

Universidade do Minho

Licenciatura em Engenharia Informática

NÚMERO	=
NOME	

Aprendizagem e Decisão Inteligentes 3° ano, 2° semestre Ano letivo 2023/2024

Prova escrita, época de recurso 4 de junho de 2024



GRUPO 1

(6 valores)

QUESTÃO 1

A resolução de problemas por aplicação de técnicas de *Machine Learning* envolve a identificação do tipo de problema em questão.

Para problemas de classificação, dê 3 exemplos de métricas de qualidade, explicando o seu significado.

QUESTÃO 2

O trabalho em grupo envolveu a realização de duas tarefas. Uma delas envolvia a seleção de um problema cujos dados eram escolhidos pelo grupo de trabalho. A outra tarefa desenvolvia-se a partir de um *dataset* atribuído.

Considere a tarefa cujo dataset foi atribuído em função do número do grupo de trabalho:

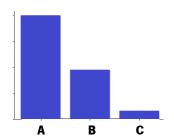
RESPONDA ÀS QUESTÕES DESTE GRUPO EM FOLHA DE TESTE SEPARADA.

- a) Sendo que o atributo *target* era discreto, explique que transformações se poderiam fazer aos dados para aplicar técnicas de previsão de resultados contínuos (regressão).
- b) Identifique duas técnicas de *Machine Learning* que permitam lidar com este *dataset* como sendo um problema de regressão e explique como o resultado dos modelos deveriam ser interpretados.

QUESTÃO 3

Considere o gráfico à direita que representa a frequência dos 3 valores (A/B/C), representados no eixo xx', de um atributo discreto que se apresenta claramente desequilibrado no que respeita à ocorrência de cada valor, identificada no eixo yy'.

Indique e explique 3 formas de preparação de dados que permitam minimizar o impacto que este desequilíbrio pode provocar na criação dos modelos.



GRUPO 2

(8 valores)

PARA CADA AFIRMAÇÃO APRESENTADA, RESPONDA ASSINALANDO A SUA VERACIDADE (V) OU FALSIDADE (F). JUSTIFIQUE A RESPOSTA <u>EXCLUSIVAMENTE</u> NO ESPAÇO DISPONIBILIZADO. <u>NÃO SÃO CONSIDERADAS</u> RESPOSTAS PARA AS QUAIS NÃO EXISTA JUSTIFICAÇÃO.

QUESTÃO 1

Em Inteligência Artificial, a abordagem designada por *Soft Computing* difere da denominada *Hard Computing* por não ser tolerante à imprecisão, à incerteza e à verdade parcial.

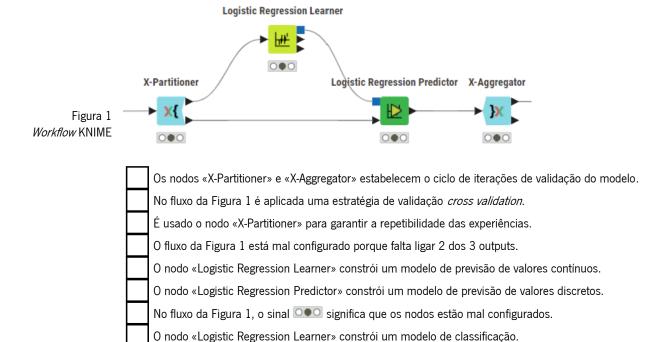
	NUMERO
QUESTÃO 2	Numa rede neuronal artificial, o axónio é o ponto de ligação entre sinapse e neurónio, cujo valor representa a importância do sinal recebido, que pode ser estimulador, inibidor ou nulo.
QUESTÃO 3	As metodologias para análise de dados CRISP-DM e SEMMA diferem, apenas, na quantidade de etapas que definem para o processo, respetivamente, 6 e 5 etapas.
QUESTÃO 4	Na fase de preparação de dados, a discretização de atributos contínuos reduz o conhecimento que esses atributos representam.
QUESTÃO 5	O nodo «Partitioning» do KNIME implementa uma estratégia de validação de modelos por cruzamento dos dados, dividindo o <i>dataset</i> em dois subconjuntos, um para treino e outro para teste do modelo.
QUESTÃO 6	Algoritmos de segmentação/ <i>clustering</i> são técnicas de <i>Machine Learning</i> que se baseiam no cálculo de distâncias pelo que não são aplicáveis a atributos binários.
QUESTÃO 7	Técnicas de <i>Machine Learning</i> suportadas por paradigmas de aprendizagem sem supervisão, como a segmentação/ <i>clustering</i> , não são adequadas para a resolução de problemas de classificação.
QUESTÃO 8	Na fase de preparação de dados, um valor de correlação próximo de 0 (zero) significa que ambas as variáveis em estudo não apresentam correlação entre si.

GRUPO 3

(6 valores)

AS QUESTÕES DESTE GRUPO LISTAM AFIRMAÇÕES VERDADEIRAS (V) OU FALSAS (F). <u>PARA CADA QUESTÃO</u> DESTE GRUPO, UMA AFIRMAÇÃO INCORRETAMENTE ASSINALADA <u>ANULA</u> OUTRA ASSINALADA CORRETAMENTE. UMA AFIRMAÇÃO <u>NÃO ASSINALADA NÃO É CONSIDERADA</u>.

QUESTÃO 1 Considere o excerto de *workflow* KNIME apresentado na Figura 1.

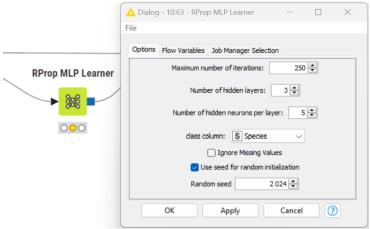


QUESTÃO 2 Considere o excerto de *workflow* KNIME apresentado na Figura 2.

Figura 2

Learner»

Nodo «RProp MLP



OK Apply Cancel
O nodo «RProp MLP Learner» constrói um modelo suportado por Redes Neuronais Artificiais.
A rede neuronal criada é composta por 250 neurónios na camada de entrada.
A configuração do nodo cria uma rede neuronal com 3 camadas intermédias.
A rede neuronal criada é composta por 3 neurónios em cada camada intermédia.
O nodo «RProp MLP Learner» constrói um modelo baseado em Redes Neuronais Recorrentes.
A configuração do nodo cria uma rede neuronal com 5 camadas.
A configuração do nodo cria uma rede neuronal com 5 camadas intermédias.
A rede neuronal criada é composta por 5 neurónios em cada camada intermédia.

NÚMERO

QUESTÃO 3 Considere o excerto de *workflow* KNIME apresentado na Figura 3.

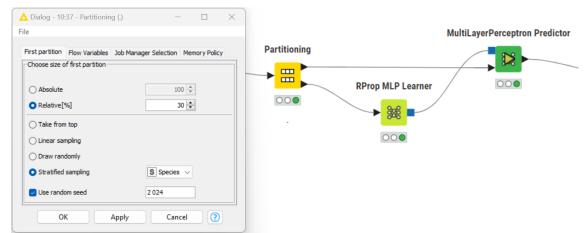


Figura 3 *Workflow* KNIME

	O nodo «Partitioning» particiona o <i>dataset</i> em 2 subconjuntos de dados.
	O fluxo da Figura 3 está errado porque envia os dados de teste para o nodo de treino.
	O nodo «Partitioning» divide o <i>dataset</i> em 2 partes, uma com 70% e outra com 30% dos dados.
	A configuração do nodo «Partitioning» garante a repetibilidade dos modelos criados pelo nodo «RProp MLP Learner».
	O fluxo da Figura 3 é inadequado porque está a enviar 70% dos dados para teste do modelo.
	A opção «Stratified sampling» assinalada na configuração do nodo «Partitioning» garante a repetibilidade das experiências.
	O nodo «Partitioning» divide o <i>dataset</i> em 2 partes, uma com 30% dos dados e outra com 2 024 registos retirados aleatoriamente do <i>dataset</i> .
	O fluxo da Figura 3 cria um modelo baseado em Redes Neuronais Artificiais para o qual usa 70% dos dados para treino e 30% dos dados para teste.