

2.2 tcp 服务器实现流程 (二)- 建立监听队列与接收连接_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 2.2 tcp 服务器实现流程 (二)- 建立监听队列与接收连接涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

- 在服务器绑定 ip 地址与端口号之后, 则需要让服务器 socket 套接字设置成被动监听状态, 并创建监听队列, 这里需要调用 listen 函数

- listen 函数的详细信息如下:

函数头文件 #include <sys/types.h>

#include <sys/socket.h>

函数原型

int listen(int sockfd,int backlog)

函数功能 设置套接字状态为被动监听, 并创建监听队列

函数参数 sockfd : 套接字文件描述符

backlog : 监听队列的长度

函数返回值 成功 : 返回 0

失败 : 返回 -1, 并设置 errno

示例

在 tcp 服务器中 设置套接字为监听状态, 并创建监听队列

- 当 客户端 发出连接请求之后, 则需要调用 accept 函数建立连接
- accept 函数具体信息如下:

函数头文件 #include <sys/types.h>

#include <sys/socket.h>

函数原型

int accept(int sockfd,struct sockaddr *addr,socklen_t *addrlen)

函数功能 接受来自于其他 socket 的连接请求, 并建立连接

函数参数 sockfd : 套接字文件描述符

addr : 网络地址结构的指针 (输出参数, 用于保存发送请求端的地址信息)

addrlen : 网络地址结构长度的指针 (输出参数, 但是需要进行初始化)

函数返回值 成功 : 返回新的文件描述符

失败：-1，并设置 errno

示例:

设计一个服务器程序，并和客户端建立连接，并打印客户端的 ip 地址和端口号

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>

#define LISTEN_SZ 10

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc != 3){
        fprintf(stderr, "usage : %s < ip > < port >.\n", argv[0]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    int sfd, ret, cfd;
    struct sockaddr_in svr_addr, cli_addr;

    sfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
    if (sfd == -1){
        perror("[ERROR] socket(): ");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    bzero(&svr_addr, sizeof(struct sockaddr_in));
    svr_addr.sin_family = AF_INET;
    svr_addr.sin_port = htons(atoi(argv[2]));
    svr_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(argv[1]);

    ret = bind(sfd, (const struct sockaddr *)&svr_addr, sizeof(struct sockaddr_in));
    if (ret == -1){
        perror("[ERROR] bind(): ");
        close(sfd);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    ret = listen(sfd, LISTEN_SZ);
    if (ret == -1){
        perror("[ERROR] listen(): ");
        close(sfd);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    socklen_t len = sizeof(struct sockaddr_in);
    bzero(&cli_addr, sizeof(struct sockaddr));

    cfd = accept(sfd, (struct sockaddr *)&cli_addr, &len);
    if (cfd == -1){
        perror("[ERROR] accept(): ");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("ip : %s, port : %d\n", inet_ntoa(cli_addr.sin_addr), ntohs(cli_addr.sin_port));

    close(cfd);
    close(sfd);

    return 0;
}
```

- 测试方法:

- 运行服务器，等待连接
- step 1: 查看当前系统的 ip 地址或者使用 127.0.0.1

```
ens33: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.226.42.58 netmask 255.255.240.0 broadcast 10.226.47.255
    inet6 fe80::6221:c21:ad1b:2b27 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    inet6 240e:45e:cd0:c8ed:4f7b:c5b8:aa7d:5d prefixlen 64 scopeid 0x0<global>
    inet6 240e:45e:cd0:c8ed:ece0:5e1a:56f3:f7bd prefixlen 64 scopeid 0x0<global>
    ether 00:0c:29:16:35:99 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 745863 bytes 928501095 (928.5 MB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 276819 bytes 22765210 (22.7 MB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 92465 bytes 5230293 (5.2 MB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 92465 bytes 5230293 (5.2 MB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

step 2 : 运行服务器程序

```
ben@ubuntu: ~/class/week15/codes/part2
ben@ubuntu:~/class/week15/codes/part2$ ls
A01tcp_socket_bind.c A02listen_accept.c a.out
ben@ubuntu:~/class/week15/codes/part2$ ./a.out 10.226.42.58 8888
```

端口号
ip 地址

step 3 : 运行客户端程序

```
ben@ubuntu: ~/class/week15/codes/part2
ben@ubuntu:~/class/week15/codes/part1$ ./a.out 10.226.42.58 8888
```

step 4 : 运行结果如下:

```
ben@ubuntu:~/class/week15/codes/part2$ ./a.out 10.226.42.58 8888
ip : 10.226.42.58,port : 47500
ben@ubuntu:~/class/week15/codes/part2$
```

完成示例程序

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

