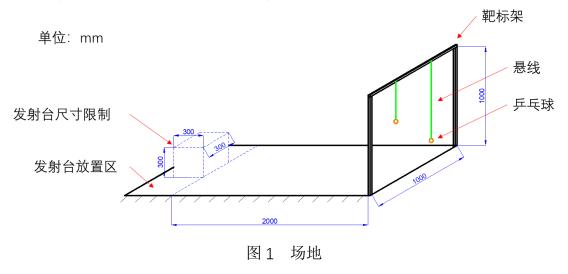
橡皮筋发射台

一、任务

设计并制作一个能够发射橡皮筋击打指定靶标的自动发射台。场地如图 1 所示。靶标是用细线悬挂在铝合金型材上的乒乓球。



二、要求

1、基本部分

- (1)发射台放置在图 1 所示测试场地的发射台放置区以内,能够实时识别 靶标架上悬挂的 1 只乒乓球,在屏幕上实时显示识别结果;并且,发射台能随着 乒乓球在靶标架平面内的移动,做出正确的转向动作。
- (2)发射台放置在图 1 所示测试场地的发射台放置区以内,能够实时识别 靶标架上悬挂的若干只乒乓球 (2~4 只),并以发射台面对靶标架为视角,从左 至右依次对乒乓球进行编号,在屏幕上实时显示识别结果及对应编号。
- (3) 完成图 2 所示的测评项目 1。即,靶标架上静止悬挂 1 只乒乓球,发射台一键启动,10s 内自动发射橡皮筋击打乒乓球。乒乓球悬挂高度为,距离靶标架顶部 400mm 至 700mm 之间,由裁判现场指定;水平位置,由裁判现场指定。

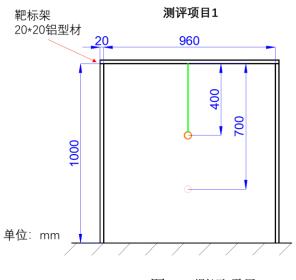


图 2 测评项目 1

2、发挥部分

(4) 完成图 3 所示的测评项目 2。即,靶标架上静止悬挂 4 只乒乓球,由裁判现场指定击打顺序,发射台一键启动,20s 内自动发射橡皮筋按指定顺序依次击打乒乓球。所有乒乓球悬挂高度为,距离靶标架顶部 400mm 至 700mm 之间,由裁判现场指定;乒乓球之间的距离大于 200mm,由裁判现场指定。

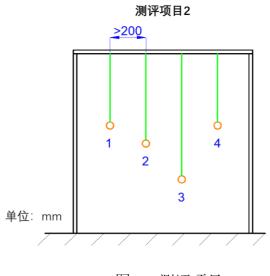


图 3 测评项目 2

(5)完成图 4 所示的测评项目 3。即,发射台一键启动后,1 只乒乓球在靶标架平面内作单摆运动,在乒乓球摆动 1 个周期以内(1 个周期指: 从左摆到右,再摆到左),击打乒乓球。乒乓球悬挂高度为,距离靶标架顶部约 600mm; 水平位置,由裁判现场指定;乒乓球从靶标架的立柱边缘开始摆动,摆线与垂线夹角大于 30 度。

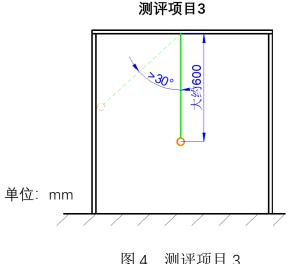
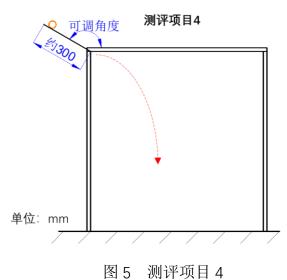


图 4 测评项目 3

(6) 完成图 5 所示的测评项目 4。即,靶标架框左上角有一个长约 300mm 可调角度的斜坡,发射台一键启动后,1只乒乓球从斜坡上滚下,做抛物线运动, 进入靶标架框平面内之后,在乒乓球第2次落地之前,击打乒乓球。斜坡与靶标 架框的夹角,乒乓球在斜坡上的起始位置,均由裁判现场指定。



(7) 其他。

三、说明(请认真阅读,违规者不予测试!)

- 1、乒乓球为黄颜色的乒乓球比赛用球,表面可能有 LOGO,颜色可能有细 微差别。不得对乒乓球进行任何涂色修改,不得对乒乓球外形做任何改变。
 - 2、悬挂乒乓球的细线,为软线,颜色和材质随机,线径小于 0.5mm。
- 3、发射台只能通过发射橡皮筋击打目标,不得在橡皮筋上加装任何物品。 发射方式必须是,通过释放橡皮筋的弹性势能,将橡皮筋本体弹射出去。所用橡 皮筋在不受外力时可自然展开,环形橡皮筋的展开周长小于 160mm,非环形橡

皮筋的展开长*宽在 80mm*10mm 以内。所用橡皮筋必须预装,一键启动后,不得再对发射台进行任何操作,直到当前测评项目完成。

- 4、测评项目内,每个目标只能击打1次,每次击打只能发射1根橡皮筋。 击打命中目标,是以橡皮筋发射出来后,首次碰撞到的物体是否为目标,为判断 依据。
- 5、发射台尺寸限制,指的是包括整个作品所有部件在内,展开的最大尺寸,在 300mm*300mm*300mm以内。测评现场不提供电源,参赛队伍自带电源。如作品外接电源,只有 220VAC 电源供电线缆,不受发射台尺寸的限制,其余任何(包括但不限于)电源模块、电池、转换器等均属于作品的一部分,受发射台尺寸的限制。
- 6、测评环境是在教学楼内,普通平整地面(材质可能是瓷砖、水泥、石板、胶皮等);现场光照条件为普通室内照明环境,无太阳直射;靶标架框的背景为教学楼内部墙面,无明显复杂图案,不一定是纯色背景。
- 7、测评项目按顺序进行,当遇到测评成绩为 0 分的测评项目,终止后面的测评项目,结束该作品的所有测评。

四、评分标准

	1		
	项目	主要内容	满分
设计报告	结构及规范性	摘要、设计报告正文的	3
		结构及图表规范性	
	系统方案	系统方案描述、方案比	3
		较与选择	
	理论分析与计	理论分析计算与控制软	4
	算	件说明	
	电路设计	主要控制电路设计、控	5
		制过程说明	
	测试结果	测试方法、测试数据、测	5
		试结果分析	
	合计		20
基本部分	完成第(1)项		10(1分钟内完成,超
			时计为0分)
	完成第(2)项		10(1分钟内完成,超
			时计为0分)
	完成第(3)项		30(击打3次,命中1
			次 10 分)

	合计	50
发挥部分	完成第(4)项	20(3次机会,取最高
		成绩;正确命中1个5
		分,顺序错误,该次机
		会计0分)
	完成第(5)项	15(击打3次,命中1
		次5分)
	完成第(6)项	10(2次机会,命中1
		次5分)
	第(7)其他项	5
	合计	50
	总分	120