函数拟合

2253102 鲁浩宇

函数定义

```
1 def my_func(x):
2 '''要逼近的目标函数'''
3 if x < -3:
4 return x ** 2 - 20 # x<-3时为二次函数
5 elif x < 3:
6 return x + 6 # -3≤x<3时为线性函数
7 else:
8 return -x**2 + 5 # x≥3时为二次函数
```

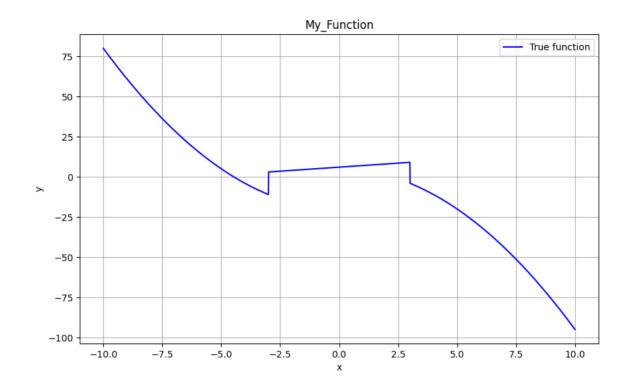
a. 分段逻辑:

- 第一条件 x < -3 对应二次函数分支。
- 第二条件 -3 ≤ x < 3 对应线性函数分支。
- 剩余情况 x ≥ 3 对应另一个二次函数分支。

b. 边界处理:

- 在 x = -3 时, x + 6 和 x^2 20 的值均为 3 (连续)。
- 在 x = 3 时, x + 6 和 -x^2 + 5 的值均为 9 和 -4 (不连续)。

c. 函数图像:



数据采集

```
def get_data(num, batch_size):
2
        '''生成训练数据'''
        data_x = []
3
        data_y = []
4
        for _ in range(num):
5
            # 生成-10到10之间的随机x值
6
7
            x = np.array([random.uniform(-10, 10) for _ in range(batch_size)])
            # 计算对应的y值(使用目标函数)
8
            y = np.array([my_func(item) for item in x])
9
            # 调整形状为(1, batch_size)
10
            x = np.expand_dims(x, axis=0)
11
            y = np.expand_dims(y, axis=0)
12
            data_y.append(y)
13
14
            data_x.append(x)
        return data_x, data_y
15
```

a. 数据生成函数

- 使用 get_data(num, batch_size) 生成数据,其中:
- num: 生成的 batch 数量。
- batch_size: 每个 batch 的样本数。

b. 输入数据(x):

- 在「-10, 10] 范围内均匀采样,保证数据覆盖整个目标区间。
- 使用 random.uniform(-10, 10) 生成随机浮点数。

c. 输出数据(y):

- 对每个 x 计算 my_func(x) , 得到对应的 y 值。
- 函数 my_func(x) 是分段定义的:
 - x<-3x<-3: y=x2-20y=x2-20 (二次函数)
 - -3≤x<3-3≤x<3: y=x+6y=x+6 (线性函数)
 - x≥3x≥3: y=-x2+5y=-x2+5 (二次函数)

d. 数据形状调整:

■ 每个 x 和 y 被调整为 (1, batch_size) 的形状,便于后续批处理训练。

模型定义

```
1
    class myModel:
        """两层ReLU神经网络模型"""
 2
 3
        def __init__(self):
4
           # 初始化权重和偏置(随机正态分布)
 5
 6
           self.W1 = np.random.normal(size=[1, 60]) # 输入层到隐藏层的权重
           self.W2 = np.random.normal(size=[60, 1]) # 隐藏层到输出层的权重
 7
           self.b1 = np.random.normal(size=[60]) # 隐藏层偏置
 8
           self.b2 = np.random.normal(size=[1]) # 输出层偏置
9
10
           # 初始化各层运算
11
           self.mul_h1 = Matmul() # 第一个矩阵乘法层
12
           self.mul_h2 = Matmul() # 第二个矩阵乘法层
13
           self.add_h1 = Add() # 第一个加法层(隐藏层)
14
           self.add_h2 = Add() # 第二个加法层(输出层)
15
           self.relu = Relu() # ReLU激活层
16
17
        def forward(self, x):
18
            '''前向传播'''
19
           # 第一层: x @ W1 + b1
20
21
           self.h1 = self.mul_h1.forward(x, self.W1)
           self.h1_add = self.add_h1.forward(self.h1, self.b1)
22
23
           # ReLU激活
24
           self.h1_relu = self.relu.forward(self.h1_add)
25
26
           # 第二层: h1_relu @ W2 + b2
27
```

```
28
            self.h2 = self.mul_h2.forward(self.h1_relu, self.W2)
            self.h2_add = self.add_h2.forward(self.h2, self.b2)
29
30
        def backward(self, label):
31
            '''反向传播(自动微分)'''
32
            # 输出层加法反向传播
33
            self.h2 add grad, self.b2 grad = self.add h2.backward(label)
34
35
            # 输出层矩阵乘法反向传播
36
            self.h2_grad, self.W2_grad = self.mul_h2.backward(self.h2_add_grad)
37
38
            # ReLU反向传播
39
            self.h1_relu_grad = self.relu.backward(self.h2_grad)
40
41
            # 隐藏层加法反向传播
42
43
            self.h1_add_grad, self.b1_grad =
    self.add_h1.backward(self.h1_relu_grad)
44
            # 隐藏层矩阵乘法反向传播
45
            self.h1_grad, self.W1_grad = self.mul_h1.backward(self.h1_add_grad)
```

a. 模型概述

myModel 是一个 双层全连接神经网络,包含:

- 輸入层 → 隐藏层(60个神经元) → ReLU激活函数 → 輸出层
- 采用 矩阵运算(Matmul)和 加法运算(Add) 实现前向传播
- 支持 **自动微分(Autograd)**,通过反向传播计算梯度

b. 模型结构

- (1) 初始化 (init)
- 权重(W1, W2) 和 偏置(b1, b2) 使用 正态分布随机初始化:
 - W1: 输入层 → 隐藏层权重,形状 [输入维度, 60]
 - W2: 隐藏层→输出层权重,形状 [60,输出维度]
 - b1: 隐藏层偏置,形状 [60]
 - b2: 输出层偏置,形状 [输出维度]

• 计算层组件:

- mul_h1, mul_h2: 矩阵乘法(Matmul)
- add_h1, add_h2:加法运算(Add)
- relu: ReLU激活函数 (Relu)

(2) 前向传播 (forward)

第一层计算(输入→隐藏层):

线性变换: h1 = X · W1 (矩阵乘法)

加偏置: h1_add = h1 + b1

ReLU激活: h1_relu = ReLU(h1_add)

第二层计算(隐藏层→输出层):

线性变换: h2 = h1_relu · W2

加偏置: h2_add = h2 + b2 (最终输出)

(3) 反向传播 (backward)

输出层梯度计算:

加法层梯度: add_h2.backward(损失梯度) → 得到 b2 的梯度

矩阵乘法梯度: mul_h2.backward(输出层梯度) → 得到 W2 的梯度

隐藏层梯度计算:

ReLU梯度: relu.backward(隐藏层梯度)

加法层梯度: add_h1.backward(ReLU梯度) → 得到 b1 的梯度

矩阵乘法梯度: mul_h1.backward(加法梯度) → 得到 W1 的梯度

拟合效果

