4.12 文件传输模块设计 (六)- 客户端与服务器测试_物联网/嵌入式工程师- 慕课网

第课网慕课教程 4.12 文件传输模块设计(六)— 客户端与服务器测试涵盖海量编程基础技术教程,以图文图表的形式,把晦涩难懂的编程专业用语,以通俗易懂的方式呈现给用户。

```
#include "tcpsocket.h"
#include "debug.h"
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include "file_transfer.h"
void *do_task(void *arg)
    size_t size;
    int cfd = *(int *)arg;
    size = client_upload_file(cfd);
    printf("client upload file size : %ld\n",size);
    pthread_exit(NULL);
int main(int argc,char *argv[])
    int sfd,cfd;
    struct sockaddr_in cli_addr;
    int ret:
    pthread_t tid;
        fprintf(stderr,"Usage : %s < ip > < port >.\n",argv[0]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    sfd = create_tcp_server_socket(argv[1],atoi(argv[2]));
    if (sfd == -1)
        exit(EXIT_FAILURE);
       bzero(&cli_addr,sizeof(struct sockaddr_in));
       cfd = wait_for_connect(sfd,&cli_addr);
        if (cfd == -1)
            exit(EXIT_FAILURE);
        show_tcp_network_address(&cli_addr);
        ret = pthread_create(&tid,NULL,do_task,(void *)&cfd);
        if (ret != 0){
            DEBUG_INFO("[ERROR] pthread_create() : %s\n",strerror(errno));
            exit(EXIT_FAILURE);
        pthread_detach(tid);
   }
    close(cfd);
    close(sfd);
    return 0:
```

• 在服务器的测试程序中,使用多线程的并发服务器,当客户端与服务器建立连接后,会创建子线 程来进行接收客户端上传的文件

```
#include "tcpsocket.h"
#include "file_transfer.h"

#include <unistd.h>

int main(int argc,char *argv[])
{
    int cfd;
    if (argc != 4){
        fprintf(stderr,"Usage : %s < ip > < port > < pathname >\n",argv[0]);
        exit(EXIT_FAILURE);
}

cfd = create_tcp_client_socket(argv[1],atoi(argv[2]));
    if (cfd == -1)
        exit(EXIT_FAILURE);

upload_file(argv[3],cfd);
    close(cfd);
    return 0;
}
```

- 1. 编写服务器与客户端测试程序, 然后在进行测试
- 2. 实现文件下载功能

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta,点击查看详细说明



