第一章 环境搭建

作者: 少林

目录

- 1.课程介绍
- 2. Go发展历史
- 3. 环境搭建
- 4. 第一个程序
- 5. 常用工具介绍

1. 课程名字

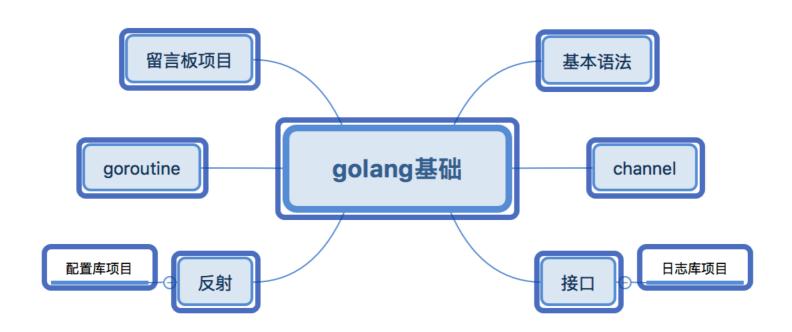
Golang从入门到精通

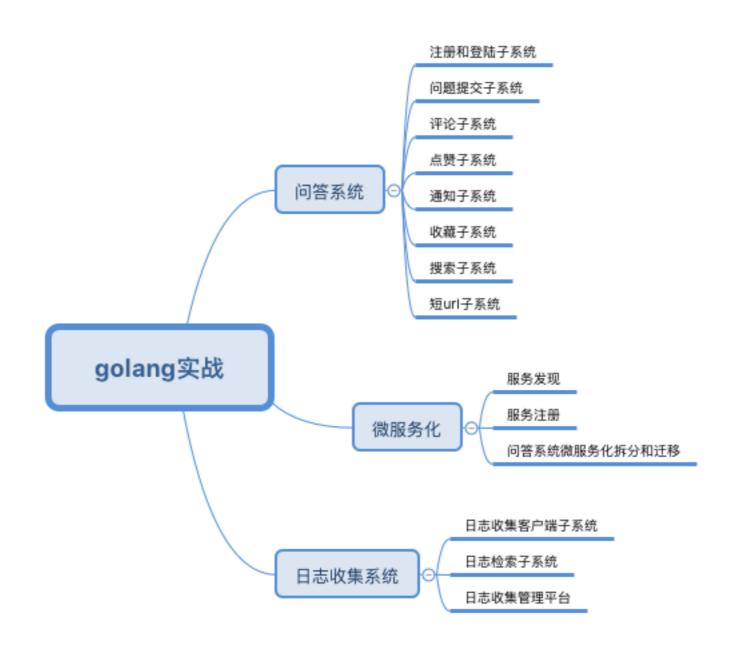
2. 课程内容

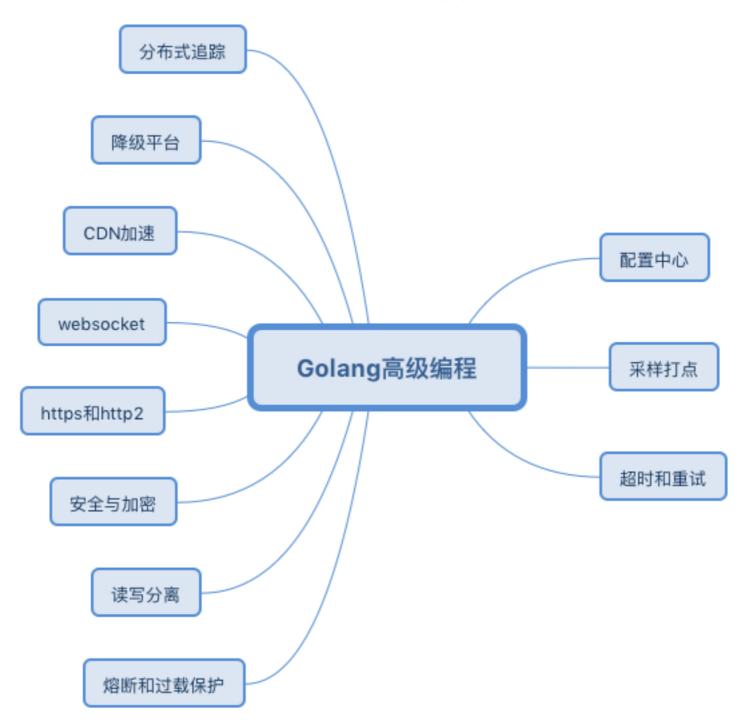
第一部分: Golang编程基础

第二部分: Golang实战

第三部分: Golang高级编程





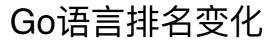


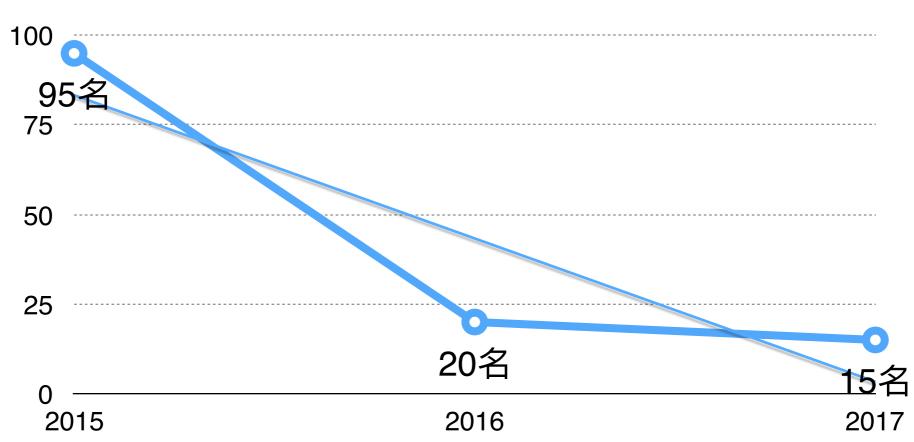
Golang发展历史

- 1. 诞生历史
 - a. 诞生与2006年1月2号下午15点4分5秒
 - b. 2009发布并正式开源
 - c. 2012年第一个正式版本Go 1.0发布
 - d. 截止到2017年8月24号, Go 1.9版本正式发布

Golang发展历史

2. 发展情况





开发环境搭建

- 1. Go安装
 - a. 打开Golang官网, https://golang.org/dl/
 - b. 选择window安装包进行下载
 - c. 双击安装

https://github.com/pingguoxueyuan/gostudy/tree/master/listen1

Golang环境搭建

- 2. Git 工具安装
 - a. 高效的、分布式的代码管理工具
 - b. 下载地址: https://git-scm.com/downloads
 - c. 点击安装包进行安装

Golang环境搭建

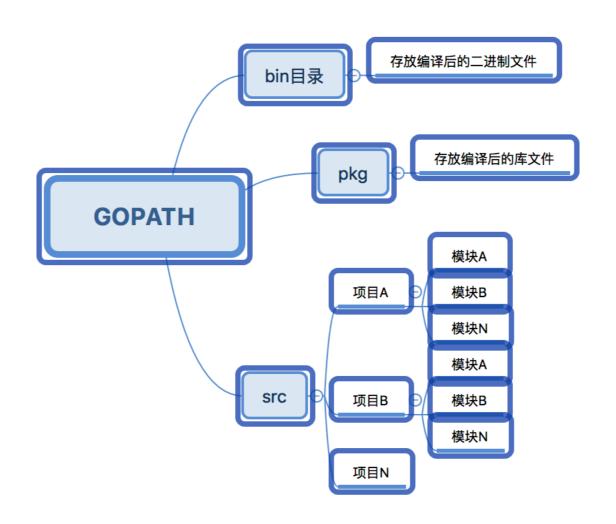
- 3. IDE搭建 (vscode)
 - a. 打开网址: https://code.visualstudio.com/
 - b. 根据操作系统选择对应的安装包
 - c. 点击安装包进行安装 (linux直接解压)
 - d. 选择查看-》扩展-》搜索go,安装第二个

Golang环境搭建

- 3. GOPATH设置
 - a. GOPATH是一个环境变量,用来表明go项目的存放路径
 - b. GOPATH路径最好只设置一个,所有的项目都放到GOPATH的src目录下
 - c. GOPATH的目录结构介绍

Golang目录结构介绍

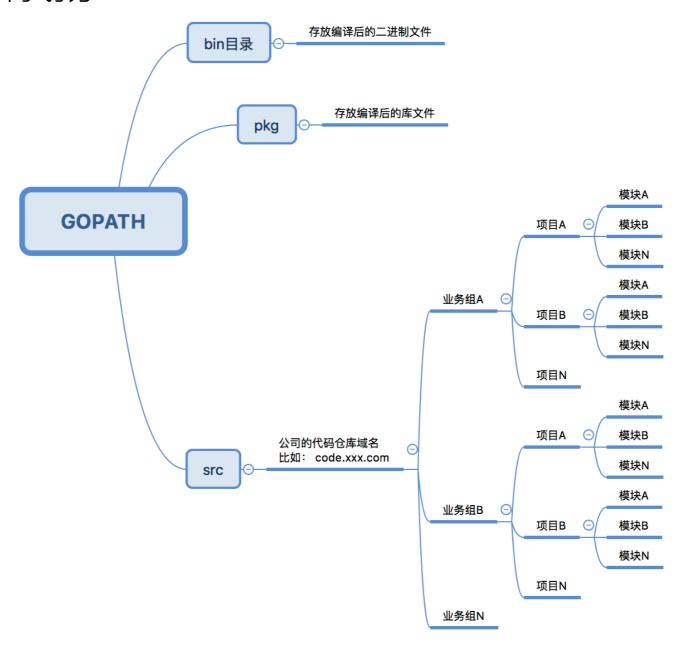
1. 目录结构划分一



适用个人

Golang目录结构介绍

2. 目录结构划分二



适用公司

Golang目录结构介绍

3. 本课程的目录结构



第一个golang程序

1. 演示hello程序的代码

包的概念

- 1. 和python一样,把相同功能的代码放到一个目录,称之为包
- 2. 包可以被其他包引用
- 3. main包是用来生成可执行文件,每个程序只有一个main包
- 4. 包的主要用途是提高代码的可复用性

1. 基本命令

- a. go run 快速执行go文件,就像执行脚本一样
- b. go build 编译程序,生成二进制可执行文件
- c. go install 安装可执行文件到bin目录

- 2. 基本命令
 - a. go test 执行单元测试或压力测试
 - b. go env 显示go相关的环境变量
 - c. go fmt 格式化源代码

- 3. Go程序结构
 - a. go源码按package进行组织,并且package要放到非注释的第一行
 - b. 一个可执行程序只有一个main包和一个main函数
 - c. main函数是程序的执行入口

- 4. 注释
 - a. 单行注释 //
 - b. 多行注释 /* */

- 1. 垃圾回收
 - a. 内存自动回收, 再也不需要开发人员管理内存
 - b. 开发人员专注业务实现,降低了心智负担
 - c. 只需要new分配内存,不需要释放

2. 天然并发

a. 从语言层面支持并发,非常简单。只需要go一下

b. goroutine,轻量级线程,创建成千上万个goroute成为可能

```
func calc() {
    //大量计算
}
func main() {
    go calc()
}
```

- 3. channel
 - a. 管道,类似unix/linux中的pipe
 - b. 多个goroute之间通过channel进行通信
 - c. 支持任何类型

- 4. 多返回值
 - a. 一个函数返回多个值
- 5. 编译型语言
 - a. 性能只比C语言差10%
 - b. 开发效率和python、php差不多

QA