

从所有教程的词条中查询...

首页 > 慕课教程 > 物联网/嵌入式工程师 > 3.4 继承与组合优缺点

全部开发者教程

2-12 运算符重载

2-13 特殊运算符重载及注意点

3.1 王者荣耀游戏

3.2 继承

3.3 组合

3.4 继承与组合优缺点

3.5 修饰权限

3.6 菱形继承

4.1 通用接口

4.2 多态(polymorphic)介绍

4.3 多态的实现原理

4.4 重载、覆盖、隐藏

4.5 虚析构函数

4.6 抽象类

4.7 虚继承

5.1 泛型介绍

5.2 函数模板

5.3 类模板

5.4 非类型参数

6.1 STL标准模板库初识

6.2 顺序容器之vector



大白老师 · 更新于 2022-11-22

◀ 上一节 3.3 组合 3.5 修饰权限 下一节 ▶

4. 继承与组合优缺点

一、继承的优缺点

1.优点：

支持扩展

2.缺点：

- 代码白盒复用，父类的实现细节暴露给子类，破坏了封装性
- 当父类的实现代码修改时，可能使得子类也不得不修改，增加维护难度。
- 子类缺乏独立性，依赖于父类，耦合度较高
- 不支持动态拓展，在编译期就决定了父类

二、组合的优缺点

1.优点：

- 代码黑盒复用，被包括的对象内部实现细节对外不可见，封装性好。
- 整体类与局部类之间松耦合，相互独立。

2.缺点：

创建整体类对象时，需要创建所有局部类对象，导致对象创建过多。

3.3 组合 ◀ 上一节 下一节 ▶ 3.5 修饰权限

✎ 我要提出意见反馈