

接口应用实战

作者：少林之巅

目录

1. 日志库需求分析
2. 日志库接口设计
3. 文件日志库开发
4. Console日志开发
5. 网络日志库开发
6. 日志使用以及测试

日志库需求分析

1. 日志库产生的背景

- A. 程序运行是个黑盒
- B. 而日志是程序运行的外在表现
- C. 通过日志，可以知道程序的健康状态

日志库需求分析

2. 日志打印级别设置

- A. Debug级别：用来调试程序，日志最详细。对程序性能影响比较大。
- B. Trace级别：用来追踪问题。
- C. Info级别：打印程序运行过程中比较重要的信息，比如访问日志
- D. Warn级别：警告日志，说明程序运行出现了潜在的问题
- E. Error级别：错误日志，程序运行发生错误，但不影响程序运行。
- F. Fatal级别：严重错误日志，发生的错误会导致程序退出

日志库需求分析

3. 日志存储的位置

A. 直接输出到控制台

B. 打印到文件里

C. 直接打印到网络中，比如kafka

日志库接口设计

4. 为什么使用接口？

- A. 定义日志库的规范或者标准
- B. 易于可扩展性
- C. 利于程序的可维护性

日志库设计

5. 日志库设计

A. 打印各个level的日志

B. 设置级别

C. 构造函数

文件日志库实现

5. 文件日志库实现

终端日志库实现

6. 终端日志库实现

日志库切换问题

7. 日志库切换问题？

日志库接口设计

8. 日志库接口设计

基于接口进行改造

9. 基于接口进行改造

解决日志库切换的问题

日志库易用性封装

10. 日志库易用性封装

日志库使用以及测试

11.日志库使用以及测试

课后练习

11.把今天的日志库，自己从头实现一遍，变成自己的代码