

2.3 对象创建_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 2.3 对象创建涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

3. 对象创建

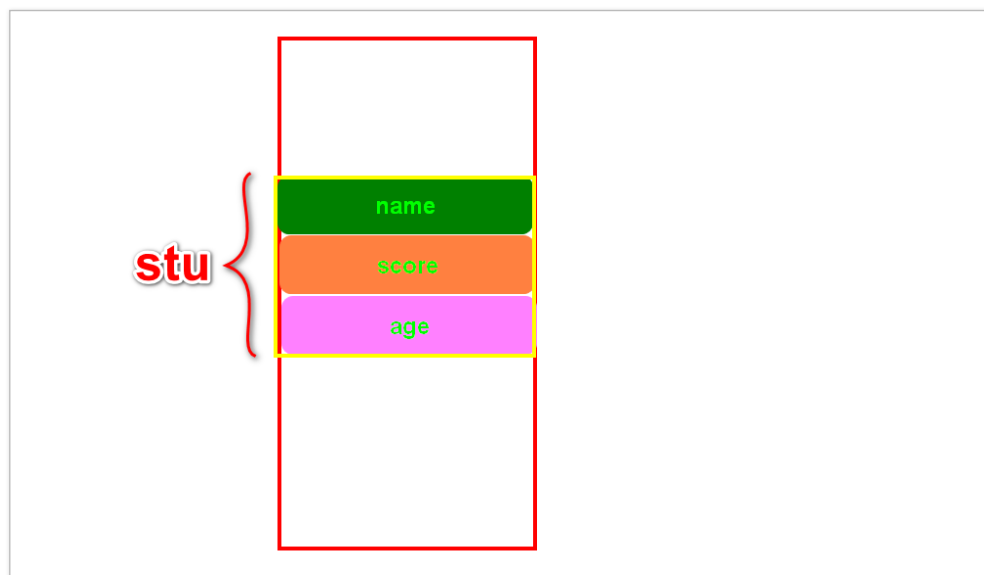
对象本质上就是一块内存，这块内存中存放的是 **** 创建这个对象的类描述的数据

一、在栈上创建对象

在函数内部，用类定义一个变量，这个变量就是栈上创建的对象

```
int main(void)
{
    Student stu;
    return 0;
}
```

在函数调用结束的时候，栈上分配的内存会自动释放掉，这个对象也就销毁掉了。



二、在静态区创建

- 用类在函数外面定义一个全局变量
- 用 static 修饰的局部变量

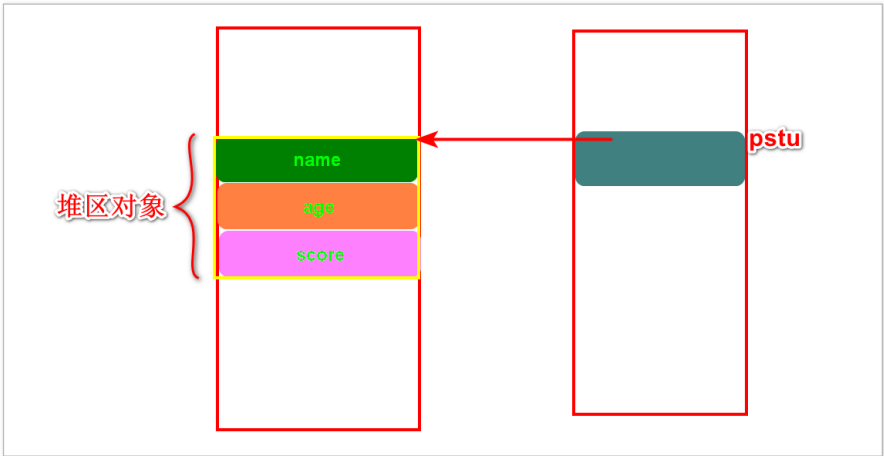
在程序结束的时候，静态区的内存空间会自动释放掉

三、在堆区创建

- 通过 new 运算符分配内存

- 通过 delete 运算符释放内存

```
Student *pstu = new Student;  
  
delete pstu;
```



四、任务

用时间类在栈区、静态区、堆区创建对象

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

