4.13 消息发布功能实现 (七)- 服务器转发发布消息_物联网/嵌入式工程师- 慕课网

- 第课网慕课教程 4.13 消息发布功能实现(七)—服务器转发发布消息涵盖海量编程基础技术教程,以图文图表的形式,把晦涩难懂的编程专业用语,以通俗易懂的方式呈现给用户。
 - 当服务器接收到客户端发布的消息, 就需要将消息转发给所有已经订阅的进程, 具体逻辑如下:
 - step 1: 查询 hashmap ,并获取所有订阅进程的 pid
 - step 2: 将订阅进程的 pid 作为消息类型, 在封装消息内容, 写入到消息队列
 - step 1:将 msg.h msg.c 拷贝服务器的工程目录中

```
    ben@ubuntu:~/class/week13/workspace/project/version1/server$

    hashmap.c
    main.c
    msg.c
    sem.c
    server.c
    shm.fifo.h
    thread_pool.c

    hashmap.h
    Makefile
    msg.h
    sem.h
    server.h
    shmfifo.c
    shm.h
    thread_pool.h
```

• step 2:修改 Makefile,添加 msg.o

```
OBJS := sem.o shmfifo.o shm.o server.o main.o thread_pool.o hashmap.o msg.o
server:$(OBJS)
    @gcc $^ -o $@ -lpthread
    @echo "Done."

%.o : %.c
    @gcc -c $< -o $@

clean:
    @rm *.o server
    @echo "Clean."</pre>
```

```
#include "shmfifo.h"
#include "server.h"
#include "thread_pool.h"
#include "hashmap.h"
#include "msg.h"
static shm_fifo_t *g_shmfifo = NULL;
static tpool_t *g_tpool = NULL;
static hashtable_t **g_hashtable = NULL;
static int g_msgid = 0;

void server_init()
{
    g_shmfifo = shmfifo_init(BLOCK_CNT, sizeof(packet_t));
    g_tpool = thread_pool_init(THREAD_CNT, TASK_CNT);
    g_hashtable = create_hashtable();
    g_msgid = msg_create();
}
```

• step 4: 服务器转发消息给所有订阅的客户端

```
void do_publish(char *topic,char *content)
{
    pid_t result[RESULT_SZ];
    int ret;
#ifdef DEBUG
    printf("do publish.\n");
#endif

    ret = search_hash_table(g_hashtable,topic,result);
    if (ret != 0){
```

- 1. 在线程池拓展新的功能,能够根据任务情况动态添加线程或者减少线程
- 2. 在同一个进程订阅主题消息, hashmap 会重复, 请 解决这个问题
- 3.hashmap 是属于临界资源,但没有保护,请在项目中添加保护

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明



