# 科学計算研究室 Pythonゼミ フォローアップ

### ~9. 常微分方程式の数値解法 (Euler 法)~ 2021-04-07 福田 浩

#### 1 Python スクリプト

```
\frac{dy}{dx} = f(x) で f が x の n 次多項式である場合
 1 n, N = input().split(" ")
 2 n = int(n)
 3 N = int(N)
 4 dx = float(input())
 5 x, y = input().split(" ")
 6 x = float(x)
 7 y = float(y)
 8 a=[]
 9 for i in range(n+1):
10 aa= float(input())
11
      a.append(aa)
12
13 for i in range(N+1):
      for j in range(n+1):
16
            y += a[j]*pow(x,j)*dx
17 	 x += dx
   \frac{dy}{dx} = f(x)で f(x) が \frac{1}{\cos^2 x} の場合
 1 import math
 2 N = int(input())
 3 dx = float(input())
 4 x, y = input().split(" ")
 5 x = float(x)
 6 y = float(y)
 7
 8 for i in range(N+1):
 9
        print(x, y)
10
        y += pow(math.cos(x),-2)*dx
        x += dx
11
```

#### 2 課題の解答

 $\frac{dy}{dx}=2x$  で、初期値 x=0、y=0、スライス幅可変の時の、x=10 での誤差

| スライス幅 | 計算值     | 理論值 | 誤差     |
|-------|---------|-----|--------|
| 0.1   | 98.9999 | 100 | 1 %    |
| 0.05  | 99.4999 | 100 | 0.5~%  |
| 0.025 | 99.7500 | 100 | 0.25~% |

 $\frac{dy}{dx}=\frac{1}{\cos^2 x}$  で、初期値 x=0、y=0、スライス幅可変の時の、x=1.5 での誤差

| スライス幅 | 計算值     | 理論值     | 誤差       |
|-------|---------|---------|----------|
| 0.1   | 7.89421 | 14.1014 | -44 %    |
| 0.05  | 10.2138 | 14.1014 | -28~%    |
| 0.025 | 11.9026 | 14.1014 | -16 $\%$ |

## 3 誤差の深掘り

- $y=x^2$  の x=10 での傾きは,dy/dx=20 であり,この場合は,スライス幅が 0.1 であっても 1% の誤差に収まる
- $y = \tan(x)$  の x = 1.5 での傾きは, $dy/dx \sim 200$  であり,この場合は,スライス幅が 0.1 だと 40%以上の誤差になる
- 以上のことから、Euler 法では、傾きが大きい区間がある関数を含む微分方程式の解 法としては限界があることがわかる
- $y = \tan(x)$  の x = 1.5 での計算値は、スライス数が 1,000 程度でないと、1%を下回ることが出来ない

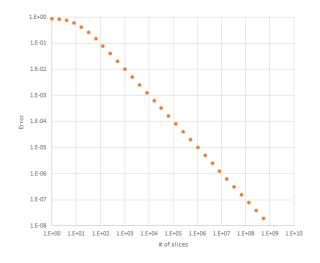


Figure 1: Euler 法の誤差の収束の様子  $\left(\frac{dy}{dx} = \frac{1}{\cos^2 x}\right)$ .

• 誤差の低減には、次回の課題である Runge-Kutta 法が有効である