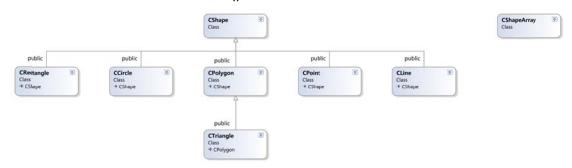
## 期末大作业

参考如下给出的类层次关系,实现一个平面上的形状编辑程序。要求如下:

- 1. 按照下面类图给出的层次关系来定义类。
- 2. 所有形状支持无参数构造,有参数构造,拷贝构造,析构。
- 3. 所有形状支持平移操作,需要重载 operator+。
- 4. 所有形状 (除去无意义的), 均支持计算周长。
- 5. 所有形状(除去无意义的),均支持 Draw()操作,此时只要显示形状的名称,位置等信息。
- 6. 需要实现一个 CShapeArray 类,该类类似一个数组,用来存放编辑过程中的平面形状。该类需要支持:添加,插入,删除,查询,复制等操作。可以支持形状编辑中需要的针对形状的操作。
- 7. 主程序中实现用户输入形状及其参数,然后把形状存入 6 中定义的 CShapeArray。在输入形状的同时,用户可以查询当前已经输入的形状(可按 名称(需要对每个平面形状加入名称),位置来查询)。支持用户对形状的复制,粘贴(粘贴时假设用户指定粘贴的位置)。同时支持用户对形状的删除操作。
- 8. 输入和处理好的形状可以存入文件,并从文件中读入。
- 9. 支持对当前所有形状的 Draw()。



## 大作业中要注意的:

- 1. 针对问题需要有文字描述,有代码,有结果。
- 2. 可以互相讨论,但需要自己单独完成代码和报告。
- 3. 最终成绩按照上面要求完成的多少而定。
- 4. 如果两个人共用了相似的代码,提交了相似的报告,成绩均分。