

4.6 消息订阅功能实现 (五)- 订阅消息存储_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 4.6 消息订阅功能实现 (五)- 订阅消息存储涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

- 在任务函数中，服务器根据当前模式进行分发，分为订阅消息处理函数与发布消息处理函数，这里主要实现具体设计如下：

- step 1: 在 server.h 中添加订阅处理函数的声明

- ```
void do_subscribe(char *topic,pid_t pid)
```

- step 2 : 在 server.c 中 实现订阅消息处理函数接口

- ```
void do_subscribe(char *topic,pid_t pid)
{
    #ifdef DEBUG
        printf("[DEBUG] do subscribe.\n");
    #endif
}
```

- step 3 : 在线程任务函数中，进行调用

- ```
void task_handler(void *arg)
{
 packet_t *packet = (packet_t *)arg;
 if (packet->mode == PUBLISH){
 printf("publish.\n");

 }else if (packet->mode == SUBSCRIBE){
 printf("subscribe.\n");
 do_subscribe(packet->topic,packet->pid);
 }
}
```

- 在订阅消息处理函数中，主要是将接收到主题与进程 id 存储到 hashmap 中，具体实现如下：

```
void do_subscribe(char *topic,pid_t pid)
{
 datatype_t value;
 strcpy(value.topic,topic);
 value.pid = pid;

 insert_data_hash(g_hashtable,topic,value);

#ifdef DEBUG
 printf_hash_table(g_hashtable);
#endif
}
```

---

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

