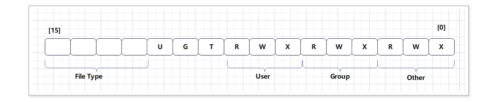
3.2 ls 命令设计与实现 (二)_物联网/嵌入式工程 师 - 慕课网

第课网慕课教程 3.2 ls 命令设计与实现(二)涵盖海量编程基础技术教程,以图文 图表的形式,把晦涩难懂的编程专业用语,以通俗易懂的方式呈现给用户。

- 基本思路:
 - 通过 stat 函数获取文件信息,并保存到 struct stat 结构体中
 - struct stat 结构体 st_mode 成员则可以解析到文件类型



- 注意点:
 - 对于链接文件本身需要通过 lstat 函数来获取,否则获取的链接文件所指向的文件
- 获取属性的主要接口为 get_file_attr,并调用

- 在上面的函数中调用 get_file_type_ls 函数,用于获取文件类型
- 显示属性接口设计为 show_file_attributes 函数, 下面只是打印了文件类型

```
void show_file_attributes(struct file_attribute *pattr)
{
    printf(" %c",pattr->f_attr_type);

    putchar('\n');
}
```

- 获取文件类型 是通过解析 struct stat 结构体中的 st_mode 的第 [15:12] bit 来判断
 - 通过与 S_IFMT 进行按位与操作,则可以得到 [15:12] 的值
 - 在与定义的八进制的值进行比对即可,具体定义如下

#define S_IFMT 00170000
#define S_IFSOCK 0140000

```
#define S_IFLNK 0120000
#define S_IFREG 0100000
#define S_IFBLK 0060000
#define S_IFDIR 0040000
#define S_IFCHR 0020000
#define S_IFIFO 0010000
```

• 获取文件类型的接口设计为 get_file_type_ls,将获取的文件属性信息保存到结构体相应的成员中

```
int get_file_type_ls(struct file_attribute *pattr)
{
   mode_t mode = pattr->f_attr_stat_info.st_mode;
   if(pattr == NULL)
       return -1;
   switch(mode & S_IFMT)
   {
       case S_IFBLK :
           pattr->f_attr_type = 'b';
           break;
       case S_IFCHR :
           pattr->f_attr_type = 'c';
           break;
        case S_IFDIR :
           pattr->f_attr_type = 'd';
           break;
        case S_IFIFO :
           pattr->f_attr_type = 'p';
           break;
        case S_IFLNK :
           pattr->f_attr_type = 'l';
           break;
       case S_IFREG :
           pattr->f_attr_type = '-';
           break;
        case S_IFSOCK:
           pattr->f_attr_type = 's';
           break;
        default:
           break;
   }
   return 0;
}
```

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明



