

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > 物联网/嵌入式工程师 > 2.4 this指针

全部开发者教程

4.2 视频流传输

第17周 从C到C++

1.1 初步认识

1.2 命名空间

1.3 引用

1.4 函数增强

1.5 堆区内存管理new和delete运算符

1.6 链接库

2.1 面向对象与面向过程

2.2 类的设计

2.3 对象创建

2.4 this指针

2.5 构造函数

2.6 析构函数

2.7 拷贝构造函数

2.8 static关键字用法

2-9 静态成员与非静态成员之间的关系

2-10 const关键字用法

2-11 friend友元



大白老师 · 更新于 2022-11-21

上一节 2.3 对象创建 2.5 构造函数 下一节

4.this指针

一、由来

name:xiaoming

score:80

0x300s

stu

name:xiaohong

score:100

0x300o

other

```
void setName(const string _name) setName(Student *this,const string _name);
{
    name = _name; this->name = _name;
}

void setScore(int _score) setScore(Student *this,int _score)
{
    score = _score; this->score = _score;
}

stu.setName("xiaoming"); 编译器的做法:setName(&stu,"xiaoming");
stu.setScore(90);编译器的做法:setScore(&stu,90);

other.setName("xiaohong");编译器的做法:setNamea(&other,"xiaohong");
other.setScore(100);编译器的做法:setScore(&other,100);
```

编译器默认会给类的非静态成员函数添加一个this指针，这个指针指向调用这个成员函数对象的首地址。

二、总结

- this指针是一个特殊的指针，指向类对象自身的首地址
- 每个类对象的非静态****成员函数都有一个this指针，指向调用成员函数对象的首地址
- 如果在成员函数中需要引用整个对象，则使用*this
- 当成员函数的参数和成员变量同名时候，可以通过this显示区分

<> 代码块

```
1  成员函数的参数和成员变量同名情况分析：
2
3  void Student::setName(const string &name)
4
5  {
6
7      //这里实际上是参数name在进行自己给自己赋值
8
9      name = name;
10
11 }
12
13
14
15 void Student::setName(const string &name)
16
17 {
18
```

意见反馈

收藏教程

标记书签

```
21     this->name = name;
22
23 }
```

2.3 对象创建 ◀ 上一节 下一节 ▶ 2.5 构造函数

 我要提出意见反馈