## Media y Coeficientes de Pearson

Antonio Álvarez Caballero 12 de marzo de 2016

## Media

Partiendo de esta implementación de la función media

```
media <- function(x=NA){
  x <- x[!is.na(x)]

media <- sum(x) / length(x)

return(media)
}</pre>
```

La modificamos para que devuelva el número de elementos que había antes de quitar los NA y después.

```
media.MOD <- function(x=NA){
  tamanio.antes <- length(x)

  x <- x[!is.na(x)]

num.quitados <- tamanio.antes - length(x)

media <- sum(x) / length(x)

return(list("Media" = media, "Tamanio" = tamanio.antes, "Quitados" = num.quitados))
}</pre>
```

Hacemos una pequeña prueba.

```
entrada <- c(1,2,3,NA,4,NA)
print(media.MOD(entrada))</pre>
```

```
## $Media
## [1] 2.5
##
## $Tamanio
## [1] 6
##
## $Quitados
## [1] 2
```

## Coeficientes de Pearson

Calculemos ahora los coeficientes de asimetría y curtosis de Pearson. Vienen definidos respectivamente por:

$$\gamma_1 = \mu_3/\sigma^3$$

$$\gamma_2 = \mu_4/\sigma^4$$

Primero definimos el momento centrado de orden k

```
momento <- function(x = NA, k = 1) {
  x <- x[!is.na(x)]
  return( media((x - media(x)) ^ k) )
}</pre>
```

Ahora definimos dichos coeficientes.

```
coeficientes.asimetria.curtosis <- function(x = NA){
  mu_3 <- momento(x,3)
  sigma_2 <- momento(x,2)
  sigma_3 <- sigma_2 ^ (3/2)

mu_4 <- momento(x,4)
  sigma_4 <- sigma_2 ^ 2

asimetria <- mu_3 / sigma_3
  curtosis <- mu_4 / sigma_4

return(list("Asimetria" = asimetria, "Curtosis" = curtosis))
}</pre>
```

Mostramos una pequeña prueba.

```
x <- c(1,2,3,NA,4,NA)
print(coeficientes.asimetria.curtosis(x))</pre>
```

```
## $Asimetria
## [1] 0
##
## $Curtosis
## [1] 1.64
```