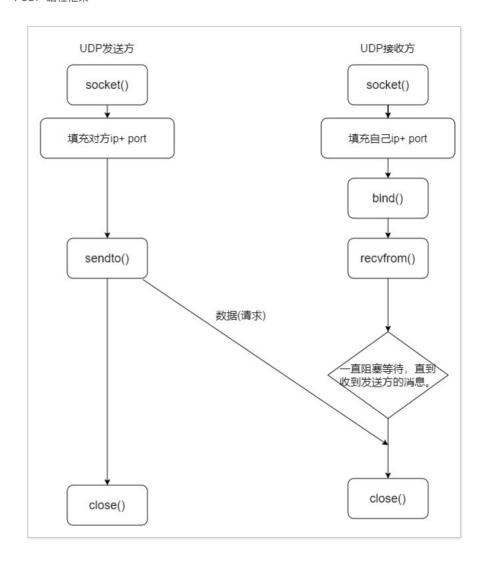
# 8.1 UDP 服务器相关 API 函数\_物联网/嵌入式工程师 - 慕课网

#### 一. UDP 编程框架



#### 二. 相关 API 函数接口

## 1. 把 ip 和端口与当前进程绑定

```
    int bind(int sockfd, const struct sockaddr *addr, socklen_t addrlen)
功能: 把ip地址和端口绑定到socket中去。
参数:
@sockfd socket创建的文件描述符
@addr 把IP和地址设置到对应的结构体中去。
    struct sockaddr {
        sa_family_t sa_family;
        char sa_data[14];
}
    struct sockaddr_in {
        sa_family_t sin_family;
        in_port_t sin_port;
```

```
struct in_addr sin_addr;
    };
    struct in_addr
        unsigned int s_addr;
    @addrlen 表示 addr 参数对应类型的地址信息结构体的大小
    返回值:
    成功 返回0
    失败返回 -1 , 并设置errno
2. 示例用法
3. 1) 定义结构体
    struct sockaddr_in my_addr;
    memest(&my_addr,0,sizeof(my_addr));
    2) 埴充数据
    my_addr.sin_family = AF_INET;
    my_addr.sin_port = htons(atoi(argv[2]));
    my_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(argv[1]);
    3) 绑定数据
    if(bind(sockfd,(struct sockaddr *)&my_addr),sizeof(my_addr) < 0)</pre>
    {
   ...
```

#### 2. 接受数据

 ssize\_t recvfrom(int sockfd, void \*buf, size\_t len, int flags, struct sockaddr \*src\_addr, socklen\_t \*addrlen)

参数:

多数:

@sockfd 套接字
@buf 数据存放的首地址
@len 期望接收的数据大小
@flags 操作方式 0表示默认操作
@src\_addr 获得发送方地址,谁发送的获得谁的地址。
@addrlen 值结果参数,必须进行初始化,表示表示对方实际地址的大小。
返回值:
成功返回实际接收的字节数,失败返回-1

## 2. 示例用法

3. struct sockaddr\_in peer\_addr;
 socklen\_t addrlen = sizeof(struct sockaddr\_in);

 $n = \texttt{recvfrom}(\texttt{sockfd}, \texttt{buf}, \texttt{sizeof}(\texttt{buf}), \texttt{0}, (\texttt{struct sockaddr *}) \& \texttt{peer\_addr}, \& \texttt{addrlen});$ 

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明



