如果任何运算单元的长度都不超过int,那么运算结果就按照int来计算

如果有任何运算单元的长度超过int,那么运算结果就按照最长的长度计算

Scanner读取控制台输入的内容nextInt，nextFolat，nextLine分别获取整数浮点数和字符串。

短路与和长路与都是两边的布尔型都为真时才为真，其中两者的区别是短路与当第一个布尔型为false时不会运算第二个布尔型，长路与无论true或false都会运算。

HashMap和HashTable的区别：

两者都继承了Map接口，都是对键值对数据的保存。HashMap可以存放null但是HashTable不能存放null。HashMap不是线程安全类，HashTable是线程安全类。

HashMap添加元素put（）获取get()

StringBuffer 是线程安全的，StringBuilder 是非线程安全的。所以当进行大量字符串拼接操作的时候，如果是单线程就用StringBuilder会更快些，如果是多线程，就需要用StringBuffer 保证数据的安全性

Vector是线程安全的类，而ArrayList是非线程安全的。

Collections是一个类，容器的工具类,就如同Arrays是数组的工具类

**reverse** 使List中的数据发生翻转**shuffle** 混淆List中数据的顺序**sort** 对List中的数据进行排序**swap（名字,数字，数字）**交换两个数据的位置**rotate** 把List中的数据，向右滚动指定单位的长度**synchronizedList** 把非线程安全的List转换为线程安全的List。

首先sleep和wait之间没有任何关系  
[sleep](http://how2j.cn/k/thread/thread-methods/354.html#step781)是Thread类的方法，指的是当前线程暂停。  
[wait](http://how2j.cn/k/thread/thread-wait-notify/358.html#step796)是Object类的方法， 指的占用当前对象的线程临时释放对当前对象的占用，以使得其他线程有机会占用当前对象。 所以调用wait方法一定是在synchronized 中进行

通常来讲，Java 创建一个线程有三种方式  
1. 继承一个Thread类  
2. 实现Runnable接口  
3. 匿名内部类

HashSet： 无序  
LinkedHashSet： 按照插入顺序  
TreeSet： 从小到大排序

ArrayList **插入，删除数据慢**  
LinkedList， **插入，删除数据快**  
ArrayList是顺序结构，所以**定位很快**，指哪找哪。 就像电影院位置一样，有了电影票，一下就找到位置了。修改数据set(),增加数据add()，获取get()  
LinkedList 是链表结构，就像手里的一串佛珠，要找出第99个佛珠，必须得一个一个的数过去，所以**定位慢。**修改数据set(),增加数据add()，获取get()

switch 可以作用在 byte,short,int String,Enum(枚举) 上，但是不能作用在long上面