无按键灯光控制系统 (A 题) 测试记录与评分表

类 型	序号		项目与指标	满分	测试记录	评分	备注
	(1)	自制电源	输出正常电压	6			
			是否有开关	2			
			是否有指示灯	2			
	(2)	传感器	是否为非机械按键	4			
			能否触发 555	6			
基本要求	(3)	555 脉冲 输出	记录波形 (若传感器不能触发 555,则外部提供触发信号)	15			
	(4)	电容蓄电时间	20s 以下	15			
			20s1 min		电容蓄电时间 ()s		
			1min 以上				
		总分		50			

类 型	序号		项目与指标	满分	测试记录	评分	备注
发	(1)	LED 点 亮情况	触摸按键,LED 能否点 亮	3	是() 否()		
			每次触摸按键,新点亮 的 LED 个数	7	每次触摸点亮 LED 个数()		
	(2)	循环控制	LED 全部点亮后,能否实现自动放电,记录放电过程,LED 熄灭个数	5	() 个		
			放电后,LED 是否全部 熄灭	5	是() 否()		
挥 部 分			能否实现 LED 循环控制	5	是() 否()		
	(3)	LED 个 数(若触 发一次, 点亮多个 LED,记 作一个 LED)	三个				
			四个	15	() 个		
			五个及五个以上				
	(3)	其他		10			
	总分			50			

无按键灯光控制系统 (A 题)设计报告评分表

作者	评阅人	2013年11月 日
----	-----	------------

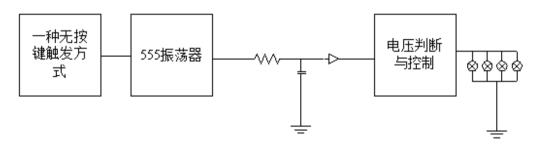
项 目	主要内容	满分	评分	备注
系统方案	比较与选择	3		
	方案描述	3		
理论分析与计算	电路分析	6		
电路设计	电路设计	6		
测试方案与测试结果	测试方案及测试条件			
	测试结果完整性	3		
	测试结果分析			
设计报告结构及规范性	摘要			
	设计报告正文的结构	2		
	图表的规范性			
总分		20		

无按键灯光控制系统(A题)

【大一组】

一、任务

利用 555 时基电路,设计并制作一个无按键灯光控制系统,其原理图如下。要求利用非机械按键控制方式,触发 555 时基电路,其产生的电信号对电容进行充电,通过检测电容存储的电荷量,控制灯光亮度。其中,灯光亮度通过点亮 LED 个数进行模拟。



二、要求

1. 基本要求

- (1) 可触发 555 时基电路,产生具有一定脉宽的电信号。
- (2) 电容可存储 555 输出电信号的电量,并能够至少保持 1 分钟。
- (3) 采用非机械按键方式触发 555, 如红外、激光等方法。
- (4) 自制电源,电源电压根据设计自行选取,要求电源具有总开关和 LED 指示灯。

2. 发挥部分

- (1) 可控 LED 个数不少于 3 个,在非机械按键触发下可逐个点亮。
- (2) 可实现灯光亮度循环控制,在 LED 全部点亮后,再次触发系统, 所有 LED 关闭。即在电路中加入自动放电功能。
- (3) 进一步增加可控 LED 数量。
- (4) 其他。

三、说明

- 1. 题目中 LED 可采用低功率红色 LED,亦可使用其他种类 LED。
- 2. 框图中每一模块前后均需留出测试端子,各模块均可独立于整个系统进行测试。
- 3. 要求系统在开机时,所有 LED 全部熄灭,每触控一次非机械按键,可以 点亮一个或多个 LED。

- 4. 电容可以采用机械按键放电,但发挥部分(2)将不得分。
- 5. 若设计中采用机械按键触发,不视为违规,但会扣除相应分数。
- 6. 整个系统必须遵循题目框图所示原理,可增加电路,但不得违背题目所示原理。
- 7. 整个系统不可使用成品电路模块,如 Arduino 的各类模块。
- 8. 不可使用单片机和可编程逻辑器件。

四、评分标准

	项 目	应包括的主要内容	满分
	系统方案	比较与选择	3
		方案描述	
	理论分析与计算	电路分析	6
	电路设计	电路设计	6
设计	测试方案与测试结果	测试方案及测试条件	3
报告		测试结果完整性	
		测试结果分析	
	设计报告结构及规范性	摘要	2
		设计报告正文的结构	
		图表的规范性	
	总分		20
基本	实际制作完成情况		50
要求	关 例则正元从目仇		30
	完成第(1)项	15	
17-1 42	完成第(2)项	15	
发挥 郊八	完成第(3)项	10	
部分	其他	10	
	总分	50	