

#### Universidade do Minho

Departamento de Informática

# Regressão Linear @ KNIME

LEI/MiEI @ 2024/2025, 2º sem



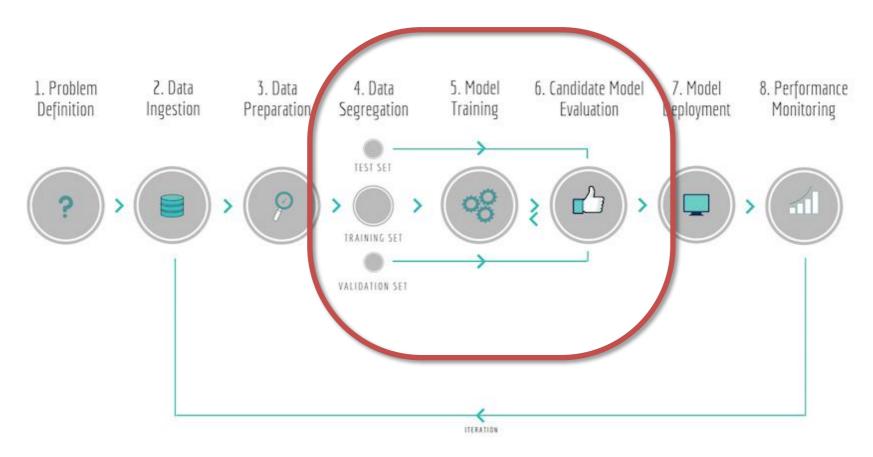


- O fluxo Learner-Predictor em KNIME
- Regressão
  - o Linear
  - Numeric Scorer
- Experimentação (hands on)





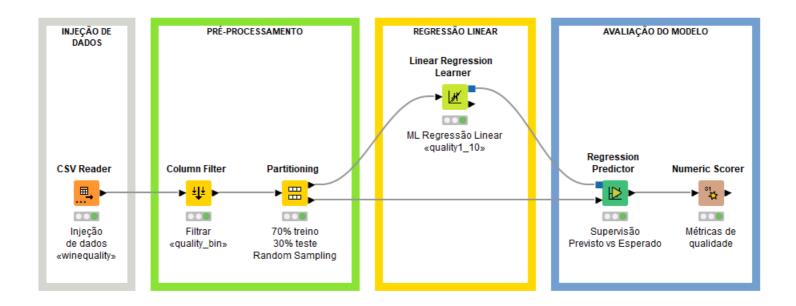
# **A Machine Learning Pipeline**



(https://towardsdatascience.com/architecting-a-machine-learning-pipeline-a847f094d1c7)

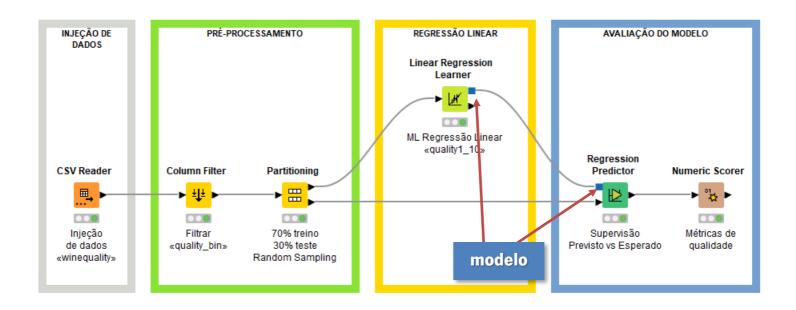


Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



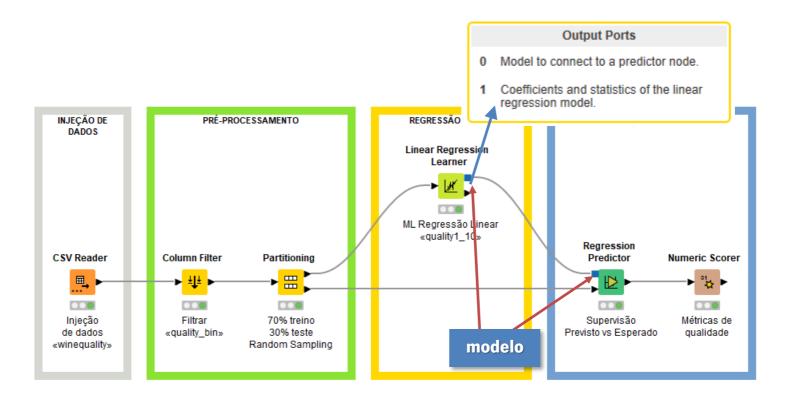


Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



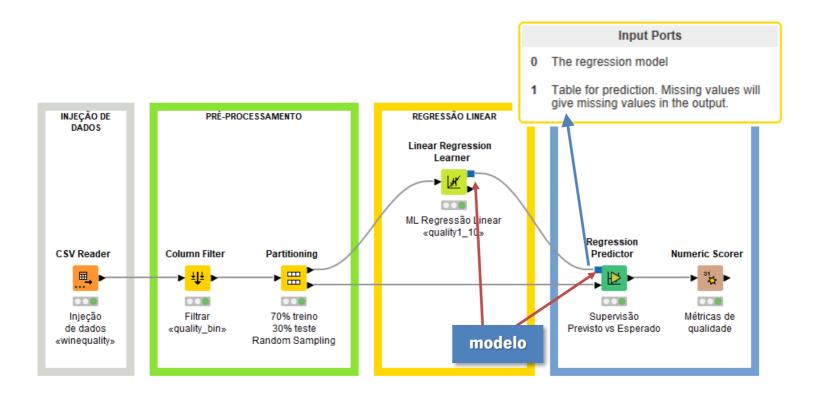


 Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:





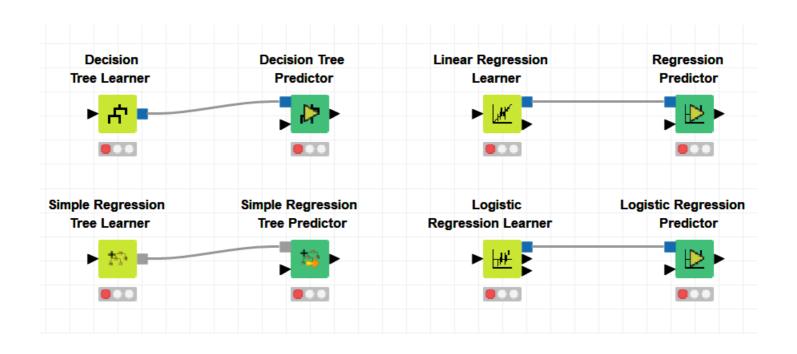
 Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:





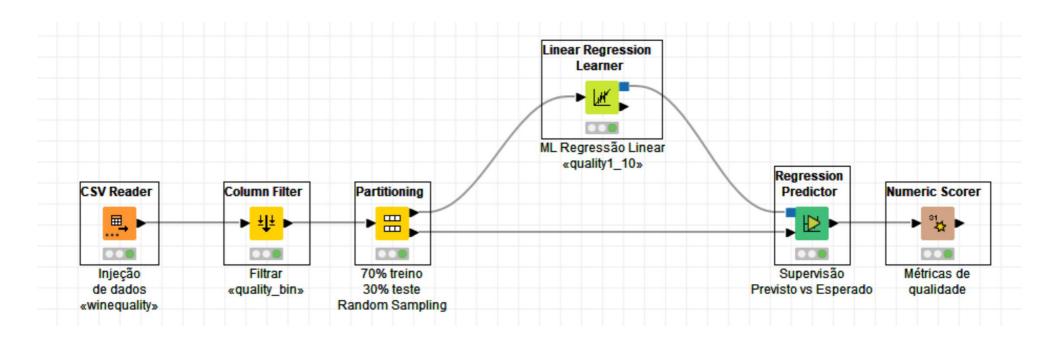
# Nodos Learner-Predictor @ KNIME (exemplos)

Alguns exemplos de nodos «Learner» e «Predictor», para várias técnicas de aprendizagem:



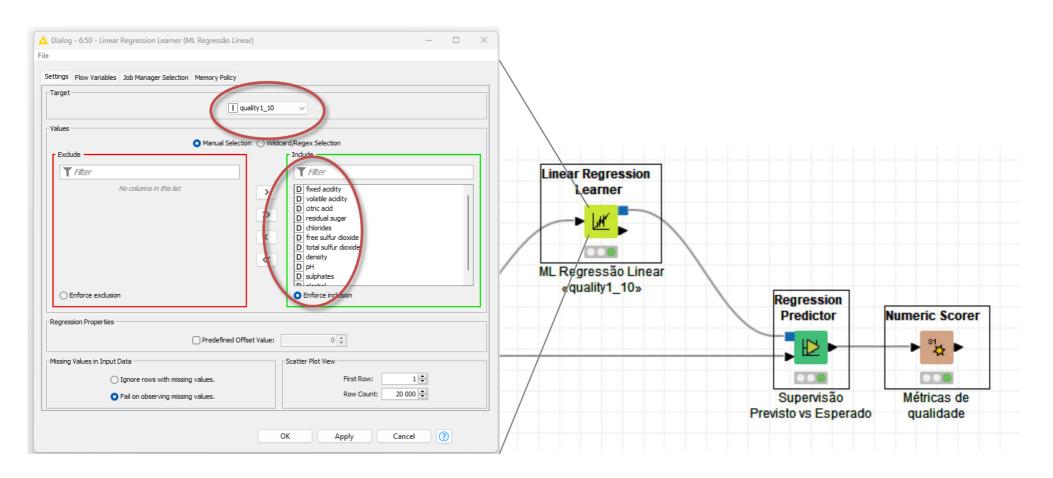






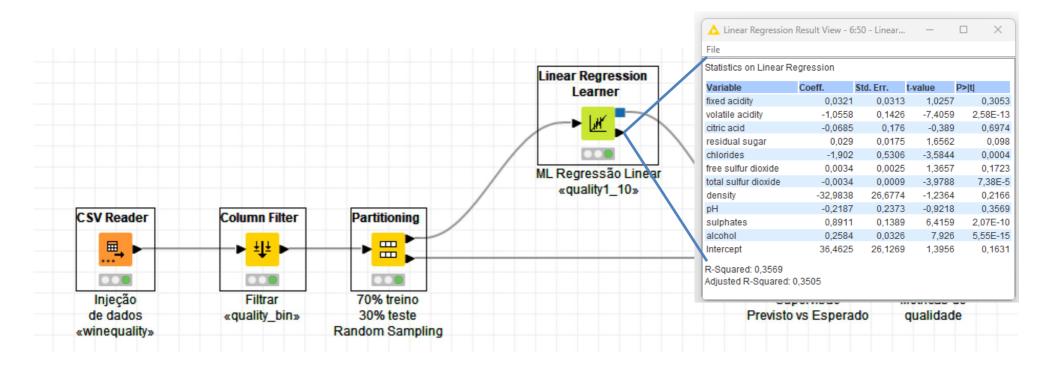


## **Regressão Linear**











### Regressão Linear

