# 4.2 全局变量、局部变量、静态变量\_物联网/嵌入式工程师-慕课网

第课网慕课教程 4.2 全局变量、局部变量、静态变量涵盖海量编程基础技术教程,以图文图表的形式,把晦涩难懂的编程专业用语,以通俗易懂的方式呈现给用户。

#### 2. 全局变量、局部变量、静态变量

```
全局变量 : 在函数外部定义的变量,我们叫做全局变量.
特点:
(1) 在本文件中的任何函数中都可以使用。----作用域
(2) 在定义变量的时候,系统会申请内存空间,当main()函数结束的时候,
系统会回收全局变量对应的内存空间.----生命周期
(3) 全局变量未初始化,值默认为0

局部变量 : 在函数内部定义的变量,我们叫做局部变量。
特点:
(1) 只能在定义它的那个函数内部使用,其他位置不能使用。----作用域
(2) 调用函数时,运行在定义变量代码的时候,系统会申请内存空间,当定义该变量的函数调用结束后,
系统会回收局部变量对应的内存空间.----生命周期
(3) 局部变量未初始化,值默认为随机值。
```

#### 示例代码

#include <stdio.h>

```
int global = 20;
void do_global()
{
       alobal ++;
       printf("global = %d\n",global);
       return ;
void do_local()
       int t = 10;
       printf("t = %d\n",t);
       return ;
}
int main()
       do_global();
       do_global();
       do_global();
       printf("===
                      ----\n"):
       global++;
       printf("g = %d\n",global);
       do_local();
       do_local();
       do_local();
       return 0;
}
```

### 运行结果

global = 21 global = 22 global = 23

```
g = 24
t = 11
t = 11
t = 11
t = 11

静态局部变量

格式:
    static 数据类型 变量名;
    static int c;
    特点:
    (1)静态局部变量,可以改变原来变量的生命周期,当定义该变量的函数调用结束后,系统不会回收对应的内存空间,当main()函数结束后,内存空间才会被回收.
    (2)只能在定义它的那个函数内部使用,其他位置不能使用。----作用域
    (3)静态局部变量未初始化,值默认为0
```

## 示例代码

# 运行结果:

定义全局变量 global\_data = 0; 设计无参数的函数global\_calc(), 在这个函数内部 要求用户从键盘输入一个数据赋值给global\_data,然后要求 该函数输出,从1~global\_data之间所有能被7整除的数据。

main函数来调用以下global\_calc()这个函数。

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明



