

～ 8. 数値積分 (Simpson 公式) ～

2021-03-24 福田 浩

1 原理

1.1 考え方

関数 $f(x)$ の区間 a から b の定積分は、関数 $f(x)$ と x 軸で囲まれる面積となる。関数を細くスライスして、それぞれを $(x_i, 0), (x_i, y_i), (x_{i+1}, y_{i+1}), (x_{i+1}, 0)$ を頂点とする台形の面積 $\{f(x_i) + f(x_{i+1})\} (x_{i+1} - x_i)/2$ の総和で近似する。のが台形公式であった。この方式ではスライス幅が大きいと誤差が大きくなる。

台形公式では (x_i, y_i) と (x_{i+1}, y_{i+1}) の間を 1 次関数で近似していることと等価である。これを 2 次関数で近似するだけで、精度向上が見込める。

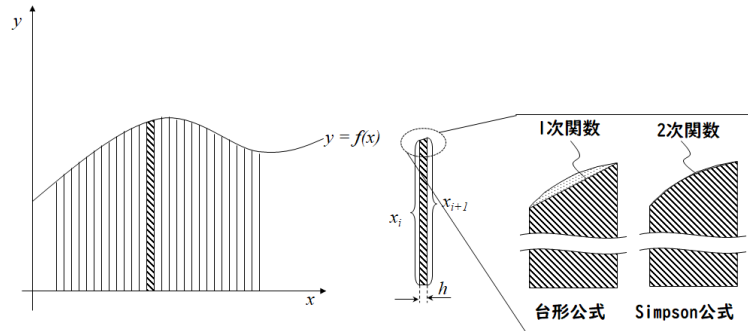


Figure 1: Simpson 公式のイメージ.

近似する 2 次関数を

$$y = \alpha x^2 + \beta x + \gamma \quad (1)$$

とすると、スライスの左端 (x_1, y_1) 、中央 (x_2, y_2) 、右端 (x_3, y_3) は式 1 を満たすので、

$$y_1 = \alpha x_1^2 + \beta x_1 + \gamma \quad (2)$$

$$y_2 = \alpha x_2^2 + \beta x_2 + \gamma \quad (3)$$

$$y_3 = \alpha x_3^2 + \beta x_3 + \gamma \quad (4)$$

が成り立つ。ここで、 $x_2 - x_1 = h, x_3 - x_2 = h$ であることを考慮すると、

$$\alpha = \frac{y_1 - 2y_2 + y_3}{2h^2} \quad (5)$$

$$\beta = \frac{-(x_2 + x_3)y_1 + 2(x_3 + x_1)y_2 - (x_1 + x_2)y_3}{2h^2} \quad (6)$$

$$\gamma = \frac{x_2x_3y_1 - 2x_3x_1y_2 + x_1x_2y_3}{2h^2} \quad (7)$$

となる。式 1 を x_1 から x_3 まで積分して、式 5～7 を代入すると

$$\int_{x_1}^{x_3} (\alpha x^2 + \beta x + \gamma) dx = \frac{\alpha(x_3^3 - x_1^3)}{3} + \frac{\beta(x_3^2 - x_1^2)}{2} + \gamma(x_3 - x_1) \quad (8)$$

$$= \frac{h}{3}(y_1 + 4y_2 + y_3) \quad (9)$$

と整理できる。

1.2 アルゴリズム

台形公式のプログラムとほぼ同じだが、16~18 行目で、式 9 の計算を行う。

2 課題

n 次多項式の定積分に対し、Simpson 公式による数値積分プログラムを Python で実装せよ

- 積分区間 $[x_1, x_2]$ を標準入力から入力する機能を備えること
- 多項式の次数 d と、台形の個数 n を標準入力から入力する機能を備えること
- 各係数 $a[i]$ を標準入力から入力する機能を備えること
- Simpson 公式による数値積分 (数値解) を求めるとともに、解析解、数値解、数値解の誤差 (%表示) を標準出力に出力する機能を備えること
- 以下の 2 つの定積分をスライスの数を 10 個、20 個、30 個の場合で求め、解析解、数値解、数値解の誤差を求めよ

$$\int_0^2 (-x^2 + 2x) dx$$

$$\int_1^2 (x^6 - 21x^5 + 175x^4 - 735x^3 + 1624x^2 - 1764x + 740) dx$$

本課題は、7. 数値積分 (台形公式) と内容がかなり近しい。協力して課題にあたり、プログラム等を共有しても良いし、それぞれ別々に取り組み、プログラムに個性を出しても良い

3 参考：C++ソースコード

```
1  #include <iostream>
2  #include <math.h>
3  using namespace std;
4
5  double simp(int d, int n, double x1, double x2, double *a){
6
7      double s, x, h;
8
9      s = 0;
10     x = x1;
11     h = (x2-x1)/(2*n);
12
13     for(int i=0;i<2*n-1;i=i+2){
14         x = x1+h*i;
15         for(int j=0;j<d+1;j++){
16             s += a[j]*pow(x, j)*h/3.0;
17             s += a[j]*pow(x+h, j)*h/3.0*4.0;
18             s += a[j]*pow(x+h*2, j)*h/3.0;
19         }
20     }
21     return s;
22 }
23
24 double exact(int d, double x1, double x2, double *a){
25
26     double theory = 0;
27     for(int i=0;i<d+1;i++) theory += a[i]/(i+1)*(pow(x2,i+1)-pow(x1,i+1));
28     return theory;
29 }
30
31 int main(void){
32
33     int d, n;
34     double x1, x2, a[10], calc_result, theory_result;
35
36     cin >> x1 >> x2;
37     cin >> d >> n;
38     for(int i=0;i<d+1;i++) cin >> a[i];
39
40     calc_result = simp(d, n, x1, x2, a);
41     theory_result = exact(d, x1, x2, a);
42
43     cout << "approx.:" << "\t" << calc_result << endl;
44     cout << "exact:"<< "\t\t" << theory_result << endl;
45     cout << "error:"<< "\t\t" << theory_result - calc_result << "\t(";
46     cout << (calc_result - theory_result)/theory_result*100 << "%)" << endl;
47
48     return 0;
49 }
```

4 更なる検討

Simpson 公式による数値解でも，解析解と比較して誤差が出る．誤差がマイナスの場合もあれば，プラスの場合もある．以下の 2 つの定積分を台形公式で求め，その誤差の符号を考察せよ．

$$\int_0^2 (-x^2 + 2x) dx$$

$$\int_0^2 (x^2 - 2x + 1) dx$$

ヒント：可視化 (グラフ化) してみることを．