

4.3 消息订阅功能实现 (二)- 服务器初始化与数据接收接口实现_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 4.3 消息订阅功能实现 (二)- 服务器初始化与数据接收接口实现

涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

```
extern void server_init();

static shm_fifo_t *g_shmfifo = NULL;
void server_init()
{
    g_shmfifo = shmfifo_init(10, sizeof(packet_t));
}
```

- 服务器数据接收接口主要用于接收客户端数据后，将任务分配给线程处理，这里主要实现数据接收功能
- 在 server.h 中添加 runloop 函数声明
- 在 server.c 中实现 runloop 函数

```
void runloop()
{
    packet_t *packet = NULL;

    for(;;){
        packet = (packet_t *)malloc(sizeof(packet_t));
        memset(packet, 0, sizeof(packet_t));

        shmfifo_get(g_shmfifo, packet);
#ifdef DEBUG
        printf("topic: %s, pid : %d, content : %s mode : %d\n", packet->topic, packet->pid, packet->con
#endif

    }
}
```

- 在上面对于数据包动态分配的说明:
 - 由于是会分配给其他不同的线程去处理任务，如果直接定义 packet 变量，则需要进
行互斥
 - 这里动态分配后，在线程处理完相应的任务后，将此空间释放

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

