## 输入和输出

```
用print()在括号中加上字符串、就可以向屏幕上输出指定的文字。比如输出'hello, world'、用代码实现如下:
print()函数也可以接受多个字符串,用逗号","隔开,就可以连成一串输出:
>\!>> print('The quick brown fox', 'jumps over', 'the lary dog') The quick brown fox jumps over the lary dog
>>> print(300)
300
>>> print(100 + 200)
因此, 我们可以把计算100 + 200的结果打印得更漂亮一点:
>>> print('100 + 200 =', 100 + 200)
100 + 200 = 300
注意、对于100 + 200、Python解释器自动计算出结果100、但是、100 + 200 = 是字符申而非數學公式、Python把它视为字符申、请自行解释上述打印结果。
现在,你已经可以用print()输出你想要的结果了。但是,如果要让用户从电脑输入一些字符怎么办?Python提供了一个input(),可以让用户输入字符串,并存放到一个变量里。比如输入用户的名字:
当你输入name = input()并按下回车后,Python交互式命令行就在等待你的输入了。这时,你可以输入任意字符,然后按回车后完成输入。
输入完成后,不会有任何提示、Python交互式命令行又回到>>>状态了。那我们刚才输入的内容到哪去了?答案是存放到name变量里了。可以直接输入name查看变量内容
什么是变量?请回忆初中数学所学的代数基础知识:
设正方形的边长为a.则正方形的面积为a × a。把边长a看做一个变量、我们就可以根据a的值计算正方形的面积,比如:
若u=2、则面积为a x a = 2 x 2 = 4;
若u=3.5、则面积为a x a = 3.5 x 3.5 = 12.25。
在计算机程序中、变量不仅可以为整数或浮点数、还可以是字符串、因此、name作为一个变量就是一个字符串。
要打印出name变量的内容、除了直接写name然后按同车外、还可以用print()函数:
有了输入和输出,我们就可以把上次打印'hello, world'的程序改成有点意义的程序了:
运行上面的程序,第一行代码会让用户输入任意字符作为自己的名字,然后存入name变量中;第二行代码会根据用户的名字向用户说hello。比如输入Michael:
但是程序运行的时候,没有任何提示信息告诉用户:"嘿,赶紧输入你的名字",这样显得很不友好。幸好,input()可以让你显示一个字符申来提示用户,于是我们把代码改成:
name = input('please enter your na
print('hello,', name)
再次运行这个程序,你会发现,程序一运行,会首先打印出please enter your name: 这样,用户就可以根据提示,输入名字后,得到hello, xxx的输出:
C:\Workspace> python hello.py
please enter your name: Michael
hello, Michael
每次运行该程序、根据用户输入的不同、输出结果也会不同。
在命令行下,输入和输出就是这么简单。
小结
任何计算机程序都是为了执行一个特定的任务、有了输入、用户才能告诉计算机程序所靠的信息、有了输出、程序运行后才能告诉用户任务的结果。
输入是Input、输出是Output、因此、我们把输入输出统称为Input/Output、或者简写为IO。
input()和print()是在命令行下面最基本的输入和输出。但是,用户也可以通过其他更高级的图形界面完成输入和输出,比如,在阿贝上的一个文本框输入自己的名字,点击"确定"后在阿贝上看到输出信息。
练习
请利用print()输出1024 * 768 = xxx
参考源码
```