Práctica 1 Aprendizaje Automático

Antonio Álvarez Caballero

Generación y visualización de datos

En primer lugar, creamos una función que crea un data frame con valores aleatorios según una distribución uniforme. N es el número de filas del data frame, dim el número de columnas y rango el rango donde estarán los valores.

```
simula_unif <- function(N, dim, rango){
  res <- data.frame(matrix(nrow = N, ncol = dim))

for(i in 1:N){
   res[i,] <- runif(dim, rango[1], rango[length(rango)])
  }

names(res) <- c("X", "Y")

return(res)
}</pre>
```

Del mismo modo creamos una función análoga para la distribución normal o qaussiana.

```
simula_gauss <- function(N, dim, sigma){
  res <- data.frame(matrix(nrow = N, ncol = dim))

for(i in 1:N){
   res[i,] <- rnorm(dim, sd = sqrt(sigma))
  }

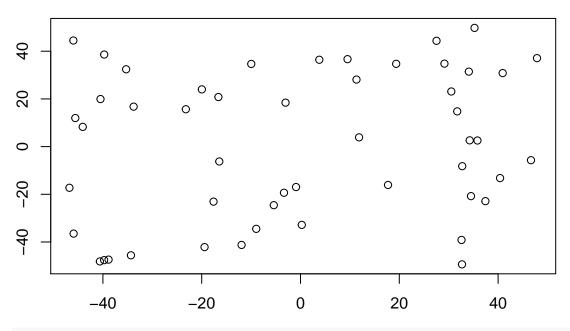
names(res) <- c("X", "Y")

return(res)
}</pre>
```

Ahora asignamos los resultados a sendos objetos del tipo data.frame y las dibujamos.

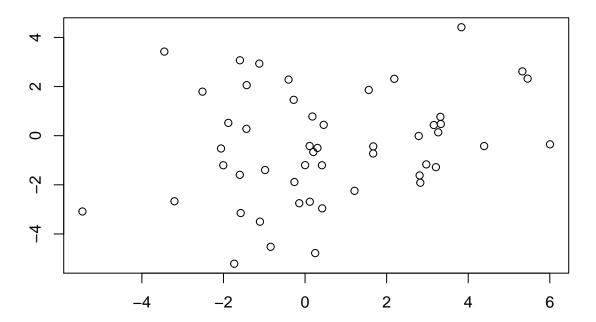
```
muestra.uniforme <- simula_unif(50, 2, -50:50)
muestra.gaussiana <- simula_gauss(50, 2, 5:7)</pre>
```

Distribución uniforme



plot(muestra.gaussiana, main = "Distribución normal", xlab = "", ylab = "")

Distribución normal



Ahora escribimos una pequeña función para calular una recta dados dos puntos. Daremos la recta con la ecuación punto pendiente, por lo que tenemos que calcular la pendiente y la desviación.

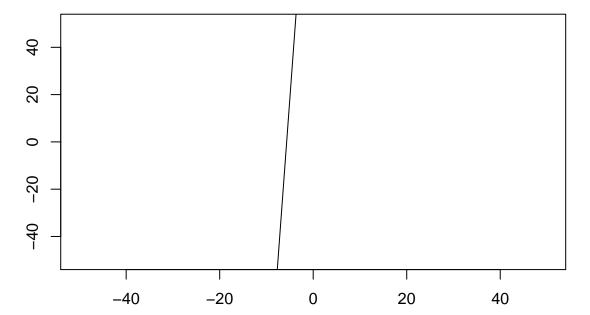
```
simulaRecta <- function(intervalo){
    A <- runif(2, intervalo[1], intervalo[length(intervalo)])
    B <- runif(2, intervalo[1], intervalo[length(intervalo)])

m <- (A[2] - B[2]) / (A[1] - B[1])
    b <- A[2] - m * A[1]

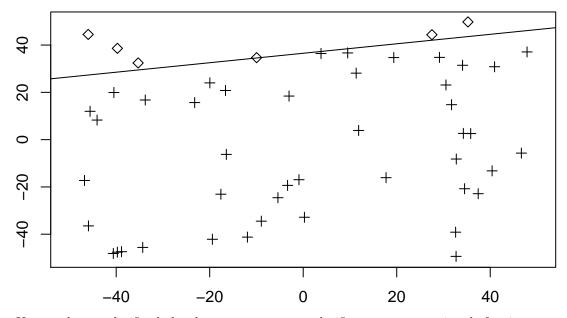
return(c(b,m))
}</pre>
```

Generamos una recta aleatoria en [-50, 50]

```
rectaPrueba <- simulaRecta(-50:50)
plot(1, type="n", xlab="", ylab="", xlim=c(-50, 50), ylim=c(-50, 50))
abline(coef = rectaPrueba)</pre>
```



Ahora clasificamos los datos de la muestra uniforme según otra recta aleatoria.



Una vez hemos clasificado los datos con una recta, clasificamos con otro tipo de funciones.