

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > 物联网/嵌入式工程师 > 4.2 视频流传输

全部开发者教程

分析

5.2 tcp 协议与wireshark抓包分析

第16周 网络编程项目实战-网络视频监控与企业笔试

1.1 Ubuntu系统下摄像头的使用

1.2 V4L2接口访问摄像头属性

1.3 V4L2接口获取一张YUV图片

2.1 YUV格式详解

2.2 YUV数据转RGB

2.3 jpg格式及libjpeg库

3.1 了解Http协议

3.2 Http协议传输html网页

4.1 Html协议传输图片

4.2 视频流传输

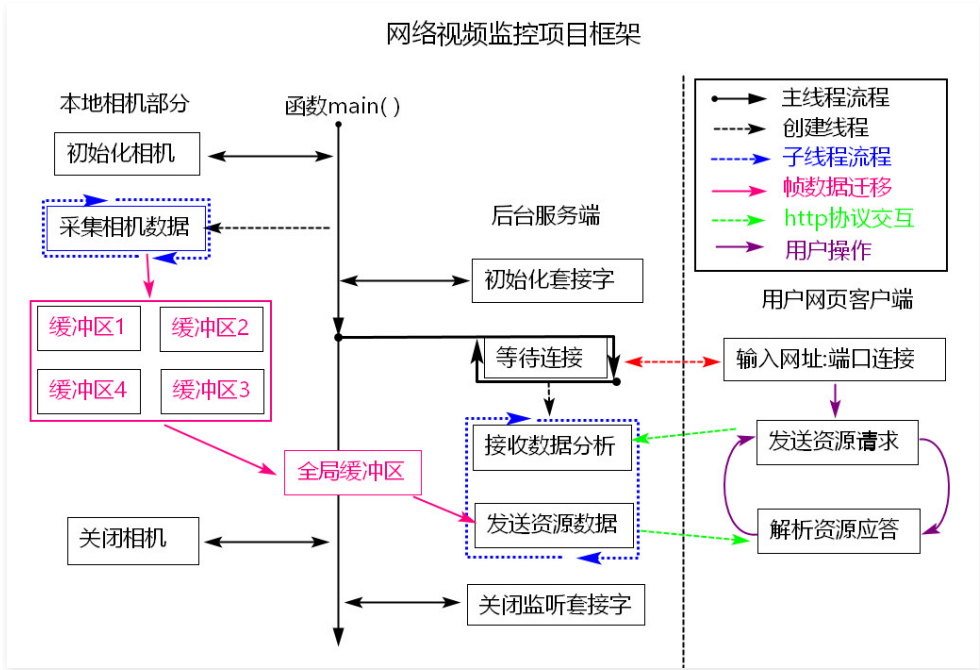
第17周 从C到C++



大白老师 · 更新于 2023-01-06

上一节 4.1 Html协议传... 1.1 初步认识 下一节

10.1 相机视频模式



10.2 视频传输原理

视频传输跟图片传输并没有太大的区别，主要是传输视频时，需要不断地发送帧数据给客户端，这个过程是不间断地。

10.3 服务器性能优化思路

- 1) 使用Http长连接，并做好连接断开后续操作；
- 使用长连接，避免频繁地创建TCP连接折损效率，同时针对连接断开服务器端应能处理链接断开的信号或者事件；
- 2) 维护好多客户端连接下的套接字
- 浏览器连接上服务器后，服务端产生套长连接接字是可以用IO多路复用的方式进行管理，同时可以将socket和发送视频流缓冲区及的thread封装到一起，避免频繁的创建thread，以及频繁的malloc；
- 3) 对视频流进行编码压缩，提高传输效率
- 使用时间换空间策略，对视频流数据进行转码压缩势必会导致更多的CPU和时间消耗，但是好处是在有限的网络带宽下可以实现很好的显示效果。缺点是对硬件有一定的要求，且压缩和解压缩会消耗大量时间；

意见反馈

收藏教程

标记书签

 我要提出意见反馈

[企业服务](#) [网站地图](#) [网站首页](#) [关于我们](#) [联系我们](#) [讲师招募](#) [帮助中心](#) [意见反馈](#) [代码托管](#)



Copyright © 2023 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号



 意见反馈

 收藏教程

 标记书签