

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > 物联网/嵌入式工程师 > 4.11 消息发布功能实现(五)-消息队列测试

全部开发者教程

4.6 消息订阅功能实现(五)-订阅消息存储

4.7 消息发布功能实现(一)-客户端与服务器发布消息传输

4.8 消息发布功能实现(二)-消息发布查询功能实现

4.9 消息发布功能实现(三)-消息队列创建与发送

4.10 消息发布功能实现(四)-消息队列接收与删除

4.11 消息发布功能实现(五)-消息队列测试

4.12 消息发布功能实现(六)-客户端接收发布消息

4.13 消息发布功能实现(七)-服务器转发发布消息

第14周 网络基础和UDP Socket编程

1.1 网络历史概述

1.2 网络基本参数之IP地址

1.3 网络基本参数之网关，子网掩码，DNS服务器

1.4 网络基础之子网计算

2.1 家庭网络结构之局域网通信

2.2 家庭网络结构之外网通信



大白老师 · 更新于 2022-12-09

上一节 4.10 消息发布功... 4.12 消息发布功... 下一节

一、消息队列测试

- 创建 client.c 与 server.c 进行测试

- client.c 的内容如下:

<> 代码块

- ```
1 #include "msg.h"
2
3 int main(void)
4 {
5 int msgid = msg_create();
6 int ret;
7 char buffer[32] = "hello,msg";
8
9 msg_send(msgid,100,buffer);
10
11 return 0;
12 }
```

- server.c 的内容如下:

<> 代码块

- ```
1  #include "msg.h"
2
3  int main(void)
4  {
5      int msgid = msg_create();
6      int ret;
7      char buffer[32] = {0};
8
9      ret = msg_rcv(msgid,100,buffer,sizeof(buffer));
10     if (ret == -1){
11         fprintf(stderr,"msg_rcv failed.\n");
12         return -1;
13     }
14
15     printf("buffer : %s\n",buffer);
16
17     return 0;
18 }
```

4.10 消息发布功能实现(四)-消息队列接收与... 上一节 下一节 4.12 消息发布功能实现(六)-客户端接收发布...

我要提出意见反馈



