numero.endsWith("0")) {
            throw new Exception("Pago rechazado por el banco.");
        }
        System.out.println("Pago con tarjeta aprobado: $" + monto);
        return true;
}

@Override
public double aplicarDescuento(double monto, double porcentaje) {
        return monto * (1 - porcentaje / 100.0);
    }
}
```



Clase PayPal:

```
public class PayPal implements Pago {
   private String cuenta;

public PayPal(String cuenta) {
     this.cuenta = cuenta;
}

@Override
public boolean procesarPago(double monto) throws Exception {
     // Simulación simple
     if (cuenta == null || cuenta.isEmpty()) {
          throw new Exception("Cuenta PayPal inválida.");
     }

System.out.println("Pago con PayPal aprobado: $" + monto);
     return true;
}
```



Clase Main:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
       Cliente cliente = new Cliente("Luz Montero", "luz.clarita@email.com");
       Producto pl = new Producto("Camiseta", 1500);
       Producto p3 = new Producto("Pantalones", 2000);
       Pedido pedido = new Pedido(cliente);
       pedido.agregarProducto(pl);
       pedido.agregarProducto(p2);
       pedido.agregarProducto(p3);
       System.out.println("Pedido inicial: " + pedido);
       pedido.setEstado(EstadoPedido.EN_PREPARACION);
           double total = pedido.calcularTotal();
           if (tarjeta.procesarPago(totalConDesc)) {
               pedido.setEstado(EstadoPedido.PAGADO);
       } catch (Exception ex) {
           System.out.println("Error al procesar pago: " + ex.getMessage());
       pedido.setEstado(EstadoPedido.ENVIADO);
       pedido.setEstado(EstadoPedido.ENTREGADO);
       System.out.println("Pedido final: " + pedido);
```

Salida:

```
Output

NetBeansProjects - D:\Mauro\Documents\NetBeansProjects × TP8(run) ×

run:
Pedido inicial: Pedido{cliente=Luz Montero <luz.clarita@email.com>, estado=CREADO, total=$4300.0, productos=[Camiseta ($1500 Notificación a Luz Montero (luz.clarita@email.com): Estado del pedido cambiado de CREADO a EN_PREPARACION. Total: $4300.0 Pago con tarjeta aprobado: $3655.0

Notificación a Luz Montero (luz.clarita@email.com): Estado del pedido cambiado de EN_PREPARACION a PAGADO. Total: $4300.0 Notificación a Luz Montero (luz.clarita@email.com): Estado del pedido cambiado de PAGADO a ENVIADO. Total: $4300.0 Notificación a Luz Montero (luz.clarita@email.com): Estado del pedido cambiado de ENVIADO a ENTREGADO. Total: $4300.0 Pedido final: Pedido{cliente=Luz Montero <luz.clarita@email.com>, estado=ENTREGADO, total=$4300.0, productos=[Camiseta ($150 BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```



Parte 2: Ejercicios sobre Excepciones

- 1. División segura
- o Solicitar dos números y dividirlos. Manejar ArithmeticException si el divisor es cero.
 - 2. Conversión de cadena a número
- Leer texto del usuario e intentar convertirlo a int. Manejar NumberFormatException si no es válido.
 - 3. Lectura de archivo
 - Leer un archivo de texto y mostrarlo. Manejar FileNotFoundException si el archivo no existe.
 - 4. Excepción personalizada
 - Crear EdadInvalidaException. Lanzarla si la edad es menor a 0 o mayor
 - a 120. Capturarla y mostrar mensaje.
 - 5. Uso de try-with-resources
 - Leer un archivo con BufferedReader usando try-with-resources.
 Manejar IOException correctamente.

Clase EdadInvalidaException:

```
* @author Mauro
*/
public class EdadInvalidaException extends Exception { // !
    public EdadInvalidaException(String message) {
        super(message);
    }
}
```



Clase Excepciones:





Main:

```
static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.println("\n--- 4. Validación de Edad (Excepción Personalizada ---");
System.out.print("Ingrese una edad válida (ej. 30): ");
```



Salida:

```
--- 1. Validación de División por Cero ---
Ingrese el numerador: 21
Ingrese el divisor (pruebe con 0 para error, o 2 para éxito): 0
No se puede dividir por cero: / by zero
--- 2. Validación de Formato Numérico ---
Ingrese texto para convertir (pruebe '123' o 'texto'): "369"
Formato inválido para entero: "369"
--- 3. Validación de Acceso a Archivo (try-with-resources) ---
Ingrese la ruta de un archivo (pruebe 'archivo_inexistente.txt' para error): leer.txt
Intentando leer el archivo en: leer.txt
Error leyendo archivo: leer.txt (El sistema no puede encontrar el archivo especificado)
--- 4. Validación de Edad (Excepción Personalizada) ---
Ingrese una edad válida (ej. 30): 33
Ingrese una edad inválida (ej. 150 o negativo): -27
Edad válida: 33
*** Capturada excepción personalizada: Edad inválida fuera del rango (0-120): -27
```

LINK:

https://github.com/27mau/UTN-Programacion-2/tree/main