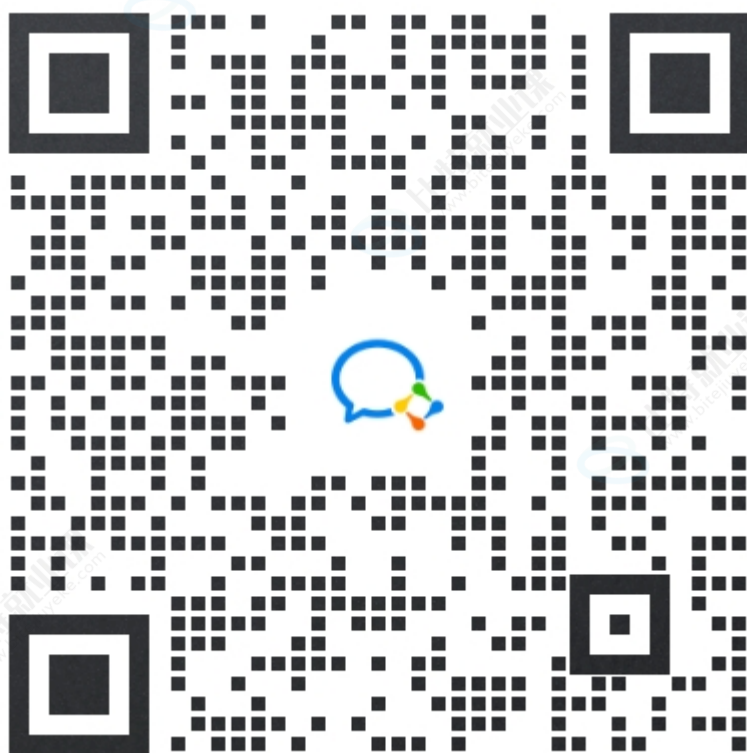


3. 环境搭建

版权说明

本“比特就业课”项目（以下简称“本项目”）的所有内容，包括但不限于文字、图片、音频、视频、软件、程序、数据库、设计、布局、界面等，均由本项目的开发者或授权方拥有版权。我们鼓励个人学习者使用本项目进行学习和研究。在遵守相关法律法规的前提下，个人学习者可以下载、浏览、学习本项目的内容，并为了个人学习、研究或教学目的而使用其中的材料。但请注意，未经我们明确授权，个人学习者不得将本项目的内容用于任何商业目的，包括但不限于销售、转让、许可或以其他方式从中获利。此外，个人学习者也不得擅自修改、复制、传播、展示、表演或制作本项目内容的衍生作品。任何未经授权的使用均属侵权行为，我们将依法追究法律责任。如果您希望以其他方式使用本项目的内容，包括但不限于引用、转载、摘录、改编等，请事先与我们联系，获取书面授权。感谢您对“比特就业课”项目的关注与支持，我们将持续努力，为您提供更好的学习体验。特此说明。比特就业课版权所有方

对比特项目感兴趣，可以联系这个微信。



代码 & 板书链接

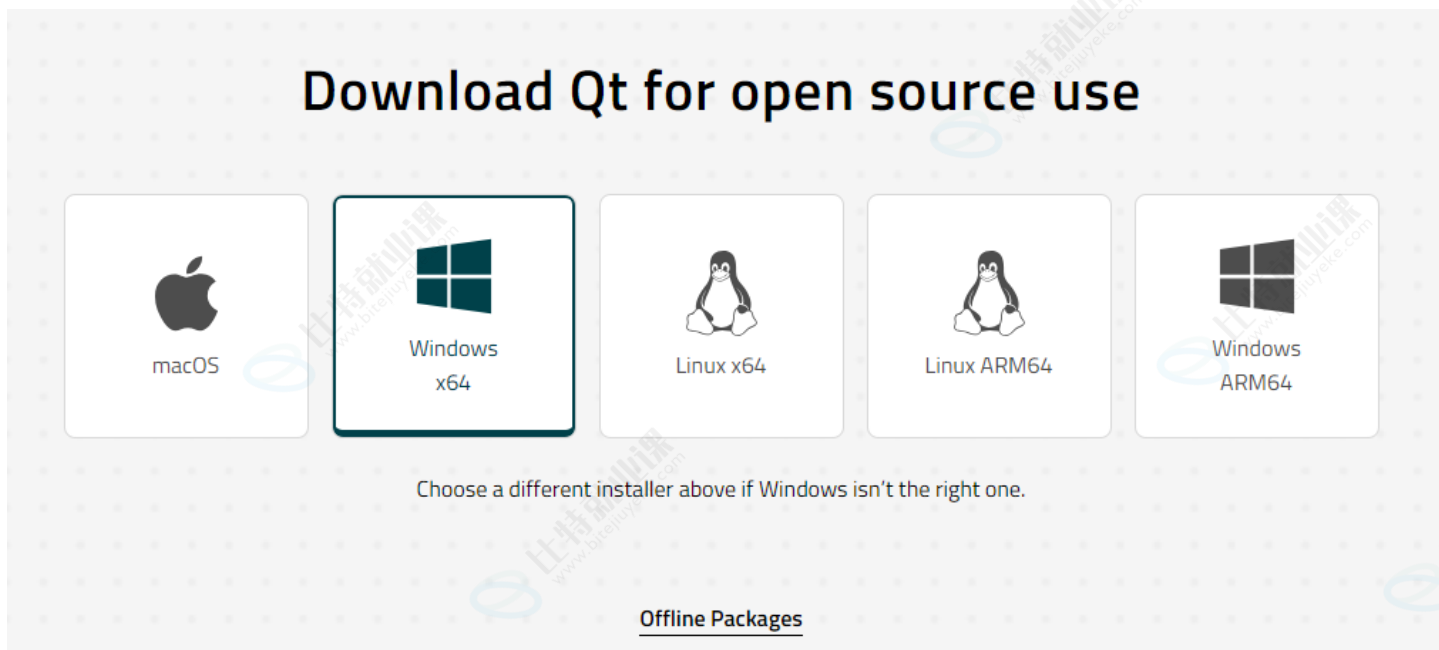
<https://gitee.com/bitedu-cpp-team/cpp-microservice-videoplayer/tree/master/client>

1. 环境安装


本项目在开发过程中使用Qt6.7.3版本，精品课使用Qt5.14版本，Qt6相较于Qt5变化是比较大的，为了避免出现一些奇怪的问题，强烈建议在开发过程中和老师环境保持一致。

Qt官网下载在线安装程序：[https://www.qt.io/download-qt-installer-oss?](https://www.qt.io/download-qt-installer-oss?hsCtaTracking=99d9dd4f-5681-48d2-b096-470725510d34%7C074ddad0-fdef-4e53-8aa8-5e8a876d6ab4)

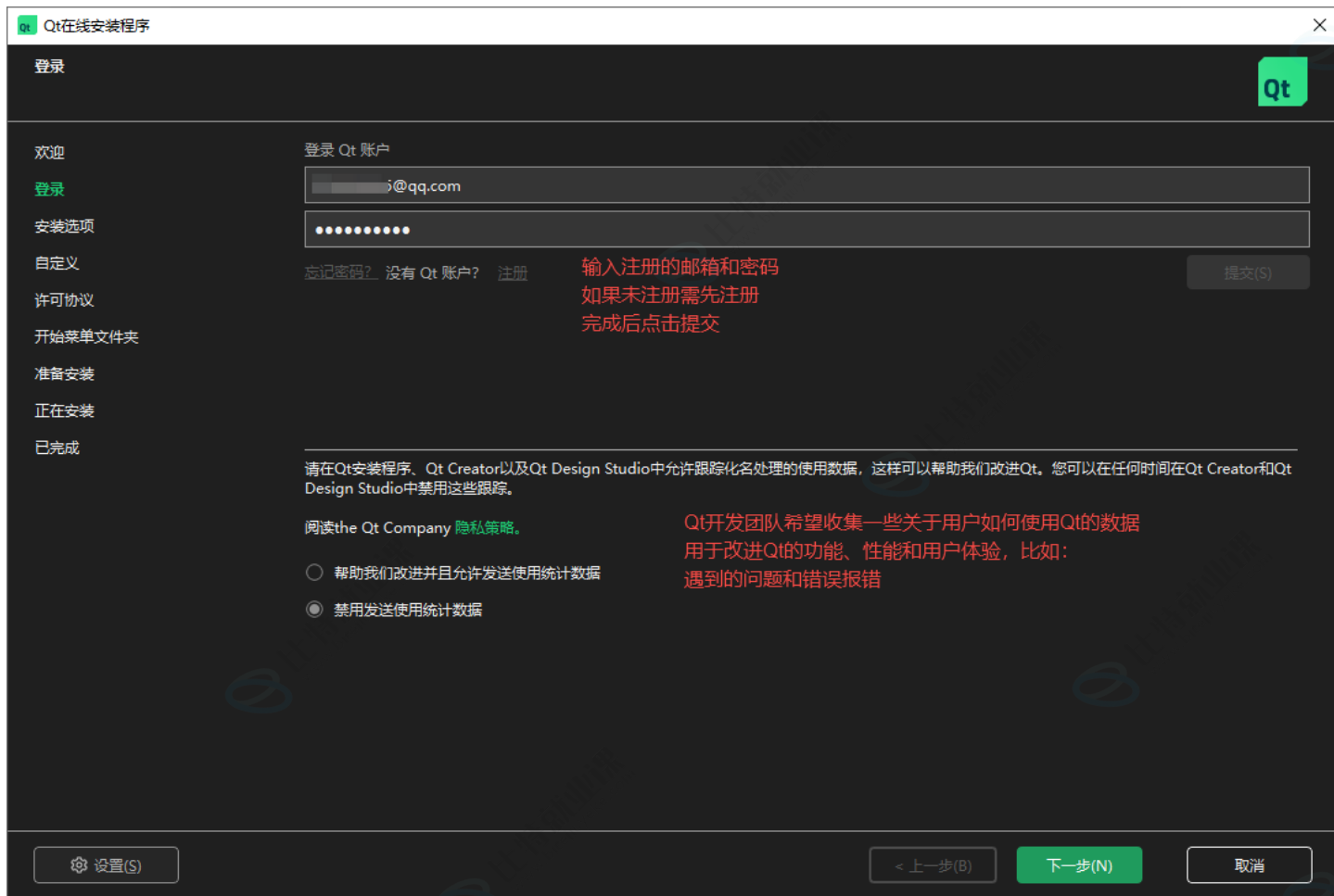
[hsCtaTracking=99d9dd4f-5681-48d2-b096-470725510d34%7C074ddad0-fdef-4e53-8aa8-5e8a876d6ab4](https://www.qt.io/download-qt-installer-oss?hsCtaTracking=99d9dd4f-5681-48d2-b096-470725510d34%7C074ddad0-fdef-4e53-8aa8-5e8a876d6ab4)

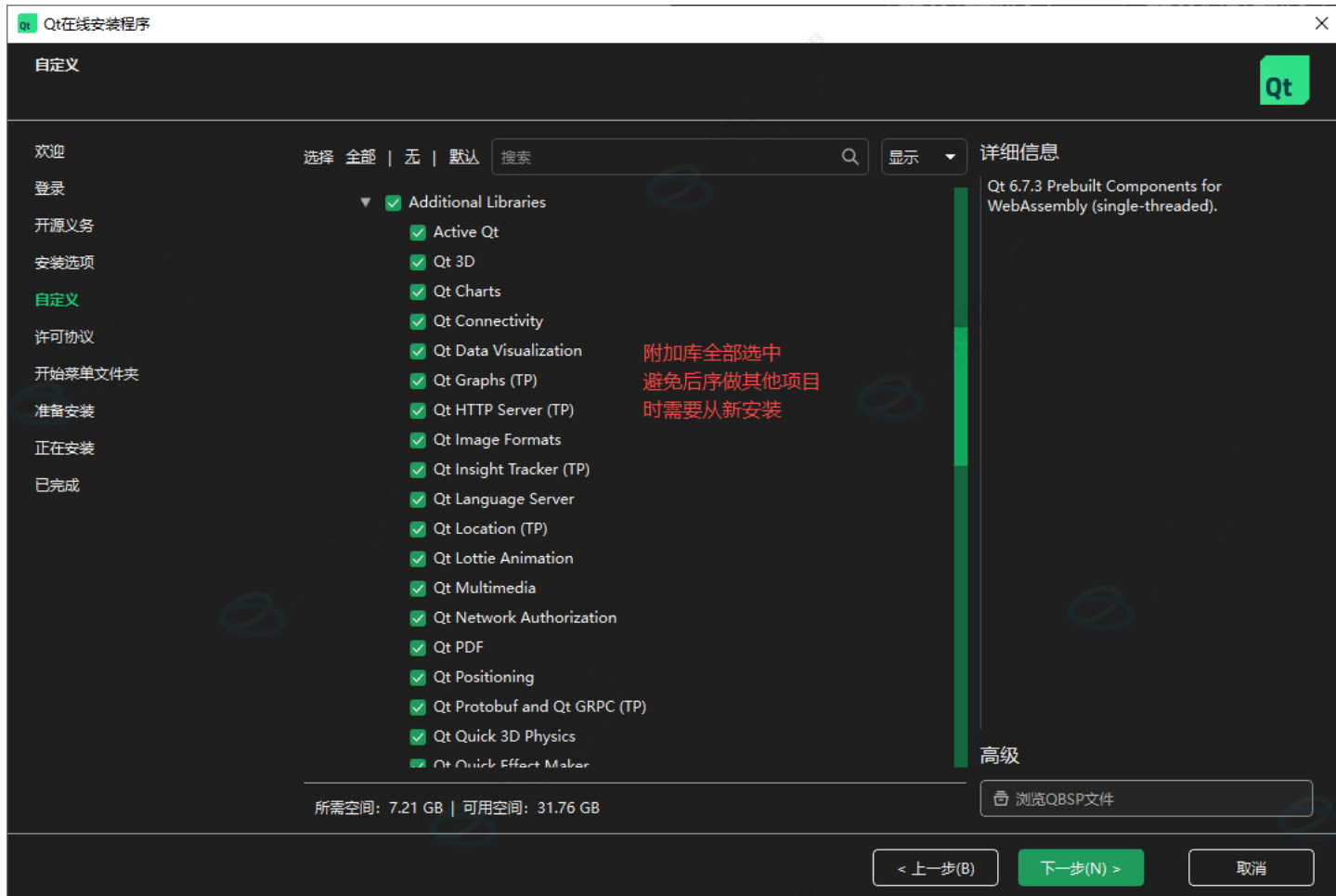
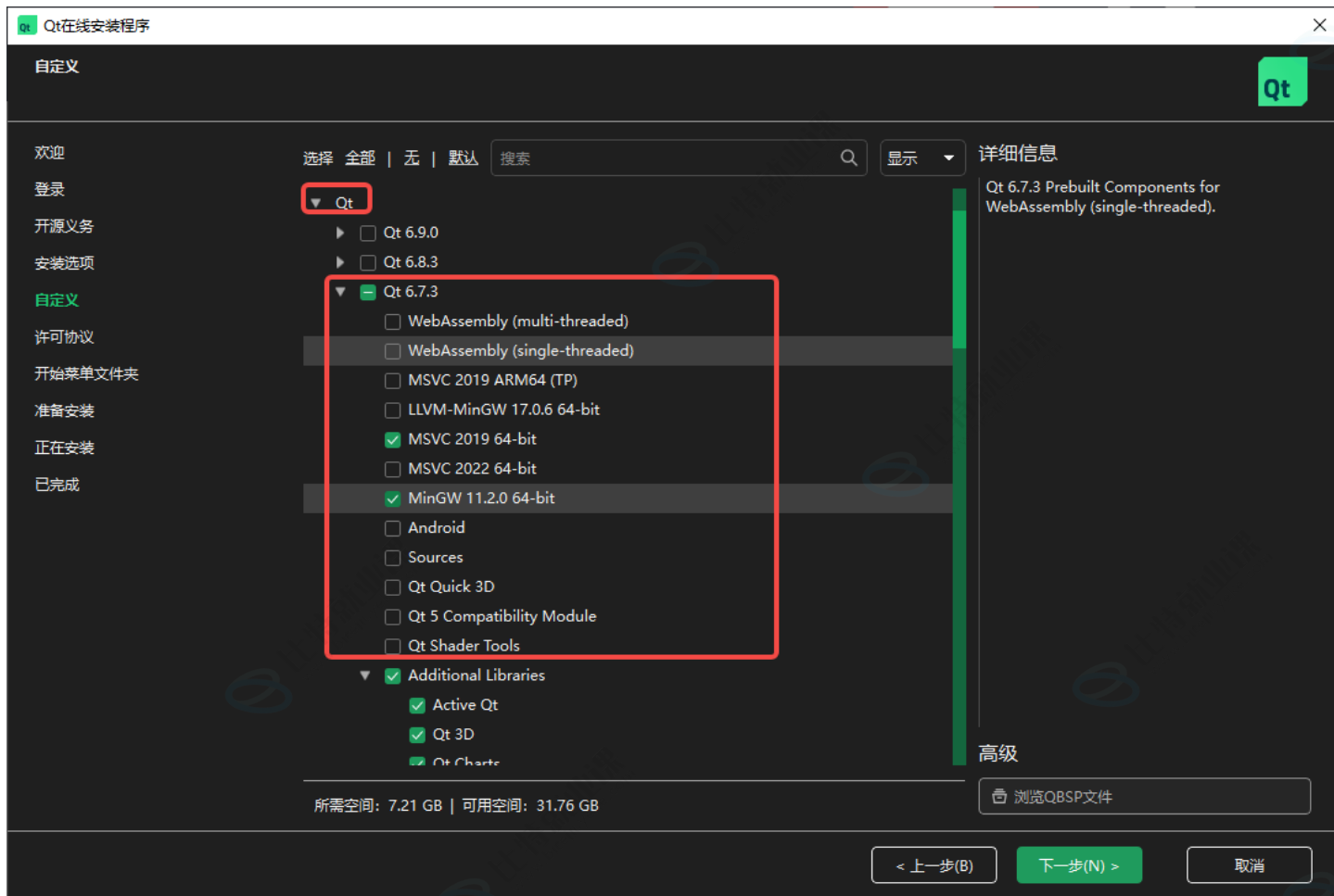


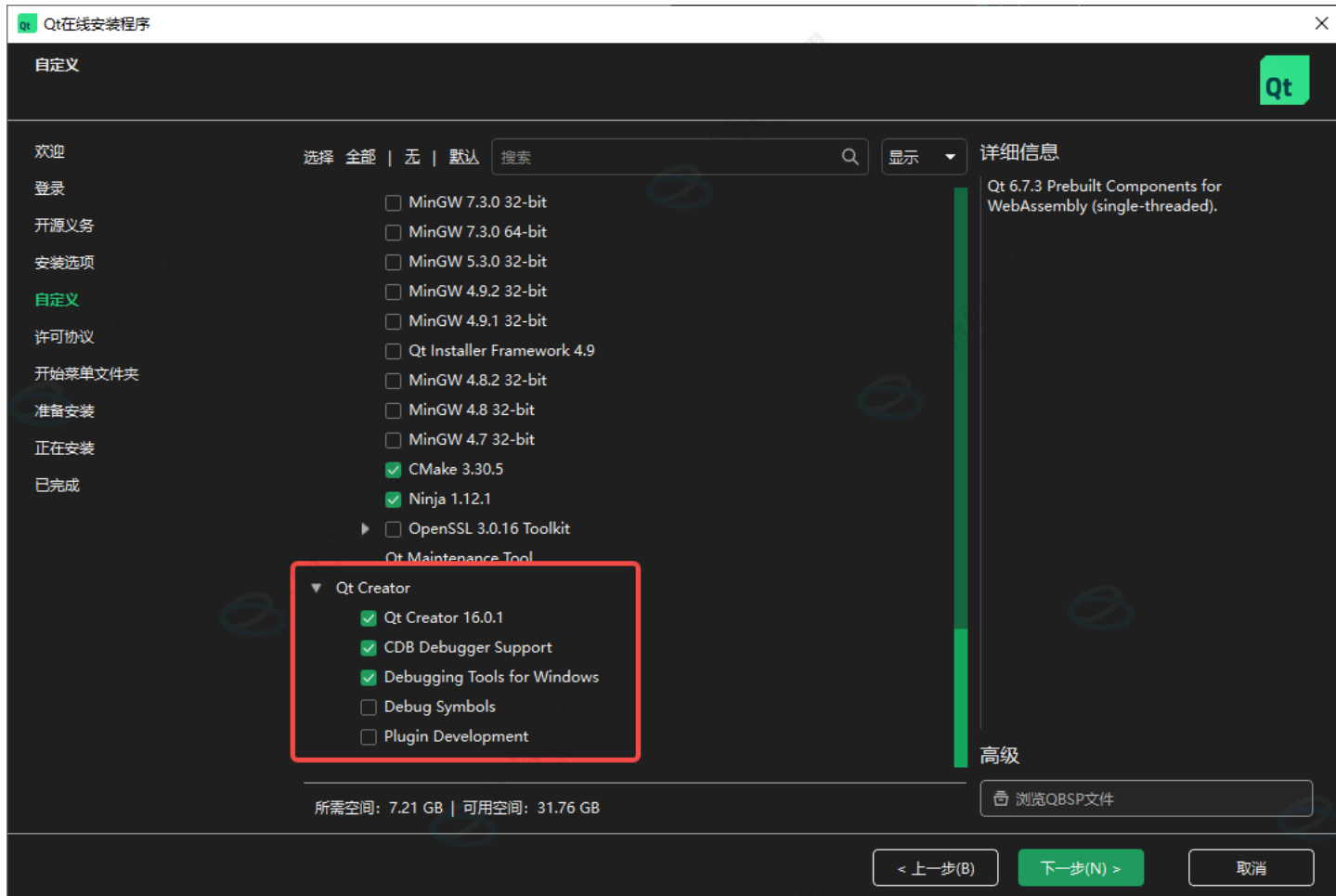
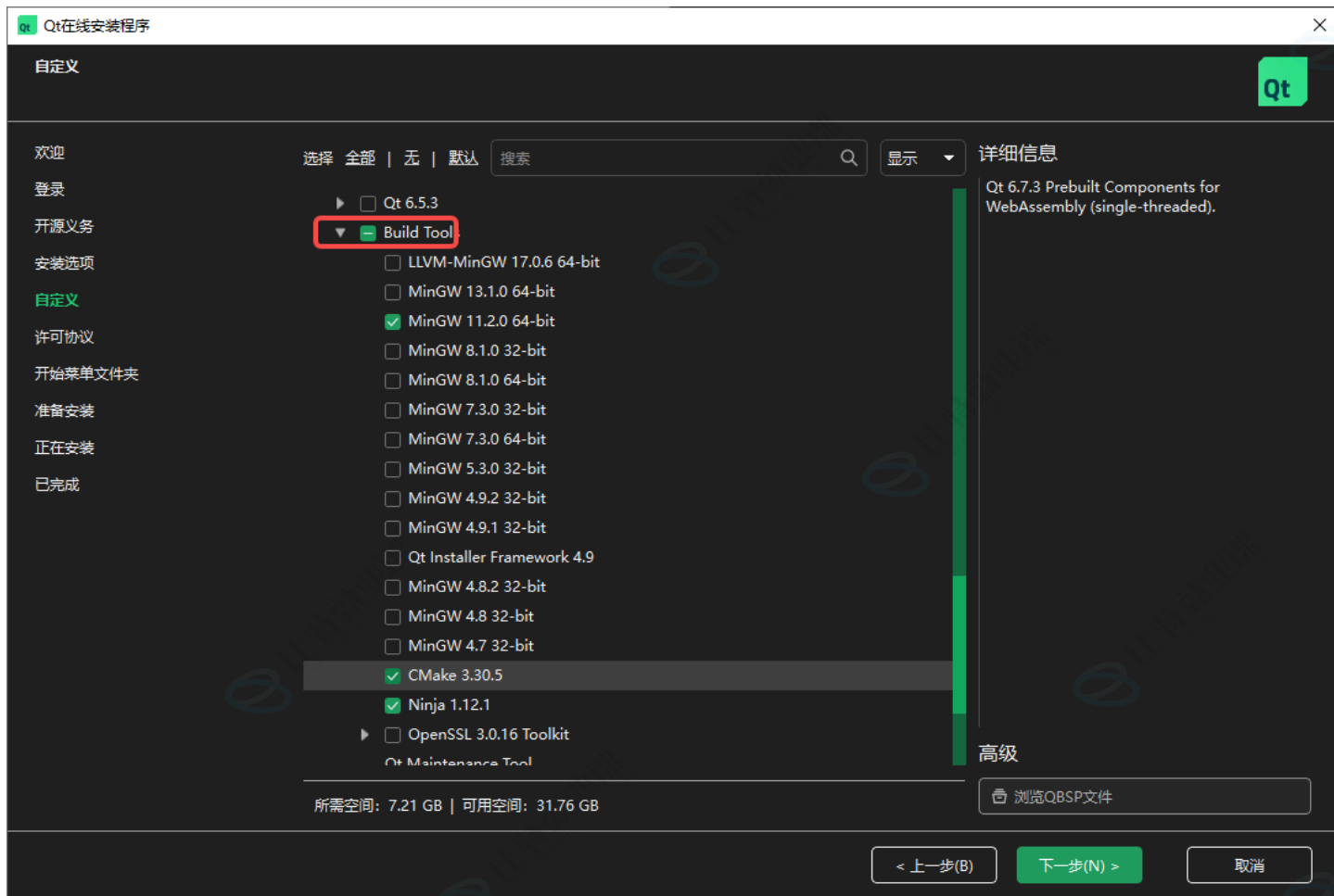
根据自己的操作系统选择对应版本，x64是x86 架构的 64 位扩展版本，arm64是 ARM 架构的 64 位版本。

 qt-online-installer-windows-x64-4.9.0.exe

如果之前已经安装过Qt某个版本时不需要卸载，Qt支持多版本共存，另外安装时路径中最好不要出现中文。







完成后一直下一步即可。

2. 环境搭建

2.1 仓库配置

创建项目前，先在gitee上给项目创建一个仓库，并将仓库拉去到本地，然后新建一个client文件夹，将来项目就创建在仓库下的client文件夹下。由于无法再master和develop分支下进行开发，因此还需要基于master分支创建一个feature/startupUI分支，将来页面布局实现可以放在该分支下。

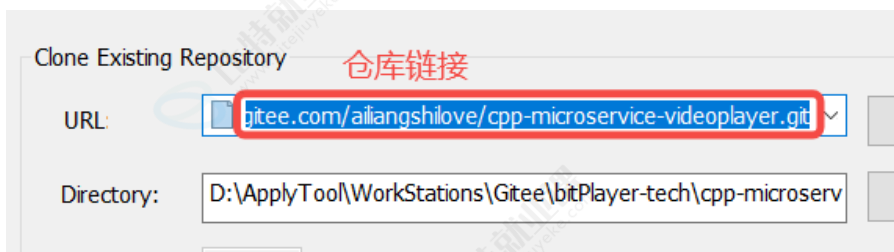
Git bash操作

代码块

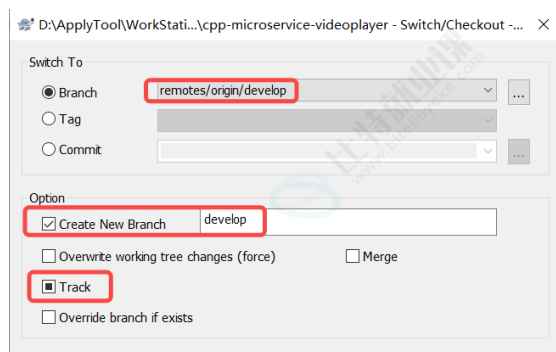
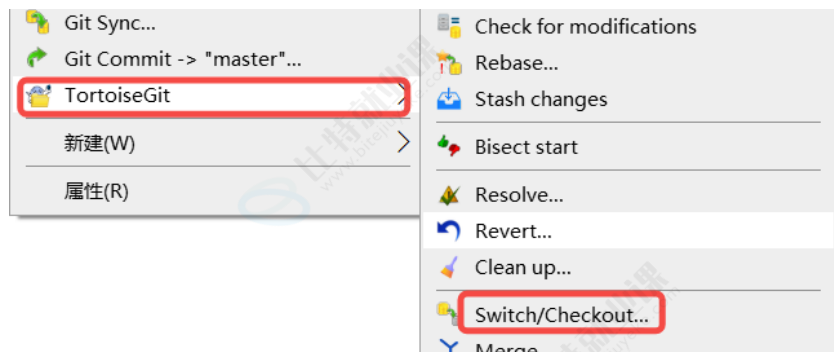
- 1 git bash操作:
- 2 git clone 项目仓库连接
- 3 git branch #查看本地仓库
- 4 git branch -r #查看远程仓库
- 5 git checkout -b develop origin/develop #基于远程origin/develop分支，创建本地develop分支
- 6 git checkout -b feature/startupUI develop #基于本地develop创建feature/startupUI分支

TortoiseGit工具

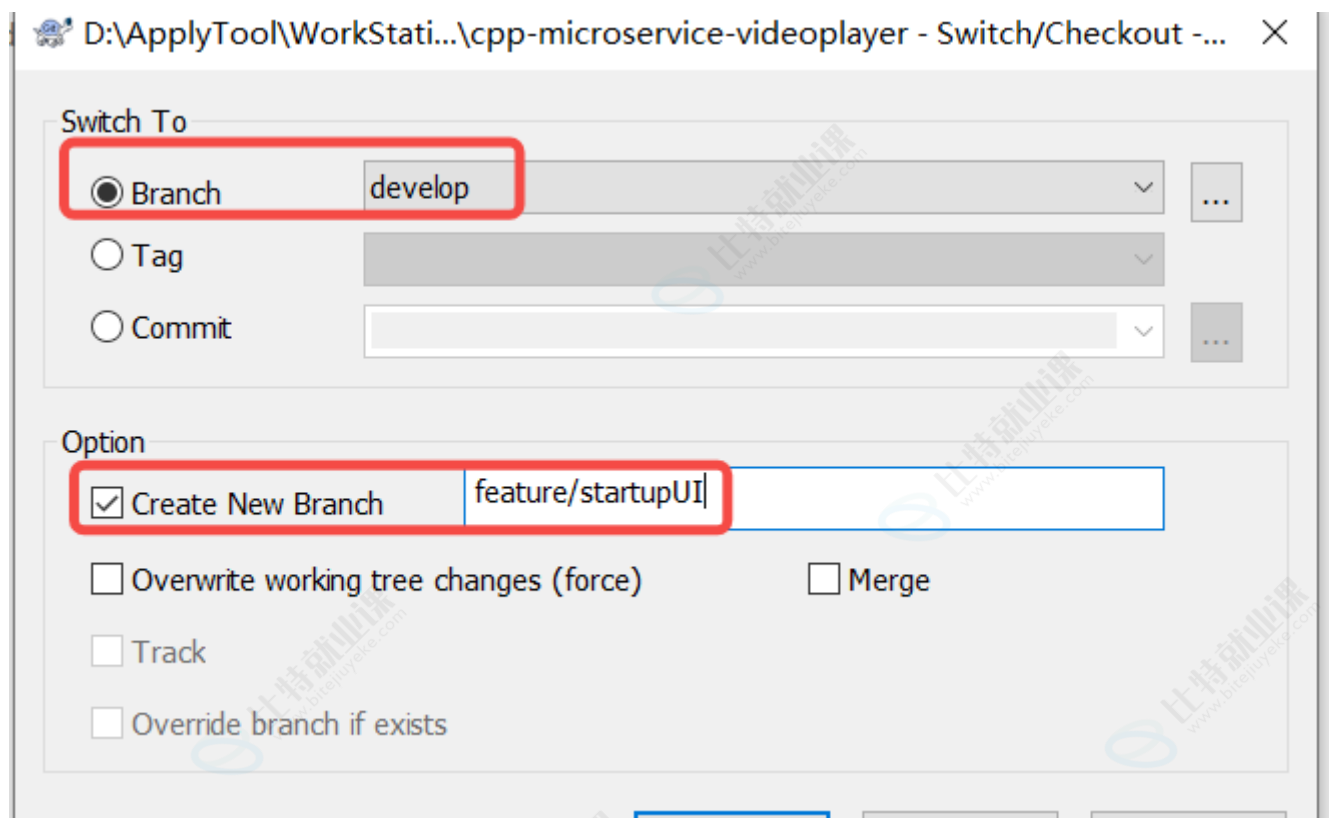
远程仓库克隆



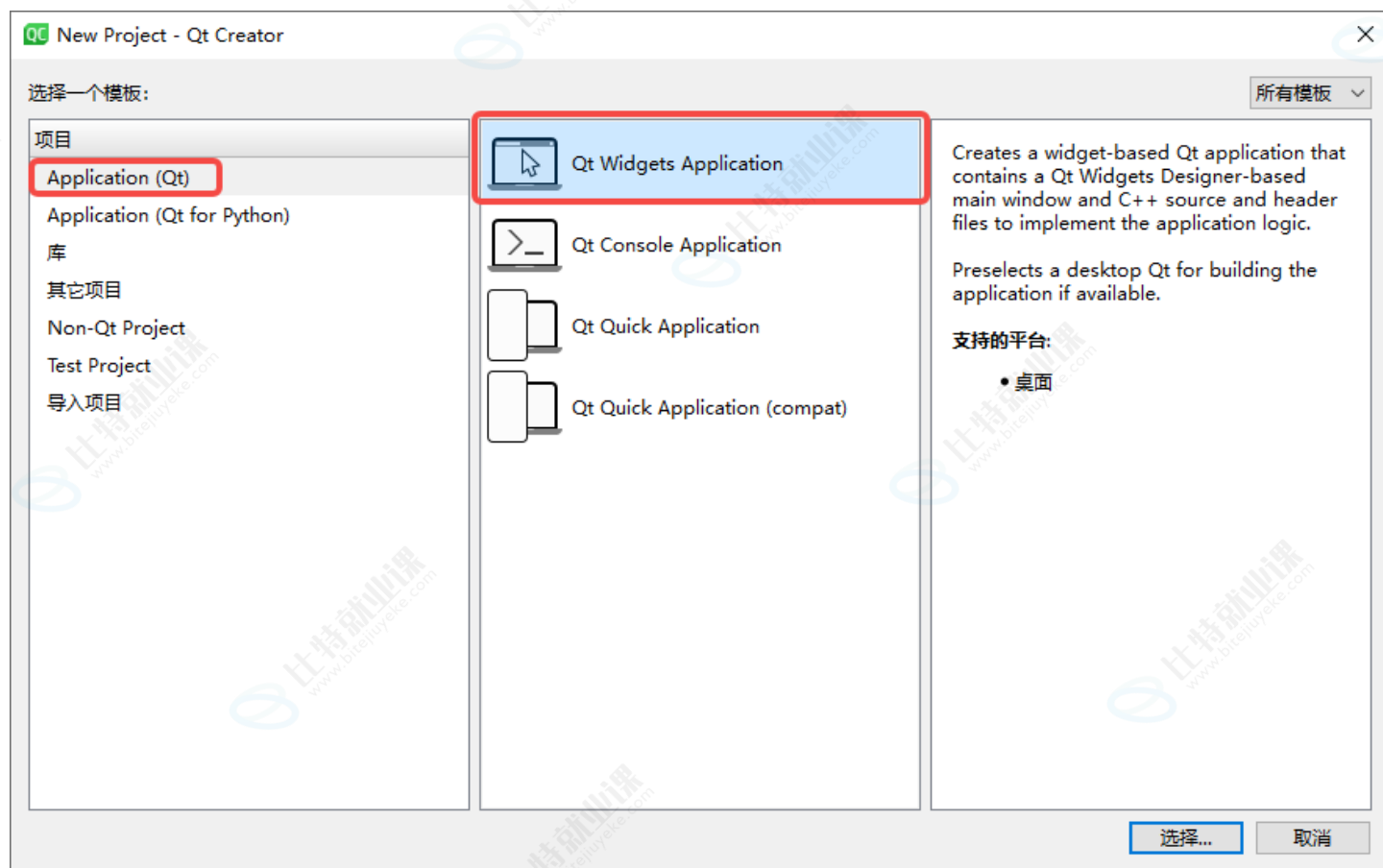
创建本地develop分支并与origin/develop关联



基于本地develop分支，创建本地feature/startupUI分支



2.2 项目创建



Location

构建系统

Details

Translation

构建套件(Kit)

汇总

Project Location

This wizard generates a Qt Widgets Application project. The application derives by default from QApplication and includes an empty widget.

名称: bitPlayer

创建路径: D:\WorkStations\QT

选择项目路径,
注意一定不能存在中文

浏览...

☐ 设为默认的项目路径

← Qt Widgets Application

Define Build System

Build system: CMake

Specify basic information about the classes for which you want to generate skeleton source code files.

Class name: BitPlayer

Base class: QWidget

Header file: bitplayer.h

Source file: bitplayer.cpp

☒ Generate form

生成ui文件

Form file: bitplayer.ui

关于Qt create工具使用可以参考Qt精品课。