

proj.selekcjanatur.Interfejs Symulacji
<ul style="list-style-type: none"> + void aktualizuj() + List< Czlowiek > getLudzie() + Set< Jedzenie > getJedzenie() + boolean czySymulacjaZakonczonea() + boolean czySymulacjaZakonczena()



proj.selekcjanatur.Symulacja
<ul style="list-style-type: none"> + static int szerokosc + static int wysokosc + static int liczbaLudzi + static int poczatkoweJedzenie + static int jedzenieNaTick - final int kolumny - final int wiersze - final List< Czlowiek > ludzie - final Set< Jedzenie > jedzenie - int licznikKlatek - int licznikDodawaniaJedzenia - final boolean[][] zajete - static final List< String > dziennikZdarzen - static final List< int[]> KIERUNKI
<ul style="list-style-type: none"> + Symulacja(int kolumny, int wiersze) + List< Czlowiek > getLudzie() + Set< Jedzenie > getJedzenie() + void aktualizuj() + boolean czySymulacjaZakonczena() + static void ustawParametry (int w, int h, int l, int j, int jt) + static void zapiszDziennik DoPliku(String nazwaPliku) - void dodajDoDziennika (String zdarzenie) - void dodajLosowychLudzi (int ile) - void dodajLosoweJedzenie (int ile) - void aktualizujStan() - void wykonajRuch(Czlowiek cz) - Czlowiek znajdzPartnera (Czlowiek cz) - Jedzenie znajdzNajblizsze Jedzenie(Czlowiek cz) - Jedzenie znajdzJedzenieNa Polu(int x, int y) - void przemiescSieNaPole (Czlowiek cz, int x, int y)