2.1 (金融: 货币兑换)

编写一个程序,提示用户输入从美元到人民币的兑换汇率。提示用户输入0 表示从美元兑换为人民币,输入1表示从人民币兑换为美元。继而提示用户输入 美元数量或者人民币数量,分别兑换为另一种货币。

下面是运行示例。

Enter the exchange rate from dollars to RMB: 6.81 PEnter

Enter 0 to convert dollars to RMB and 1 vice versa: 0 PEnter

Enter the dollar amount: 100 PEnter

\$100.0 is 681.0 yuan

Enter the exchange rate from dollars to RMB: 6.81 Finter

Enter 0 to convert dollars to RMB and 1 vice versa: 1 Finter

Enter the RMB amount: 10000 Finter

10000.0 yuan is \$1468.43

2.2 (100以内加减法进位退位 Quiz 程序)

编写一个程序,基本功能要求为可以供小学生进行100以内加减法(含进退位) 练习和测试,发挥空间包括更符合小朋友练习和考试的场景的设计。

- 2.3 判断一个字符串是否回文字符串,及"mom","noon"
- 2.4 使用熟悉的IDE工具进行Debug并提交过程实验报告。

2.5

自己调研深度神经网络的几种激活函数(Activation Functions)并用 java实现

Sigmoid、Tanh、ReLU 及某些变体 以及最新的"SWISH: A SELF-GATED ACTIVATION FUNCTION"

2.6

写程序将键盘输入的16进制数转化为10进制数并输出到屏幕上,转化算 法作为某个类的静态方法函数提供.

$$ABCD =>$$

$$A*16^3 + B*16^2 + C*16^1 + D*16^0$$

$$= ((A*16 + B)*16 + C)*16 + D$$

$$= ((10*16 + 11)*16 + 12)*16 + 13 = ?$$

Deadline: the Next Tuesday/Thurday

10/13 13:50PM 10/15 8:50AM

课程学分: 2

课程属性:选修

课程名称: Java程序设计

上课班级: [2018211123-2018211129]班

上课时间: 第3周 星期二 [06-07]节

上课地点: 3-433

课程学分: 2

课程属性:选修

课程名称: Java程序设计

上课班级: [2018211101-2018211116]班

上课时间: 第3周 星期四 [01-02]节

上课地点: 3-433