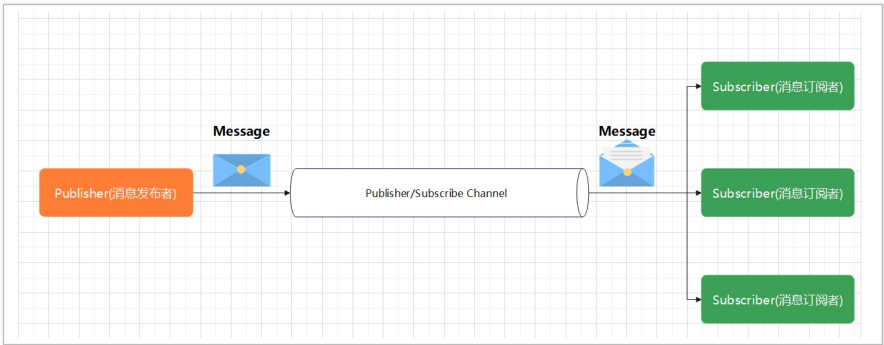


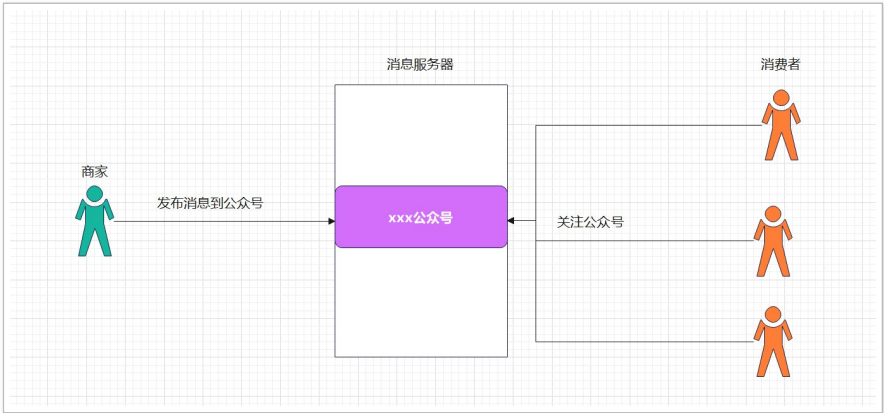
1.1 项目框架介绍_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 1.1 项目框架介绍涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

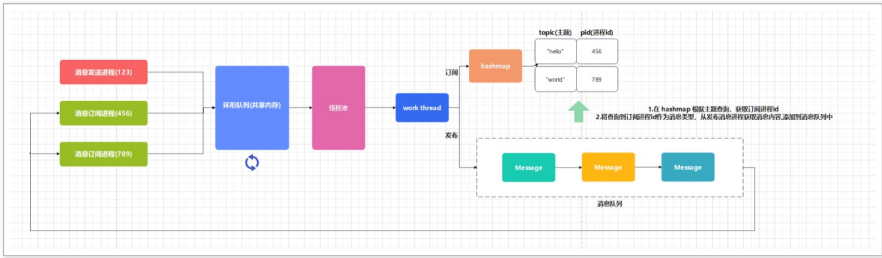
- 本项目是基于 C/S 模式 (客户端 – 服务器) 实现发布与订阅框架
 - 实现客户端与服务器
 - 客户端可以发布与订阅主题
 - 服务器处理客户端的发布与订阅请求



- 发布 / 订阅 (Publish/Subscribe) 是一种消息传输模式, 包含消息发布者与订阅者
 - 消息发布者负责发布消息，是基于消息主题 (类别) 将发布的内容传输到消息服务器
 - 消息订阅者负责接收消息，是基于消息主题 (类别) 从消息服务器接收消息
 - 消息的发布者与消息订阅者解耦，即消息发布者不用关心订阅者，订阅者也不用关心发布者
- 在日常生活中，微信公众号就是一个典型的发布 / 订阅模式，
 - 消息接受者 (消费者) 必须关注 (订阅) 公众号才可以看到消息内容
 - 消息发布者 (商家) 在公众号上发布相应的内容，并不关注具体的消息接收者 (消费者)
 - 是所有的关注公众号的消息接受者 (消费者) 都可以在公众号中看到消息



- 发布 / 订阅模式在物联网中应用的较多，比如 MQTT 协议就是基于发布 / 订阅模式



- 消息发送 / 订阅进程 (客户端) 通过共享内存, 将相应的信息发送给消息服务器
- 服务器通过共享内存接收到消息后传递给线程池的工作线程进行处理
 - 如果是订阅, 则将主题与进程 id 添加到 hashmap 中
 - 如果是发布, 则需要根据主题在 hashmap 中查询到订阅进程的 id, 从发布消息进程获取消息, 添加到消息队列中
- 订阅进程从消息队列中读取消息

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化, 用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明

