面向对象程序设计 报告2

莫比乌斯: 胡若凡、郭伟京

完成时间:5月2日

选择任务: 日记本管理

实现任务描述

查询功能

完成查询功能主程序设计,能够通过给出的词汇,按顺序显示出现此词汇的日记篇目

写作功能

完成文件夹、文件创建与写日记的接口编写

完成分词接口编写,能对英语单词进行自动提取,并形成map的记录文件

完成创作日记的主程序设计,按要求输入后,可以形成一篇对应的日记

查询实现

算法设计

对于查询功能,在本月的任务中,我们暂时使用的是map库,如果后续其余功能实现得较顺利,我们会考虑用B+树等来替换map。

具体而言,每个用户都有一个专门的日记本文件夹,这个文件夹里我们会特殊设置一个map.txt文件,作为所有日记的查询目录。其中包括了每一个单词对应map中的什么值以及所有单词的出现地点和次数。

比如: 1.txt内容为: You are good boys

2.txt内容为: You are boy.

这里一共有4个不同的单词,他们会在分词器中得到词干的提取。



文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(

you 1 are 2 good 3 boy 4 4 1.txt 1 2.txt 1 1.txt 1 2.txt 1 1.txt 1

意为: map中, you为1, are为2, good为3, boy为4

一共有4个单词,后索引为文件名+出现次数。比如第一个单词出现在1.txt,出现了一次;同时出现在2.txt,出现了1次。

那么在查询时,只需要全面读入这个文件夹,并且按照用户所输入的词,查找map,对应输出即可。

```
read the user's name
  open the user's folder
  open map.txt file:
Read word
  Stem the word
  use map<string,int> to get the information
```

功能展示

这里我们随机下载了一份txt的大型文章数据包作测试,先额外作了一次批量添加,生成了map的记录,后就可以直接打印查询的结果。

| 名称 | 修改日期 | 类型 | 大小 |
|--------------|-----------------|--|-------|
| 101001.txt | 2022/3/15 18:12 | 文本文档 | 10 KB |
| 101002.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 4 KB |
| 101003.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 11 KB |
| 101004.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 10 KB |
| 101005.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 3 KB |
| 101006.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 13 KB |
| 101007.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 3 KB |
| 101008.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 4 KB |
| 101009.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 1 KB |
| 101010.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 6 KB |
| 101011.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 1 KB |
| 101012.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 2 KB |
| 101013.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 5 KB |
| 101014.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 6 KB |
| 101015.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 3 KB |
| 101016.txt | 2017/3/26 16:28 | 文本文档 | 5 KB |
| ■ 101017 +v+ | 2017/2/26 16:20 | ************************************* | ∧ VD |

查询sunshine, 词干提取后是sunshin, 接着按出现顺序排序输出。

写作实现

算法设计

写作功能在这里主要有两个大块,一个是实现真正的文件写作,一个是完成map记录文件的生成。

写作,包括判断是否要为这个用户建立一个新建文件夹,然后创造一个文件进行写作。

map记录文件的生成,是由于在我们这次的编程中,只考虑了日记的添加,所以在写的过程中需要改变map的记录,这里需要把map的文档内容先全部读入,然后根据新写入的文档进行map的修改。

```
Read the user's name

check whether create the file and enter

Read the filename and content

create the file

Refresh the map
```

此外,这里的文件与读入后的分词加入map,设计了两个接口如下所示:

主要是实现了写入文件以及map的记录和打印。

```
#ifndef _basic_H // 一般是文件名的大写
#define _basic_H
#include <string>
using namespace std;
void EnterUser(string username);//用来进入与添加新的用户
void OpenFolder(string file);//用来在已经打开的user文件夹里,添加文件与内容,并进行报错处理
void UserRecord(char *username);//用来进行现有用户map值的保存
void UserRecordadd(char *username);//用来进行原有用户map值的添加
#endif
```

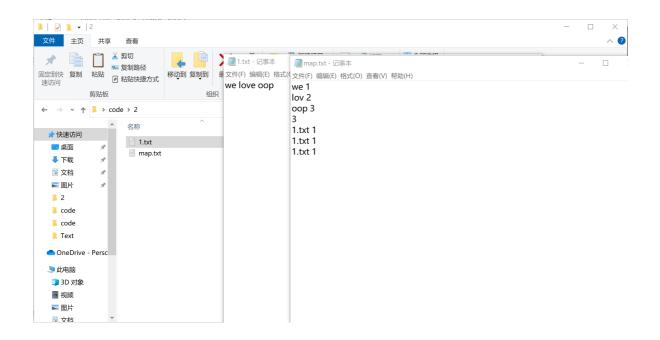


功能展示

写作,在用户文件夹中创作一个文件,并且把写入的内容记录进去。

III C:\Users\lenovo\Desktop\code\项目1.exe

配套生成了文件夹以及所需要的文件



代码缺陷与改进

在本次代码写作过程中,我们深感自己还有很大的改进空间以及在下个月需要实现的地方。

- 1. 本次实验过程中,只能进行日记的添加,但是删除和重写功能都还没有实验
- 2. 本次实验过程中,还只能在英文方面,中文方面的分词还没有考虑(这点我们知道Python有相关的库)
- 3. 本次实验过程中,我们的界面还较为简陋。

我们深知自己的不足,将会在下个月继续改进。