proj.selekcjanatur.Interfejs Symulacji + void aktualizuj() + List< Czlowiek > getLudzie() + Set< Jedzenie > getJedzenie() + boolean czySymulacjaZakonczona()

```
proj.selekcjanatur.SymulacjaPlik
- final List< String
> zdarzenia
```

- int index
- final List< Czlowiekludzie
 - final Set< Jedzenie > jedzenie
- + SymulacjaPlik(String nazwaPliku)
- + void aktualizuj()+ boolean czySymulacjaZakonczona()
- + List< Czlowiek > getLudzie()
 + Set< Jedzenie > getJedzenie()
- void dodajCzlowieka (String[] dane)
- void dodajCzlowieka (String czyM, String xStr, String yStr)
 - void przemiescCzlowieka (String[] dane)void usunJedzenie(String
 - [] dane)
 - void usunCzlowieka (String[] dane)