## proj.selekcjanatur.Interfejs Symulacji + void aktualizuj() + List< Czlowiek > getLudzie() + Set < Jedzenie > getJedzenie() + boolean czySymulacjaZakonczona() + boolean czySymulacjaZakonczena() proj.selekcjanatur.SymulacjaPlik final List< String</li> > zdarzenia int index final List< Czlowiek > ludzie final Set< Jedzenie</li> > jedzenie + SymulacjaPlik(String nazwaPliku) + void aktualizuj() + boolean czySymulacjaZakonczona() + List< Czlowiek > getLudzie() + Set< Jedzenie > getJedzenie() void dodajCzlowieka (String[] dane) void dodajCzlowieka (String czyM, String xStr, String yStr) void przemiescCzlowieka (String[] dane) void usunJedzenie(String [] dane) void usunCzlowieka

(String[] dane)