

华中科技大学
课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 CS2511

学 号 U202515047

姓 名 邹子未

指导教师 范晔斌

报告日期 2025年11月29日

计算机科学与技术学院

目 录

1	网页整体框架	1
2	主页设计	2
3	分页面设计	4
3.1	页面一——素世	4
4	分页面设计	5
4.1	页面二——爱音	5
5	分页面设计	6
5.1	页面三——乐奈	6
6	分页面设计	7
6.1	页面四——灯	7
7	分页面设计	8
7.1	页面五——立希	8
8	网页设计小结	9
9	课程的收获和建议	10
9.1	计算机基础知识	10
9.2	文档撰写工具 LaTeX	10
9.3	编程工具 Python	10
9.4	图像设计软件 Photoshop	10
9.5	版本管理软件 Git	10
9.6	网页制作 Dreamweaver	10

1 网页整体框架

网页以 html 写成，介绍 mygo 乐队。设计风格简洁清晰，颜色使用清新，导航明确。使用响应式设计，可以良好适应移动设备。网页框架以总体介绍乐队为主页面，可通过点击成员头像跳分别跳转至介绍对应成员的界面。框架如图1-1，可以从子页面返回主界面。

整体框架

比例 21:9

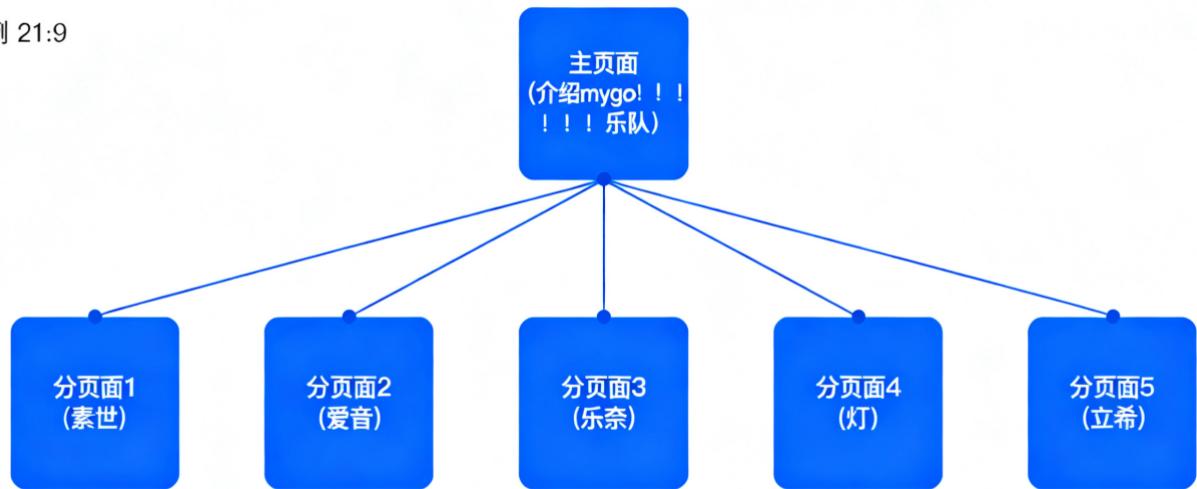


图 1-1 网页整体框架

2 主页设计

请见图2-1与2-2。



图 2-1 主页举例



图 2-2 主页举例

页面结构该页面是一个典型的乐队介绍网站，结构清晰，包含以下主要部分：头部区域：乐队名称”mygo!!!!”作为主标题乐队口号”不畏迷茫，迷茫着也要砥砺前行”作为副标题乐队合影图片展示区乐队信息区域：两段文字介绍乐队的基本情况、成立时间和音乐理念成员展示区域：五位乐队成员的卡片式展示每位成员包含头像、姓名、角色和简短描述点击成员卡片可跳转到成员详情页面页脚区域：乐队口号”组一辈子乐队”

设计思路视觉设计配色方案：主色调采用蓝色系渐变，营造清新、梦幻的氛围，符合二次元少女乐队的形象

字体选择：使用圆润的无衬线字体，增强亲和力

卡片设计：成员卡片采用圆角、阴影和悬停效果，增加现代感和交互性

布局设计响应式布局：使用网格布局和媒体查询，确保在不同设备上都有良好的显示效果

视觉层次：通过字体大小、颜色和间距创造清晰的视觉层次

图片处理：乐队合影和成员头像都采用背景图片覆盖方式，确保比例协调

用户体验设计交互反馈：成员卡片和按钮都有悬停效果，提供直观的交互反馈

导航设计：成员卡片可点击跳转，提供进一步了解成员的途径

加载优化：头像使用渐变色作为备用背景，防止图片加载失败时出现空白

内容组织信息层级：从整体乐队介绍到具体成员信息，逻辑清晰

个性展示：每位成员有独特的角色描述和视觉标识（不同渐变背景色）

情感传达：通过口号和描述文字传达乐队积极向上、团结协作的精神

华 中 科 技 大 学 课 程 实 验 报 告

整体设计风格年轻化、现代化，符合二次元文化审美，同时保持了良好的可用性和视觉吸引力。

3 分页面设计

3.1 页面一——素世

分页截图如下，先给出英文名，在用代表性的一句话介绍。之后配上其人像并且简要介绍。下面再用表格从生日、星座、担当、身高、爱好、声优六方面介绍。



图 3-1 分页面 1

4 分页面设计

4.1 页面二——爱音

分页截图如下，先给出英文名，在用代表性的一句话介绍。之后配上其人像并且简要介绍。下面再用表格从生日、星座、担当、身高、爱好、声优六方面介绍。

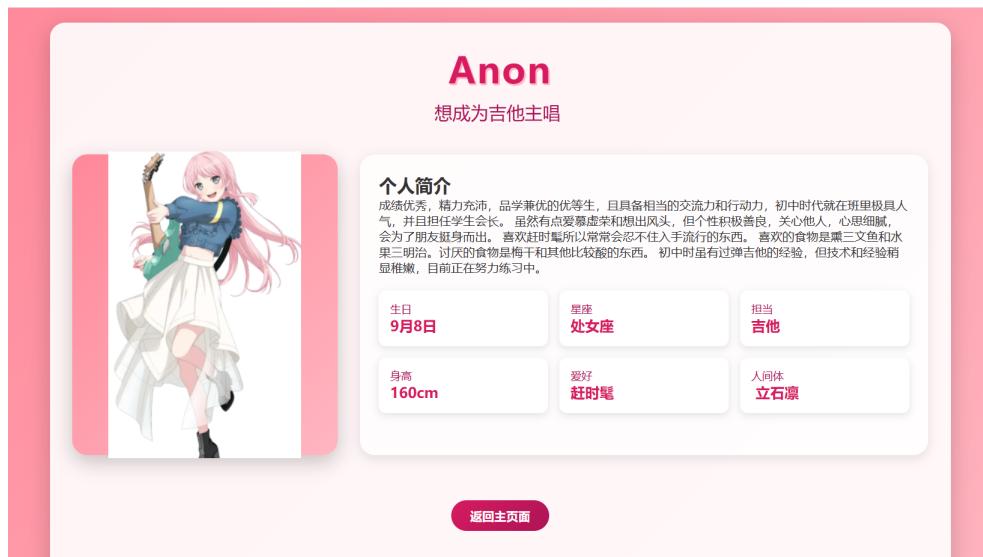


图 4-1 分页面 2

5 分页面设计

5.1 页面三——乐奈

分页截图如下，先给出英文名，在用代表性的一句话介绍。之后配上其人像并且简要介绍。下面再用表格从生日，星座，担当，身高，爱好，声优六方面介绍。

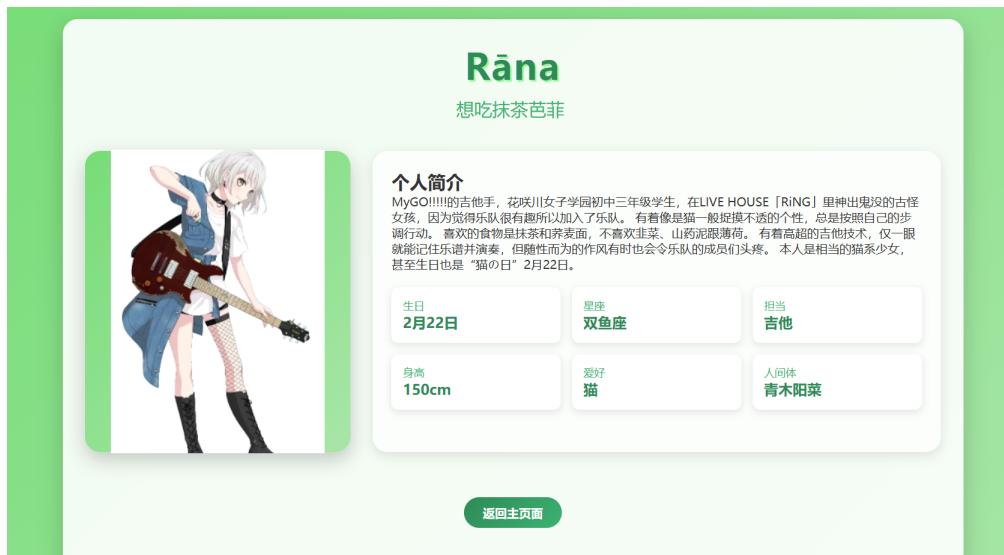


图 5-1 分页面 3

6 分页面设计

6.1 页面四——灯

分页截图如下，先给出英文名，在用代表性的一句话介绍。之后配上其人像并且简要介绍。下面再用表格从生日，星座，担当，身高，爱好，声优六方面介绍。



图 6-1 分页面 4

7 分页面设计

7.1 页面五——立希

分页截图如下，先给出英文名，在用代表性的一句话介绍。之后配上其人像并且简要介绍。下面再用表格从生日、星座、担当、身高、爱好、声优六方面介绍。



图 7-1 分页面 5

8 网页设计小结

网页设计过程中，首先是不熟悉 HTML 语言，所以难以将自己的想法在网页上实现，并且有时候需要在效果与工作量上妥协。并且对于响应式设计之前并未接触过。在图片的插入上对于调节大小也遇到了难题。通过查找资料，询问 AI 等方法，加之自己的实践与试错，最后得以成功解决。在素材寻找，撰写文案上等方面也感受到了费时费力，功能设计也是熬人的一环。做完网站后，还需要熟悉 GitHub 与 sourcetree 的使用，发布网站也耗尽力气，得益于室友指点，最后也是完成了任务。就这样，完成了自己的第一个网站，能分享自己喜爱之物令人开心，网站的完成也给人带来了成就感。

9 课程的收获和建议

9.1 计算机基础知识

对自己的专业有了基本认识，是一项很好的入门课程。特别是对操作系统的讲解。

9.2 文档撰写工具 **LaTeX**

现在就在用 latex，为之后的实验报告撰写也打下了基础，学习了一项新技能。建议在基础的结构与功能上多讲解，可以不用追求对其了解很全面。以及这一块加长讲解时间。

9.3 编程工具 **Python**

在 C 之外学习的第二种编程语言。对其有了部分了解，在做题时收获较多。但是感觉还是学习时间太少，只能说稍微熟悉了这门语言，并且内容太多，吸收很费力气。

9.4 图像设计软件 **Photoshop**

因为运动会，这个被冲掉了。

9.5 版本管理软件 **Git**

课程之后能基本使用其简单功能，可以简单的解决一些冲突问题。不过实际上网页提交我用的 sourcetree。

9.6 网页制作 **Dreamweaver**

可以制作一些简单的网页，做出一些自己需要的功能，其他的见网页设计小结。