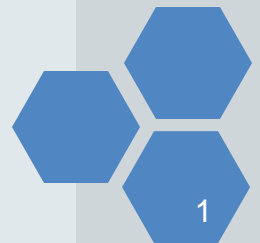


# LẬP TRÌNH JAVA

## GIỚI THIỆU

Nguyễn Hữu Thể





# Giới thiệu môn học

- ❑ **Mục tiêu:** Trang bị kiến thức:
  - Ngôn ngữ lập trình Java
  - Lập trình giao diện đồ họa (GUI)
  - Lập trình truy xuất cơ sở dữ liệu
  - Phát triển ứng dụng Web với Java (JSP)
- ❑ **Số tín chỉ:** 4 (LT: 45 tiết + TH: 30 tiết )
- ❑ **Phương pháp giảng dạy**
  - Thuyết trình, thảo luận
  - Bài tập
- ❑ **Đánh giá môn học**
  - Kiểm tra lý thuyết: 10% + Thực hành: 30%
  - Thi lý thuyết: 60% (*được sử dụng tài liệu tham khảo*)



# Nội dung

1. Giới thiệu Java và cách cài đặt
2. Các thành phần cơ bản của Java
3. Mảng, chuỗi và số ngẫu nhiên
4. Lập trình hướng đối tượng
5. Các thành phần nâng cao
6. Truy xuất cơ sở dữ liệu với Java
7. Lập trình với giao diện đồ họa (GUI)
8. Phát triển ứng dụng Web với Java (JSP)
9. Xử lý ngoại lệ



# Tài liệu tham khảo

- Cay S. Horstmann & Gary Cornell, *Core Java Volume I - Fundamentals*, 12th Edition, Prentice Hall, 2021
- Oracle, *Learning the Java Language*, <http://docs.oracle.com/javase>, 2021
- Tutorialspoint.com, *Learn Java Programming*, <http://www.tutorialspoint.com/java>, 2022



# Quy ước

## — Điểm cộng:

- Phát biểu đúng: +1
- Làm bài tập đúng: +1

## — Điểm trừ:

- Vắng: -2 điểm/lần
- Đi học trễ: -1 điểm/lần
- Gây mất trật tự hoặc không thực hiện đúng yêu cầu của giảng viên: -1 hoặc -2 điểm