## **● CONTENTS ●**

- 5.1 刚体和刚体的基本运动

- 5.2 力矩 刚体绕定轴转动微分方程

- 5.3 绕定轴转动刚体的动能 动能定理

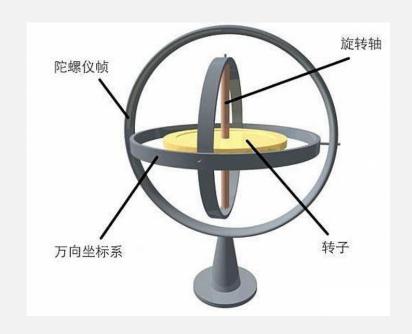
■ 5.4 动量矩和动量矩守恒定律











# 5.4 动量矩和动量矩守恒定律

力的时间累积效应 ——>

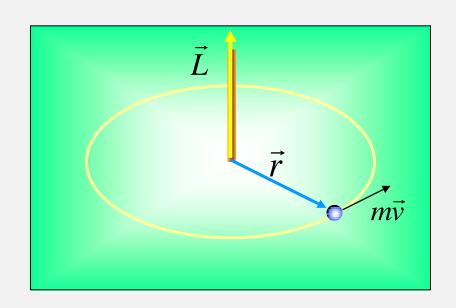
冲量、动量、动量定理。

力矩的时间累积效应 ——>

冲量矩、动量矩、动量矩定理。

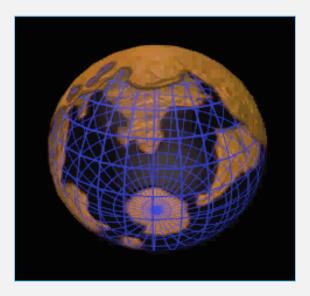
#### 动量矩的引入:

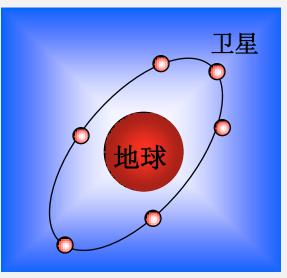
在质点的匀速圆周运动中,动量 min不守恒。

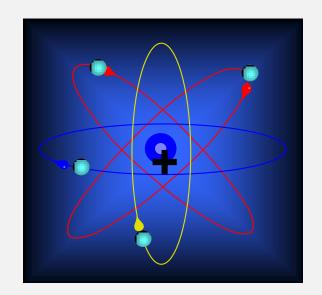


但是  $\vec{r} \times m\vec{v} = 常数$ 

*r*×*mō* 在描述行星的轨道运动,自转运动,卫星的轨道运动及微观粒子的运动中都具有独特作用。因此,必须引入一个新的物理量—动量矩 *L*,来描述这一现象。







#### > 动量矩(角动量)

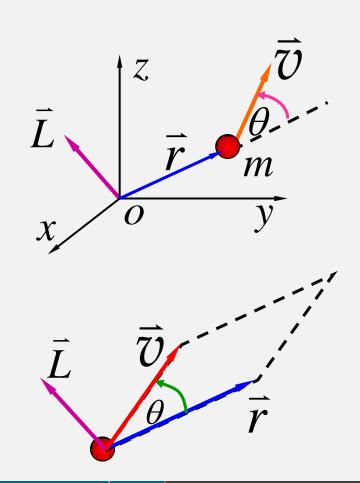
#### 1. 质点对参考点的动量矩 $(对 O \land )$

质量为m的质点以速度 $\bar{v}$ 在空间运动,某时刻相对原点O的位矢为 $\bar{r}$ ,质点相对于原点的动量矩

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v}$$

大小:  $L = rmv \sin \theta$ 

方向: 符合右手螺旋法则。



- (1) 质点的动量矩与质点的动量及位矢有关(取决于固定点的选择)。
- (2) 动量矩为空间矢量,在直角坐标系中的分量式

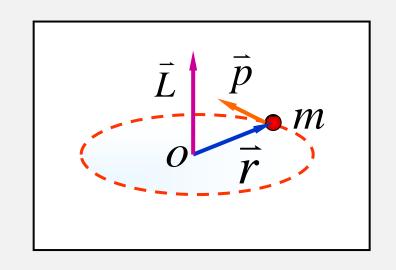
$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$m\vec{v} = mv_x\vec{i} + mv_y\vec{j} + mv_z\vec{k}$$

$$ec{L} = egin{array}{c|ccccc} ec{i} & ec{j} & ec{k} & L_x = yp_z - zp_y \ X & y & z & L_y = zp_x - xp_z \ mv_x & mv_y & mv_z & L_z = xp_y - yp_x \ \end{array}$$

(3) 当质点作圆周运动时: 质点以角速度ω 作半径为r 的圆运动,相对圆心的动量矩的大小

$$L = rp = mrv$$
$$= mr^2 \omega = J\omega$$



- (4) 动量矩的定义并没有限定质点只能作曲线运动而不能作直线运动。
  - (5) 单位: kgm<sup>2</sup>/s

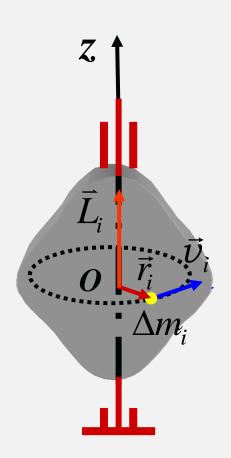
#### 2. 刚体绕定轴转动的动量矩

质点对z轴的动量矩

$$L_z = mvr = mr^2\omega$$

刚体上任一质量元对 z 轴 的动量矩为

$$L_{zi} = \Delta m v_i r_i$$
$$= \Delta m r_i^2 \omega$$



刚体上任一质量元对 z 轴的动量矩具有相同的方向。

刚体对z轴的动量矩

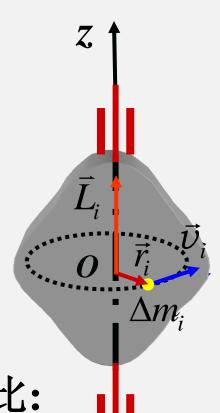
$$L_z = \sum_{i} \Delta m_i v_i r_i$$

$$= \sum_{i} \Delta m_i r_i^2 \omega = J_z \omega$$

(所有质元对z轴的角动量之和)

说明 动量矩与质点动量  $\vec{P} = m\vec{v}$  对比:

$$J_z - m$$
,  $\omega - v$  .



#### > 质点的动量矩定理和动量矩守恒定律

#### 1.质点的动量矩定理

已知 
$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P}$$
,  $\vec{P} = m\vec{v}$ 

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times m\vec{v})$$

$$= \vec{r} \times \frac{d(m\vec{v})}{dt} + \frac{d\vec{r}}{dt} \times m\vec{v}$$

$$= \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M}$$

$$\vec{M} = \frac{\mathrm{d}\vec{L}}{\mathrm{d}t}$$
 — 质点动量矩定理的微分形式。

作用在质点上的力矩等于质点动量矩对时间的变化率。此即质点对固定点的动量矩定理。



积分,得 
$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{M} \cdot \mathrm{d}t = \vec{L}_2 - \vec{L}_1$$

——质点动量矩定理的积分形式。

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{M} \cdot \mathrm{d}t = \vec{L}_2 - \vec{L}_1$$

质点所受合力矩的冲量矩等于质点的角动量的增量。

#### 说明

- (1) 冲量矩是力矩的时间积累,是质点动量矩变化的原因。
  - (2) 质点动量矩的变化是力矩对时间的积累结果。

#### 2. 质点动量矩守恒定律

质点动量矩定理 
$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

若
$$\vec{M}=0$$
,则

$$\vec{L}$$
=常矢量

—— 质点动量矩守恒定律。

$$% \begin{array}{c} % & \vec{r} & \vec{$$

- (2) 向心力的角动量守恒。 $\vec{F}$ 过O点
- (3) 自然界普遍适用的一条基本规律。
- (4) 质点对轴的动量矩守恒定律: 若 $M_r=0$ , 则Lz=常数。即若力矩在某轴上的分量为零 (或力对某轴的力矩为零),则质点对该轴的动 量矩守恒。

 刚体绕定轴转动下的动量矩定理和 动量矩守恒定律

#### 1. 动量矩定理

质点的动量矩定理  $\bar{M} = \frac{dL}{dt}$ 

刚体内任一质量元所受力矩

$$\vec{M}_i = \vec{M}_{i \not j} + \vec{M}_{i \not j}$$

刚体内所有质量元所受力矩  $\sum_{i} \vec{M}_{i} = \sum_{i} \frac{dL_{i}}{dt}$ 

$$\sum_{i} \vec{M}_{i} = \sum_{i} (\vec{M}_{i \not j \mid i} + \vec{M}_{i \mid j \mid j}) = \vec{M}_{j \mid i} + \sum_{i} \sum_{j \neq i} \vec{M}_{ij}$$

$$\overrightarrow{\mathbf{m}} \quad \overrightarrow{\mathbf{M}}_{ij} = -\overrightarrow{\mathbf{M}}_{ji} \qquad \longrightarrow \qquad \sum_{i} \sum_{j \neq i} \overrightarrow{\mathbf{M}}_{ij} = 0$$

$$\vec{M} = \vec{M}_{\text{sh}} = \frac{d\vec{L}_z}{dt}$$

对定轴转动的刚体, $J_z$  为常量, $L_z = J_z \omega$ 

$$\frac{\mathrm{d}L_{z}}{\mathrm{d}t} = J_{z} \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = J_{z}\alpha = M_{z}$$

$$\frac{\mathrm{d}L_{z}}{\mathrm{d}t} = M_{z} \quad \mathbf{\vec{g}} \quad M_{z}\mathrm{d}t = \mathrm{d}L_{z} = \mathrm{d}(J\omega)$$

——刚体定轴转动的动量矩定理微分形式。

#### 刚体定轴转动动量矩定理积分形式:

$$\int_{t_1}^{t_2} M_z \, \mathrm{d}t = \int_{\omega_1}^{\omega_2} \mathrm{d}(J\omega)$$

$$= J\omega_2 - J\omega_1 = L_2 - L_1 = \Delta L$$

$$\int_{t_1}^{t_2} M_z \, \mathrm{d}t = \Delta L$$

# 定轴转动刚体所受合外力矩的冲量矩等于其动量矩的增量。

讨论 
$$J$$
 不变时  $\Delta L = J\omega_2 - J\omega_1$   
 $J$  改变时  $\Delta L = J_2\omega_2 - J_1\omega_1$ 

#### 2. 刚体绕定轴转动的动量矩守恒定律

对定轴转动刚体

若
$$M_z = 0$$
  $\longrightarrow$   $\Delta L_z = 0$   $J\omega = 常量$  即 $\Delta L = 0$ 

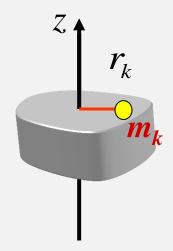
#### 动量矩L不变的含义:

刚体: J 不变,则ω不变。

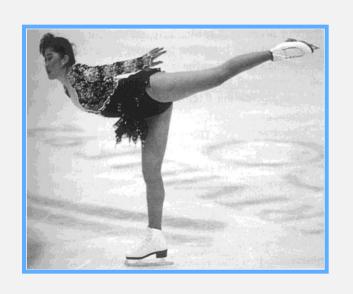


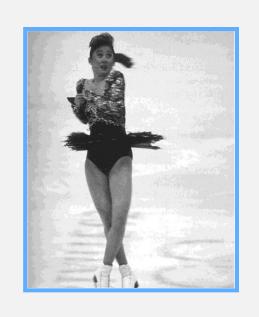
变形体绕某轴转动时, 若 $M_z = 0$ 

则变形体对该轴的动量矩  $L_z = \sum_k J_k \omega_k = C$ 



#### 动量矩守恒举例





$$J(t)\omega = 常量 \longrightarrow J(t) \uparrow \omega \downarrow J(t) \downarrow \omega \uparrow$$

花样滑冰、跳水、芭蕾舞等.

例1一质点m,速度为 $\bar{v}$ ,如图所示, $A \times B \times C$  分别为三个参考点,此时m 相对三个点的距离分别为 $d_1 \times d_2 \times d_3$ 。

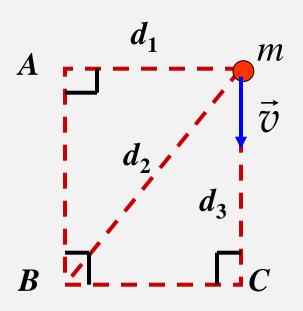
求: 此时质点对三个参考点的动量矩的大小。

解: 公式  $\vec{L} = \vec{r} \times m\vec{v}$ 

$$\therefore L_A = d_1 mv$$

$$L_B = d_1 m v$$

$$L_{c}=0$$



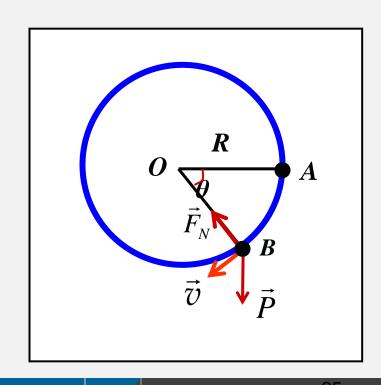
例2 半径为R 的光滑圆环上A点有一质量为m 的小球, 从静止开始下滑, 若不计摩擦力。

求:小球到达B点时对O的动量矩和角速度。

解:小球为研究对象,受力分析如图所示

小球受重力矩作用,由动量矩定理:

$$M = \frac{\mathrm{d}L}{\mathrm{d}t}$$



$$M = mgR\cos\theta = \frac{\mathrm{d}L}{\mathrm{d}t}$$

$$L = mvR = mR^2\omega = mR^2 \frac{d\theta}{dt}$$

$$\boxed{ \frac{dL}{dt} = mR^2 \frac{d^2\theta}{dt^2} = mR^2 \frac{d\omega}{dt} \frac{d\theta}{d\theta} }$$

$$= mR^2 \omega \frac{d\omega}{d\theta} = \omega \frac{dL}{d\theta}$$

$$\therefore mgR\cos\theta = \omega \frac{dL}{d\theta} = \frac{mR^2\omega}{mR^2} \frac{dL}{d\theta} = \frac{L}{mR^2} \frac{dL}{d\theta}$$

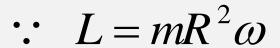
即

$$LdL = m^2 g R^3 \cos \theta d\theta$$

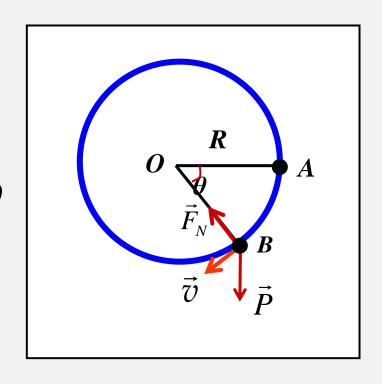
# 积分

$$\int_0^L L dL = m^2 g R^3 \int_0^\theta \cos \theta d\theta$$

$$L = mR^{3/2} (2g\sin\theta)^{1/2}$$



$$\therefore \quad \omega = \sqrt{\frac{2g}{R}} \sin \theta$$

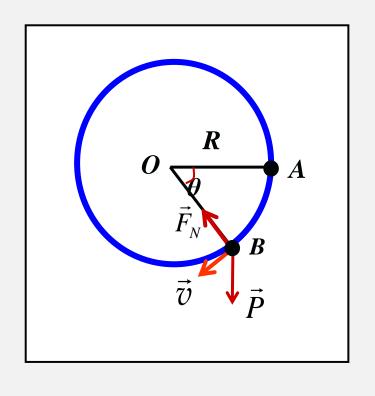


## 方法二;机械能守恒

# B点为零势点

$$mgR \sin \theta = \frac{1}{2}J\omega^2$$
$$= \frac{1}{2}mR^2\omega^2$$

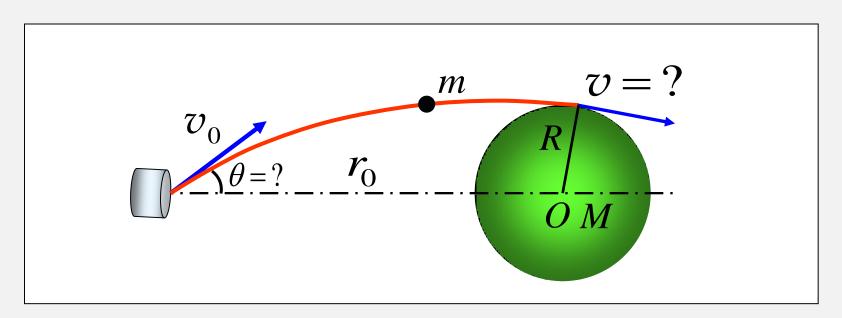
$$\therefore \quad \omega = \sqrt{\frac{2g}{R}} \sin \theta$$



$$\therefore L = mR^2 \omega \qquad \therefore L = mR^{3/2} (2g \sin \theta)^{1/2}$$

例3 发射一宇宙飞船去考察一质量为M,半径为R的行星。当飞船静止于空间距行星中心 4R时,以速度 $v_0$ 发射一质量为m的仪器。要使该仪器恰好掠过行星表面。

求: 发射角 $\theta$ 及着陆滑行时的速度v 多大?

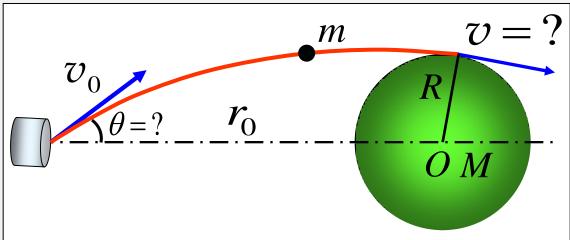


解: 引力场(有心力)

解: 引力场(有心刀) 系统的机械能守恒  $\frac{1}{2}mv_0^2 - \frac{GMm}{r_0} = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{GMm}{R}$ 质点的动量矩守恒  $mv_0r_0\sin(\pi-\theta)=mvR$ 

$$\sin \theta = \frac{1}{4} \left( 1 + \frac{3GM}{2Rv_0^2} \right)^{1/2}$$
  $v = \frac{v_0 r_0 \sin \theta}{R} = 4v_0 \sin \theta$ 

$$v = v_0 \left( 1 + \frac{3GM}{2Rv_0^2} \right)^{1/2}$$



例4 一均质棒,长度为 L,质量为M,现有一子弹在距轴为 y 处水平射入细棒,子弹的质量为 m,速度为  $v_0$ 。

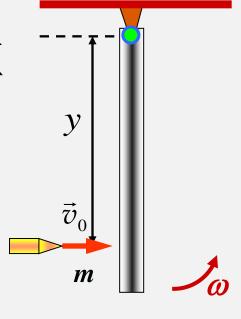
x: 子弹细棒共同的角速度  $\omega$ 。

解:子弹、细棒系统的动量矩守恒

$$mv_0y = J\omega$$

其中 
$$J = J_{k} + J_{f} = \frac{1}{3}ML^{2} + my^{2}$$

$$\omega = \frac{mv_0 y}{\frac{1}{3}ML^2 + my^2}$$

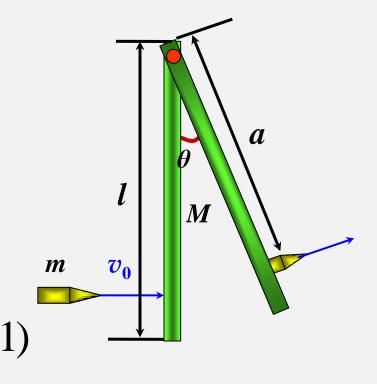


例7 如图所示,一质量为m的子弹以水平速度射入一静止悬于顶端长棒的a处,使棒偏转 30°,已知棒长为l,质量为M。

求: 子弹的初速度  $v_0$ 。

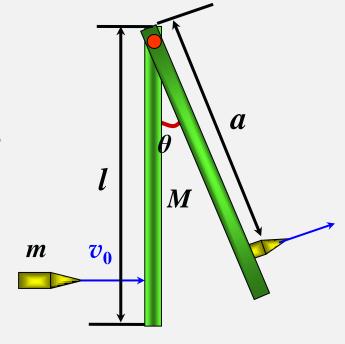
解:将子弹和棒看作一个系统,在极短时间内系统动量矩守恒。

$$mv_0a = \left(\frac{1}{3}Ml^2 + ma^2\right)\omega$$



子弹射入棒后,以子弹、棒、地球为一系统,机械能守恒。

取棒轴点为系统重力势能 零点,则



$$\frac{1}{2} \left( \frac{1}{3} M l^2 + ma^2 \right) \omega^2 - mga - Mg \frac{l}{2}$$

$$= mga(\cos \theta) + Mg \frac{l}{2} (\cos \theta) \quad (2)$$

#### 整理,得

$$\frac{1}{2}\left(\frac{1}{3}Ml^2 + ma^2\right)\omega^2 =$$

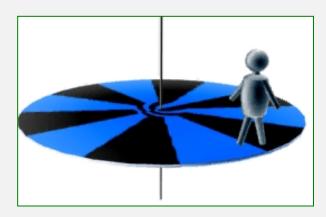
$$mga(1-\cos\theta)+Mg\frac{l}{2}(1-\cos\theta) \quad (2)$$

# 由(1)、(2)式解得初速度

$$v_0 = \frac{1}{ma} \sqrt{(2-\sqrt{3})(Ml+2ma)(Ml^2+3ma)g/6}$$

例9 质量为M、半径为R的转盘,可绕铅直轴 无摩擦地转动。转盘的初角速度为零。一质量 为m的人,在转盘上从静止开始沿半径为r的 圆周相对转盘匀速走动,如图所示。求当人在 转盘上奏一周回到盘上的原位置时,求转盘相 对于地面转过了多少角度。

解 以人和转盘组成的系统为研究对象,人相对转盘的速度为 $v_r$ ,转盘相对于固定转轴(地面)的角速度为 $\omega$ ,则人相对固定转轴的速度为 $v_r + r \omega$ 。



# 系统对固定转轴的动量矩守恒,即

$$mr^{2}(\frac{v_{r}}{r} + \omega) + \frac{1}{2}MR^{2}\omega = 0$$

$$\omega = -\frac{mrv_{r}}{mr^{2} + \frac{1}{2}MR^{2}}$$

设在时间  $\Delta t$  内,盘相对于地面转过的角度为  $\theta$  ,则

$$\theta = \omega \Delta t = -\frac{mrv_r}{mr^2 + \frac{1}{2}MR^2} \Delta t$$

$$\theta = -\frac{mrv_r}{mr^2 + \frac{1}{2}MR^2} \Delta t = -\frac{mr^2}{mr^2 + \frac{1}{2}MR^2} \frac{v_r}{r} \Delta t$$

其中 $\frac{v_r}{r}\Delta t$ 为人相对转盘转过的角度

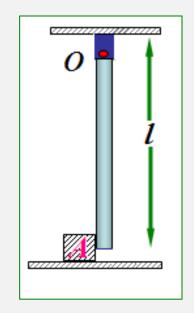
所以, 盘相对于地面转过的角度为

$$\theta = -\frac{mr^2}{mr^2 + \frac{1}{2}MR^2} 2\pi$$

负号说明人运动的 方向和盘相对于地 面转动的方向相反 例10 长为 *l*、质量为*M*的均质杆,一端悬挂,可绕通过*O* 点垂直于纸面的轴转动。今杆自水平位置无初速度地下落,在铅垂位置与质量为*m*,的物体*A*做完全非弹性碰撞,如图所示,碰撞后物体*A*沿摩擦系数为μ的水平面滑动。求物体*A*沿水平面滑动的距离。

解 第一阶段取杆为研究对象,设 $\omega$ 为这一阶段末的角速度,由动能定理或机械能守恒

$$\frac{1}{2}J\omega^2 - 0 = Mg\frac{l}{2} \qquad J = \frac{1}{3}Ml^2$$



$$\omega^2 = \frac{3g}{1}$$

# 方向顺时针

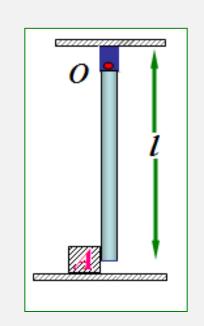
第二阶段取杆和物体A为研究对象,设碰撞结束时杆的角速度为 $\omega'$ ,由动量矩守恒

$$J\omega = J\omega' + ml^2\omega'$$

$$\frac{1}{3}Ml^2\sqrt{\frac{3g}{l}} = \frac{1}{3}Ml^2\omega' + ml^2\omega'$$

$$\omega' = M \sqrt{\frac{3g}{l}} / (M + 3m)$$

方向顺时针



第三阶段取物体A为研究对象,设物体 A 滑过的距离为S,根据质点动能定理,有

$$0 - \frac{1}{2}m(l\omega')^2 = -mg\mu S$$

$$S = \frac{3lM^2}{2\mu(M+3m)^2}$$

如果是完全弹性碰撞,结果如何?

# THANKS FOR YOUR ATTENTION