

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Кафедра электронных вычислительных машин

ОТЧЕТ  
О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1  
Классы и объекты

по дисциплине «Программирование на языках высокого уровня»

Выполнил ст. гр. 450503

А.П. Красько

Проверил асс. каф. ЭВМ

И.Г. Скиба

Минск 2025

## **1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ**

Создать класс матрица. Память под матрицу выделять динамически. Определить конструктор без параметров, конструктор с параметрами. Реализовать методы: ввод данных в матрицу, вывод матрицы на экран, вычитание числа из элементов матрицы. Проверить работу методов этого класса.

## 2 ЛИСТИНГ КОДА

### Файл main.cc

```
#include <functional>
#include <iostream>
#include <limits>
#include <print>
#include "matrix.hh"
#include "stringUtils.hh"

using namespace std;
using namespace strUtils;
void inputMatrix(mat::matrix& mat) {
    size_t rows;
    size_t cols;
    auto check = [](size_t num) { return num > 0; };
    readT(rows, "Please enter number of matrix rows: ", check);
    readT(cols, "Please enter number of matrix collumns: ", check);

    mat.resize(rows, cols);
    cout << rows << " " << cols;
    for (size_t i = 0; i < rows; i++) {
        for (size_t j = 0; j < cols; j++) {
            double element;
            readT(element, format("Please enter element with index [{}][{}]:", i
+ 1, j+1 ));
            mat.setElement(i, j, element);
        }
    }
}
void printMatrix(const mat::matrix& mat) { mat.print(); }

void subtractFromElement(mat::matrix& mat) {
    size_t row;
    size_t col;
    double op;
    readT(
        row, "Please enter elemet row: ", [&mat](const size_t& num) { return
num > 0 && num <= mat.getRows(); },
        "Invalid value\n");
    readT(
        col, "Please enter elemet collumn: ", [&mat](const size_t& num) { return
num > 0 && num <= mat.getCols(); },
        "Invalid value\n");
    readT(op, "Please enter number to subtruct: ");
    mat.subtractFromElement(row - 1, col - 1, op);
}

string offest(size_t offset) { return string(offset, ' '); }
void printMainScreen() {
    auto [cols, rows] = getConsoleDimensions();
    println("{: ^{}}", "\x{1B}[48;5;35mLab 1\x{1B}[0m", cols);
    println("Please select action:\n");
    println("    1.Input matrix");
    println("    2.Print matrix");
    println("    3.Subtruct from matrix element");
    println("    4.Exit");
}

int main(void) {
```

```

        mat::matrix matrix;
        array<function<void(mat::matrix&)>, 4> actions = {inputMatrix, printMatrix,
subtractFromElement,
                                                                    [] (const
mat::matrix&) { exit(0); } };
        while (true) {
            printMainScreen();
            unsigned int response;
            readT(response, ">", [] (unsigned int num) { return num > 0 && num <= 4;
});
            cout << "\x{1B}[2J\x{1B}[H\n";
            actions[response - 1](matrix);
        }
    }
}

```

## Файл matrix.hh

```

#pragma once
#include <memory>

namespace mat {
using initializer_list = std::initializer_list<double>;
using initializer_matrix = std::initializer_list<initializer_list>;
class matrix {
    private:
        size_t rows_;
        size_t cols_;
        double *data_;

    private:
        void copyFromInitMat(const initializer_matrix &mat);

    public:
        matrix();
        matrix(size_t rows, size_t cols);
        explicit matrix(matrix &&other) noexcept;
        explicit matrix(const matrix &other);
        matrix(const initializer_matrix &mat);
        ~matrix();

        const matrix &insert(const initializer_matrix &mat);

        matrix &resize(size_t rows, size_t cols);

        size_t getRows() const;
        size_t getCols() const;
        int isElem(size_t i, size_t j) const;
        double &getElement(size_t i, size_t j) const;
        const matrix &setElement(size_t i, size_t j, double el) const;

        void print() const;
        const matrix &subtractFromElement(size_t i, size_t j, double val) const;

        matrix &operator=(const initializer_matrix &mat);
        matrix &operator=(const matrix &other);
        matrix &operator=(matrix &&other) noexcept;
};

} // namespace mat

```

## Файл matrix.cc

```
#include "matrix.hh"

#include <iostream>
#include <print>
#include <ranges>
#include <sstream>
#include <stdexcept>

using namespace mat;

matrix::matrix(size_t rows, size_t cols) : rows_{rows}, cols_{cols},
data_(new double[cols_ * rows_]){};

matrix::matrix() : matrix(2, 2){};

matrix::matrix(matrix &&other) noexcept : rows_{other.rows_},
cols_{other.cols_}, data_{other.data_} {};

matrix::matrix(const matrix &other) : matrix(other.cols_, other.rows_) {
    std::copy(other.data_, other.data_ + cols_ * rows_, data_);
}

matrix::matrix(const initializer_matrix &mat) : matrix(mat.size(),
mat.begin()->size()) { copyFromInitMat(mat); };

matrix::~matrix() { delete[] data_; }

void matrix::copyFromInitMat(const initializer_matrix &mat) {
    for (size_t i = 0; i < rows_; i++) {
        if ((mat.begin() + i)->size() != cols_) throw
std::invalid_argument("Invalid initializer list");
        const initializer_list line = *(mat.begin() + i);
        std::ranges::copy(line, data_ + i * cols_);
    }
}

const matrix &matrix::insert(const initializer_matrix &mat) {
    resize(mat.size(), mat.begin()->size());
    copyFromInitMat(mat);
    return *this;
}

matrix &matrix::resize(size_t rows, size_t cols) {
    size_t oldLen = rows_ * cols_;
    rows_ = rows;
    cols_ = cols;
    if (oldLen < rows_ * cols_) {
        delete[] data_;
        data_ = new double[rows_ * cols_];
    }
    return *this;
}

size_t matrix::getRows() const { return rows_; }
size_t matrix::getCols() const { return cols_; }

void matrix::print() const {
    size_t maxWidth = 0;
    for (int i = 0; i < rows_; i++) {
```

```

        for (int j = 0; j < cols_; j++) {
            maxWidth = std::max(maxWidth, std::format("{}g", data_[i * cols_
+ j])).size());
        }
    }
    maxWidth--;
    for (size_t i = 0; i < rows_; i++) {
        std::cout << '|';
        for (size_t j = 0; j < cols_ - 1; j++) {
            std::print("{:<{}} ", data_[i * cols_ + j], maxWidth);
        }
        std::print("{:<{}}|\n", data_[i * cols_ + cols_ - 1], maxWidth);
    }
}

int matrix::isElem(size_t i, size_t j) const { return i < rows_ && j < cols_;
}

double &matrix::getElement(size_t i, size_t j) const {
    if (!isElem(i, j)) throw std::invalid_argument("Indexes out of range");
    return data_[i * cols_ + j];
}

const matrix &matrix::setElement(size_t i, size_t j, double el) const{
    getElement(i, j) = el;
    return *this;
}

const matrix &matrix::subtractFromElement(size_t i, size_t j, double val)
const{
    getElement(i, j) -= val;
    return *this;
}

matrix &matrix::operator=(const initializer_matrix &mat) {
    copyFromInitMat(mat);
    return *this;
}

matrix &matrix::operator=(const matrix &other) {
    resize(other.rows_, other.cols_);
    std::ranges::copy(other.data_, other.data_ + cols_ * rows_, data_);
    return *this;
}

matrix &matrix::operator=(matrix &&other) noexcept {
    delete[] data_;
    cols_ = other.cols_;
    rows_ = other.rows_;
    data_ = other.data_;
    return *this;
}

```

## Файл stringUtils.hh

```

# #pragma once
#include <iostream>
#include <limits>

#ifdef __linux__
#include <sys/ioctl.h>

```

```

#include <unistd.h>

#endif

#ifdef _WIN32
#include <windows.h>
#endif

namespace strUtils {

#ifdef _WIN32
std::pair<int, int> getConsoleDimensions() {
    CONSOLE_SCREEN_BUFFER_INFO csbi;
    GetConsoleScreenBufferInfo(GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE), &csbi);
    return std::make_pair(csbi.srWindow.Right - csbi.srWindow.Left + 1,
        csbi.srWindow.Bottom - csbi.srWindow.Top + 1);
}
#endif

#ifdef __linux__

#include <sys/ioctl.h>
#include <unistd.h>
std::pair<int, int> getConsoleDimensions() {
    struct winsize w;
    ioctl(STDOUT_FILENO, TIOCGWINSZ, &w);
    return std::make_pair(w.ws_col, w.ws_row);
}

#endif

template <typename T, typename CT>
void readT(T& data, const std::string& message, CT bound) {
    std::cout << message;
    while (((std::cin >> data).fail()) || !bound(data)) {
        std::cout << "Invalid input. Reread input requierments\n";
        std::cin.clear();
        std::cin.ignore(std::numeric_limits<std::streamsize>::max(), '\n');
        std::cout << message;
    }
}

template <typename T>
void readT(T& data, const std::string& message) {
    std::cout << message;
    while (((std::cin >> data).fail())) {
        std::cout << "Invalid input. Reread input requierments\n";
        std::cin.clear();
        std::cin.ignore(std::numeric_limits<std::streamsize>::max(), '\n');
        std::cout << message;
    }
}

template <typename T, typename CT>
void readT(T& data, const std::string& message, CT bound, const std::string&
    errmsg) {
    std::cout << message;
    while (((std::cin >> data).fail()) || !bound(data)) {
        std::cout << errmsg;
        std::cin.clear();
        std::cin.ignore(std::numeric_limits<std::streamsize>::max(), '\n');
        std::cout << message;
    }
}

} // namespace strUtils

```

### 3 РЕЗУЛЬТАТ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

```
Please select action:
1.Input matrix
2.Print matrix
3.Subtract from matrix element
4.Exit
>
```

Рисунок 4.1 – Главное меню

```
Please enter number of matrix rows: 3
Please enter number of matrix collumns: 4
3 4Please enter element with index [1][1]:sdf
Invalid input. Reread input requierments
Please enter element with index [1][1]:1
Please enter element with index [1][2]:4
Please enter element with index [1][3]:5
Please enter element with index [1][4]:6
Please enter element with index [2][1]:7
Please enter element with index [2][2]:2
Please enter element with index [2][3]:3
Please enter element with index [2][4]:3
Please enter element with index [3][1]:1
Please enter element with index [3][2]:4
Please enter element with index [3][3]:5
Please enter element with index [3][4]:6
```

Рисунок 4.2 – Меню ввода

```
Please enter elemet row: 6
Invalid value
Please enter elemet row: 5
Invalid value
Please enter elemet row: 4
Invalid value
Please enter elemet row: 3
Please enter elemet collumn: 3
Please enter number to subtract: -99
```

Рисунок 4.3 – Меню вычитания из элемента

```
|1  4  5  6 |
|7  2  3  3 |
|1  4  104 6 |
Please select action:
1.Input matrix
2.Print matrix
3.Subtract from matrix element
4.Exit
>
```

Рисунок 4.4 – Вывод матрицы



#### **4 ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе выполнения лабораторной работы был разработан класс `matrix`, реализующий основные операции для работы с матрицами: динамическое выделение памяти, ввод и вывод данных, вычитание числа из указанного элемента. Проверка методов класса подтвердила их корректную работу. Интерфейс программы обеспечивает удобное взаимодействие с пользователем через консольное меню.