字符串、时间和日期类型

作者: 少林之巅

目录

1.字符串原理解析

2. 时间类型

3. 日期类型

字符串原理解析

1. 字符串底层就是一个byte数组,所以可以和[]byte类型互相转换

2. 字符串之中的字符是不能修改的, 那怎么修改呢

3. 字符串是由byte字节组成,所以字符串的长度是byte字节的长度

4. rune类型用来表示utf8字符,一个rune字符由1个或多个byte组成

练习

练习1:写一个程序,对英文字符串进行逆序。

练习2: 写一个程序,对包含中文的字符串进行逆序。

练习3: 写一个程序, 判断一个字符串是否是回文。

- 1. time包
- 2. time.Time类型,用来表示时间
- 3. 获取当前时间, now := time.Now()
- 4. time.Now().Day(), time.Now().Minute(), time.Now().Month(), time.Now().Year()
- 5. 格式化, fmt.Printf("%02d/%02d%02d %02d:%02d:%02d", now.Year()...)

- 6. 获取当前时间戳, time.Now().Unix()。
- 7. 时间戳转Time类型。
- 8. 定时器的简单使用

6. time.Duration用来表示纳秒

```
7. 一些常量:
                const (
                    Nanosecond Duration = 1
                    Microsecond = 1000 * Nanosecond
                    Millisecond = 1000 * Microsecond
                    Second = 1000 * Millisecond
                    Minute = 60 * Second
                    Hour = 60 * Minute
8. 格式化:
                now := time.Now()
                fmt.Println(now.Format("02/1/2006 15:04"))
                fmt.Println(now.Format("2006/1/02 15:04"))
```

fmt.Println(now.Format("2006/1/02"))

练习1: 写一个程序, 获取当前时间, 并格式化成 2017/06/15 08:05:00形式

练习2: 写一个程序, 统计一段代码的执行耗时, 单位精确到微秒。