프로젝트 정보

프로젝트명	음성인식을 활용한 동시 번역
기술분야	□ 이동통신 □ 방송스마트미디어 □ 기반SW컴퓨팅 □ 디지털콘텐츠 □ 융합서비스 □ 네트워크 □ 전파·위성 ■ SW □ 정보보호 □ ICT 디바이스
주제영역	□ 건강 ■생산성 ■ 생활 □ 안전 □ 엔터테인먼트
성과목표	□ 특허출원 □ 논문발표 □ 앱등록 □ 프로그램등록 □ 기술이전 ■ 실용화 □ 공모전(공모전명) □ 기타()
수행예상기간	2018 . 04 . 01 ~ 2018 . 11 . 30
프로젝트소개 및 제안배경	외국어의 중요성이 더욱 커지고 있는 현재 상황에 언어의 장벽을 해소하고자 음성인 식을 활용하여 입력된 음성을 번역 후 출력까지 실현 할 수 있는 프로그램 개발
주요기능	· 음성인식 · 번역 · 음성 출력
적용기술	· STT(Speech To Text) : Google Speech API · Translate : 네이버 파파고 · TTS(Text To Speech) : Java Speech API · Android Java
예상결과물	Coogle Translate English* a** Korean* b** English* ◆ DEDLISH ◆ PORDLEY ◆ PORT AND
기대효과 및 활용분야	· 언어장벽 해소 : 영어 외 제3외국어에 대한 동시통역 기능을 활용하여 의사소통 문 제해소 · 정보기기가 소형화되고 이동성이 중요시되면서 음성으로 간편하게 제어할 수 있는 음성인식의 활성화에 기여 · 국제회의통역, 학술세미나통역, 심포지엄통역, 강의통역, 현장 화상통역, 웨딩통역

프로젝트 수행계획

1. 프로젝트 개요

가. 프로젝트 소개

- o 오픈소스 음성인식 API를 활용하여 어플리케이션을 통한 음성인식 및 번역 출력 서비스를 구축하는 프로젝트
- ㅇ 차후 소형화기기에 음성인식 프로그램 개발 예정

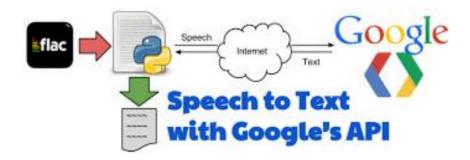


나. 추진배경 및 필요성

o 국제화 사회에서 언어의 장벽을 해소 해줄 수 있는 음성인식 기술을 이용한 번역과 출력이 가능한 프로그램 필요.

2. 프로젝트 내용

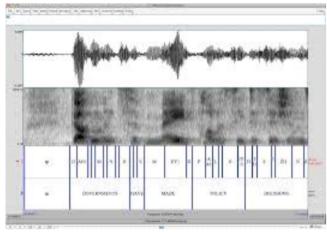
가. 주요 기능



구분	기능	설명
S/W	음성인식	음성파일 및 보이스를 컴퓨터가 인식할 수 있도록 텍스트 형태로 변환
S/W	번역	네이버 파파고 번역 API를 활용하여 언어별 동시번역기능 제공
S/W	음성출력	Java Speech API를 활용하여 번역된 텍스트를 음성으로 출력

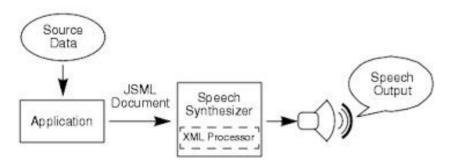
나. 적용 기술

O STT(Speech To Text) :: Google Speech API



ㅇ Translate :: 네이버 파파고

O TTS(Text To Speech) :: Java Speech API



다. 필요기자재(기자재/장비)

품목	활용계획
PC	프로젝트 수행 시 필요한 S/W개발 및 결과물 출력
MIC	음성 수집용
Eclipse	Java Start Berginster Clipse
Java Development Kit	Java 개발한경

3

라. 예상결과물

예상 결과물 이미지			설명
를 Google Translat English ▼ 4.7 ② ENGLISH where is the train sta ③ ↓ ③ KOREAN 기차역은 어디 있습니자 gichayecog-eun soci isserubmide	Korean▼ × tion	직진 하다가 왼쪽으로 가세요 jujin hadaga cenjeg-eulo gaseyo 개발된 프로그램은 마이크를 통해 음성	
			실시간으로 음성을 인식하고 통역하는 기능 은 국제연애, 해외여행 , 다문화가정에서 의 사소통 활성화에 활용될 수 있으며 각종 회 의 통역에도 사용할 수 있다.

마. 성과목표

서기무교	□ 특허출원 □ 논문발표 □ 앱등록	□ 프로그램등록 □ 기술이전	
영파극표	■ 실용화 □ 공모전(공모전명) 🗆 기타()

- ㅇ 음성 인식과 동시통역에 관한 기술 이해
- ㅇ 음성 인식 기술을 활용한 동시통역 프로그램 개발
- ㅇ 음성 인식 기술을 활용한 동시통역 프로그램 실용화

기대효과 및 활용분야

1. 기대효과

- 가. 작품의 기대효과
- o 언어장벽 해소 :: 영어 외 제3외국어에 대한 동시통역 기능을 활용하여 의 사소통 문제해소
- o 정보기기가 소형화되고 이동성이 중요시되면서 음성으로 간편하게 제어할 수 있는 음성인식의 활성화에 기여
- 입력 속도가 타자에 비해 빠르기 때문에 고속 또는 실시간으로 정보처리 를 지워
- o 모바일 단말 이용이나 운전 중 기기, 조작 시 안전성과 효율성 향상에 기 여
- ㅇ 보안 및 금융 분야에서 보안인증 및 신용평가 등에 활용 가능
- 나. 참여 멘티의 교육적 기대효과

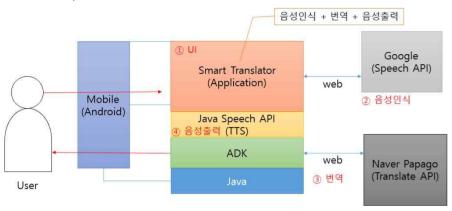
IT전문가 양성	- 보고서 및 산출물 작성역량 향상
IT직군의 이해	- 프로젝트 관리자, 개발자, 분석/설계자, 감리원에 대한 경험
SW개발 경험	- IT개발 경험 제공

2. 활용분야

- o 국제회의통역, 학술세미나통역, 심포지엄통역, 강의통역, 현장 화상통역, 웨딩통역 (효과 : 원활한 의사소통)
- ㅇ 보안, 금융, 의료, 교육(효과 : 화자의 고유정보 전달)
- ㅇ 콜센터, 방송, 통번역(효과 : 고속 입력 가능)
- ㅇ 모바일 기기 사용 및 물류 등의 작업 수행 (효과 : 상시 입력 가능)
- o TV 등 가전제품 이용 및 게임 플레이 (효과 : 편리함)

프로젝트 완료결과

1. 스토리보드



2. 에뮬레이터 실행화면



3. 개발코드 (Android Studio)

가. 음성인식

https://github.com/GoogleCloudPlatform/android-docs-samples/tree/master/speech/Speech

나. 번역

//번역

7

```
public void Translation(String text) {
   NaverTranslateTask asyncTask = new NaverTranslateTask();
   asyncTask.execute(text);
  //번역된 결과를 받아서 처리
  Moverride
  protected void onPostExecute(String s) {
     super.onPostExecute(s);
     //최종 결과 처리부
      //Log.d("background result", s.toString()): //MOHH에 보내주는 응답결과가 JSON GIOIEIOI다.
      //JSONCHOLEH를 자바꺽체로 변환해야 한다.
      //Bson를 사용할 것이다.
      Gson gson = new GsonBuilder().create();
      JsonParser parser = new JsonParser();
      JsonElement rootObj = parser.parse(s.toString())
            //원하는 데이터 까지 찾아 들어간다
             .getAsJsonObject().get("message")
            .getAsJsonObject().get("result");
      //만드로이드 객체에 담기
     Translateditem items = gson.fromJson(rootObj.toString(), Translateditem.class);
      //Log.d("result", items.getTranslatedText());
     //번역결과를 텍스트뷰에 넣는다.
     tResult.setText(items.getTranslatedText());
  //자바용 그릇
  private class Translateditem {
    String translatedText;
      public String getTranslatedText() { return translatedText; }
    다. 음성출력
public void onlnit(int status) {
   if (status == TextToSpeech.SUCCESS) {
       int language = tts.setLanguage(Locale.EMGLISH);
       if (language == TextToSpeech.LAN6_MISSIN6_DATA || language == TextToSpeech.LAN6_NOT_SUPPORTED) {
          Toast.makeText( context this, text "지원하지 않는 언어입니다.", Toast.LENGTH_SHORT).show();
       } else {
          speakOutNow();
  } else {
       Toast.makeText( context this, text "TTS ##!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
//Speak out..
private void speakOutNow() {
   String text = tResult.getText().toString();
   ://tts.setPitch((float) 0.1); //음량
   //tts.setSpeechRate((float) 0.5); //재생속도
   tts.speak(text, TextToSpeech.QUEUE_FLUSH, params; null);
```