

4.6 tcp socket 封装（四）- 客户端与服务器测试_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 4.6 tcp socket 封装（四）- 客户端与服务器测试涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

```
#include "tcpsocket.h"

#include <unistd.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int sfd, cfd;

    struct sockaddr_in cli_addr;

    if (argc != 3){
        fprintf(stderr, "Usage : %s < ip > < port >.\n", argv[0]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    sfd = create_tcp_server_socket(argv[1], atoi(argv[2]));
    if (sfd == -1)
        exit(EXIT_FAILURE);

    bzero(&cli_addr, sizeof(struct sockaddr_in));

    cfd = wait_for_connect(sfd, &cli_addr);
    if (cfd == -1)
        exit(EXIT_FAILURE);

    show_tcp_network_address(&cli_addr);

    close(cfd);
    close(sfd);

    return 0;
}

#include "tcpsocket.h"
#include <unistd.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int cfd;
    if (argc != 3){
        fprintf(stderr, "Usage : %s < ip > < port >.\n", argv[0]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    cfd = create_tcp_client_socket(argv[1], atoi(argv[2]));
    if (cfd == -1)
        exit(EXIT_FAILURE);

    close(cfd);
    return 0;
}
```

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

