4.4 tcp socket 封装 (二) - 客户端套接字接口设计_物联网/嵌入式工程师 - 慕课网

```
int create_tcp_client_socket(const char *svr_ip,const unsigned short svr_port)
    int ret;
    int sfd;
    struct sockaddr_in svr_addr;
    sfd = socket(AF_INET,SOCK_STREAM,0);
    if (sfd == -1){
        DEBUG_INFO("[ERROR]: %s",strerror(errno));
        return -1;
    bzero(&svr_addr,sizeof(svr_addr));
    svr_addr.sin_family = AF_INET;
    svr_addr.sin_port = htons(svr_port);
    svr_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(svr_ip);
    ret = connect(sfd,(const struct sockaddr *)&svr_addr,sizeof(struct sockaddr));
    if (ret == -1){
        DEBUG("[ERROR]: %s",strerror(errno));
        return -1;
    DEBUG_INFO("[INFO]: Connect %s succeeded.\n",svr_ip);
    return sfd;
}
```

• 上述函数主要实现了 tcp 套接字的创建 与 连接服务器

```
int wait_for_connect(int sfd,struct sockaddr_in *cli_addr)
{
    int cfd;

    socklen_t len = sizeof(struct sockaddr_in);

    cfd = accept(sfd,(struct sockaddr *)cli_addr,&len);
    if (cfd == -1){
        DEBUG_INFO("[ERROR]: %s",strerror(errno));
        return -1;
    }

    return cfd;
}
```

• 实现 tcp 客户端 socket 创建与等待连接接口设计

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta,点击查看详细说明



