spring mvc 原理深度解析

学习一个框架的阶段

1阶段: 学会对这个框架的使用

2除段: 掌握这个框架的架构思想和它的层次结构

3阶段: 掌握底层实现细节,(需要改造的时候在去深入研究)

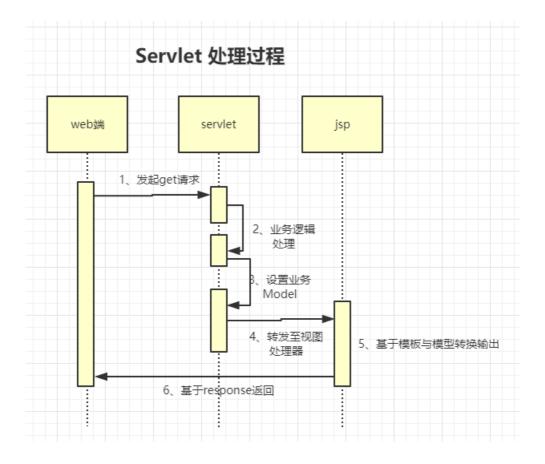
一、理论基础

课程概要

- 。 mvc 理论基础与spring mvc 设计思想
- 。 从dispatchServlet 出发 讲述mvc 体系结构组成
- 。 mvc 执行流程讲解

mvc 理论基础与spring mvc 设计思想

回顾servlet 与jsp 执行过程(10分钟)

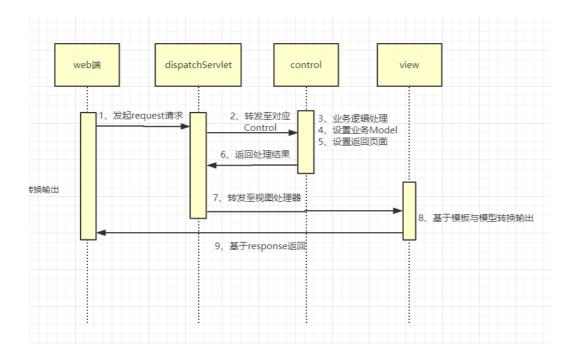


spring mvc本质上是对其进行封装简化了开发流程。易用性、程序逻辑结构更清晰。(5分钟)

- a. 基于注解的URL映谢
- b. http表单参数转换
- c. 全局统一异常处理
- d. 拦截器的实现
- e. 多视图控制器

从dispatchServlet 出发 讲述mvc 体系结构组成

基于 DispatchServlet来设计一个mvc框架执行流程(画出流程图)(10分钟)



提出问题?

- 1、dispatchServlet 如何找到对应的Control?
- 2、如何执行调用Control 当中的业务方法?
- 3、如何找到对应的视图进行处理?
- 4、dispatchServlet本身是如何初始化的?
- 3、配置一个spring mvc 示例演示 验证上述流程 。(20分钟)
- 配置DispatchServlet
- ✓ 创建spring-mvc.xml 文件
- **▼** 配置SimpleUrlHandlerMapping
- ▼ 配置InternalResourceViewResolver
 - 4、基于示例展开dispatchServlet 核心类结构。(30分钟)



- 1. HandlerMapping: url与控制器的映谢
- 2. HandlerAdapter: 控制器执行适配器
- 3. ViewResolver: 视图仓库
- 4. view: 具体解析视图
- 5. HandlerExceptionResolver:异常捕捕捉器
- ₩ 拦截器演示(5分钟)
- ▼ 异常配置演示(5分钟)

mvc 执行流程讲解

- 5、spring mvc 上下文初始过程(10) webApplicationContext 初始过程 handlerMappings 初始过程 handlerExceptionResolvers 初始过程 viewResolvers 初始过程 handleAdapters 初始过程
- 6、request请求过程 (10)
- 1、调用doDispatch()
- 2、遍历handlerMappings 与request 获取一个执行链 getHandler()
- 3、遍历handleAdapters 与 handle 获取一个handle 适配器
- 4、通过执行链 去调用拦截器当中的 preHandle() 方法 , 进行预处理。
- 5、基于handle 适配器 去调用handle 方法,返回 modelAndView
- 6、通过执行链 去调用拦截器当中的 PostHandle() 方法 , 进行拦截处理。
- 7、processDispatchResult()
 - 7.1 正常:调用render()进行视图解析
 - 7.1.1 基于 遍历 viewResolvers 工与 viewname 获取View
 - 7.1.2 调用view.render() 进行视图解析和返回,设置model 至request
 - 7.2 异常: 遍历handlerExceptionResolvers 调用resolveException(),返回mv,最后跳转至异常

mv

二、配置与应用

课程概要

- 。 spring mvc 上下文初始化过程
- 。日常配置与应用
- 。 requestMaping 实现原理

spring mvc 上下文初始化过程

MVC 上下文即xmlWebApplicationContext ,依托DispatchServlet 的和contextConfigLocation进行创建和初始化,最后对mvc 进策略初始化。

- 1、创建DispatchServlet
- 2、initServletBean
- 3、createWebApplicationContext
 - 3.1、createBeanFactory
 - 3.2、loadBeanDefinitions (contextConfigLocation)
 - 3.3、registerBeanDefinition

IOC 加载完比

- 4、initStrategies (初始化mvc 环境)
 - 4.1、initHandlerMappings (初始化 映谢配置)
 - 4.2、initHandlerAdapters(初始化适配器)
 - 4.3、initHandlerExceptionResolvers
 - 4.4、initViewResolvers

- 一、演示最简化的spring MVC 配置示例
- ✓ beanName 实现mvc 配置
 - 二、演示最常用的spring mvc 配置示例
- **☑** 注解方式实现mvc
 - 三、提出问题?
 - 1、使用了哪些handleMaping 与handleAdapter?
 - 2、简化的配置如何映谢的, 如何调用的?

解决过程:

- ☑ 调试initStrategies 方法,查看已初始化的 Maping 与Adapter
- □ 认识 <mvc:annotation-driven /> 原理
- ▼ 认识 NamespaceHandler 接口
- ▼ 查看AnnotationDrivenBeanDefinitionParser

结论:

在<mvc:annotation-driven /> 对应的解析器,自动向ioc 里面注册了两个BeanDefinition。分 别是: RequestMappingHandlerMapping与BeanNameUrlHandlerMapping

四、MVC可支持的配置

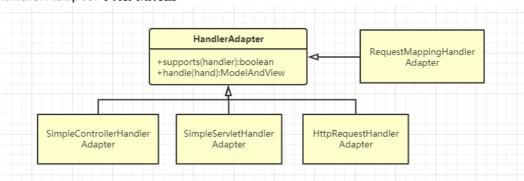
HandlerMapping 实现类结构



BeanNameUrlHandlerMapping: 基于ioc name 中已/开头的Bean时行 注册至映谢.

SimpleUrlHandlerMapping: 基于手动配置 url 与control 映谢 RequestMappingHandlerMapping: 基于注解方法配置对应映谢

HandlerAdapter 实现类结构图



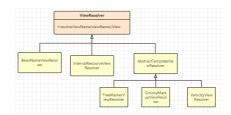
HttpRequestHandlerAdapter:

SimpleServletHandlerAdapter:

SimpleControllerHandlerAdapter:

RequestMappingHandlerAdapter:

ViewResolver 实现类图



BeanNameViewResolver:

InternalResourceViewResolver:

FreeMarkerViewResolver:

演示FreeMarkerViewResolver 配置

- 配置FreeMarkerConfig
- 配置FreeMarkerViewResolver

RequestMapping 实现原理

request解析 request执行