***Как называются программы (в задании указанные по номерами 1 и 2***

1 – CreateBase.pas

2 – T1.test, T2.test, T3.test

Программа, обрабатывающая базу данных, отвечающая на вопросы пользователя в режиме "меню" – Menu

***Какой из файлов что тестирует. Тесты должны быть подобраны так, чтобы можно было понять, что задание выполняется правильно (если надо, указать, какие параметры надо водить для правильного тестирования)***

T1.test – для тестирования работы пунктов 2 и 3 меню. Для тестирования нужно запустить программу Menu, ввести 3 или 2. В случае введённой двойки нужно ввести для тестирования поочерёдно 1, 2, 3 и 12.

T2.test – для тестирования работоспособности пункта 4 меню. Для тестирования вводить 4, затем поочерёдно нужно проверить введение 1, 2, 3 и 4.

T3.test – для тестирования работы пункта 5 меню. Чтобы протестировать, нужно вводить 5 при выборе меню, далее попробовать ввести суммы 200, 350 и 500.

***Написать, в каком виде реализованы задания (что представлено заданными типами данных, какая подпрограмма реализует работу с ними, какая - работу с несколькими (со сколькими, с какими - тип) полями записи.***

Тип pastila описывает коробку пастилы. Это запись, имеющая 8 полей. Два булевских – обозначающих доступность для заказа и возможность доставки на дом, поле типа множество – обозначающее месяцы, по которым на пастилу предоставляется скидка, типа упакованного массива чаров – название фирмы, типа array[1..N] of integer – обозначение вкусов каждой упаковки, 3 числовых поля – рейтинг, количество упаковок и цена коробки.

Работу с этими типами, в основном, осуществляют функции описанные в файле module.pas. Это модуль используемый в остальных программах. Функции, отвечающие за выполнение пунктов меню выполняют работу..:

SumCost – с полями цены и полем вкусов

UdMonth – с полем типа множество (месяцы скидок) \*выводит первый календарный месяц, в котором есть скидки на наибольшее количество пастилы

outpMonthSale – c полем типа множество (месяцы скидок)

readpastil – со всеми полями записи

***Описать трудности и проблемы, которые возникли при подготовке задания.***

1. Трудность в правильном структурировании программы (точнее разделение её на модуль и всё остальное) из-за того, что по мере написания изначальная задумка несколько менялась.
2. Трудность в разделении частей кода по функциям: так как функции изменялись и переписывались, что-то было не разумно вынесено в отдельную функцию, а что-то наоборот – написано где-то в коде.
3. Иногда возникали ошибки при тестировании из-за того, что какая-то из программ не была скомпилирована после внесения изменений
4. Трудность с названиями переменных – я старалась давать осмысленные названия, но в итоге по ним всё равно не поймёшь, что обозначает функция или переменная
5. Трудность в тестировании из-за объёмного вывода