

～7. 数値積分(台形公式)～

2021-03-31 福田 浩

1 Python スクリプト

- 基本的には C++のソースファイルを1行毎 Python に変換している.

```
1 def trape(d, n, x1, x2, a):
2     s = 0
3     x = x1
4     h = (x2-x1)/n
5
6     for i in range(n+1):
7         x = x1+h*i
8         if i==0 or i==n:
9             for j in range(d+1):
10                 s += a[j]*(x**j)*h/2
11         else:
12             for j in range(d+1):
13                 s += a[j]*(x**j)*h
14     return s
15
16 def exact(d, x1, x2, a):
17     theory = 0
18     for i in range(d+1):
19         theory += a[i]/(i+1)*((x2**(i+1))-(x1**(i+1)))
20     return theory
21
22 x1, x2 = input().split(" ")
23 x1 = int(x1)
24 x2 = int(x2)
25 d, n = input().split(" ")
26 d = int(d)
27 n = int(n)
28 a = []
29 for i in range(d+1):
30     a.append(float(input()))
31
32 calc_result = trape(d, n, x1, x2, a)
33 theory_result = exact(d, x1, x2, a)
34
35 print("approx:\t",calc_result)
36 print("exact:\t",theory_result)
37 print("error:\t",theory_result - calc_result, end=' ')
38 print("(",(calc_result - theory_result)/theory_result*100, "%)")
```

2 課題の解答

2.1 $\int_0^2 (-x^2 + 2x) dx$

n=10 の時

approx: 1.3200000000000003

exact: 1.3333333333333335

error: 0.01333333333333197 (-0.999999999999896 \%)

n=20 の時

approx: 1.33

exact: 1.3333333333333335

error: 0.003333333333334103 (-0.2500000000000057 \%)

n=30 の時

approx: 1.331851851851852

exact: 1.3333333333333335

error: 0.001481481481481417 (-0.11111111111110625 \%)

2.2 $\int_1^2 (x^6 - 21x^5 + 175x^4 - 735x^3 + 1624x^2 - 1764x + 740) dx$

n=10 の時

approx: 9.846015499999883

exact: 9.726190476190627

error: -0.11982502380925553 (1.231983108932351 \%)

n=20 の時

approx: 9.756179539062432

exact: 9.726190476190627

error: -0.02998906287180425 (0.30833308215808053 \%)

n=30 の時

approx: 9.739521649062638

exact: 9.726190476190627

error: -0.01333117287201091 (0.13706469048334138 \%)

- いずれの場合も、誤差はスライス数の 2 乗に反比例している

3 可視化処理

図 1 にあるように、x 軸の上側で、かつ上に凸のグラフを台形公式で近似すると、面積を過小評価するため、誤差はマイナスになる。一方、x 軸の上側で、かつ下に凸のグラフを台形公式で近似すると、面積を過大評価するため、誤差はプラスになる。

また、図 2 にあるように、スライスが増えると、誤差は急激に減少する。しかし、スライス数が 10^6 を超えると、誤差が下げ止まりになる。これは、スライス数増加による誤差減少分と、数値の丸め誤差による誤差増加分がバランスするためである。

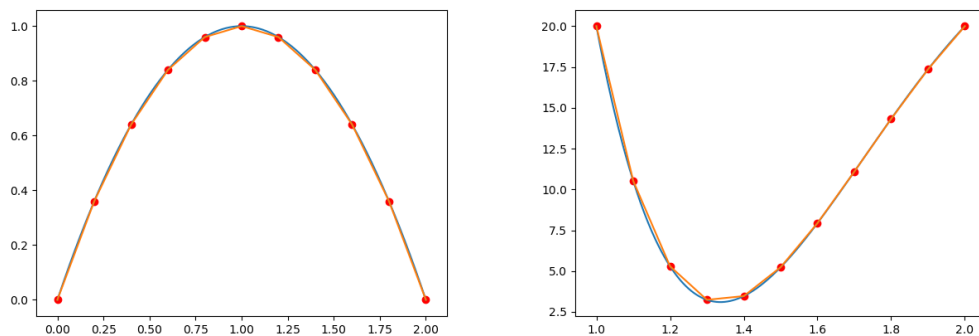


Figure 1: 台形公式の誤差

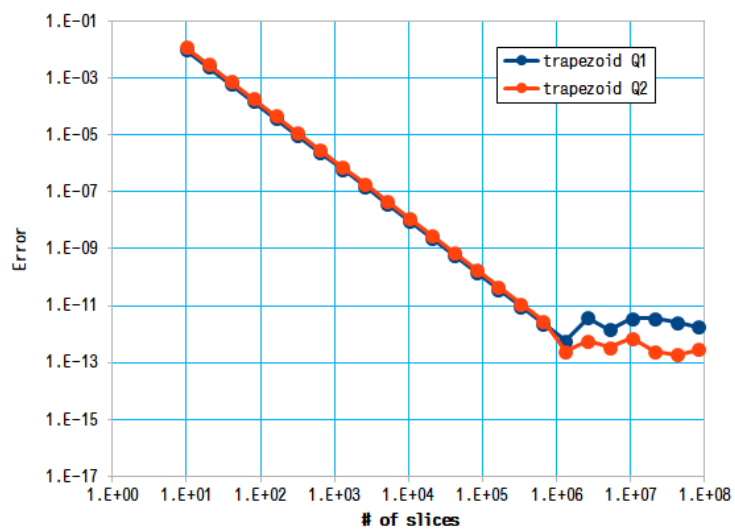


Figure 2: スライス数と誤差の関係