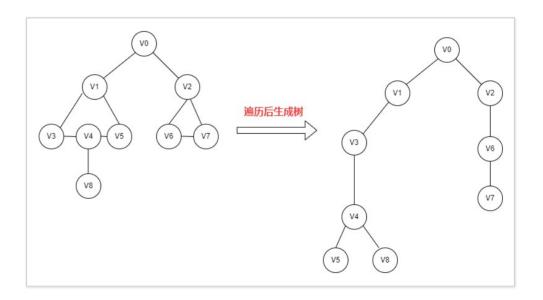
## 2.3 图的存储之深度优先遍历\_物联网/嵌入式工程师 - 慕课网

**44** 慕课网慕课教程 2.3 图的存储之深度优先遍历涵盖海量编程基础技术教程,以图 文图表的形式,把晦涩难懂的编程专业用语,以通俗易懂的方式呈现给用户。

## 3. 图的存储之深度优先遍历

深度优先遍历的思想类似于我们树的先序遍历 \*\*。初始的时候,图中个顶点都没有被访问,从图中某个顶点(假设为 V0)出发,访问 V0,然后搜索 V0 的一个领接点 Vi。若是 Vi 未被访问,在访问之。(深度优先),按照我们的顶点的大小,根据他在内存中存储,我们可以依次遍历图中所有的数据(规定规则为:从 V0 开始遍历,依次遍历 V0 所连接的点,根据序号大小依次遍历。)。若是所有的顶点都访问完毕。则回溯到它的上一个顶点,然后再从此顶点又按照深度优先的方法搜索下去… 知道所有的顶点都被访问完毕为止。\*\*



首先把所有的结点全部初始值设置为 0,假设从 V0 开始,遍历之后把 V0 的值设置为 1.V0 连接 V1 和 V2。按照从小到大的原则。V0->V1,然后把 V1 的值置为 1,然后 V1 连接 V3 和 V4,。V1->V3,把 V3 的值设置为 1…以此类推。V3->V4…v4->V5. 这个时候,我们 V5 连接的两个结点 V1 和 V4 都访问过了,然后再回溯到 V4,V4->V8. 然后再回溯到 V3,然后再回溯到 V1,然后再回溯到 V0,V0->V2,然后再 V2->V6,然后再是 \*\*\*\*V6->V7

\*\* 最终我们深度遍历得到的结果为: \*\*V0->V1>V3->V4->V5->V8->V2->V6->V7

|    | V0 | V1 | V2 | V3 | V4 | V5 | V6 | V7 | V8 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| V0 | 0  | 1  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  |
| V1 | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  | 1  | 0  | 0  | 0  |
| V2 | 1  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 1  | 1  | 0  |
| V3 | 0  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0  |
| V4 | 0  | 0  | 0  | 1  | 0  | 1  | 0  | 0  | 1  |
| V5 | 0  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0  |
| V6 | 0  | 0  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0  | 1  | 0  |

|    | V0 | V1 | V2 | V3 | V4 | V5 | V6 | V7 | V8 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| V7 | 0  | 0  | 1  | 0  | 0  | 0  | 1  | 0  | 0  |
| V8 | 0  | 0  | 0  | 0  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0  |

## 类型设计的由来

• 假设从 VO 开始遍历,遍历完毕之后就就把遍历过的顶点置为 1. 没有遍历过的记录为 0。

因此,我们在设计数据类型的时候,我们就需要定义一个数组 \*\*,表示我们的顶点是否被 \*\*

- \*\* 遍历过,\*\* 遍历过则置为 1, 否则设置为 0.
  - 假设我们的图用领接矩阵存储的话,我们就需要遍历邻接矩阵并且相连的最小值的编号,判断 该编号的顶点是否被遍历过,没有遍历过则递归继续遍历。若是已经遍历了。找到下一个顶点 继续遍历。

## 类型设计

```
#define N 9
typedef int vertex_t;
typedef struct
     vertex_t v[N];
    int matrix[N][N];
}graph_t;
int visited[N];
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
typedef int vertex_t;
#define N 9
typedef struct
        vertex_t v[N];
       int matrix[N][N];
}grapht_t;
int visited[N];
grapht_t *create_graph()
    grapht_t *g = NULL;
    g = (grapht_t *)malloc(sizeof(grapht_t));
    if(NULL == g)
    {
            printf("%s : mallco is fail\n",__FUNCTION__);
            return NULL;
    memset(g,0,sizeof(grapht_t));
    for(i = 0; i < N; i++)
            g \rightarrow v[i] = i;
```

```
return g;
void input_edge(grapht_t *g)
{
   int i = 0, j = 0;
   int ret = 0;
   printf("please input (V0,V1) (V0,V1)...:\n");
   while(scanf("(V%d,V%d)",&i,&j) == 2)
   {
           getchar();
           g->matrix[i][j] = g->matrix[j][i] = 1;
   }
   while(getchar() != '\n');
   return;
}
int print_matrix(grapht_t *g)
       int i = 0, j = 0;
       printf("%3c",' ');
        for(i = 0;i < N;i++)
               printf("V%-2d",i);
       putchar('\n');
        for(i = 0; i < N; i++)
        {
               printf("V%-2d",i);
                for(j = 0; j < N; j++)
                       printf("%-3d",g->matrix[i][j]);
               putchar('\n');
       }
       return 0;
}
int first_adj(grapht_t *g,int v)
        int i = 0;
        for(i = 0; i < N; i++)
               if(g->matrix[v][i] != 0)
                       return i;
       return -1;
}
int next_adj(grapht_t *g,int v,int u)
{
       int i = 0;
        for(i = u + 1; i < N; i++)
```

```
if(g->matrix[v][i] != 0)
                    return i;
        return -1;
}
void DFS(grapht_t *g,int v)
        int u = 0;
        printf("V%-3d",v);
        visited[v] = 1;
        u = first_adj(g,v);
        while(u >= 0)
        {
                if(visited[u] == 0)
                {
                        DFS(g,u);
                u = next_adj(g,v,u);
        return ;
}
int main()
{
        int i = 0, j = 0;
        grapht_t *g = NULL;
        g = create_graph();
        input_edge(g);
        print_matrix(g);
        DFS(g,0);
putchar('\n');
        return 0;
}
```

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明



