

4.7 消息发布功能实现 (一)- 客户端与服务器发布消息传输_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 4.7 消息发布功能实现 (一)- 客户端与服务器发布消息传输涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

- 与消息订阅一样，在客户端需要设计一个接口用于发布消息，具体设计如下：

- step 1 : 在 client.h 中添加消息发布接口
 - `extern void publish(char *topic,const char *content);`
- step 2 : 在 client.c 中添加实现接口
 - ```
void publish(char *topic,const char *content)
{
#ifdef DEBUG
 printf("[DEBUG] publish.\n");
#endif
}
```

- 在传输发布消息时，也是通过环形队列发送给服务器，具体设计如下：

```
void publish(char *topic,const char *content)
{
 packet_t packet;

 strcpy(packet.topic,topic);
 strcpy(packet.content,content);
 packet.pid = getpid();
 packet.mode = PUBLISH;
 shmfifo_put(g_shmfifo,&packet);
}
```

- 服务器接收到消息后，会进行分发处理，最终会通过发布消息函数来进行处理，具体接收设计如下：

- step 1 : 在 server.h 中添加发布消息的处理函数
  - `void do_publish(char *topic,pid_t pid,char *content)`
- step 2 : 在 server.c 中添加发布消息接口
  - ```
void do_publish(char *topic,pid_t pid,char *content)
{
#ifdef DEBUG
    printf("[DEBUG] do publish.\n");
#endif
}
```
-

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

