

4.4 函数传参之地址传递_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 4.4 函数传参之地址传递涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

4. 函数传参之地址传递

功能：我们在使用函数传参的时候，除了传递普通的变量外，在某些时刻不得不传递变量的地址。

传递变量的地址，我们在使用的时候，就只能通过指针来接收了。

好处：传递变量的地址，通过指针接收，可用通过指针修改原变量的值。

示例代码：

```
#include <stdio.h>

void change_value(int *x,int *y)
{
    int t;
    t = *x;
    *x = *y;
    *y = t;
    return ;
}

void do_calc(int x,int y,int *m,int *n)
{
    int sum1 = 0,sum2 = 0;

    sum1 = x + y;
    sum2 = x - y;

    *m = sum1;
    *n = sum2;

    return ;
}

int main()
{
    int a = 0,b = 0;
    int ret1 = 0,ret2 = 0;
    int t = 0;
    printf("please input two data : ");
    scanf("%d%d",&a,&b);
```

```
do_calc(a,b,&ret1,&ret2);

printf("a + b = %d\n",ret1);
printf("a - b = %d\n",ret2);
return 0;
}
```

运行结果：

- 1.main()函数定义4个变量，int a,b,max_value,sum.要求用户从键盘输入2个数据赋值给a和b。
- 2.设计一个叫做calc_data()函数，自定义返回值和参数，要求该函数中求出a和b中的最大值，函数调用结束后，要求给main函数max_value存储的是两个数中较大的值。在求两个数的和，要求给main函数sum存储的两个数据的和。
- 3.在main函数中打印max_value和sum的值。

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

