

4.2 消息订阅功能实现 (一)- 客户端初始化与订阅数据发送_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 4.2 消息订阅功能实现 (一)- 客户端初始化与订阅数据发送涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

- 客户端初始化接口主要用于创建相关依赖的模块，包括环形队列、消息队列等，具体实现如下：

- step 1 : 在 client.h 中声明初始化接口
- ```
extern void client_init();
```
- step 2 : 实现初始化接口并创建环形队列模块
- ```
static shm_fifo_t *g_shmfifo = NULL;
```
- ```
void client_init()
{
 g_shmfifo = shmfifo_init(10,sizeof(packet_t));
}
```
- 

- 客户端订阅接口用于实现客户端订阅主题的功能：

- step 1 : 在 client.h 中声明客户端订阅接口
- ```
extern void subscribe(char *topic);
```
- step 2 : 在 client.c 中实现客户端订阅的数据发送功能
- ```
void subscribe(char *topic)
{
 packet_t packet;

 strcpy(packet.topic,topic);
 packet.pid = getpid();
 packet.mode = SUBSCRIBE;

 shmfifo_put(g_shmfifo,&packet);
}
```

---

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

