proj.selekcjanatur.Interfejs Symulacji

- + void aktualizuj()
- + List< Czlowiek > getLudzie()
- + Set< Jedzenie > getJedzenie()
- + boolean czySymulacjaZakonczona()



proj.selekcjanatur.AppController

- + static boolean PLIK
- GridPane grid
- final Pane[][] komorki
- Timeline timeline
- Button pauseButton
- boolean pauza
- static final int KOLUMNY
- static final int WIERSZE
- + void initialize()
- void rysujPlansze()
- void pokazOknoZakonczenia()
- void togglePause()