proj.selekcjanatur.Gen float wartosc() + Gen odziedzicz() #geny proj.selekcjanatur.Czlowiek + int x + int y + final int id # boolean zywy # float poziomGlodu # int czasOdRozmnazania # int wiek - static int globalneld + Czlowiek(int x, int y) + boolean jestDzieckiem() + int zasiegWzroku() + int predkosc() + float zuzycieEnergii() + void aktualizuj() + boolean powinnienSieRuszyc (int klatki) + abstract boolean mozeRozmnazac() + void zjedz(Jedzenie jedzenie) + abstract boolean czyMezczyzna() + boolean czyUmieraZeStarosci() + Czlowiek rozmnazajZ (Czlowiek inny) + String toString()

proj.selekcjanatur.Mezczyzna

- + Mezczyzna(int x, int y)
- + boolean czyMezczyzna()
- + boolean mozeRozmnazac()