2.6 C 语言中的位域 1_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

\6. C 语言中的位域 1

有些信息在存储时,并不需要占用一个完整的字节,而只需占几个或一个二进制位。例如在存放一个开关量时,只有 0 和 1 两种状态,用 1 位二进位即可。为了节省存储空间,并使处理简便,C 语言又提供了一种数据结构,称为 "位域" 或 "位段"。

所谓"位域"是把一个字节中的二进位划分为几个不同的区域,并说明每个区域的位数。每个域有一个域名,允许在程序中按域名进行操作。这样就可以把几个不同的对象用一个字节的二进制位域来表示。

char a = 10; ===> 0000 1010

典型的实例:

- 用 1 位二进位存放一个开关量时,只有 0 和 1 两种状态。
- 读取外部文件格式——可以读取非标准的文件格式。例如: 9 位的整数。

```
struct 位域结构名
   类型说明符1 位域名1:位域长度1;
   类型说明符2 位域名2:位域长度2:
   类型说明符3 位域名3:位域长度3;
   类型说明符N 位域名N:位域长度M;
};
注:
类型说明符 常用int,unsigned int ,signed int,unsigned char,char这几种类型。
位域长度 位域中的数量位,要小于或等于类型的宽度
例如:
struct Bit
int a:8;
int b:2;
int c:6:
};
struct Bit data;
说明位域变量data,共占用2个字节;其中,位域a占8bit,位域b占2bit,位域c占6bit
#include <stdio.h>
#include <string.h>
 unsigned int width;
 unsigned int height;
} status1;
struct
 unsigned int width:1;
 unsigned int height:1;
} status2;
int main()
  printf( "sizeof(status1) : %d\n", sizeof(status1));
```

```
printf( "sizeof(status2) : %d\n", sizeof(status2));
return 0;
}
sizeof(status1) : 8
sizeof(status2) : 4
```

说明:

上面的结构中 status2 占用了 4bytes 的空间,但是只有 2 位被用来存储值。如果您用了 32 个变量,每一个变量宽度为 1 位,那么 status 结构将使用 4 个字节,但只要您再多用一个变量,如果使用了 33 个变量,那么它将分配内存的下一段来存储第 33 个变量,这个时候就开始使用 8 个字节。

带有预定义宽度的变量被称为**位域**。位域可以存储多于 1 位的数,例如,需要一个变量来存储从 0 到 7 的值,您可以定义一个宽度为 3 位的位域,如下

```
struct
{
  unsigned int age : 3;
} age;
```

上面代码中 age 变量将只使用 3 位来存储这个值,如果您试图使用超过 3 位,则无法完成。

```
struct info
{
    int a:8;
    int b:2;
    int c:6;
}data;
```

data 为 info 变量,内存分配 4bytes。实际存储共占两个字节。其中位域 a 占 8 位,位域 b 占 2 位,位域 c 占 6 位。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct
     unsigned int age : 3;
}s_t :
 int main()
{
   s_t t;
   t.age = 4;
   printf( "sizeof(t) : %d\n", sizeof(t) );
printf( "t.age : %d\n", t.age );
   t.age = 7;
   printf( "t.age : %d\n", t.age );
   t.age = 8;
   printf( "t.age : %d\n", t.age );
   return 0;
 }
sizeof(t): 4
t.age : 4
t.age : 7
t.age : 0
```

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明



