

第1章 绪论

第2章 变量

第3章 运算符

第4章 数据类型

第5章 流程控制

第6章 数组

第7章 指针

第8章 字符串

第9章 结构体

第10章 联合体

第11章 枚举

第12章 文件操作

第13章 多线程

第14章 网络编程

第15章 数据库

第16章 操作系统

第17章 嵌入式系统

第18章 物联网

第19章 人工智能

第20章 大数据

第21章 云计算

第22章 区块链

第23章 量子计算

第24章 虚拟现实

第25章 增强现实

第26章 混合现实

第27章 元宇宙

第28章 数字孪生

第29章 边缘计算

第30章 雾计算

第31章 云原生

第32章 容器技术

第33章 微服务

第34章 DevOps

第35章 人工智能

第36章 机器学习

第37章 深度学习

第38章 自然语言处理

第39章 计算机视觉

第40章 语音识别

第41章 推荐系统

第42章 广告推荐

第43章 个性化推荐

第44章 协同过滤

第45章 矩阵分解

第46章 隐式反馈

第47章 显式反馈

第48章 混合推荐

第49章 基于内容的推荐

第50章 基于知识的推荐

第51章 基于图的推荐

第52章 基于强化学习的推荐

第53章 基于深度学习的推荐

第54章 基于迁移学习的推荐

第55章 基于元学习的推荐

第56章 基于因果推理的推荐

第57章 基于博弈论的推荐

第58章 基于拍卖理论的推荐

第59章 基于机制设计的推荐

第60章 基于机制设计的推荐

第61章 基于机制设计的推荐

第62章 基于机制设计的推荐

第63章 基于机制设计的推荐

第64章 基于机制设计的推荐

第65章 基于机制设计的推荐

第66章 基于机制设计的推荐

第67章 基于机制设计的推荐

第68章 基于机制设计的推荐

第69章 基于机制设计的推荐

第70章 基于机制设计的推荐

第71章 基于机制设计的推荐

第72章 基于机制设计的推荐

第73章 基于机制设计的推荐

第74章 基于机制设计的推荐

第75章 基于机制设计的推荐

第76章 基于机制设计的推荐

第77章 基于机制设计的推荐

第78章 基于机制设计的推荐

第79章 基于机制设计的推荐

第80章 基于机制设计的推荐

第81章 基于机制设计的推荐

第82章 基于机制设计的推荐

第83章 基于机制设计的推荐

第84章 基于机制设计的推荐

第85章 基于机制设计的推荐

第86章 基于机制设计的推荐

第87章 基于机制设计的推荐

第88章 基于机制设计的推荐

第89章 基于机制设计的推荐

第90章 基于机制设计的推荐

第91章 基于机制设计的推荐

第92章 基于机制设计的推荐

第93章 基于机制设计的推荐

第94章 基于机制设计的推荐

第95章 基于机制设计的推荐

第96章 基于机制设计的推荐

第97章 基于机制设计的推荐

第98章 基于机制设计的推荐

第99章 基于机制设计的推荐

第100章 基于机制设计的推荐

首页 > 慕课教程 > 物联网/嵌入式工程师 > 3.1 变量的存储空间



大白老师 · 更新于 2022-09-03

上一节 2.7 C语言中的... 3.2 C语言中的s... 下一节

1.变量的存储空间

一.生命周期和作用域

生命周期**：变量占据内存的有效时间**

作用域**：变量出现的有效区域**

二.C语言运行时的内存分配

高地址

栈区
堆区
.data
.bss
.rodata
.text

- 局部变量，函数的参数。
只能在函数内部使用，外部不能使用
- 需要手动申请/释放,malloc申请空间,free释放空间
- 存放已经初始化的全局变量，静态变量
- 存放未初始化的全局变量，静态变量
或
存放值初始化为0的全局变量，静态变量
- 只读数据区，存放一些常量，例如字符串等
- 存放一些可执行的代码,例如if语句，case语句等。

低地址

示例代码：

<> 代码块

预览 复制

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int gloabl; //.bss
4
5  void local_fun()
6  {
7      int a = 100; //栈区
8  }
9
10
11 int main()
12 {
```

教程 三

第1章

第2章

第3章

第4章

第5章

第6章

第7章

第8章

第9章

索引目录

一.生命周期和作F

二.C语言运行时的

三.课后任务

```
15
16     if(pwd == 123) //if语句在.text段存储
17     {
18         printf("login successful!\n");
19     }
20     return 0;
21 }
```

三.课后任务

请同学们自己在课后找一个以前写过的代码，分析自己的变量各在什么区域分配内存。

2.7 C语言中的位域2 ◀ 上一节 下一节 ▶ 3.2 C语言中的static的使用

✎ 我要提出意见反馈

企业服务 网站地图 网站首页 关于我们 联系我们 讲师招募 帮助中心 意见反馈 代码托管

Copyright © 2023 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号



本

时间复杂度

单版



✎ 意见反馈

♥ 收藏教程

🔖 标记书签

