

2.5 构造函数_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 2.5 构造函数涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

5. 构造函数

构造函数是一个特殊的成员函数，名字和类名相同，没有返回值，创建类类型对象时，自动调用，在对象的生命周期内只能调用一次，保证每个数据成员都有一个合适的初始值。

下面代码中哪些是构造函数？

```
class Student{

public:
    void Student();
    void Student(const string &name,int age,int score);
    Student();
    Student(const string &name,int age,int score);
    void playGame(const string &game);
    void setName(const string &value);
    void setAge(int value);
    void setScore(int value);

private:
    string name;
    int age;
    int score;
};

Student::Student(const string &name,int age,int score)
{
    this->name = name;
    this->age = age;
    this->score = score;
}

Student::Student(const string &name,int age,int score):
    name(name),
    age(age),
    score(score)
{
}
```

```
}
```

- 函数名和类名一样
- 没有返回值
- 创建对象的时候，自动调用
- 如果在设计一个类的时候，没有手动添加构造函数，编译器会根据需要自动添加一个默认的无参构造函数
- 如果自己添加了构造函数，编译器就不会再添加默认构造函数
- 构造函数不能用 `const` 修饰
- 构造函数不能是虚函数

设计一个类描述字符串

```
class String{  
public:  
    String(const char *str = NULL);  
    void show(void);  
private:  
    char *str;  
};
```

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

