

- 神经网络
  - 感知机 Perceptron
  - 误差逆传播算法 BP算法
- 自编码器
  - 欠完备自编码器
  - 正则自编码器
    - 稀疏自编码器

# 神经网络

神经网络中的最基本的成分是 神经元。  
多个神经元按一定层次连接起来,组成神经网络。

M-P神经元模型:

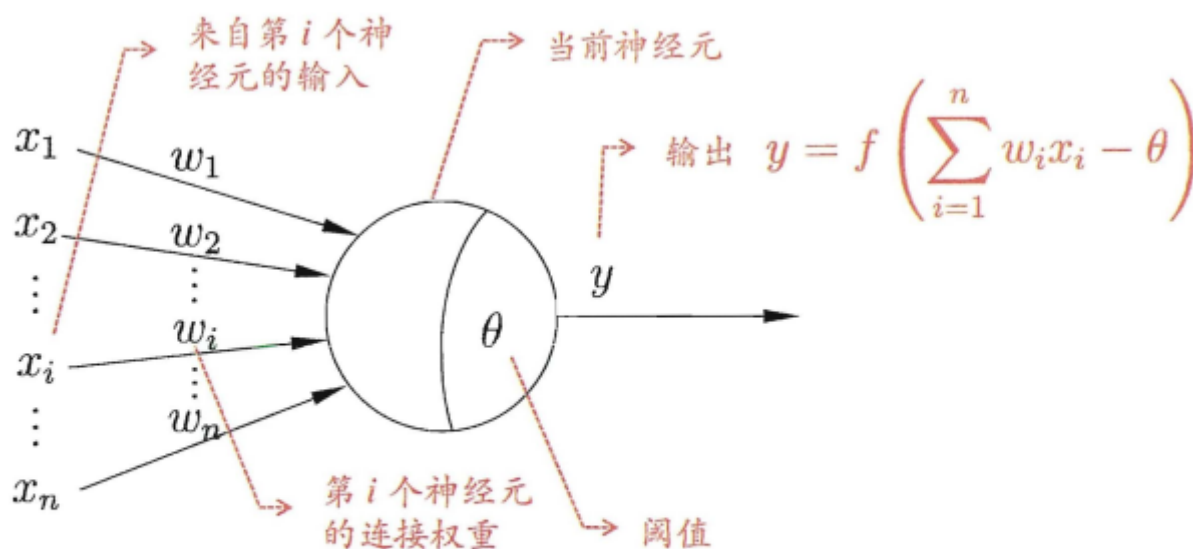
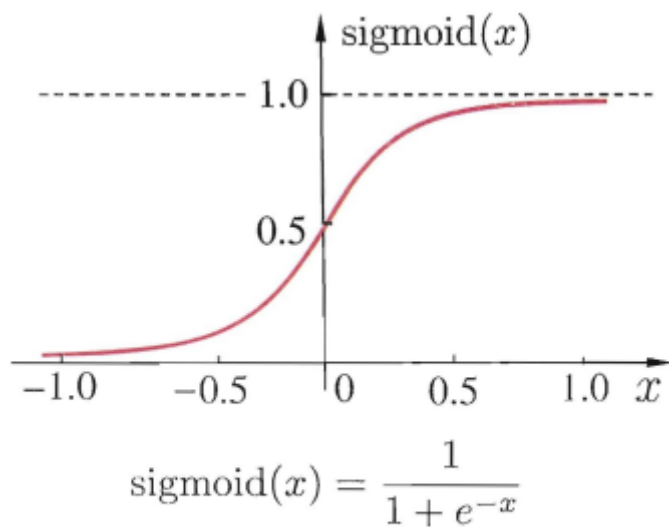


图 5.1 M-P 神经元模型

神经元接受来自n个其他神经元传递过来的输入信号,这些输入信号通过带权重的连接(connection)进行传递,神经元接受到的总输入值将与神经元的阈值进行比较,然后通过 激活函数 处理以产生神经元的输出。

常用 **Sigmoid** 函数作为神经元的激活函数。



(b) Sigmoid 函数

## 感知机 Perceptron

感知机由两层神经元组成,接收层接受外界输入信号后传递给输出层,输出层是 M-P 神经元。

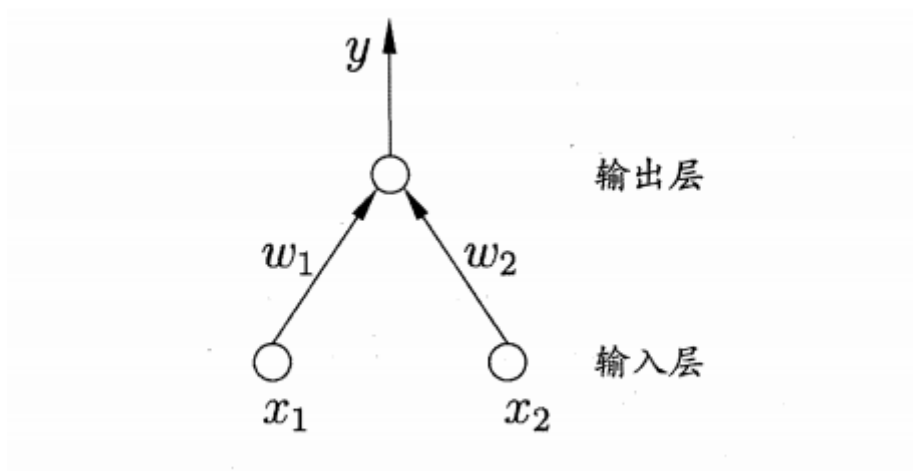


图 5.3 两个输入神经元的感知机网络结构示意图

## 误差逆传播算法 BP 算法

给定如图的神经网络:

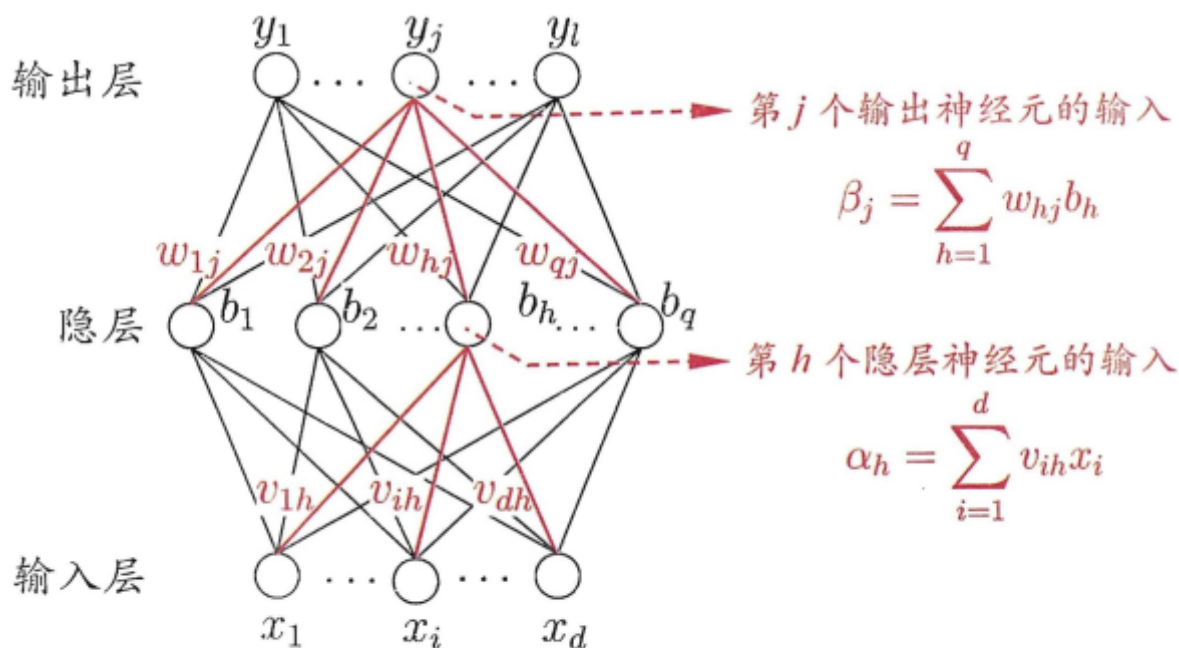


图 5.7 BP 网络及算法中的变量符号

输入层有  $d$  个神经元

隐层维有  $q$  个神经元

激活函数为  $f(x) = \text{sigmoid}(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$

第  $i$  个输入层神经元和第  $h$  个隐层神经元的连接权为  $v_{ih}$

第  $h$  个隐层神经元的输入:  $\alpha_h = \sum_{i=1}^d v_{ih} x_i$

第  $h$  个隐层神经元的阈值为  $\gamma_h$

则隐层神经元的输出为:  $b_h = f(\alpha_h - \gamma_h)$

隐层第  $h$  个神经元和输出层第  $j$  个神经元的连接权为:  $w_{hj}$

第  $j$  个输出层神经元的输入为:  $\beta_j = \sum_{h=1}^q w_{hj} b_h$

第  $j$  个输出层神经元的阈值为:  $\theta_j$

则输出层第  $j$  个神经元的输出为:  $y_j = f(\beta_j - \theta_j)$

定义一个样本为  $(\mathbf{x}, \mathbf{y}), \mathbf{x} \in \mathbb{R}^d, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^l$

我们使用均方误差作为损失函数,  $\hat{y}_j$  为输出层第  $j$  个神经元的输出结果, 则

$$E = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^l (\hat{y}_j - y_j)^2$$

这里的  $\frac{1}{2}$  是为了后面求导方便。

我们的目标就是最小化  $E$ ,

使用梯度下降算法,即 $v \leftarrow v + \Delta v$

sigmoid函数有一个很好的性质: $f'(x) = f(x)(1 - f(x))$

1. 求 $\Delta w_{hj}$

$$\Delta w_{hj} = -\eta \frac{\partial E}{\partial w_{hj}} = \eta g_j b_h$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_{hj}} = \frac{\partial E}{\partial \hat{y}_j} \frac{\partial \hat{y}_j}{\partial \beta_j} \frac{\partial \beta_j}{\partial w_{hj}} \quad (1)$$

$$= \hat{y}_j(1 - \hat{y}_j)(y_j - \hat{y}_j)b_h \quad (2)$$

$$= -g_j b_h \quad (3)$$

(1):链式法则

(2):展开导数

$$\begin{aligned} \frac{\partial E}{\partial \hat{y}} &= (\hat{y} - y) \\ \frac{\partial f(x)}{\partial x} &= f(x)(1 - f(x)) \\ \frac{\partial \beta_j}{\partial w_{hj}} &= b_h \end{aligned}$$

(3):定义符号 $g_j$

$$\begin{aligned} g_j &= -\frac{\partial E}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial \beta_j} \\ &= -(\hat{y}_j - y_j)f'(\beta_j - \theta_j) \\ &= \hat{y}_j(1 - \hat{y}_j)(y_j - \hat{y}_j) \end{aligned}$$

则 $\Delta w_{hj} = \eta g_j b_h$

2. 求 $\Delta \theta_j$

$$\begin{aligned} \frac{\partial E}{\partial \theta_j} &= \frac{\partial E}{\partial \hat{y}_j} \frac{\partial \hat{y}_j}{\partial \theta_j} \\ &= g_j \end{aligned}$$

则 $\Delta \theta_j = -\eta g_j$

3. 求 $\Delta v_{ih}$

$$\begin{aligned}\frac{\partial E}{\partial v_{ih}} &= \sum_{j=1}^l \frac{\partial E}{\partial \hat{y}_j} \frac{\partial \hat{y}_j}{\partial \beta_j} \frac{\partial \beta_j}{\partial b_h} \frac{\partial b_h}{\partial \alpha_h} \frac{\partial \alpha_h}{\partial v_{ih}} \\ &= \sum_{j=1}^l -g_j w_{hj} b_h (1 - b_h) x_i \\ &= -x_i b_h (1 - b_h) \sum_{j=1}^l -g_j w_{hj} \\ &= -x_i e_h\end{aligned}$$

$$e_h = b_h (1 - b_h) \sum_{j=1}^l -g_j w_{hj} = \frac{\partial E}{\partial b_h} \frac{\partial b_h}{\partial \alpha_h}$$

则 $\Delta v_{ih} = \eta e_h x_i$

4. 求 $\Delta \gamma_h$

$$\frac{\partial E}{\partial \gamma_h} = \sum_{j=1}^l \frac{\partial E}{\partial \hat{y}_j} \frac{\partial \hat{y}_j}{\partial \beta_j} \frac{\partial \beta_j}{\partial b_h} \frac{\partial b_h}{\partial \gamma_h} = e_h$$

则 $\Delta \gamma_h = -\eta e_h$

算法过程为:

---

**输入:** 训练集  $D = \{(\mathbf{x}_k, \mathbf{y}_k)\}_{k=1}^m$ ;  
学习率  $\eta$ .

**过程:**

- 1: 在(0, 1)范围内随机初始化网络中所有连接权和阈值
- 2: **repeat**
- 3:   **for all**  $(\mathbf{x}_k, \mathbf{y}_k) \in D$  **do**
- 4:     根据当前参数和式(5.3) 计算当前样本的输出  $\hat{\mathbf{y}}_k$ ;
- 5:     根据式(5.10) 计算输出层神经元的梯度项  $g_j$ ;
- 6:     根据式(5.15) 计算隐层神经元的梯度项  $e_h$ ;
- 7:     根据式(5.11)-(5.14) 更新连接权  $w_{hj}$ ,  $v_{ih}$  与阈值  $\theta_j$ ,  $\gamma_h$
- 8:   **end for**
- 9: **until** 达到停止条件

**输出:** 连接权与阈值确定的多层前馈神经网络

---

**图 5.8 误差逆传播算法**

第4行为正向传播,正向激活神经元

第4第5步为误差反向传播

第6步根据反向传播回来的误差进行参数的更新

由隐层神经元的梯度 $e_h$ 的表达式可以看出 $e_h$ 和输出层神经元的梯度 $g_j$ 有关,那么进行计算的过程,可以看成是把输出层的误差,反向传播回到了隐层。

## 自编码器

---

自编码器也是神经网络的一种,经过训练后尝试将输入复制到输出。

"复制"过程可以分解为"编码"和"解码"两个过程,希望经过这两个过程之后,提取出输入最显著的特征作为输出。

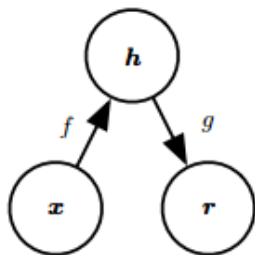


图 14.1: 自编码器的一般结构, 通过内部表示或编码  $h$  将输入  $x$  映射到输出 (称为重构)  $r$ 。自编码器具有两个组件: 编码器  $f$  (将  $x$  映射到  $h$ ) 和解码器  $g$  (将  $h$  映射到  $r$ )。

从代价函数的角度来看,我们的目标就是最小化一下这个代价函数:

$$L(x, g(f(x)))$$

一个特殊的情况是,把输入完全复制到了输出而不没有任何的变化。

这显然是无用,因此我们需要添加一些约束条件来使得输出 $r$ 只能近似等于 $x$ ,而不是完全等于 $x$ 。

## 欠完备自编码器

---

欠完备自编码器的思想是 限制隐层神经元的数目,使得中间结果 $h$ 的维度小于样本的维度。这样就会丢失部分信息,而使得输出 $r$ 不能完全等于 $x$

## 正则自编码器

---

若要求隐层的容量( $h$ 的维度)大于输入 $x$ ,若不加以约束,更大可能的学习结果是完全复制,因此在代价函数中,还需要加入一个正则项加以约束。

## 稀疏自编码器