## Java Programming

Hu Zheng huzheng@bupt.edu.cn

To program using Java...

for problem solving.

@Autumn 2020

### **Textbooks**

- ◆ Introduction to Java Programming Comprehensive Version Tenth
  - Java语言程序设计(基础篇)原书第10梁勇 机械工程出版社
- ◆ Introduction to Java Programming

#### **Brief Version Tenth**

- Java语言程序设计(进阶篇) 原书第10版 梁勇 机械工程出版社
- ◆ Core Java Volume I——Fundamentals (Ninth Edition)
  - Java核心技术卷 I 基础知识(原书第9版) Cay S. Horstmann etal.
- ◆ Core Java Volume II ——Advanced Features(Ninth Edition)
  - Java核心技术 卷 II 高级特性(原书第9版) Cay S. Horstmann etal.

## Course Information

- **→** Course schedule:
  - − week 3~18: Classroom Courses (16 weeks)
    - week 19~20: Close-book Exam
    - ♦ However...
- **→** Scoring
  - Homework: 60%
    - ◆ Average of Best 4 of 7+ optional assignments
  - Final Exam: 40%

## HW submission requirement

→ Printed report

Including

- 1) Name, studentid, class
- 2) Exercise No.
- 3) Source Code, procedures/results description and results demo such as pictures.

Deadline: the Next Tuesday/Thurday

Tuesday 13:50PM

课程学分: 2

课程属性:选修

课程名称: Java程序设计

上课班级: [2018211123-2018211129]班

上课时间: 第3周 星期二 [06-07]节

上课地点: 3-433

Thurday 8:50AM

课程学分: 2

课程属性:选修

课程名称: Java程序设计

上课班级: [2018211101-2018211116]班

上课时间: 第3周 星期四 [01-02]节

上课地点: 3-433

# Training Program Supporting

表 1 本课程所支撑的毕业要求指标点与本课程的教学内容对应关系

序号	本课程所支撑的毕业要求	本课程教学内容				
1	支撑毕业要求指标点 1.3	Java 语言基本特性,常见类的学习和使用				
2	支撑毕业要求指标点 5.3	在主流集成开发工具的使用环境下,对上述教 学内容予以实践				

1工程知识				2问题分析			3设计/开发解决方案			4研究			5使用现代工具			
1. 1数 学	女 1.2 工程	1.3 计算 机	1.4专业基础	1.5 通信	<b>2.1</b> 识别	<b>2.2</b> 表达	<b>2.3</b> 分析	<b>3.1</b> 影响	3.2 模块	<b>3.3整</b> 合	<b>4.1</b> 设 计	4.2 实验	4.3 观察	5.1 检索	<b>5.2</b> 仪表	<b>5.3</b> 软硬 件
										0.30	0.30					

# Syllabus

#### 四、教学内容及学时安排

课程主要内容包括 Java 语法、面向对象基础和包、常见类、异常处理、输入输出流、多线程、网络编程、图形界面等方面的内容。

序号	教学内容	学时分配	所支撑毕业要求
1	Java 语言概述	2	1.3
2	Java 语法元素、数据类型、操作符	2	1.3
3	Java 程序控制结构	2	1.3、5.3
4	Java 面向对象基础和包	2	1.3
5	Java 面向对象高级	2	1.3、5.3
6	Java 字符串类、字符串缓冲区类、系统 类、数学类以及包装类	2	1.3、5.3
7	Java 标准类、Util 包	2	1.3
8	Java 标准类、Util 包	2	1.3、5.3
9	异常	2	1.3、5.3
10	流、输入输出、文件	2	1.3
11	流、输入输出、文件	2	1.3、5.3
12	Java 多线程	2	1.3、5.3
13	Java 网络编程	2	1.3、5.3
14	图形界面开发	2	1.3、5.3
15	实践交流和讨论	2	1.3、5.3
16	考试		

## Content in Textbook

- ◆ 01 Introduction to Computers, Programs, and Java
- ♦ 02 Elementary Programming
- ♦ 03 Selections
- ◆ 04 Mathematical Functions, Characters, and Strings
- ♦ 05 Loops
- ♦ 06 Methods
- → 07 Single-Dimensional Arrays
- ♦ 08 Multidimensional Arrays
- → 09 Objects and Classes
- **→** 10 Thinking in Objects
- ◆ 11 Inheritance and Polymorphism
- ◆ 12 Exception Handling and Text IO
- ◆ 13 Abstract Classes and Interfaces

- → 17 Binary I/O
- → 19 Generics
- ◆ 20 Lists, Stacks, Queues, and Priority Queues
- → 21 Sets and Maps
- → 30 Multithreading and Parallel (\*)
  Programming
- → 31 Networking
- → 32 Java Database Programming \*
- ♦ 14 JavaFX Basics
- ♦ 15 Event-Driven Programming and Animations
- → 16 JavaFX UI Controls and Multimedia
- \* Self-learning chapters

### Contact

- Email: <u>huzheng@bupt.edu.cn</u>

- QQ: 76837727

- 钉钉: huzhengbupt

- TAs:

课程学分: 2

课程属性: 选修

课程名称: Java程序设计

上课班级: [2018211123-2018211129]班

上课时间: 第3周 星期二 [06-07]节

上课地点: 3-433

格桑汪姆

QQ: 564523481

- 课件和代码 Github

课程学分:2

课程属性:选修

课程名称: Java程序设计

上课班级: [2018211101-2018211116]班

上课时间: 第3周 星期四 [01-02]节

上课地点: 3-433

唐朝

QQ: 1292129840

https://github.com/huzhengatUCSD/Java\_Course.git

## ... to learn

- ◆ Practice with design- thinking
- **→** Communicate with ...
- ◆ Use Google/Baidu and Github