

宿舍

场景简述

主人公居住的宿舍，是一个 5 人间，设施老旧。他与他的四位小组成员一同居住在这里，但是此时宿舍里只有主人公一个人。宿舍中的可交互物品包括主人公的办公桌、别习补的办公桌、贝枫歌的办公桌、卢希法的办公桌、莎丹的办公桌。

新手引导

游戏开始时，玩家可以通过 wasd 操控角色。通过箭头指引玩家移动到自己的办公桌边上，此时办公桌会高亮显示，告诉玩家用鼠标点击办公桌与之交互。

主人公的办公桌

旁白：无数张草稿纸稀稀拉拉地散在你的桌上，上面写有不知道几版被否掉的策划案。你的手表随意的丢在一旁，表下头压着一本你常用的笔记本。办公桌边的墙上贴着一张学校地图。

主人公：

“……我刚才在干什么来着？”

“哦对，我刚刚才把策划案确定下来，两晚没睡真是*粗口*的神志不清了。就像某位著名教育家说的那样，熬夜赶死线的坏处有三：1. 影响大学生记忆力，2. 暂时没想起来，3. 影响大学生记忆力。”

“事已至此，先把我那亲爱的四个小组员叫回来赶作业吧。现在离天亮应该还有 12 个小时，完全赶得上 ddl，看来滑铲成功了。”

“在群里联系他们一下吧，我想想…【@全体成员，策划案我刚刚发在群里了，大家看看有没有什么问题？没问题的话可以开始工作了。】”

“……”

“……”

“……”

“这群人跑哪里野去了？回消息啊，*粗口*。”

“完犊子。我上辈子造了什么孽才要当这个组长，落榜后发起二战了？”

“不滑铲完我不是白写策划案了……总之先在学校里找找他们几个吧。”

选项：

1. 取下学校地图
2. 取走手表
3. 取走笔记本
4. 离开

选项分支：

取下学校地图

旁白：这是你学校的地图，你之后可以在屏幕左上角点击地图图标来打开它。通过地图，你可以去到学校里的不同地点。（注：完成后返回上一个选项）

取走手表

旁白：这是你的手表，你之后可以在屏幕左上角通过它来观察时间。距离死线还有 **12 个小时**，在学校内不同的地点之间进行移动会消耗 **1 个小时**。请务必注意时间。（注：完成后返回上一个选项）

取走笔记本

旁白：这是你的笔记本，你之后可以在屏幕的左上角点击它来查看你**待办的任务**。（注：完成后返回上一个选项）

离开

主人公：先去祂们几个的桌子上看看有没有留下什么吧。

别习补的办公桌

旁白：别习补的位置上放满了零食和吃剩下的外卖，有些似乎已经放了有几天了，以至于几只苍蝇在上方盘旋。在这一大堆由食物堆成的垃圾之中，你看到了一张粉色的便签贴，似乎是留给你的。

选项：

1. 查看便签纸
2. 离开

选项分支：

查看便签纸

主人公：

“这什么，留言？”

“【to 组长大人，你看到这张纸条时，我已经……在食堂里吃宵夜了，堕落 ing. by 爱你的别习补】”

“……没辙了，待会去一趟食堂吧。”

增加笔记（在笔记本中添加待办任务）：别习补大概在食堂胡吃海喝，先去见祂吧。

贝枫歌的办公桌

旁白：这是贝枫歌的位置，桌子上放着数位板，桌底下塞着木画板和几张贝枫歌画一半没画完的素描草稿，除此之外便没有什么引人注目的东西了。

卢希法的办公桌

旁白：卢希法的桌子上摆着一个小书架，上面摆着《歌德诗歌精选》《查拉图斯特拉如是说》《乌合之众》等等，很符合你对这个有些文青病的家伙的印象。

莎丹的办公桌

旁白：莎丹的桌子上空空如也，只有几道划痕。边上的墙壁挂着一把生锈的美工刀，看起来

刀片上有几个豁口……就当是削铅笔削的吧。