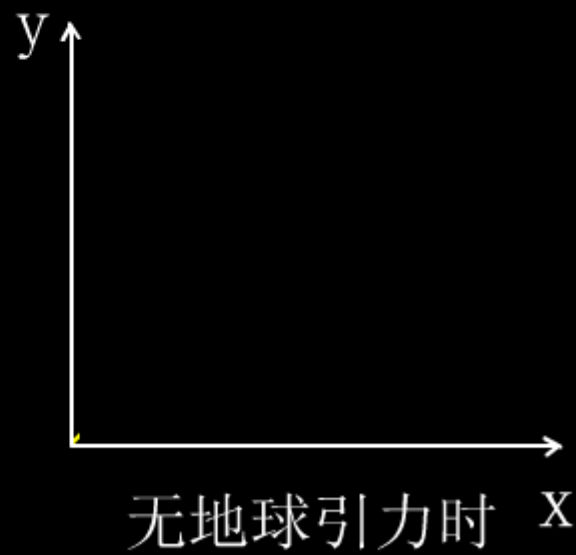
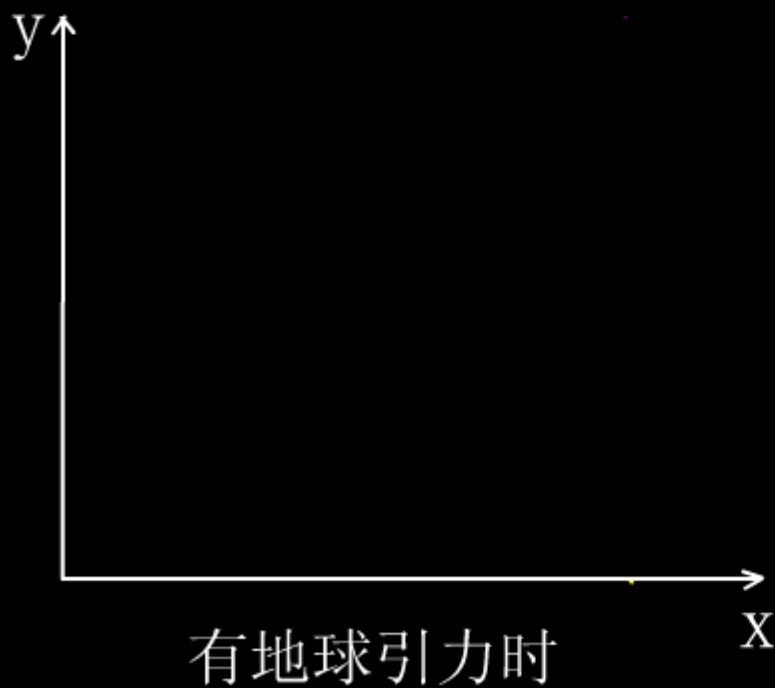


1.6 速度与加速度的坐标变换 (相对运动)



运动叠加原理

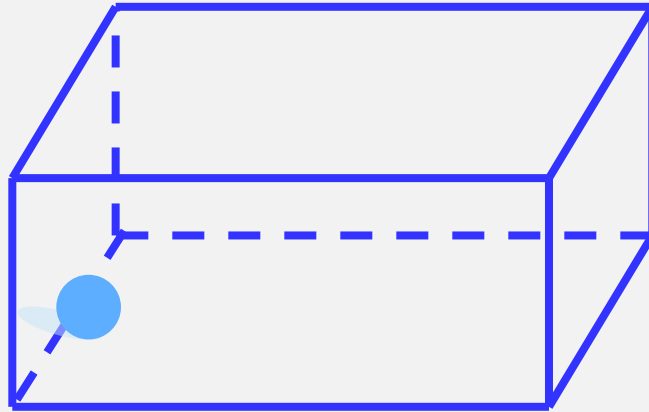
运动的叠加原理



运动叠加原理

运动的描述具有相对性，在不同参考系中研究同一物体的运动情况，结果会完全不同。

火车在运动，一小球在车厢内运动，以火车或地面为参考系来研究小球的运动情况。



地面为参考系

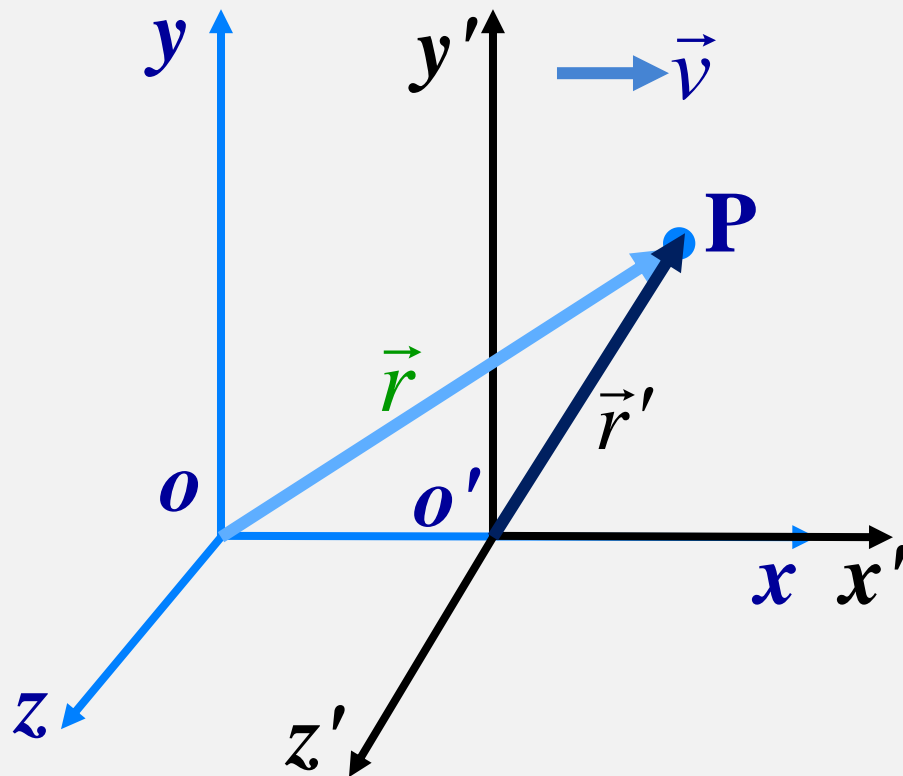
观察小球与火车的运动情况：

火车为参考系

相对运动的数学描述

1. 伽利略坐标变换

不同参考系对同一个运动描述的结果不同，其结果之间是否有某种联系呢？



考虑两个作**相对运动**的参考系中的坐标系 $K(Oxyz)$ 和 $K'(O'x'y'z')$ 。

注意：没说是匀速直线运动！不需要是惯性系！

对于同一个质点P，在两个坐标系中的所对应的位置矢量从图中易见矢量关系：

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{R}$$

成立的条件：经典时空观！

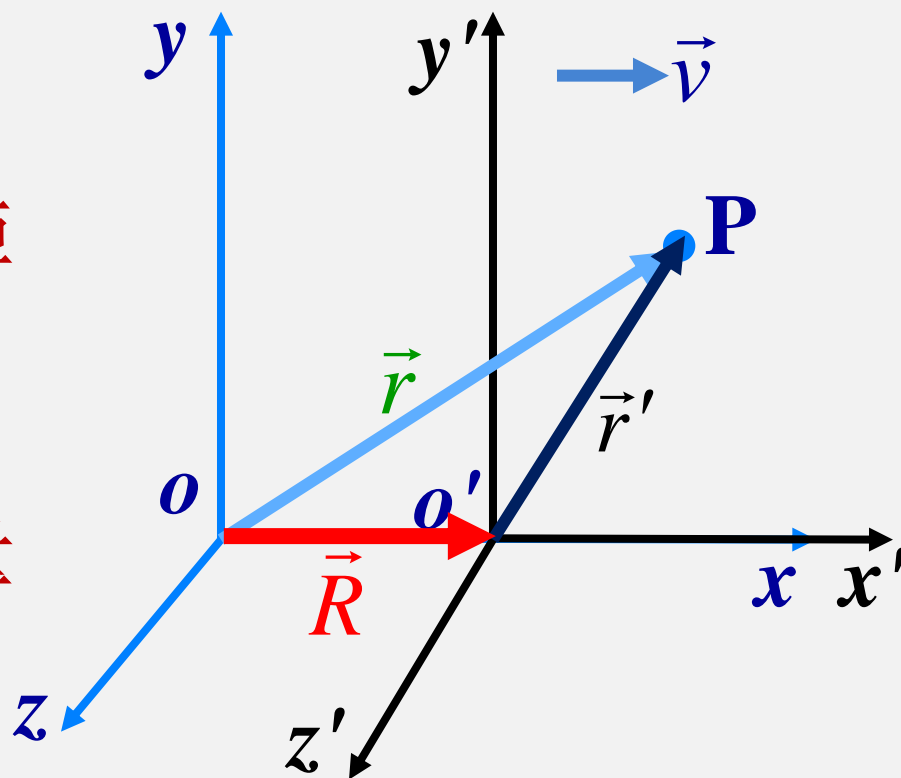
有如下结论：

空间绝对性：空间两点距离的测量与坐标系无关。

$$\Delta r = \Delta r'$$

时间绝对性：时间的测量与坐标系无关。

$$t = t'$$



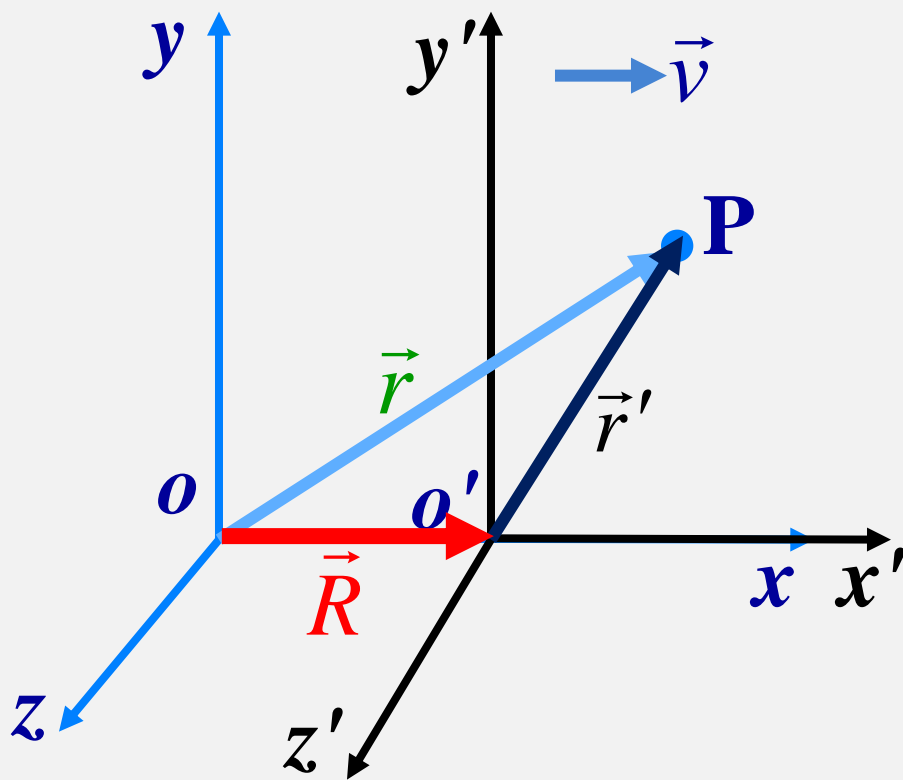
若坐标系 $K(Oxyz)$ 和 $K'(O'x'y'z')$ 相对作匀速直线运动，且在 $t = 0$ 时刻坐标原点重合。则 P 点在 K 系和 K' 系的空间、时间坐标的对应关系为：

$$\vec{r}' = \vec{r} - \vec{R} = \vec{r} - \vec{v}t$$

$$t' = t$$

此即经典时空观下的伽利略坐标变换式

$$\begin{cases} x' = x - vt \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = t \end{cases}$$



2. 伽利略速度变换

若此时K'系相对K系的速度为 $\frac{d\vec{R}}{dt} = \vec{v}$

质点在两个坐标系中的速度分别为 $\vec{v}_K, \vec{v}_{K'}$

$$\begin{aligned}\vec{v}_{K'} &= \frac{d\vec{r}'}{dt'} = \frac{d\vec{r}'}{dt} = \frac{d(\vec{r} - \vec{R})}{dt} \\ &= \vec{v}_K - \vec{v}\end{aligned}$$

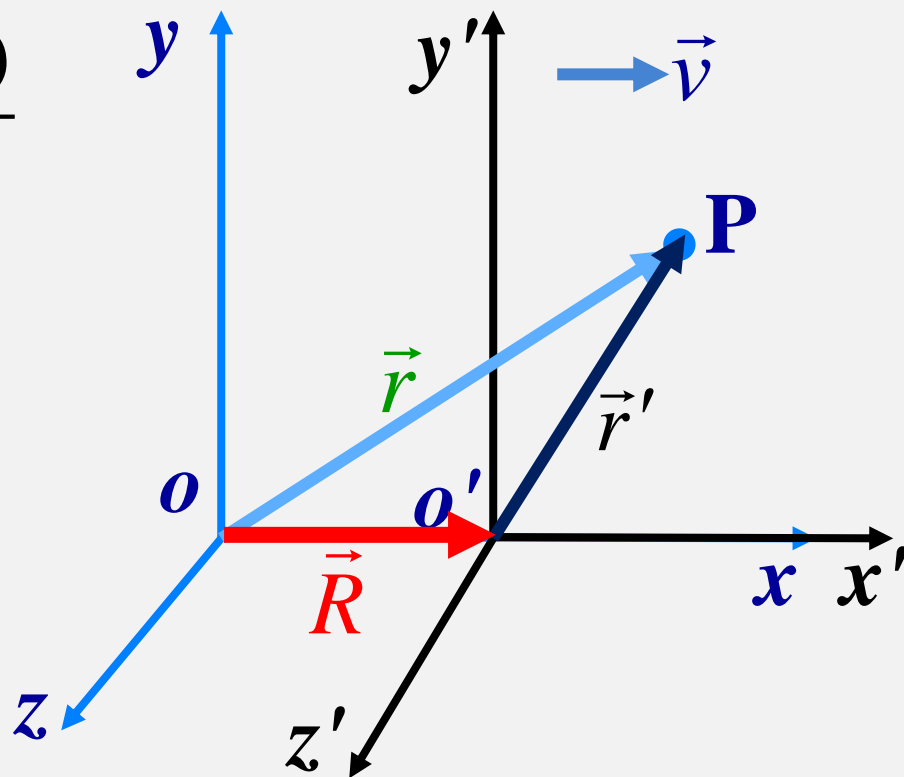
$$\vec{v}_K = \vec{v}_{K'} + \vec{v}_{K'K}$$

在直角坐标系中的分量形式

$$v_{K'x} = v_{Kx} - v$$

$$v_{K'y} = v_{Ky}$$

$$v_{K'z} = v_{Kz}$$

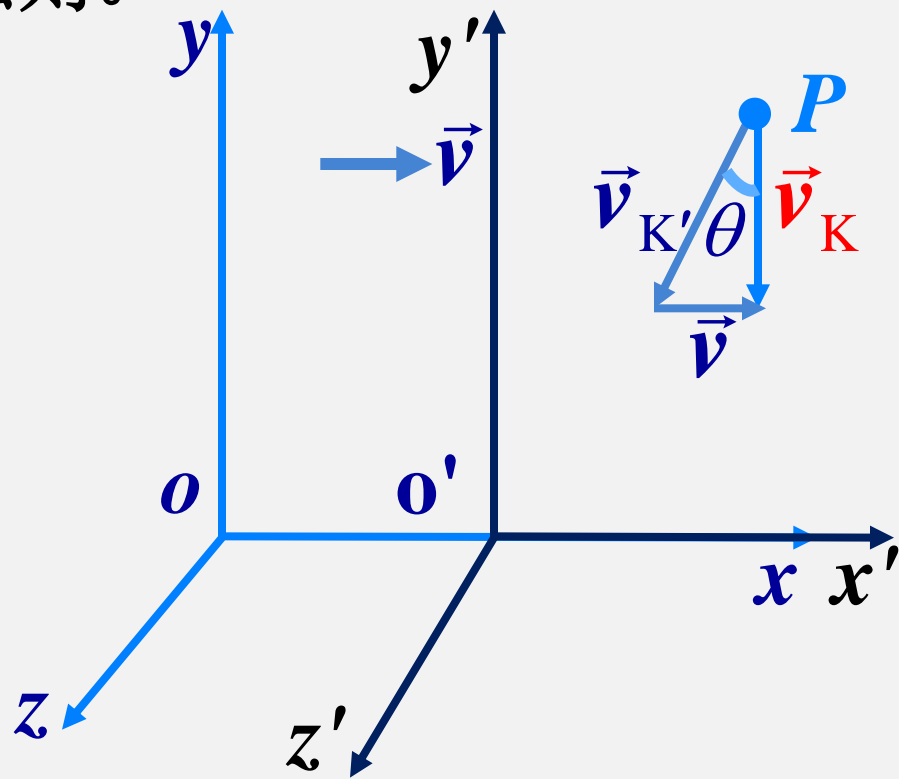


相对于地面竖直下落的物体，作出各个坐标系中的速度方向，满足矢量三角形法则。

$$\tan \theta = \frac{v}{v_K}$$

为便于记忆，通常把速度变换式写成下面的形式

$$\vec{v}_K = \vec{v}_{K'} - \vec{v}_{KK'}$$



注意：低速运动的物体满足速度变换式，并且可通过实验证实，对于高速运动（接近光速）的物体，上面的变换式失效。

3. 加速度变换

设该时刻 \mathbf{K}' 系相对于 \mathbf{K} 系的加速度为 \vec{a}_0 ，由定义

$$\because \vec{v}_{\mathbf{K}'} = \vec{v}_{\mathbf{K}} - \vec{v}, \quad t' = t$$

$$\therefore \frac{d\vec{v}_{\mathbf{K}'}}{dt'} = \frac{d\vec{v}_{\mathbf{K}}}{dt'} - \frac{d\vec{v}}{dt'} = \frac{d\vec{v}_{\mathbf{K}}}{dt} - \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{a}_{\mathbf{K}} - \vec{a}_0$$

$$\vec{a}_{\mathbf{K}} = \vec{a}_{\mathbf{K}'} + \vec{a}_0$$

$$\vec{a}_0 = 0, \quad \vec{a}_{\mathbf{K}} = \vec{a}_{\mathbf{K}'}$$

表明质点的加速度相对于作匀速运动的各个参考系不变。

伽利略变换： $\vec{r}_K = \vec{r}_{K'} + \vec{r}_{K'K} = \vec{r}_{K'} + \vec{v}t$

$$\vec{v}_K = \vec{v}_{K'} + \vec{v}_{K'K}$$

$$\vec{a}_K = \vec{a}_{K'} + \vec{a}_{K'K}$$

1. 上述结论纯粹是运动学的结论，完全从速度、加速度的定义出发，丝毫不涉及动力学（没有出现力、质量）。

2. 上述结论与K系和K'系是否为惯性系没有任何关系。所以K系和K'系不仅仅是做相对匀速直线运动的惯性系，我们可以拓展到更一般的结论，并借此机会提醒大家，不要局限我们的思维，不要局限我们的视野。

例题：某人以4km/h的速度向东行进时，感觉风从正北吹来。如果速度增加一倍，则感觉风从东北方向吹来。求相对于地面的风速和风向。

解：作矢量三角形图，取地面为K系，人为K'系

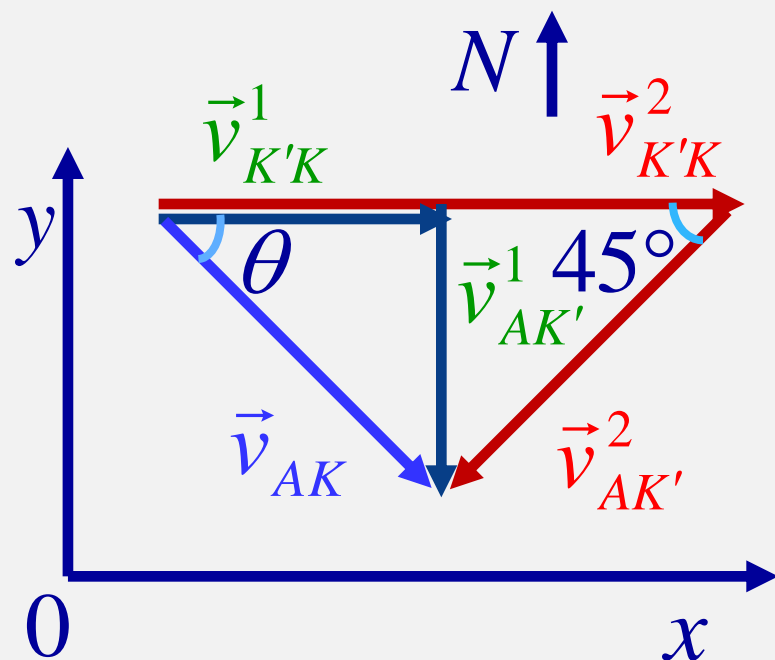
$$\vec{v} = \vec{v}_{AK} = \vec{v}_{AK'}^1 + \vec{v}_{K'K}^1$$

$$\vec{v} = \vec{v}_{AK} = \vec{v}_{AK'}^2 + \vec{v}_{K'K}^2$$

$$\theta = ?$$

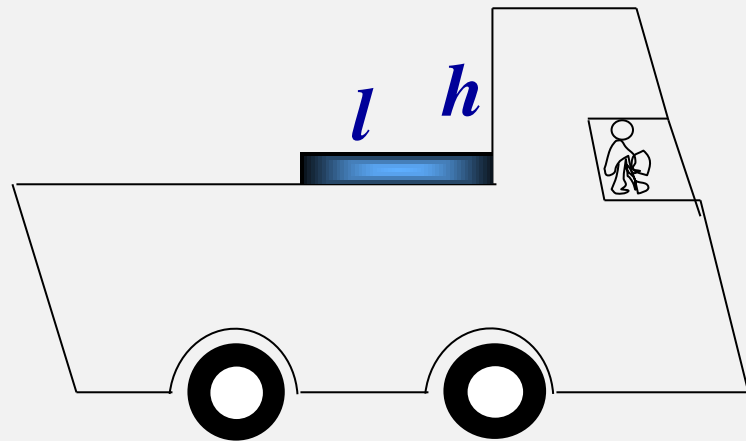
$$\because 45^\circ, \quad \vec{v}_{K'K}^2 = 2\vec{v}_{K'K}^1$$

$$\therefore \theta = \frac{\pi}{4}, \quad |\vec{v}_{AK}| = 4\sqrt{2}\text{km/h} \approx 5.66\text{km/h}$$

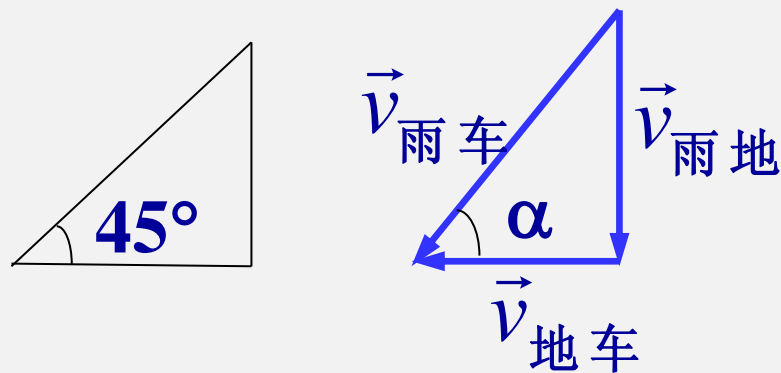


例：一货车在行驶过程中，遇到 5m/s 竖直下落的大雨，车上紧靠挡板平放有长为 $l = 1\text{m}$ 的木板。如果木板上表面距挡板最高端的距离 $h = 1\text{m}$ ，问货车以多大的速度行驶，才能使木板不致淋雨？

解：车在前进的过程中，雨相对于车向后下方运动，使雨不落在木板上，挡板最上端处的雨应飘落在木板的最左端的左方。

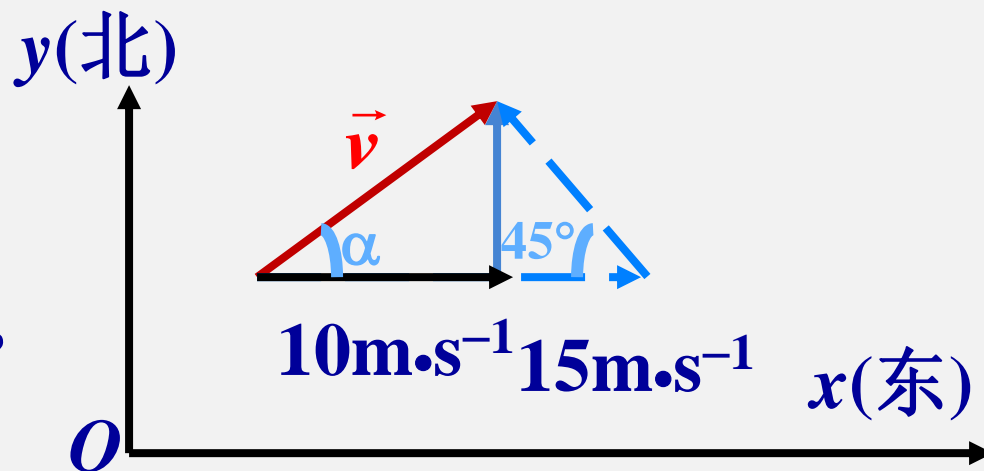


$$\begin{aligned}\alpha &= 45^\circ \\ v_{\text{车}} &= |v_{\text{地车}}| \\ &= |v_{\text{雨地}}| = 5(\text{m/s})\end{aligned}$$



例：某人骑摩托车向东前进，其速率为 $10\text{m}\cdot\text{s}^{-1}$ 时觉得有南风，当其速率为 $15\text{m}\cdot\text{s}^{-1}$ 时，又觉得有东南风，试求风速。

解：取风为研究对象，骑车人和地面作为两个相对运动的参考系。
作图



根据速度变换公式得到：

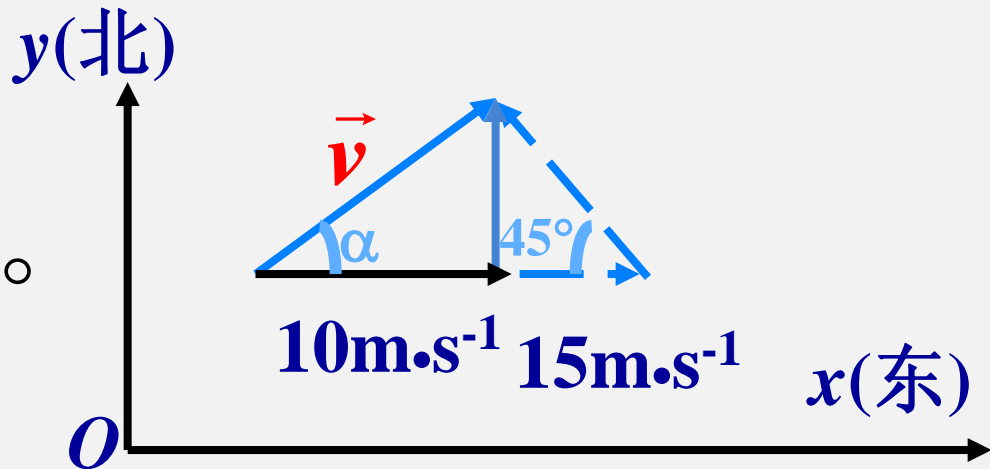
$$\vec{v} = \vec{v}_{AK} = \vec{v}_{AK'}^1 + \vec{v}_{K'K}^1$$

$$\vec{v} = \vec{v}_{AK} = \vec{v}_{AK'}^2 + \vec{v}_{K'K}^2$$

由图中的几何关系，知：

$$v_x = v_{K'K}^1 = 10(\text{m/s})$$

$$\begin{aligned} v_y &= (v_{K'K}^2 - v_{K'K}^1) \tan 45^\circ \\ &= 15 - 10 = 5(\text{m/s}) \end{aligned}$$



风速的大小：

$$\begin{aligned} v &= \sqrt{10^2 + 5^2} \\ &= 11.2(\text{m/s}) \end{aligned}$$

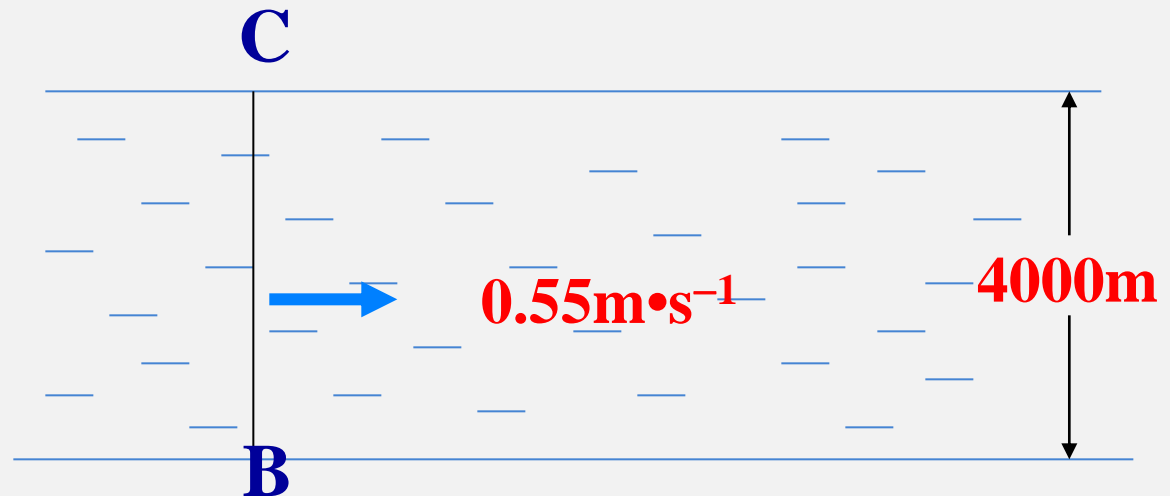
风速的方向：

$$\alpha = \arctan \frac{5}{10} = 26^\circ 34'$$

为东偏北 **$26^\circ 34'$**

例：一人能在静水中以 $1.1\text{m}\cdot\text{s}^{-1}$ 的速率划船前进，今欲横渡一宽度为 4000m 、水流速度为 $0.55\text{m}\cdot\text{s}^{-1}$ 的大河。

- (1) 若要达到河正对岸的一点，应如何确定划行方向？
需要多少时间？
- (2) 如希望用最短的时间过河，应如何确定划行方？
船到达对岸的位置在何处？



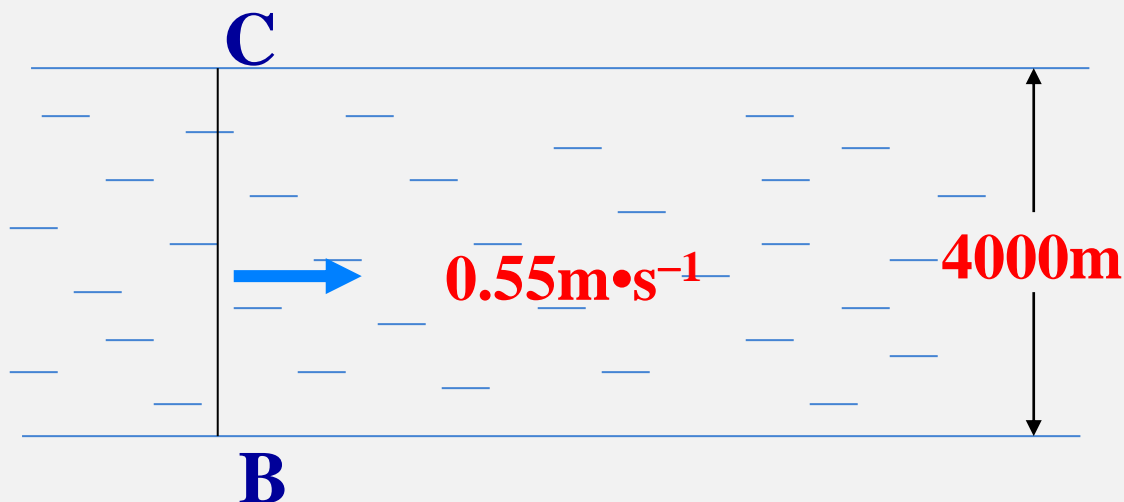
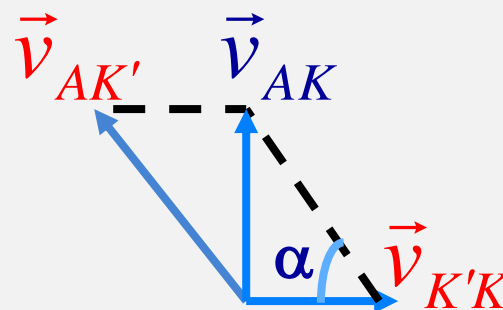
解：（1）相对运动的问题，以船为研究对象，分别选择岸 k 、水 k' 作为参考系：

根据分析：船对水的速度方向应垂直于河岸

$$\vec{v}_{AK} = \vec{v}_{AK'} + \vec{v}_{K'K}$$

$$\cos \alpha = \left| \frac{v_{K'K}}{v_{AK'}} \right| = \frac{0.55}{1.1} = 0.5$$

$$\begin{aligned} \alpha &= \arccos(0.5) \\ &= 60^\circ \end{aligned}$$



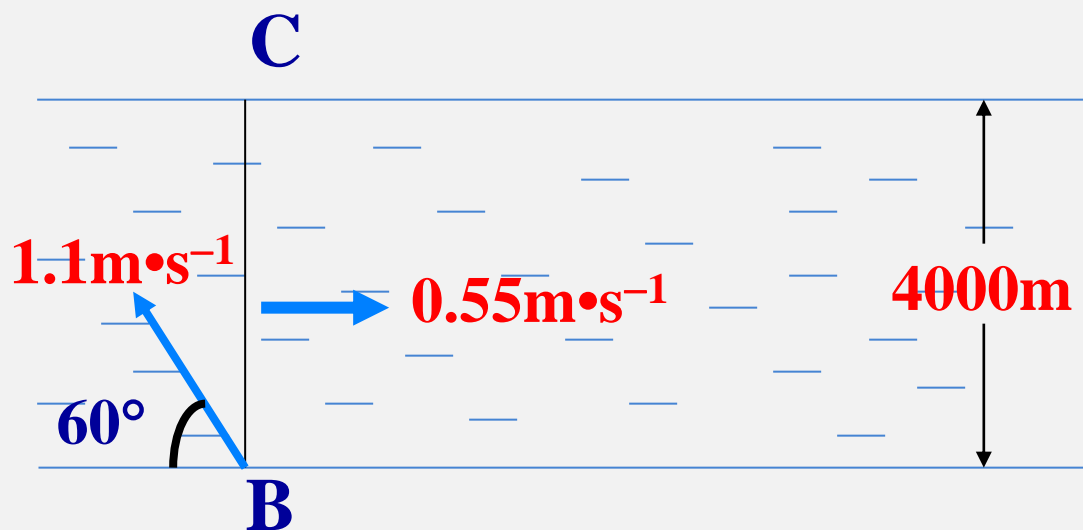
$$v_{AK} = v_{AK'} \sin 60^\circ = 1.1 \times \sqrt{3} / 2$$

$$\approx 0.9526(\text{m/s})$$

需要时间:

$$t = 4000 / 0.9526 \approx 4199(\text{s})$$

$$\approx 70(\text{min})$$

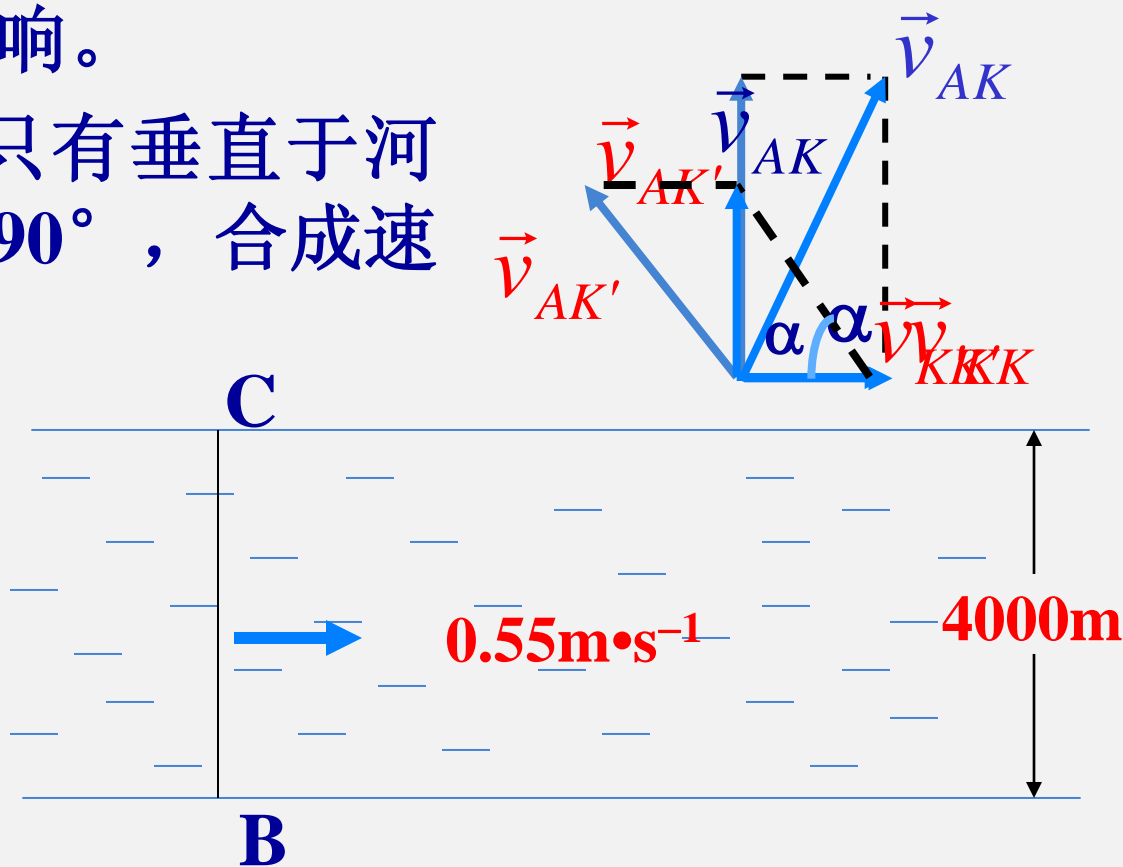


(2) 分析速度的合成

需要的时间最短，要求垂直于河岸的方向的速度分量最大。水流速度 $v_{K'K}$ 方向平行于河岸对过河时间没有影响。

而 v_{AK} 大小不变，只有垂直于河岸的时候，即 $\alpha = 90^\circ$ ，合成速度垂直分量最大。

$$\begin{aligned} t &= 4000 / v_{AK} \\ &= 4000 / 1.1 \\ &\approx 3636.36(\text{s}) \\ &\approx 60.6(\text{min}) \end{aligned}$$

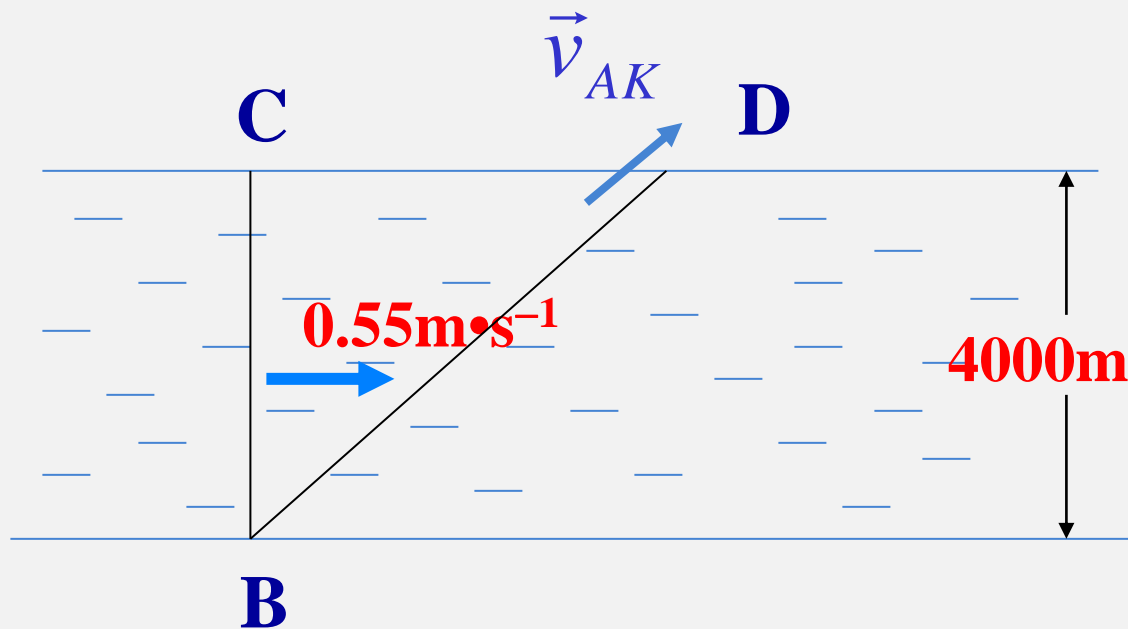
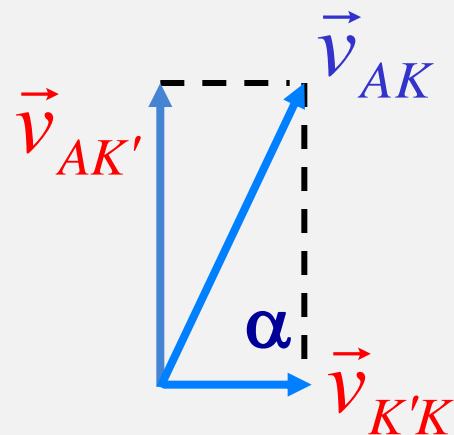


根据相对运动速度关系

$$\vec{v}_{AK} = \vec{v}_{AK'} + \vec{v}_{K'K}$$

利用几何关系：

$$\begin{aligned} CD &= \frac{v_{AK'}}{v_{AK}} BC \\ &= \frac{0.55}{1.1} \times 4000 \\ &= 2000 \text{ (m)} \end{aligned}$$



作业： 第一章 1.8

THANKS

FOR YOUR ATTENTION