

Departamento de Informática

Árvores de Decisão @ KNIME

LEI/MiEI @ 2024/2025, 2º sem



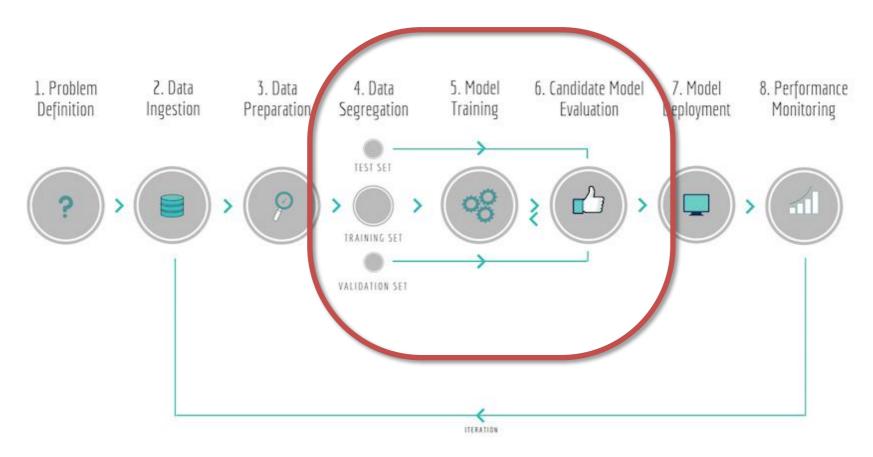


- O fluxo Learner-Predictor em KNIME
- Árvores de Decisão
 - Learner
 - Predictor
 - Scorer
- Experimentação (hands on)





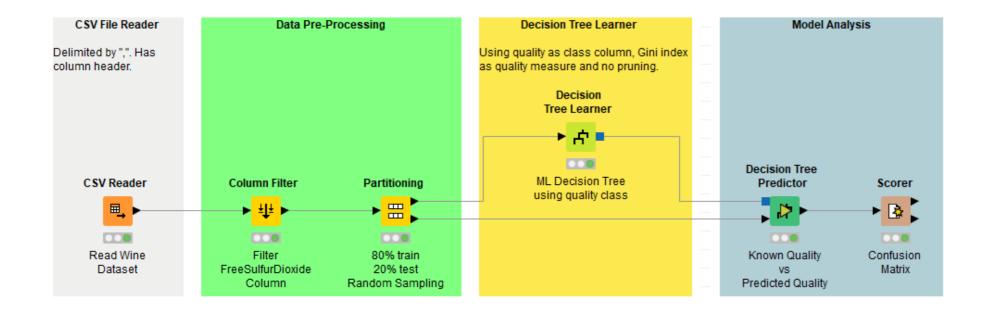
A Machine Learning Pipeline



(https://towardsdatascience.com/architecting-a-machine-learning-pipeline-a847f094d1c7)

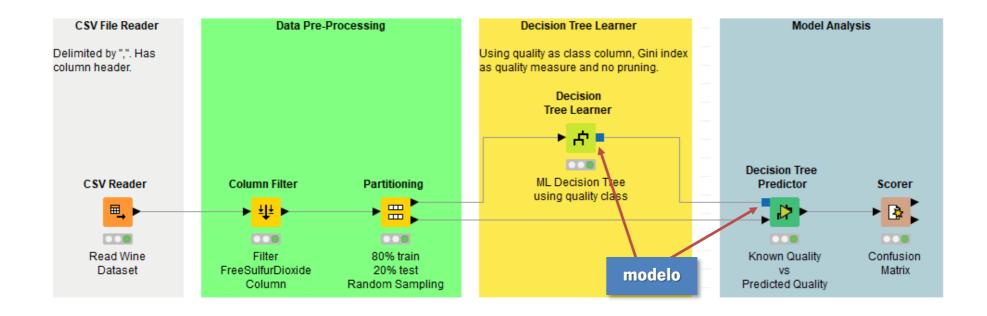


 Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



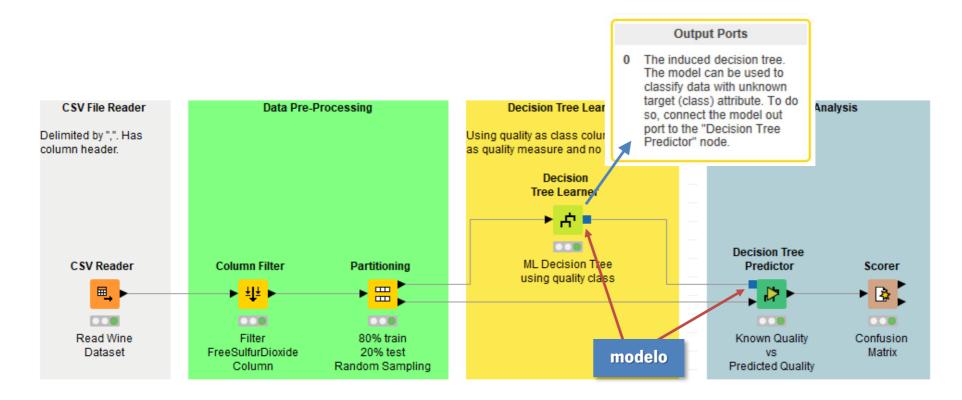


Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:



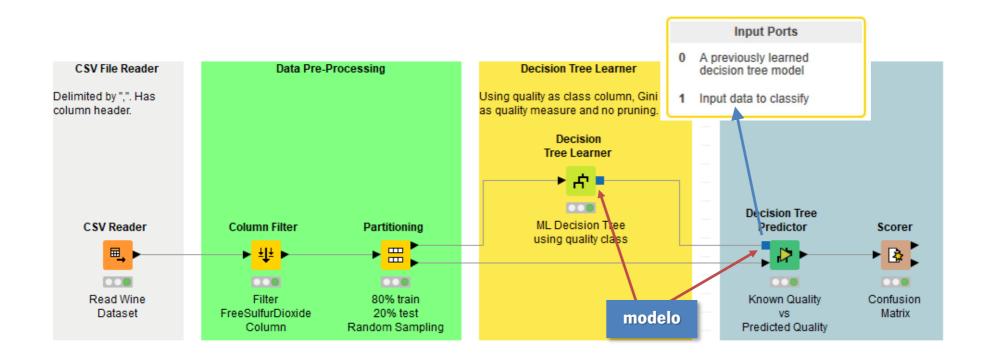


Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:





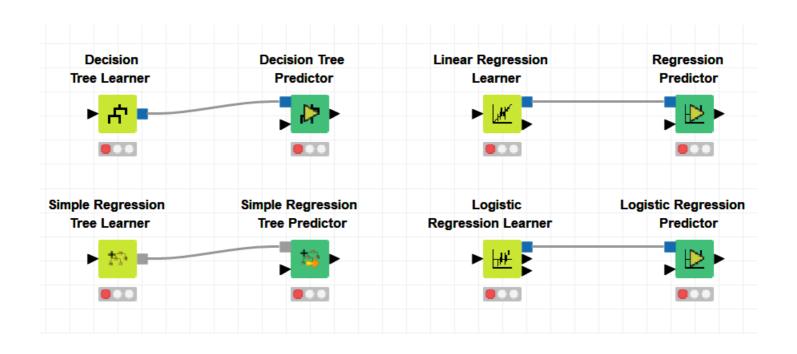
 Em KINME, a criação de modelos de previsão pela aplicação de técnicas de aprendizagem (machine learning), é implementada por nodos «Learner» e «Predictor»:





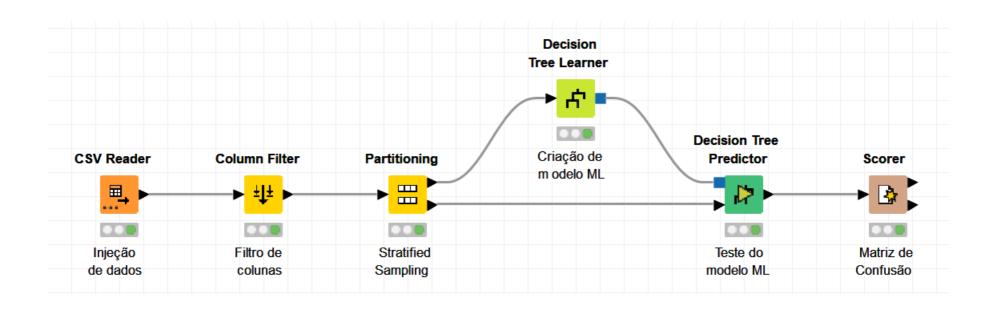
Nodos Learner-Predictor @ KNIME (exemplos)

Alguns exemplos de nodos «Learner» e «Predictor», para várias técnicas de aprendizagem:



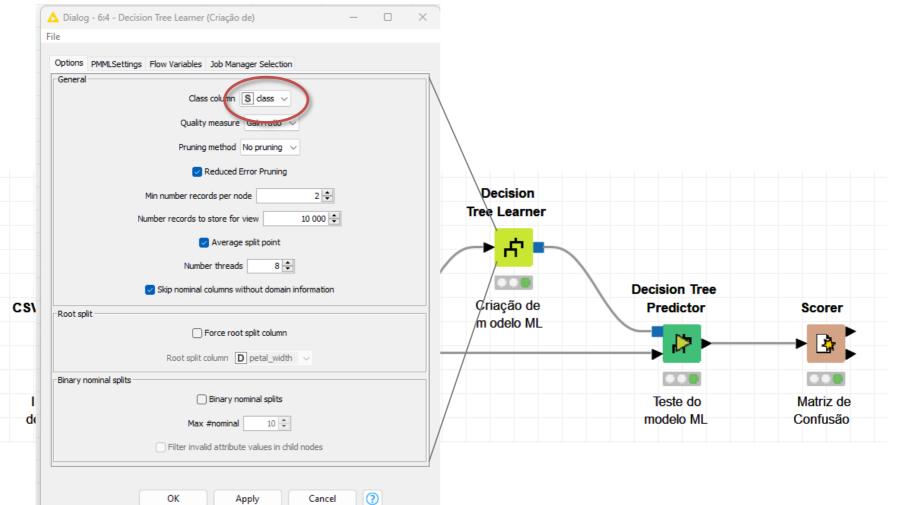


Árvores de Decisão





Árvores de Decisão





Árvores de Decisão

