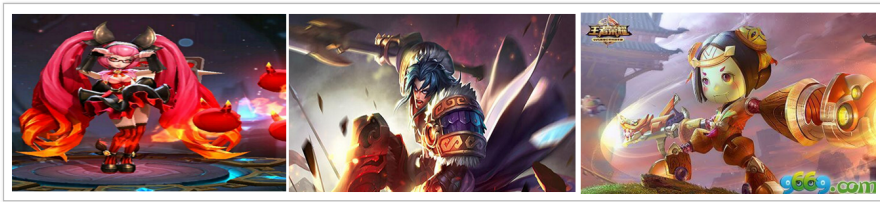


3.1 王者荣耀游戏_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 3.1 王者荣耀游戏涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

1. 王者荣耀游戏



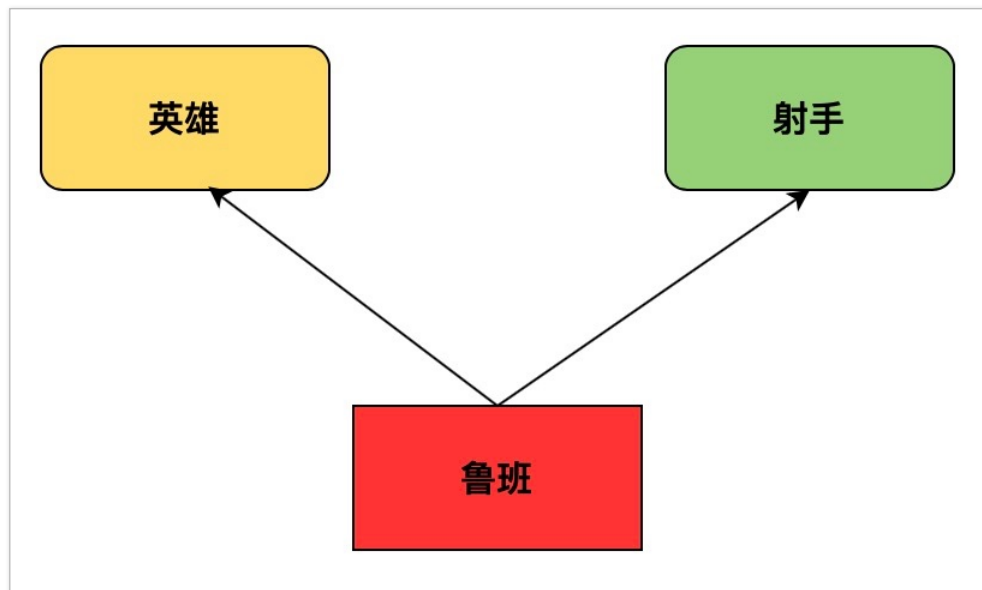
```
class Angela
{
    英雄属性;
    安其拉属性;
};

class XianYu
{
    英雄属性;
    项羽属性;
};

class Luban
{
    英雄属性;
    鲁班属性;
};
```

根据面向对象的编程思想，我们可以把这些英雄的共性抽象出来封装成类，然后让不同的英雄去继承这些类, 从而避免大量重复代码的编写。

“鲁班是一个英雄也是一个射手”



```
class Hero{
public:
    Hero(const string &name = "hero");
    ~Hero();
    void skill(void);
private:
    string name;
};

class Shooter
{
public:
    Shooter(int distance = 0);
    ~Shooter();

private:
    int distance;
};

class Luban
{
public:
    Luban(const string &name,int distance, int legLen);
    ~Luban(void);
    void show(void) const;
private:
    int legLen;
};
```

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

