

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > 物联网/嵌入式工程师 > 5.1 泛型介绍

全部开发者教程

4.2 多态(polymorphic)介绍

4.3 多态的实现原理

4.4 重载、覆盖、隐藏

4.5 虚析构函数

4.6 抽象类

4.7 虚继承

5.1 泛型介绍

5.2 函数模板

5.3 类模板

5.4 非类型参数

6.1 STL标准模板库初识

6.2 顺序容器之vector

6.3 顺序容器之deque

6.4 顺序容器之list

6.5 关联容器之set、multiset

6.6 关联容器之map



大白老师 · 更新于 2022-11-22

◀ 上一节 4.7 虚继承 5.2 函数模板 下一节 ▶

1.泛型介绍

一、泛型介绍

<> 代码块

```
1 //思考:以下程序有什么缺点
2
3 void swap(int &a,int &b)
4
5 {
6
7     int c;
8
9
10
11     c = a;
12
13     a = b;
14
15     b = c;
16
17 }
```

编写不依赖于具体数据类型的程序，将算法从数据结构中抽象出来，成为通用的，将程序写的尽可能通用。在C++中模板为泛型程序设计提供了基础，如:STL(标准模板库Standard Template Library)。

二、模板

1.概念

- 模板是一种用不确定类型参数来产生一系列函数和类的机制
- 通过模板我们可以产生类和函数的集合，使他们操作不同的数据类型，从而避免为每一种数据类型单独产生一个函数和类

📝 意见反馈

📖 收藏教程

🔖 标记书签

个人简历

姓 名		出生年月		
民 族		政治面貌		
电 话		毕业院校		
邮 箱		学 历		
住 址				
求职意向				
教育背景				

2.分类

- 函数模板
- 类模板

3.工作方式

