

第一节 数学期望

- 一、数学期望的概念
- 二、数学期望的性质
- 三、随机变量函数的数学期望
- 四、小结



一、数学期望的概念

引例1 分赌本问题(产生背景)

A, B 两人赌技相同, 各出赌金100元, 并约定先胜三局者为胜, 取得全部 200 元. 由于出现意外情况, 在 A 胜 2 局 B 胜 1 局时, 不得不终止赌博, 如果要分赌金, 该如何分配才算公平?



分析 假设继续赌两局,则结果有以下四种情况:

AA	AB	BA	BB
A 胜 B 负	A 胜 B 负	B 胜 A 负	B 胜 A 负
A 胜 B 负	B 胜 A 负	A 胜 B 负	B 胜 A 负

把已赌过的三局(A 胜2局 B 胜1局)与上述结果相结合,即 A 、 B 赌完五局,

前三局: A 胜 2 局 B 胜 1 局

后二局:

AA	AB	BA	BB
------	------	------	------

A 胜

B 胜



故有, 在赌技相同的情况下, A, B 最终获胜的可能性大小之比为 **3:1**,

即 A 应获得赌金的 $\frac{3}{4}$, 而 B 只能获得赌金的 $\frac{1}{4}$.

因此, A 能“**期望**”得到的数目应为

$$200 \times \frac{3}{4} + 0 \times \frac{1}{4} = 150(\text{元}),$$

而 B 能“**期望**”得到的数目, 则为

$$200 \times \frac{1}{4} + 0 \times \frac{3}{4} = 50(\text{元}).$$



若设随机变量 X 为:在 A 胜2局 B 胜1局的前提下, 继续赌下去 A 最终所得的赌金.

则 X 所取可能值为: 200 0

其概率分别为: $\frac{3}{4}$ $\frac{1}{4}$

因而 A 期望所得的赌金即为 X 的 “期望” 值,

等于 $200 \times \frac{3}{4} + 0 \times \frac{1}{4} = 150(\text{元}).$

即为 X 的可能值与其概率之积的累加.



引例2 射击问题

设某射击手在同样的条件下,瞄准靶子相继射击90次,
(命中的环数是一个随机变量).
射中次数记录如下



命中环数 k	0	1	2	3	4	5
命中次数 n_k	2	13	15	10	20	30
频率 $\frac{n_k}{n}$	$\frac{2}{90}$	$\frac{13}{90}$	$\frac{15}{90}$	$\frac{10}{90}$	$\frac{20}{90}$	$\frac{30}{90}$

试问:该射手每次射击平均命中靶多少环?



解 平均射中环数 = $\frac{\text{射中靶的总环数}}{\text{射击次数}}$

$$= \frac{0 \times 2 + 1 \times 13 + 2 \times 15 + 3 \times 10 + 4 \times 20 + 5 \times 30}{90}$$

$$= 0 \times \frac{2}{90} + 1 \times \frac{13}{90} + 2 \times \frac{15}{90} + 3 \times \frac{10}{90} + 4 \times \frac{20}{90} + 5 \times \frac{30}{90}$$

$$= \sum_{k=0}^5 k \cdot \frac{n_k}{n} = 3.37.$$

设射手命中的环数为随机变量 Y .



$$\boxed{\text{平均射中环数}} = \sum_{k=0}^5 k \cdot \boxed{\frac{n_k}{n}} \rightarrow \text{频率随机波动}$$

随机波动

“平均射中环数”的稳定值？

$$\sum_{k=0}^5 k \cdot \frac{n_k}{n} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \sum_{k=0}^5 k \cdot p_k$$

↓

随机波动

→

↓

稳定值

“平均射中环数”等于

射中环数的可能值与其概率之积的累加



1. 离散型随机变量的数学期望

定义 设离散型随机变量 X 的分布律为

$$P\{X = x_k\} = p_k, \quad k = 1, 2, \dots$$

若级数 $\sum_{k=1}^{\infty} x_k p_k$ 绝对收敛, 则称级数 $\sum_{k=1}^{\infty} x_k p_k$

为随机变量 X 的数学期望, 记为 $E(X)$. 即

$$E(X) = \sum_{k=1}^{\infty} x_k p_k.$$



分赌本问题

A 期望所得的赌金即为 X 的数学期望

$$E(X) = 200 \times \frac{3}{4} + 0 \times \frac{1}{4} = 150(\text{元}).$$

射击问题

“平均射中环数” 应为随机变量 Y 的数学期望

$$E(Y) =$$

$$0 \times p_0 + 1 \times p_1 + 2 \times p_2 + 3 \times p_3 + 4 \times p_4 + 5 \times p_5.$$



关于定义的几点说明

(1) $E(X)$ 是一个实数, 而非变量, 它是一种**加权平均**, 与一般的平均值不同, 它从本质上体现了随机变量 X 取可能值的**真正的平均值**, 也称均值.

(2) **级数的绝对收敛性**保证了级数的和不随级数各项次序的改变而改变, 之所以这样要求是因为数学期望是反映随机变量 X 取可能值的平均值, 它不应随可能值的排列次序而改变.

(3) 随机变量的数学期望与一般变量的算术平均值不同.



假设

X	1	2
p	0.02	0.98

随机变量 X 的算术平均值为 $\frac{1+2}{2} = 1.5$,

$$E(X) = 1 \times 0.02 + 2 \times 0.98 = 1.98.$$



它从本质上体现了随机变量 X 取可能值的平均值。
当随机变量 X 取各个可能值是等概率分布时， X 的期望值与算术平均值相等。

实例1 谁的技术比较好?



甲、乙两个射手,他们射击的分布律分别为

甲射手

击中环数	8	9	10
概率	0.3	0.1	0.6

乙射手

击中环数	8	9	10
概率	0.2	0.5	0.3

试问哪个射手技术较好?



解 设甲、乙射手击中的环数分别为 X_1, X_2 .

$$E(X_1) = 8 \times 0.3 + 9 \times 0.1 + 10 \times 0.6 = 9.3(\text{环}),$$

$$E(X_2) = 8 \times 0.2 + 9 \times 0.5 + 10 \times 0.3 = 9.1(\text{环}),$$

故甲射手的技术比较好.



实例2 发行彩票的创收利润

某一彩票中心发行彩票 10万张, 每张2元. 设头等奖1个, 奖金 1万元, 二等奖2个, 奖金各 5 千元; 三等奖 10个, 奖金各1千元; 四等奖100个, 奖金各 100元; 五等奖1000个, 奖金各10 元. 每张彩票的成本费为 0.3 元, 请计算彩票发行单位的创收利润.

解 设每张彩票中奖的数额为随机变量 X , 则

X	10000	5000	1000	100	10	0
p	$1/10^5$	$2/10^5$	$10/10^5$	$100/10^5$	$1000/10^5$	p_0



每张彩票平均能得到奖金

$$\begin{aligned} E(X) &= 10000 \times \frac{1}{10^5} + 5000 \times \frac{2}{10^5} + \cdots + 0 \times p_0 \\ &= 0.5(\text{元}), \end{aligned}$$

每张彩票平均可赚

$$2 - 0.5 - 0.3 = 1.2(\text{元}),$$

因此彩票发行单位发行 10 万张彩票的创收利润为

$$100000 \times 1.2 = 120000(\text{元}).$$



实例3 如何确定投资决策方向？

某人有10万元现金，想投资于某项目，预估成功的机会为30%，可得利润8万元，失败的机会为70%，将损失2万元。若存入银行，同期间的利率为5%，问是否作此项投资？



解 设 X 为投资利润，则

X	8	-2
p	0.3	0.7

$E(X) = 8 \times 0.3 - 2 \times 0.7 = 1$ (万元), 存入银行的利息:
 $10 \times 5\% = 0.5$ (万元), 故应选择投资.



实例4 商店的销售策略

某商店对某种家用电器的销售采用先使用后付款的方式,记使用寿命为 X (以年计),规定:
 $X \leq 1$,一台付款1500元; $1 < X \leq 2$,一台付款2000元;
 $2 < X \leq 3$,一台付款2500元; $X > 3$,一台付款3000元.

设寿命 X 服从指数分布,概率密度为

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{10} e^{-x/10}, & x > 0, \\ 0, & x \leq 0. \end{cases}$$

试求该商店一台家用电器收费 Y 的数学期望.



解
$$P\{X \leq 1\} = \int_0^1 \frac{1}{10} e^{-x/10} dx = 1 - e^{-0.1} = 0.0952,$$

$$\begin{aligned} P\{1 < X \leq 2\} &= \int_1^2 \frac{1}{10} e^{-x/10} dx \\ &= e^{-0.1} - e^{-0.2} = 0.0861, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P\{2 < X \leq 3\} &= \int_2^3 \frac{1}{10} e^{-x/10} dx \\ &= e^{-0.2} - e^{-0.3} = 0.0779, \end{aligned}$$



$$P\{X > 3\} = \int_3^{+\infty} \frac{1}{10} e^{-x/10} dx$$

$$= e^{-0.3} = 0.7408.$$

因而一台收费 Y 的分布律为

Y	1500	2000	2500	3000
p_k	0.0952	0.0861	0.0779	0.7408

得 $E(Y) = 2732.15,$

即平均一台家用电器收费 2732.15 元.



实例5 分组验血

在一个人数很多的团体中普查某种疾病,为此要抽验 N 个人的血,可以用两种方法进行.

(i) 将每个人的血分别去化验,这就需化验 N 次.

(ii) 按 k 个人一组进行分组,把从 k 个人抽来的血混合在一起进行化验,如果这混合血液呈阴性反应,就说明 k 个人的血都呈阴性反应,这样,这 k 个人的血就只需验一次.若呈阳性,则再对这 k 个人的血液分别进行化验,这样, k 个人的血共最多需化验 $k + 1$ 次.



假设每个人化验呈阳性的概率为 p , 且这些人的化验反应是相互独立的. 试说明当 p 较小时, 选取适当的 k , 按第二种方法可以减少化验的次数. 并说明 k 取什么值时最适宜.

解 由于血液呈阳性反应的 概率为 p ,

所以血液呈阴性反应的 概率为 $q = 1 - p$,

因而 k 个人的混合血呈阴性反应的 概率为 q^k ,

k 个人的混合血呈阳性反应的 概率为 $1 - q^k$.

设以 k 个人为一组时, 组内每人的血化验的次数为 X , 则 X 为一随机变量, 且其分布律为



X	$\frac{1}{k}$	$\frac{k+1}{k}$
p_k	q^k	$1 - q^k$

X 的数学期望为

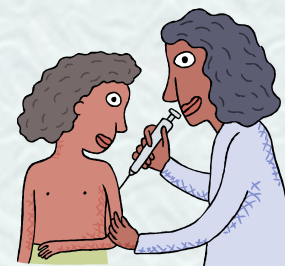
$$E(X) = \frac{1}{k}q^k + (1 + \frac{1}{k})(1 - q^k) = 1 - q^k + \frac{1}{k}.$$

N 个人平均需化验的次数为 $N(1 - q^k + \frac{1}{k})$.



因此,只要选择 k 使

$$1 - q^k + \frac{1}{k} < 1,$$



则 N 个人平均需化验的次数 $< N$.

当 p 固定时,选取 k 使得

$L = 1 - q^k + \frac{1}{k}$ 小于1且取到最小值,

此时可得到最好的分组方法.



实例6 按规定,某车站每天 8:00 ~ 9:00, 9:00 ~ 10:00 都恰有一辆客车到站,但到站的时刻是随机的,且两者到站的时间相互独立.其规律为

到站时刻	8:10	8:30	8:50
	9:10	9:30	9:50
概率	$\frac{1}{6}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{2}{6}$



- (i) 一旅客8:00到车站,求他候车时间的数学期望.
- (ii) 一旅客8:20到车站,求他候车时间的数学期望.



解 设旅客的候车时间为 X (以分计).

(i) X 的分布律为

X	10	30	50
p_k	$\frac{1}{6}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{2}{6}$

候车时间的数学期望为

$$\begin{aligned} E(X) &= 10 \times \frac{1}{6} + 30 \times \frac{3}{6} + 50 \times \frac{2}{6} \\ &= 33.33(\text{分}). \end{aligned}$$



(ii) X 的分布律为

X	10	30	50	70	90
p_k	$\frac{3}{6}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$	$\frac{1}{6} \times \frac{3}{6}$	$\frac{1}{6} \times \frac{2}{6}$

候车时间的数学期望为

$$E(X) =$$

$$10 \times \frac{3}{6} + 30 \times \frac{2}{6} + 50 \times \frac{1}{6} \times \frac{1}{6} + 70 \times \frac{1}{6} \times \frac{3}{6} + 90 \times \frac{1}{6} \times \frac{2}{6} \\ = 27.22(\text{分}).$$



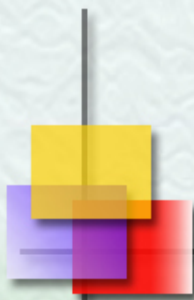
2.连续型随机变量数学期望的定义

设连续型随机变量 X 的概率密度为 $f(x)$,
若积分

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx$$

绝对收敛, 则称积分 $\int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx$ 的值为随机
变量 X 的数学期望, 记为 $E(X)$. 即

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx.$$



实例7 顾客平均等待多长时间?

设顾客在某银行的窗口等待服务的时间 X (以分计)服从指数分布,其概率密度为

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{5}e^{-x/5}, & x > 0, \\ 0, & x \leq 0. \end{cases}$$

试求顾客等待服务的平均时间?

解 $E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx = \int_0^{+\infty} x \cdot \frac{1}{5}e^{-x/5} dx = 5(\text{分钟}).$

因此, 顾客平均等待5分钟就可得到服务.



二、数学期望的性质

1. 设 C 是常数, 则有 $E(C) = C$.

证明 $E(X) = E(C) = 1 \times C = C$.

2. 设 X 是一个随机变量, C 是常数, 则有

$$E(CX) = CE(X).$$

证明 $E(CX) = \sum_k Cx_k p_k = C \sum_k x_k p_k = CE(X)$.

例如 $E(X) = 5$, 则 $E(3X) = 3E(X) = 3 \times 5 = 15$.



3. 设 X, Y 是两个随机变量, 则有

$$E(X + Y) = E(X) + E(Y).$$

证明

$$\begin{aligned} E(X + Y) &= \sum_k (x_k + y_k) p_k \\ &= \sum_k x_k p_k + \sum_k y_k p_k = E(X) + E(Y). \end{aligned}$$

4. 设 X, Y 是相互独立的随机变量, 则有

$$E(XY) = E(X)E(Y).$$

说明 连续型随机变量 X 的数学期望与离散型随机变量数学期望的性质类似.



实例8 一机场班车载有 20 位旅客自机场开出, 旅客有 10 个车站可以下车. 如到达一个车站没有旅客下车就不停车, 以 X 表示停车的次数, 求 $E(X)$ (设每位旅客在各个车站下车是等可能的, 并设各旅客是否下车相互独立).

解 引入随机变量 X_i ,

$$X_i = \begin{cases} 0, & \text{在第 } i \text{ 站没有人下车,} \\ 1, & \text{在第 } i \text{ 站有人下车,} \end{cases} \quad i = 1, 2, \dots, 10.$$

则 $X = X_1 + X_2 + \dots + X_{10}$.



$$\text{则有 } P\{X_i = 0\} = \left(\frac{9}{10}\right)^{20}, \quad P\{X_i = 1\} = 1 - \left(\frac{9}{10}\right)^{20},$$

$$i = 1, 2, \dots, 10.$$

$$\text{由此 } E(X_i) = 1 - \left(\frac{9}{10}\right)^{20}, \quad i = 1, 2, \dots.$$

$$\begin{aligned} \text{得 } E(X) &= E(X_1 + X_2 + \dots + X_{10}) \\ &= E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_{10}) \\ &= 10 \left[1 - \left(\frac{9}{10}\right)^{20} \right] = 8.784(\text{次}). \end{aligned}$$



三、随机变量函数的数学期望

1. 离散型随机变量函数的数学期望

设随机变量 X 的分布律为

$X = x_k$	-1	0	1	2
$P\{X = x_k\} = p_k$	p_1	p_2	p_3	p_4

若 $Y = g(X) = X^2$, 求 $E(Y)$.

解 先求 $Y = X^2$ 的分布律

$Y = X^2$	0	1	4
p	p_2	$p_1 + p_3$	p_4



$$\begin{aligned}
 \text{则有 } E(Y) &= E(g(X)) = E(X^2) \\
 &= 0 \cdot p_2 + 1 \cdot (p_1 + p_2) + 4 \cdot p_4 \\
 &= 0 \cdot p_2 + (-1)^2 \cdot p_1 + 1^2 \cdot p_2 + 2^2 \cdot p_4 \\
 &= \sum_{k=1}^4 g(x_k) P\{X = x_k\}.
 \end{aligned}$$

因此离散型随机变量函数的数学期望为

若 $Y=g(X)$, 且 $P\{X = x_k\} = p_k, \quad k = 1, 2, \dots,$

$$\text{则有 } E(g(X)) = \sum_{k=1}^{\infty} g(x_k) p_k.$$



2. 连续型随机变量函数的数学期望

若 X 是连续型的, 它的分布密度为 $f(x)$, 则

$$E(g(X)) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(x) f(x) dx.$$

3. 二维随机变量函数的数学期望

(1) 设 X, Y 为离散型随机变量, $g(x, y)$ 为二元函数, 则 $E[g(X, Y)] = \sum_i \sum_j g(x_i, y_j) p_{ij}.$

其中 (X, Y) 的联合概率分布为 $p_{ij}.$



(2) 设 X, Y 为连续型随机变量, $g(x, y)$ 为二元函数, 则

$$E[g(X, Y)] = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} g(x, y) f(x, y) dx dy.$$

其中 (X, Y) 的联合概率密度为 $f(x, y)$.



实例9 设 (X, Y) 的分布律为

$Y \backslash X$	1	2	3
-1	0.2	0.1	0
0	0.1	0	0.3
1	0.1	0.1	0.1

求： $E(X)$, $E(Y)$, $E(Y/X)$, $E[(X - Y)^2]$.

解 X 的分布律为

X	1	2	3
p	0.4	0.2	0.4



得 $E(X) = 1 \times 0.4 + 2 \times 0.2 + 3 \times 0.4 = 2.$

Y 的分布律为

Y	-1	0	1
p	0.3	0.4	0.3

得 $E(Y) = -1 \times 0.3 + 0 \times 0.4 + 1 \times 0.3 = 0.$

由于

p	0.2	0.1	0.1	0.1	0.1	0.3	0.1
(X, Y)	$(1, -1)$	$(1, 0)$	$(1, 1)$	$(2, -1)$	$(2, 1)$	$(3, 0)$	$(3, 1)$
Y/X	-1	0	1	$-1/2$	$1/2$	0	$1/3$



于是

$$E\left(\frac{Y}{X}\right) = -1 \times 0.2 + 0 \times 0.1 + 1 \times 0.1 - \frac{1}{2} \times 0.1 + \frac{1}{2} \times 0.1 + 0 \times 0.3 + \frac{1}{3} \times 0.1$$

$$= -\frac{1}{15}.$$

p	0.2	0.1	0.1	0.1	0.1	0.3	0.1
(X, Y)	(1, -1)	(1, 0)	(1, 1)	(2, -1)	(2, 1)	(3, 0)	(3, 1)
$(X - Y)^2$	4	1	0	9	1	9	4

得 $E[(X - Y)^2] = 4 \times 0.3 + 1 \times 0.2 + 0 \times 0.1 + 9 \times 0.4$

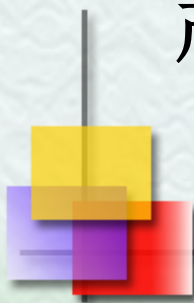
$$= 5.$$



实例10 某公司计划开发一种新产品市场,并试图确定该产品的产量.他们估计出售一件产品可获利 m 元,而积压一件产品导致 n 元的损失.再者,他们预测销售量 Y (件)服从指数分布其概率密度为

$$f_Y(y) = \begin{cases} \frac{1}{\theta} e^{-y/\theta}, & y > 0, \\ 0, & y \leq 0. \end{cases} \quad \theta > 0,$$

问若要获得利润的数学期望最大,应生产多少件产品(m, n, θ 均为已知)?



解 设生产 x 件, 则获利 Q 是 x 的函数:

$$Q = Q(x) = \begin{cases} mY - n(x - Y), & \text{若 } Y < x, \\ mx, & \text{若 } Y \geq x. \end{cases}$$

$$\begin{aligned} E(Q) &= \int_0^{+\infty} Q f_Y(y) \mathrm{d} y \\ &= \int_0^x [my - n(x - y)] \frac{1}{\theta} e^{-y/\theta} \mathrm{d} y + \int_x^{+\infty} mx \frac{1}{\theta} e^{-y/\theta} \mathrm{d} y \\ &= (m + n)\theta - (m + n)\theta e^{-x/\theta} - nx, \end{aligned}$$

令 $\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d} x} E(Q) = (m + n)e^{-x/\theta} - n = 0,$



得 $x = -\theta \ln\left(\frac{n}{m+n}\right).$

又 $\frac{d^2}{dx^2} E(Q) = \frac{-(m+n)}{\theta} e^{-x/\theta} < 0,$

因此, 当 $x = -\theta \ln\left(\frac{n}{m+n}\right)$ 时, $E(Q)$ 取得最大值.



实例11 (卖报问题) 设某卖报人每日的潜在卖报数 ξ 服从参数为 λ 的泊松分布. 如果每卖出一份报可得报酬 a , 卖不掉而退回则每份赔偿 b , 若某日报卖人买进 n 份报, 试求其期望所得. 进一步, 再求最佳的卖报份数.

解 若记其真正卖报数为 η , 则 η 与 ξ 的关系如下:

$$\eta = \begin{cases} \xi, & \xi < n \\ n, & \xi \geq n \end{cases},$$

则 η 的分布为



$$P\{\eta = k\} = \begin{cases} \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}, & k < n, \\ \sum_{i=n}^{+\infty} \frac{\lambda^i}{i!} e^{-\lambda}, & k = n. \end{cases}$$

记所得为 ζ , 则 ζ 与 η 的关系如下:

$$\zeta = g(\eta) = \begin{cases} a\eta - b(n - \eta), & \eta < n, \\ an, & \eta = n. \end{cases}$$

因此期望所得为

$$M(n) = E[g(\eta)]$$



$$= \sum_{k=0}^{n-1} \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} [ka - (n-k)b] + \left(\sum_{k=n}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} \right) na$$

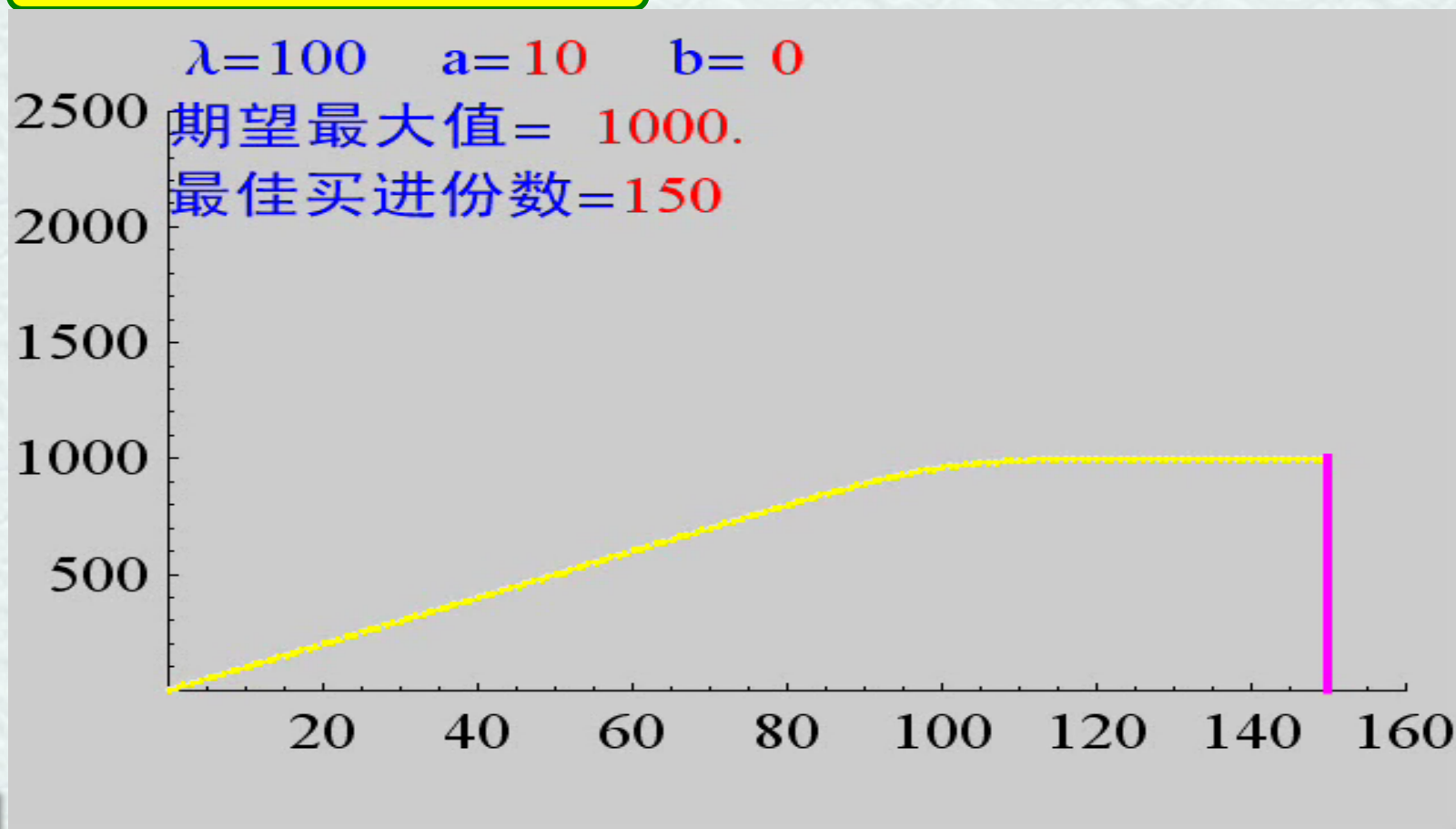
$$= (a+b)\lambda \sum_{k=0}^{n-2} \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} - n(a+b) \sum_{k=0}^{n-1} \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} + na$$

当 a, b, λ 给定后, 求 n 使 $M(n)$ 达到极大.



利用软件包求解,并演示计算结果.

单击图形播放/暂停 ESC键退出



四、小结

1. 数学期望是一个实数, 而非变量, 它是一种**加权平均**, 与一般的平均值不同, 它从本质上体现了随机变量 X 取可能值的**真正的平均值**.

2. 数学期望的性质

$$1^{\circ} E(C) = C;$$

$$2^{\circ} E(CX) = CE(X);$$

$$3^{\circ} E(X + Y) = E(X) + E(Y);$$

$$4^{\circ} X, Y \text{ 独立} \Rightarrow E(XY) = E(X)E(Y).$$

