

### 3.3 组合\_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 3.3 组合涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

#### 3. 组合

组合是通过对现有对象进行拼装即组合产生新的具有更复杂功能的类，组合强调的是整体和部分的关  
系，他们之间有明显的“has a”关系。

```
class 类名{

    public:

        成员函数;

    private:

        类1 对象1;

        类2 对象2;

};

class Luban:public Hero,public Shooter{

    public:

        Luban(const string &name,const int distance,const int legLen);

        ~Luban(void);

        void show(void) const;

    private:

        int legLen;

        Skin skin;

};
```

鲁班拥有皮肤，存在 \*\*“has a”\*\*\*\* 的关系，\*\* 皮肤是鲁班的一个成员对象。

- 1. 按照继承时的顺序挨个调用基类的构造函数
- 2. 调用对象成员的构造函数
- 3. 调用派生类的构造函数

```
Luban::Luban(const string &name,const int distance,const string &color):

    Hero(name),

    Shooter(distance),

    skin(color)

{
```

```
    this->legLen = legLen;  
}
```

对象成员的初始化，必须在派生类的初始化列表中指定 **\*\***。**\*\*** 如果没有指定，则默认调用对象成员无参数的构造函数。

析构函数调用顺序和构造函数调用顺序相反

“铁锤有一个苹果电脑”，请用代码描述这一句话

---

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

