|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企业简称 | 成立时间 | 细分领域 | 总融资 | 融资轮次 |
| 暴风魔镜 | 2014 | 硬件 | 24000.0 | B轮 |
| 大朋VR | 2015 | 硬件 | 22070.9 | B轮 |
| 中科创达 | 2008 | 硬件 | 16690.3 | IPO |
| 凌感科技 | 2015 | 硬件 | 13380.6 | A轮 |
| 联络互动 | 2007 | 硬件 | 11374.0 | IPO |
| Nibiru | 2013 | 硬件 | 9500.0 | 并购 |
| 灵镜VR | 2014 | 硬件 | 8190.3 | A轮 |
| 蚁视 | 2014 | 硬件 | 7190.3 | B轮 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企业简称 | 成立时间 | 细分领域 | 总融资 | 融资轮次 |
| 唯晶科技 | 2004 | 游戏 | 12690.3 | C轮 |
| 灵龙文化 | 2016 | 游戏 | 10000.0 | A轮 |
| 乐客VR | 2015 | 游戏 | 4000.0 | A+轮 |
| 刃意科技 | 2016 | 游戏 | 3000.0 | A轮 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企业简称 | 成立时间 | 细分领域 | 总融资 | 融资轮次 |
| 当虹科技 | 2010 | 影视 | 10000.0 | A轮 |
| 兰亭数字 | 2014 | 影视 | 8465.2 | Pre A轮 |
| RGBVR | 2015 | 影视 | 2000.0 | 天使轮 |