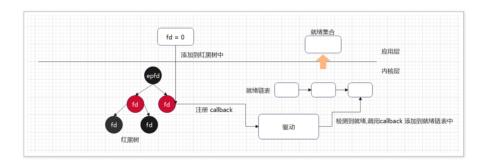
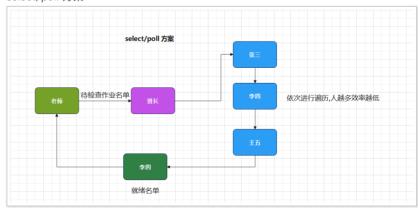
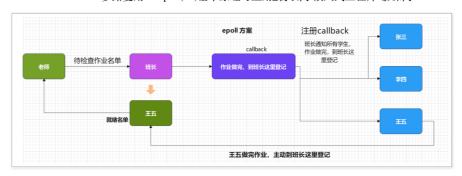
12.6 多路复用 io-epoll(一) 基本原理与应用_物联网/嵌入式工程师 - 慕课网

- **66** 慕课网慕课教程 12.6 多路复用 io-epoll(一) 基本原理与应用涵盖海量编程基础技术教程,以图文图表的形式,把晦涩难懂的编程专业用语,以通俗易懂的方式呈现给用户。
 - epoll 相对于 select 与 poll 有较大的不同,主要是针对前面两种多路复用 IO 接口的不足
 - 与 select/poll 方案对比
 - select 方案使用数组存储文件描述符, 最大支持 1024
 - select 每次调用都需要将描述符集合拷贝到内核中, 非常消耗资源
 - poll 方案解决文件描述符存储数量限制问题,但其他问题没有得到解决
 - select / poll 底层使用轮询的方式检测文件描述符是否就绪,文件描述符越 多,则效率越低
 - epoll 底层使用红黑树,没有文件描述符数量的限制,并且可以动态增加与删除节点,不用重复拷贝
 - epoll 底层使用 callback 机制,没有采用遍历所有描述符的方式,效率较高
 - •



- 下面以老师检查学生作业为例,来看两种方案
 - select/poll 方案





• epoll 创建需要调用 epoll_create 函数, 用于创建 epoll 实例

函数头文件 #include <sys/epoll.h>

函数原型 int epoll_create(int size);

函数功能 创建一个 epoll 实例, 分配相关的数据结构空间

函数参数 size:需要填一个大于 0 的数,从 Linux 2.6.8 开始, size 参数被忽略

函数返回值

- 成功:返回 epoll 文件描述符
- 失败: 返回 -1, 并设置 errno

示例

创建一个 epoll 实例

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/epoll.h>

int main(void)
{
   int epfd;
   epfd = epoll_create(1);
   if (epfd == -1){
       perror("[ERROR] epoll_create(): ");
   }
   printf("epfd = %d\n",epfd);
   return 0;
}
```

1. 理解 epoll 的基本原理, 并创建 epoll 实例

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta,点击查看详细说明



