1.1 Ubuntu 系统下摄像头的使用_物联网/嵌入 式工程师 - 慕课网

幕课网慕课教程 1.1 Ubuntu 系统下摄像头的使用涵盖海量编程基础技术教程,以 图文图表的形式,把晦涩难懂的编程专业用语,以通俗易懂的方式呈现给用户。

步骤 1: 在虚拟机下使用主机的摄像头时,需要将其连接到虚拟机下,步骤是: 工具栏-> 虚拟机-> 可移动设备-> 自己电脑的摄像头 (例如 Acer Camera) -> 连接 步骤 2: 在 Ubuntu 终端下,切换到 root 用户,输入 cheese,稍等片刻后弹出摄像头拍照窗口;

注意以下 3 个可能出现的情况:

- 1) 如果步骤 2 弹出的拍照窗口是黑色的,确定不是物理防窥遮挡摄像头的话,则需要切换虚拟机的 USB 兼容性到主机摄像头类型,步骤是: 工具栏-> 虚拟机-> 设置->USB 控制器->USB 兼容性-> 切换-个-> 确定按钮;
- 2) 如果步骤 2 终端提示 cheese 不是一条指令,那么则需要在终端下执行 sudo apt-get install cheese 进行安装;
- 3) 如果提示找不到摄像头,则需要将摄像头连接到虚拟机(如果电脑本身没有,则需要外接一个 USB 摄像头);
- 1) 安装小工具 v4l-utils, 终端下执行 sudo apt install v4l-utils;
- 2) 查看可用的摄像头列表,终端下执行 sudo v4l2-ctl --list-devices;

```
Integrated Camera: Integrated C (usb-0000:03:00.0-2):
 /dev/video0
/dev/video1
 /dev/video2
 /dev/video3
```

3) 选择感兴趣的摄像头,查看其详细信息,终端下执行 sudo v4l2-ctl -d /dev/video0 --all;

```
Driver Info (not using libv4l2):
    Driver name : uvcvideo
    Card type
                 : Integrated Camera: Integrated C
                 : usb-0000:03:00.0-2
    Bus info
    Driver version: 5.4.210
    Capabilities : 0x84A00001
            Video Capture
            Metadata Capture
            Streaming
            Extended Pix Format
            Device Capabilities
    Device Caps : 0x04200001
            Video Capture
            Streaming
            Extended Pix Format
```

分辨率 (Width/Height)

分辨率通常被表示成水平和垂直向上的像素数量;

帧率 (Frames per second)

描述摄像头成像速度快慢, 帧率越高, 成像时间越短, 视频越连贯, 普通相机帧率在 30fps 左右;

颜色空间 (Colorspace)

通常指相机数据是如何描述一个像素的数据,常用的颜色空间有 RGB、YUV、HSV 等;

焦距 (Focal Length)

指从透镜的光心到光聚集之焦点的距离。亦是照相机镜片中心到底片 / 成像元件平面的距离;焦距范围反映的是相机最佳拍照距离范围;长焦距可以拍远景,短焦距可以拍近景;数码相机及智能摄像头往往带有自动对焦功能,无需用户调整焦距;

其它相机参数

如: 白平衡 (brightness)、对比度(contrast)、饱和度(saturation)、色温 / 色调(hue)、灰度 (gamma)、锐度(sharpness)、背光补偿(backlight_compensation)、曝光(exposure_auto) 等等。

使用指令去打开摄像头,或者查看摄像头信息很容易,那么如何在程序中使用函数去打开摄像头呢?

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明



