

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

BÁO CÁO MÔN HỌC CÔNG NGHỆ WEB VÀ DỊCH VỤ TRỰC TUYẾN

Đề tài: Xây Dựng Website Bán Pizza

Giảng viên hướng dẫn: TS. Đào Thành Chung

Nhóm sinh viên: Nhóm 17

1. Phạm Công Khang – 20194081
2. Đỗ Thị Ngọc Huyền – 20173188
3. Nguyễn Quang Vũ – 20194213
4. Lê Mạnh Cường – 20194000

HÀ NỘI, 6/2022

MỤC LỤC

CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN.....	1
1.1 Giới thiệu đề tài.....	1
1.2 Các chức năng hệ thống.....	1
1.2.1 Các tác nhân của hệ thống	1
1.2.1 Các chức năng.....	1
1.3 Các công nghệ sử dụng	1
CHƯƠNG 2. XÂY DỰNG HỆ THỐNG.....	2
2.1 Biểu đồ triển khai.....	2
2.2 Mô hình hóa cấu trúc	2
2.2.1 Các tầng và mối quan hệ trên hệ thống.....	2
2.2.2 Biểu đồ Usecase	2
2.3 Giao diện hệ thống	3
2.4 Các mục tiêu đạt được.....	3
CHƯƠNG 3. KẾT LUẬN.....	4
3.1 Kết luận	4
3.2 Phân công nhiệm vụ.....	4

CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN

1.1 Giới thiệu đề tài

Mục tiêu:

Cửa hàng Pizza đã có nhiều năm kinh doanh với doanh thu lớn. Cửa hàng kinh doanh nhiều loại pizza khác nhau và một số loại đồ ăn uống khác. Sau một khoảng thời gian dài việc kinh doanh của cửa bị ảnh hưởng bởi dịch bệnh COVID-19, chủ nhà hàng nhận thấy cần có sự thay đổi trong việc kinh doanh theo xu hướng đặt hàng trực tuyến hiện nay.

Do vậy, chúng em thực hiện đề tài: Xây dựng Website bán Pizza nhằm giúp phát triển việc kinh doanh trực tuyến của cửa hàng.

Yêu cầu đạt được:

- Xây dựng dựa trên các yêu cầu thực tế của cửa hàng Pizza.
- Hệ thống hoạt động ổn định, dễ nhìn, dễ sử dụng.

1.2 Các chức năng hệ thống

1.2.1 Các tác nhân của hệ thống

STT	Tên tác nhân	Mô tả	Nhiệm vụ
1	Khách	Là khách hàng có nhu cầu xem thông tin của hàng, pizza	Xem thông tin
2	Người dùng	Là khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống	Đặt hàng
3	Quản lý	Là người quản lý cửa hàng, vận hành hệ thống	- Quản lý sản phẩm - Quản lý người dùng - Quản lý hóa đơn

1.2.1 Các chức năng

STT	Tên tác nhân	Chức năng
1	Khách	- Đăng ký - Xem thông tin
2	Người dùng	- Đăng nhập - Đặt hàng - Quản lý giỏ hàng (Xem sản phẩm, Xóa sản phẩm, Thêm sản phẩm)
3	Quản lý	- Quản lý sản phẩm (Xem sản phẩm, Xóa sản phẩm, Thêm sản phẩm, Cập nhật sản phẩm) - Quản lý người dùng (Xem người dùng, Xóa người dùng, Thêm người dùng) - Quản lý hóa đơn (Xem hóa đơn, Xác nhận hóa đơn)

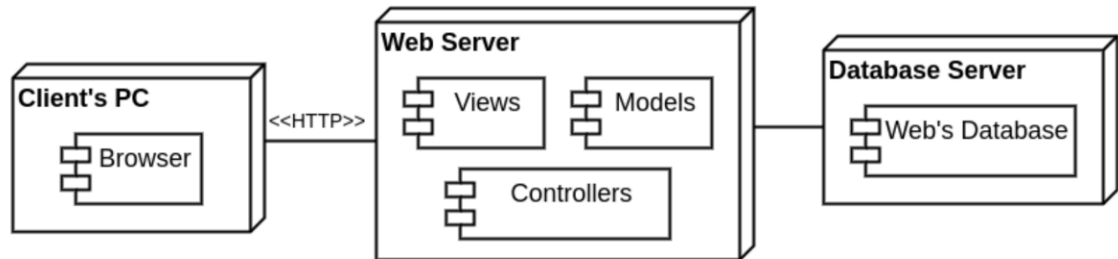
1.3 Các công nghệ sử dụng

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript
- Backend: PHP
- DBMS: MySQL

CHƯƠNG 2. XÂY DỰNG HỆ THỐNG

2.1 Biểu đồ triển khai

Biểu đồ triển khai thể hiện các tầng vật lý của hệ thống. Trong đó, mỗi thành phần của hệ thống được thể hiện bởi một khối. Các liên kết thể hiện mối liên hệ giữa các khối với nhau.



Hình 1. Biểu đồ triển khai hệ thống

Mô tả:

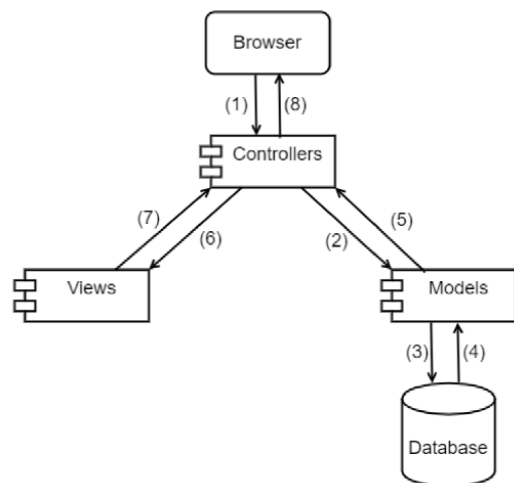
- Client's PC là máy tính của người dùng truy cập, chứa trình duyệt (browser) để hiển thị trang web của hệ thống.
- Database Server là cơ sở dữ liệu của hệ thống.
- Web Server chứa các file giao diện (views), các trình điều khiển (controllers) và các thực thể tương tác với cơ sở dữ liệu (models).

2.2 Mô hình hóa cấu trúc

2.2.1 Các tầng và mối quan hệ trên hệ thống

Hệ thống được cấu trúc theo mô hình MVC.

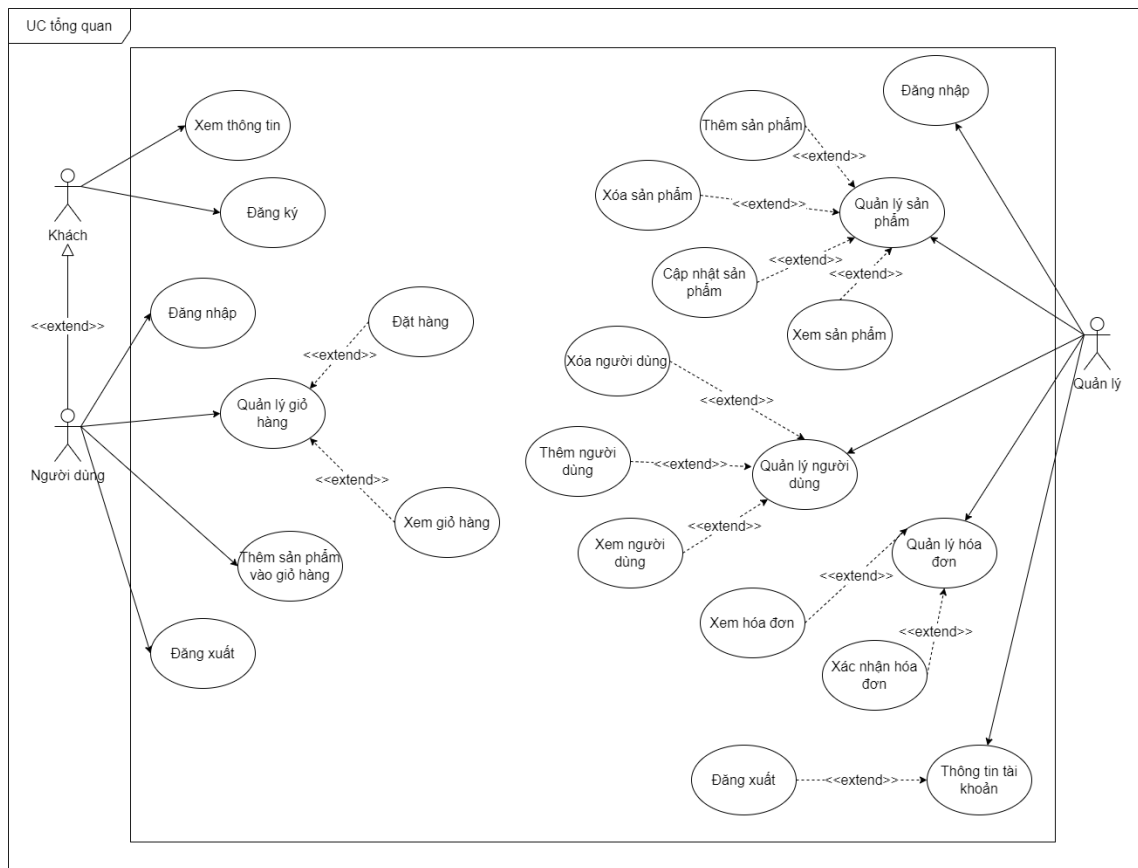
- **Views:** Tập hợp những file giao diện nhằm tương tác với người dùng.
- **Models:** Thành phần chứa tất cả các đối tượng mô tả dữ liệu như các lớp, các phương thức xử lý dữ liệu, có nhiệm vụ thao tác truy xuất dữ liệu trên Cơ sở dữ liệu.
- **Controllers:** Giữ nhiệm vụ xử lý các yêu cầu của người dùng, Controllers sẽ gọi Models để thao tác với Cơ sở dữ liệu và trả về giao diện người dùng thông qua Views.



Hình 2. Mô hình MVC

2.2.2 Biểu đồ Usecase

Biểu đồ usecase tổng quan của hệ thống.



Hình 3. Biểu đồ usecase tổng quan của hệ thống

2.3 Giao diện hệ thống

Giao diện hệ thống được trình bày trong phần demo sản phẩm.

2.4 Các mục tiêu đạt được

- Hệ thống xây dựng theo mô hình MVC.
- Website có nhiều hơn 5 trang (VD: trang chủ, các trang nội dung, trang giỏ hàng, trang admin chính, trang admin sửa sản phẩm, trang thêm sản phẩm, ...).
- Lưu trữ dữ liệu bằng database/ file trên ổ cứng.
- Có chức năng đăng nhập, đăng xuất của người dùng với username, password (phân biệt 2 loại người dùng: quản lý, người dùng).
- Cho phép đăng ký tự do (quyền user) từ một trang đăng ký.
- Có sử dụng layout trên server-side với header, footer chung cho các trang.
- Header có thanh công cụ, trong đó có logo, menu chính, ô hiển thị thông tin người dùng (nếu đã đăng nhập).
- Giao diện responsive cho phép tùy chỉnh layout, với các ngưỡng phân biệt bởi các giá trị 800px, 1200px.
- Menu chính hiển thị theo dạng sổ xuống với màn hình lớn, và chỉ hiện biểu tượng với màn hình nhỏ.
- Trình bày giao diện tốt.

CHƯƠNG 3. KẾT LUẬN

3.1 Kết luận

Báo cáo này trình bày tổng quan đề tài xây dựng website bán pizza và các công nghệ được sử dụng.

Trong quá trình làm việc nhóm, chúng em đã hỗ trợ và giúp đỡ nhau để có thể hoàn thành đề tài tốt nhất và đúng thời gian. Nhóm đã tổ chức họp nhóm thường xuyên để trao đổi, phân công nhiệm vụ, lên kế hoạch làm việc hiệu quả. Phân công nhiệm vụ được trình bày ở phần 3.2.

Chúng em xin gửi lời cảm ơn đến TS. Đào Thành Chung đã hỗ trợ, dẫn dắt chúng em hoàn thành đề tài này.

3.2 Phân công nhiệm vụ

STT	Nhiệm vụ	Người thực hiện
Frontend		
1	Header, footer, menu	Đỗ Thị Ngọc Huyền
2	Giao diện các trang user	Phạm Công Khang
3	Giao diện các trang quản lý	Đỗ Thị Ngọc Huyền
4	Responsive: 800px, 1200px	Đỗ Thị Ngọc Huyền
Backend		
5	Đăng nhập, Đăng ký	Lê Mạnh Cường
6	Giỏ hàng	Lê Mạnh Cường, Nguyễn Quang Vũ
7	Quản lý sản phẩm	Lê Mạnh Cường, Nguyễn Quang Vũ
8	Quản lý người dùng	Nguyễn Quang Vũ
9	Quản lý hóa đơn	Lê Mạnh Cường, Nguyễn Quang Vũ
10	Các chức năng khác	Lê Mạnh Cường, Nguyễn Quang Vũ
Database		
11	Tạo file database	Lê Mạnh Cường, Nguyễn Quang Vũ
Mô hình hệ thống		
12	Mô hình MVC	Phạm Công Khang