

Shell

License Apache-2.0 Download 1.0.0

简介

基于dex加密实现的一个简单加固的插件。

使用步骤

1. 项目根目录下的build.gradle中引入插件:

```
buildscript {  
    dependencies {  
        //...  
        classpath 'com.wangyz.plugins:ShellPlugin:1.0.0'  
        //...  
    }  
}
```

2. app模块下的build.gradle引入插件及配置插件

```
apply plugin: 'com.wangyz.plugins.ShellPlugin'  
  
//主要注意shellModuleName和shellApplication的配置  
shellConfig {  
    //壳Module的名称  
    shellModuleName = 'shell'  
    //壳Module中Application的全类名  
    shellApplication = 'com.wangyz.shell.ShellApplication'  
    keyStore = 'E:\\Code\\Android\\android.keystore'  
    keyStorePassword = 'android'  
    keyPassword = 'android'  
    alias = 'android'  
}
```

3. 壳Module中增加继承自Application的自定义Application,如这里的ShellApplication,然后重写attachBaseContext方法

```
public class ShellApplication extends Application {  
  
    @Override  
    protected void attachBaseContext(Context base) {  
        super.attachBaseContext(base);  
    }  
}
```

```
}
```

4. sync工程

5. 在打包apk前，先执行Build-Clean Project,然后双击gradle面板的app/Tasks/build/assembleRelease，就会在项目根目录/壳Module名称-release/outputs/下生成signed.apk,这个apk就是加固过的apk.

注意事项

1. 这里只是演示加固的思路，对于加密部分，只是用了简单的^操作，具体可以自己换成AES，RSA或者其它加密方式。
2. 插件会用到dx,gralde的命令，因此需要配置这两个的路径
3. 插件会用到ASM，在编译出class后修改class。在生成apk后，没有修改过代码或者没有执行sync的操作后，transform的回调不会走，因此也不会执行修改class的逻辑，因此在每次生成加固apk前，需要执行clean项目的操作。
4. 引入插件后的配置文件一定不能错，重点关注shellModuleName和shellApplication，否则会导致生成的apk无法正常使用。