

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > 物联网/嵌入式工程师 > 4.8 消息发布功能实现(二)-消息发布查询功能...

全部开发者教程

4.3 消息订阅功能实现(二)-服务器初始化与数据接收接口实现

4.4 消息订阅功能实现(三)-数据分发

4.5 消息订阅功能实现(四)-hashmap模块

4.6 消息订阅功能实现(五)-订阅消息存储

4.7 消息发布功能实现(一)-客户端与服务器发布消息传输

4.8 消息发布功能实现(二)-消息发布查询功能实现

4.9 消息发布功能实现(三)-消息队列创建与发送

4.10 消息发布功能实现(四)-消息队列接收与删除

4.11 消息发布功能实现(五)-消息队列测试

4.12 消息发布功能实现(六)-客户端接收发布消息

4.13 消息发布功能实现(七)-服务器转发发布消息

第14周 网络基础和UDP Socket编程

1.1 网络历史概述



大白老师 · 更新于 2022-12-09

上一节 4.7 消息发布功... 4.9 消息发布功... 下一节

## 一、查询功能逻辑实现

- 当服务器接收到相应的发布消息之后，需要查询 hashmap 当前主题所关联的进程 id,具体实现如下:
- 在 do\_publish 函数增加查询 hashmap 的逻辑,并将结果进行打印

<> 代码块

- ```
1  #define RESULT_SZ 10
2
3  void do_publish(char *topic,pid_t pid,char *content)
4  {
5      pid_t result[RESULT_SZ];
6      int ret;
7
8      ret = search_hash_table(g_hashtable,topic,result);
9      #ifdef DEBUG
10         printf("ret = %d\n",ret);
11     #endif
12 }
```

- 在上述实现中，通过 hashmap 中 search\_hash\_table 的函数,并将查询结果存储到 result 数组中

4.7 消息发布功能实现(一)-客户端与服务器... 上一节 下一节 4.9 消息发布功能实现(三)-消息队列创建与...

我要提出意见反馈