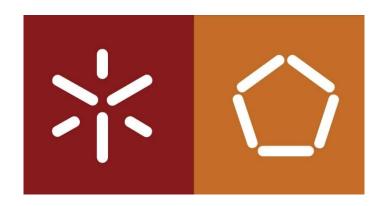
Universidade do Minho



Engenharia Informática

Trabalho Prático - Final Desenvolvimento de Sistemas de Software

Ano letivo 2024/2025

URL repositório: https://github.com/LEI-DSS/DSS2425-Grupo-04



Gonçalo Cunha a104003



Gonçalo Cruz a104346



Nuno Ribeiro a104177

Índice

Descrição dos Resultados Obtidos	3
Diagramas relativos à análise de requisitos	4
Modelo de Domínio	4
Diagrama de Use Cases	6
Diagramas com a descrição da solução implementada	7
Diagrama de Componentes	7
Diagrama de Classes	8
Diagrama de Seguência	9

Descrição dos Resultados Obtidos

A nossa aplicação é capaz de criar horários sem conflitos para todos os alunos, à exceção daqueles em que é mesmo impossível evitar as sobreposições no horário (no caso dos repetentes, por terem mais cadeiras a realizar, pode não ser possível conciliar os turnos de modo a evitar todos os conflitos, no entanto, o programa evita-os ao máximo). Caso exitam alunos com sobreposições, a aplicação informa o administrador acerca dos mesmos aquando da geração dos horários pessoais de cada aluno.

Figura 1 - Exemplo de geração de horários com conflitos

Tem também em atenção as restrições das UCs, como os limites máximos de alunos em cada turno, estabelecidos pelos docentes, e não excede as vagas dos turnos, tanto teóricos como práticos.

A aplicação permite, ainda, que alunos com estatuto troquem os turnos que entenderem, a fim de obterem um horário melhor; que os alunos visualizem os seus horários pessoais e gerais (neste caso, é apresentado o do maior semestre que se encontram a realizar); e a exportação do horário individual para um ficheiro txt.

Diagramas relativos à análise de requisitos

Modelo de Domínio

Para o desenvolvimento da aplicação, foram desenvolvidos diversos diagramas que serviram de base à implementação.

O modelo de domínio apresentado na figura seguinte representa de uma forma abstrata o problema a resolver, com um foco nas principais entidades e nas suas relações.

No caso deste projeto, o modelo desenvolvido serve para organizar os elementos envolvidos na distribuição de horários aos alunos, tendo em consideração os turnos e todas as restrições. O objetivo é identificar as entidades que descrevem o problema, como alunos, horários e turnos, e os seus relacionamentos, o que permite ter uma noção geral das interações e interligações entre entidades do sistema.

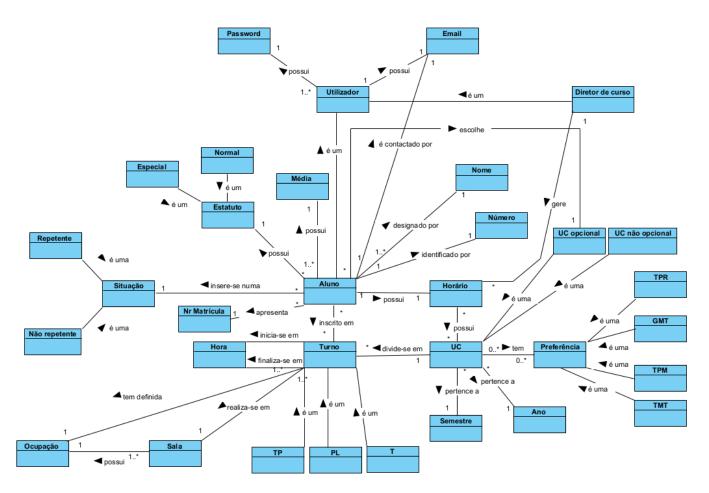


Figura 2 - Modelo de Domínio

As entidades principais são aluno, turno e UC. Apresenta-se, de seguida, uma descrição para cada uma.

Aluno: é um <u>utilizador</u>, que possui um <u>nome</u>, <u>número</u>, <u>email</u>, <u>média</u> e <u>estatuto</u> (pode ser normal ou então especial, referente a trabalhadores-estudantes e atletas). Caracteriza-se também pela <u>situação</u> em que se encontra (se é aluno repetente ou não) e pelo <u>número da sua matrícula</u> (1ª matrícula significa que é aluno de 1º ano, e assim sucessivamente). Cada aluno tem também um <u>horário</u> individual (que é gerido pelo <u>diretor de curso</u>).

Turno: os turnos de cada UC estão divididos em turno Teórico (<u>T</u>), turno Prático (<u>PL</u>) ou turno Teórico-Prático (<u>TP</u>). Todos eles têm uma <u>hora de início</u>, uma <u>hora de fim</u> e uma <u>ocupação</u> máxima, que pode ser a ocupação máxima da <u>sala</u> onde este decorre, ou então inferior à mesma.

UC: cada Unidade Curricular pertence a um <u>semestre</u> e <u>ano</u> específico. Esta pode ainda ser uma <u>UC opcional</u> (em que o aluno tem direito a escolher qual deseja frequentar) e uma <u>UC não opcional</u>. Em cada uma delas, o seu regente pode ou não indicar uma(s) <u>preferência(s)</u>, entre as quais <u>TPR</u> (turno para repetentes - alunos repetentes são colocados em turnos distintos dos alunos de primeira inscrição), <u>GMT</u> (grupo do mesmo turno - os elementos de cada grupo têm de ficar no mesmo turno TP), <u>TPM</u> (turno com proximidade de média - alunos são distribuídos pelos turnos de modo a ficarem agrupados por proximidade da média de curso), <u>TMT</u> (tamanho máximo de turno – o regente define tamanhos máximos para os turnos TP, diferentes do valor por omissão usado no curso).

Diagrama de Use Cases

O diagrama de Use Cases permite descrever as interações entre os utilizadores e o sistema e especifica os diferentes cenários de uso e as funcionalidades que o sistema deve suportar. No contexto deste projeto, o diagrama de use cases desenvolvido (figura 3) tem como principal objetivo ilustrar as principais ações que podem ser realizadas pelos utilizadores da plataforma de distribuição de horários.

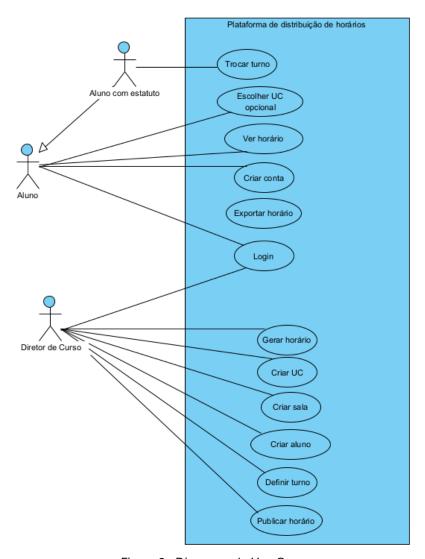


Figura 3 - Diagrama de Use Cases

A especificação dos Use Cases está presente no ficheiro Excel em anexo ao projeto, na pasta 'Final' do repositório.

Diagramas com a descrição da solução implementada

Diagrama de Componentes

O diagrama apresentado representa a arquitetura do sistema, organizado em diferentes camadas e componentes que interagem entre si a fim de permitir utilizar as funcionalidades.

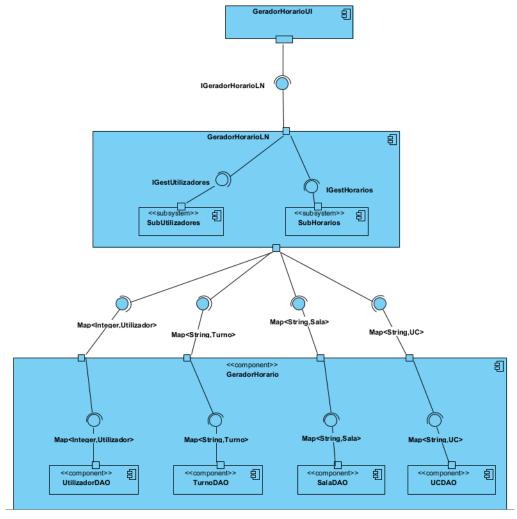


Figura 4 - Diagrama de Componentes

Neste diagrama podemos ver as camadas que compõem o sistema: a Camada de Interface de Utilizador (GeradorHorarioUI), a Camada da Lógica de Negócio (GeradorHorarioLN) e a Camada de Dados (os DAOs).

Note-se que existe também um Diagrama de Componentes sem DAOs, que está presente no repositório.

Diagrama de Classes

O diagrama apresentado na figura seguinte representa a façade dos utilizadores, que disponibiliza de forma centralizada e organizada todas as operações relacionadas à gestão de utilizadores no sistema. Define as classes, interfaces e relações necessárias para manipular e aceder às informações dos utilizadores.

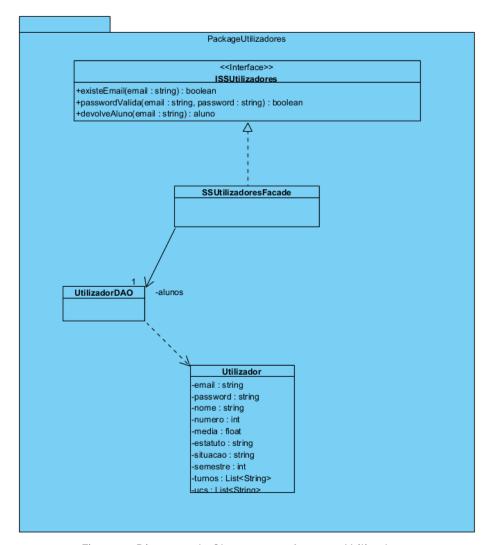


Figura 5 - Diagrama de Classes, com foco nos Utilizadores

Pode-se também ver os atributos da classe Utilizador, como <u>email</u>, <u>numero</u>, ou <u>media</u>, e alguns métodos presentes na interface ISSUtilizadores, como existeEmail, que são utilizados pela façade.

Note-se que existe ainda um outro Diagrama de Classes, pertencente à Façade Horarios, que inclui turnos, UCs e salas. Temos também os Diagramas de Classes correspondentes sem DAOs. Tudo isto está presente no repositório.

Diagrama de Sequência

O diagrama de sequência a seguir apresentado representa a interação entre diferentes objetos para a execução do método <u>devolveAluno(email)</u>.

Este método procura um utilizador com um email específico, recebido pelo método, percorrendo uma lista de utilizadores e retornando o utilizador correspondente, caso o encontre. Se nenhum utilizador for encontrado, retorna null.

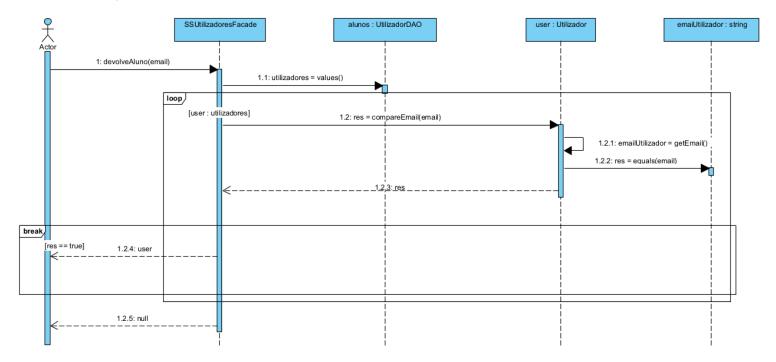


Figura 6 - Diagrama de Sequência do método "devolveAluno"

Optámos por apenas apresentar um Diagrama de Sequência, a fim de não tornar este relatório muito extenso. Os restantes diagramas, e os correspondentes sem DAOs, estão presentes no repositório.

Manual de utilização do sistema

Ao inicializar a aplicação, o utilizador vê uma mensagem a pedir que insira o seu email. Caso seja um administrador, as opções que ele vai poder escolher são as seguintes:

```
Insira o seu email: admin

1 - Importar salas
2 - Importar UCs
3 - Importar turnos
4 - Criar horários gerais
5 - Ver horários gerais
6 - Gerar horários pessoais
7 - Ver horário específico
8 - Gerir conflitos
9 - Verificar conflitos
10 - Terminar sessão
11 - Sair do programa
Digite o número da opção:
```

Figura 7 - Opções iniciais do administrador

Para as opções de importar, o administrador apenas necessita de as correr uma única vez, pois o sistema irá importar as informações presentes nos ficheiros JSON para a base de dados.

A opção "Criar horários gerais" gera os horários de cada ano e guarda-os em memória.

Para a opção "Ver horários gerais", o administrador insere o semestre para o qual pretende ver os horários e este é-lhe apresentado, como se pode ver no exemplo seguinte (apenas é apresentada a segunda e a terça-feira por motivos de tamanho da imagem):

```
Digite o número da opção: 5
      Escolha o semestre do horário que deseja ver (1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6):
Segunda-feira
        Programacao Funcional TP3 Hora de inicio: 09:00 Hora de fim: 11:00 CP3-1.04
Calculo para Engenharia TP5 Hora de inicio: 11:00 Hora de fim: 13:00 CP3-2.03
Calculo para Engenharia T1 Hora de inicio: 14:00 Hora de fim: 16:00 CP2-0.03
Topicos de Matematica Discreta T2 Hora de inicio: 16:00 Hora de fim: 16:00 (P3-3.03
Topicos de Matematica Discreta T1 Hora de inicio: 16:00 Hora de fim: 18:00 CP3-3.03
                                                                                                                                                                                        CP2-0.07
        Laboratorios de Informatica I PL2 Hora de inicio: 11:00
Laboratorios de Informatica I PL3 Hora de inicio: 11:00
                                                                                                                                       Hora de fim: 13:00
Hora de fim: 13:00
        Laboratorios de Informatica I
Laboratorios de Informatica I
                                                                          PL5 Hora de inicio: 11:00
PL8 Hora de inicio: 11:00
                                                                                                                                         Hora de fim: 13:00
Hora de fim: 13:00
                                                                                                                                                                                         CP1-2.25
CP7-0.05
        Laboratorios de Informatica I
Laboratorios de Informatica I
                                                                           PL1 Hora de inicio: 14:00
PL4 Hora de inicio: 14:00
                                                                                                                                         Hora de fim: 16:00
Hora de fim: 16:00
        Laboratorios de Informatica I PL6 Hora de inicio: 14:00
Laboratorios de Informatica I PL7 Hora de inicio: 14:00
                                                                                                                                         Hora de fim: 16:00
Hora de fim: 16:00
                                                                                                                                                                                         CP7-0.07
         Colaboracao para um Desenvolvimento Sustentavel na Era da Digitalizacao TP1 Hora de inicio: 18:00 Hora
Sustentabilidade Ambiental Social e Economica TP1 Hora de inicio: 18:00 Hora de fim: 20:00 CP1-2.18
                                                                                                                                                                                                                                  Hora de fim: 20:00 CP1-0.08
```

Figura 8 - Exemplo da opção "Ver horários gerais"

Em relação à "Gerar horários pessoais", caso não exitam conflitos apenas a mensagem 'Horários pessoais gerados' é apresentada, caso contrário, como se vê na imagem, os conflitos existentes são apresentados.

```
Digite o número da opção: 6

O horário do aluno 123457 tem os seguintes conflitos:

- Os turnos Bases de Dados_PL1 e Programacao Imperativa_T2 estão sobrepostos

O horário do aluno 467890 tem os seguintes conflitos:

- Os turnos Redes de Computadores_T2 e Analise Matematica para Engenharia_T2 estão sobrepostos

O horário do aluno 567890 tem os seguintes conflitos:

- Os turnos Estatistica Aplicada_T2 e Calculo para Engenharia_T1 estão sobrepostos

Horários pessoais gerados
```

Figura 9 - Exemplo da opção "Gerar horários pessoais"

Na opção "Ver horário específico", o horário do aluno que o administrador insere é apresentado (na figura vemos o exemplo do aluno com o número 123457 que tinha os conflitos apresentados na imagem anterior (9)).

```
Digite o número da opção: 7
Insira o número do aluno que deseja: 123457
Segunda-feira
     Metodos Numericos e Otimizacao nao Linear
                                                        PL4 Hora de inicio: 09:00
                                                                                       Hora de fim: 11:00
                                                                                                                 CP1-1.21
     Metodos Numericos e Otimizacao nao Linear T1 Hora de inicio: 11:00 Hora de fim: 13:00 Bases de Dados PL1 Hora de inicio: 14:00 Hora de fim: 16:00 CP1-2.17
                                                                                                                CP1-0.22
     Programacao Imperativa T2 Hora de inicio: 14:00 Hora de fim: 16:00 CP2-0.07
Investigacao Operacional TP1 Hora de inicio: 16:00 Hora de fim: 18:00 CP1-1.
                        T2 Hora de inicio: 09:00
                                                        Hora de fim: 11:00
     Bases de Dados
                                                                                 CP1-0.04
     Investigacao Operacional T2 Hora de inicio: 11:00 Hora de fim: 13:00 CP1-0.22
     Redes de Computadores PL2 Hora de inicio: 14:00 Hora de fim: 16:00
                                                                                          CP1-1.19
     Programacao Orientada aos Objetos PL2 Hora de inicio: 18:00 Hora de fim: 20:00
                                                                                                        CP1-2.17
     Programacao Orientada aos Objetos T1 Hora de inicio: 11:00 Hora de fim: 13:00
                                                                                                        CP1-0.08
     Redes de Computadores T2 Hora de inicio: 14:00 Hora de fim: 16:00
Ouinta-feira
      Programacao Imperativa TP5 Hora de inicio: 09:00 Hora de fim: 11:00 CP2-1.09
     Sistemas Operativos T1 Hora de inicio: 11:00 Hora de fim: 13:00 CP1-0.04
Sistemas Operativos PL4 Hora de inicio: 14:00 Hora de fim: 16:00 CP7-0.08
 Sexta-feira
```

Figura 10 - Exemplo da opção "Ver horário específico"

Quanto à "Gerir conflitos", o administrador insere o número do aluno para o qual ele deseja trocar um turno, de seguida insere o nome do turno (por exemplo, PL1), depois a UC respetiva (como Bases de Dados) e, por fim, o novo turno no qual pretende inscrever o aluno (como PL2). Esta opção serve para o administrador gerir um conflito num horário, ainda que não o consiga resolver.

Relativamente a "Verificar conflitos", o admin vê os conflitos existentes atualmente, refletindo quaisquer trocas que ele possa ter efetuado (na imagem vêse refletida a troca efetuada na imagem anterior (10)).

```
Digite o número da opção: 9

O horário do aluno 123457 tem os seguintes conflitos:

- Os turnos Programacao Imperativa_T2 e Bases de Dados_PL2 estão sobrepostos

O horário do aluno 467890 tem os seguintes conflitos:

- Os turnos Redes de Computadores_T2 e Analise Matematica para Engenharia_T2 estão sobrepostos

O horário do aluno 567890 tem os seguintes conflitos:

- Os turnos Estatistica Aplicada_T2 e Calculo para Engenharia_T1 estão sobrepostos
```

Figura 11 - Exemplo da opção "Verificar conflitos"

Tem ainda a opção de terminar sessão e de fechar o programa.

Caso o email de utilizador inserido inicialmente (na parte correspondente à imagem 7) for de um aluno, as opções são as seguintes:

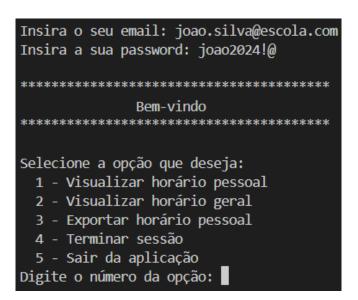


Figura 12 - Opções iniciais do 'aluno sem estatuto'

As opções do utilizador 'aluno sem estatuto' que estão presentes também para o administrador são em tudo semelhantes (tirando o facto de ele não escolher o aluno do qual pretende ver o horário), sendo que este tem a opção de "Exportar horário pessoal", em que esta gera um ficheiro *txt* com o seu horário.

No caso de ser um 'aluno com estatuto', a única diferença em relação aos alunos sem estatuto é o facto de poder trocar os seus turnos, pelo que tem uma outra opção disponível, como se vê na imagem seguinte.

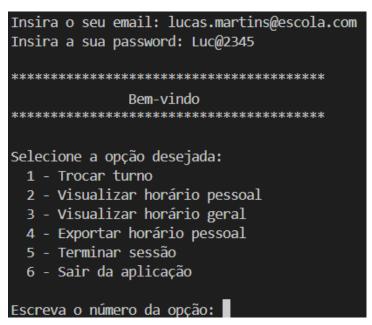


Figura 13 - Opções de 'aluno com estatuto'