proj.selekcjanatur.Symulacja Plik.dodajCzlowieka

proj.selekcjanatur.Symulacja Plik.aktualizui proj.selekcjanatur.Symulacja Plik.przemiescCzlowieka

proj.selekcjanatur.Symulacja Plik.usunCzlowieka

proj.selekcjanatur.Symulacja Plik.usunJedzenie