proj.selekcjanatur.Gen + float wartosc() + Gen odziedzicz() #geny

proj.selekcjanatur.Czlowiek

- + int x
- + int y
- + final int id
- # boolean zywy
- # float poziomGlodu
- # int czasOdRozmnazania
- # int wiek
- static int globalneld
- + Czlowiek(int x, int y)
- + boolean jestDzieckiem()
- + int zasiegWzroku()
- + int predkosc()
- + float zuzycieEnergii()
- + void aktualizuj()
- + boolean powinnienSieRuszyc (int klatki)
- + abstract boolean mozeRozmnazac()
- + void zjedz(Jedzenie jedzenie)
- + abstract boolean czyMezczyzna()
- + boolean czyUmieraZeStarosci()
- + Czlowiek rozmnazajZ (Czlowiek inny)
- + String toString()