



DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MOBILES

UTILIZANDO A PLATAFORMA PHONEGAP BUILD

ADILMAR COELHO DANTAS

MESTRANDO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO



PhoneGap

INTRODUÇÃO

PhoneGap é uma plataforma para desenvolvimento de aplicativos móveis em código aberto. Ela utiliza-se da tecnologia Apache Cordova para acessar a funções dos aparelhos móveis como acelerômetro, câmera e geolocalização. Além disso, permite que os desenvolvedores criem aplicações utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript, sem a necessidade de depender de APIs específicas. Os aplicativos criados são compatíveis com iOS, Windows Phone e Android.



INTRODUÇÃO

A plataforma phonegap pode ser utilizada de duas maneiras:

- Integrado a sua SDK (Plataforma de Desenvolvimento)
- De forma hibrida através da plataforma web phonegap build, abordada nesta aula.



PASSO 1 - CADASTRO

- Para ter acesso a plataforma é necessário um cadastro.
- Link: <https://build.phonegap.com/>
- Faça seu cadastro na plataforma ou conecte-se com alguma das redes sociais a Adobe.



PASSO 2 - SDK

Definir a plataforma de programação web de sua preferência.
Para isso, temos algumas sugestões:

- Notepad ++
- Eclipse
- Adobe Dreamweaver
- Ou qualquer outra plataforma de sua preferência, que permita o desenvolvimento web.



PASSO 3 - PROJETO

Agora que temos a plataforma definida, devemos iniciar nosso projeto móbile, mas algumas observações devem ser lavadas em consideração, são elas:

- Responsividade da Aplicação;
- Quais recursos utilizar do dispositivo (internet, dados, GPS, câmera);
- Configuração da aplicação para compilação no phonegap build.



PASSO 4 - RESPONSIVIDADE

A responsividade é um novo padrão de desenvolvimento, que tem como objetivo garantir que as aplicações web comportem-se da mesma maneira em diferentes dispositivos, através das seguintes tecnologias:

- HTML5
- CSS
- JAVA SCRIPT



PASSO 5 - RESPONSIVIDADE

Para garantir essa responsividade vamos utilizar a biblioteca JQuery Móbile, para garantir que nossa aplicação execute de forma responsiva e integrada com os dispositivos móveis. Para isso você pode usar um tema predefinido por algum desenvolvedor ou personalizar seu próprio tema, veja:

- Desenvolva seu próprio tema - <http://themeroller.jquerymobile.com/>



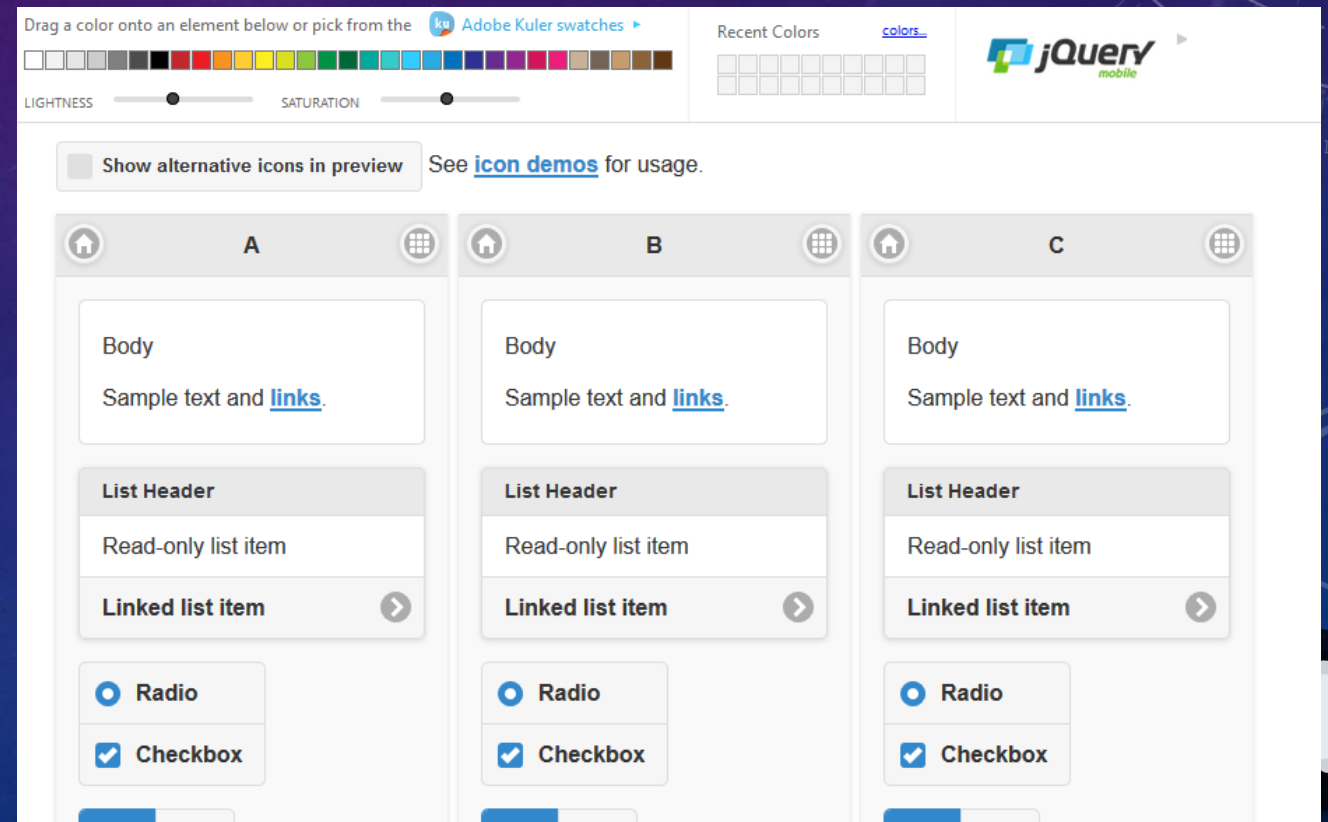
PASSO 6 - TEMAS

- Construindo seu próprio tema:

Nesta tela é exibido o painel de personalização do seu tema. Através dele é possível personalizar características como: fonte, cores, em três templates distintos A,B,C.

Exercício – Desenvolva seu próprio template, com a finalidade de buscar supermercados em sua cidade.

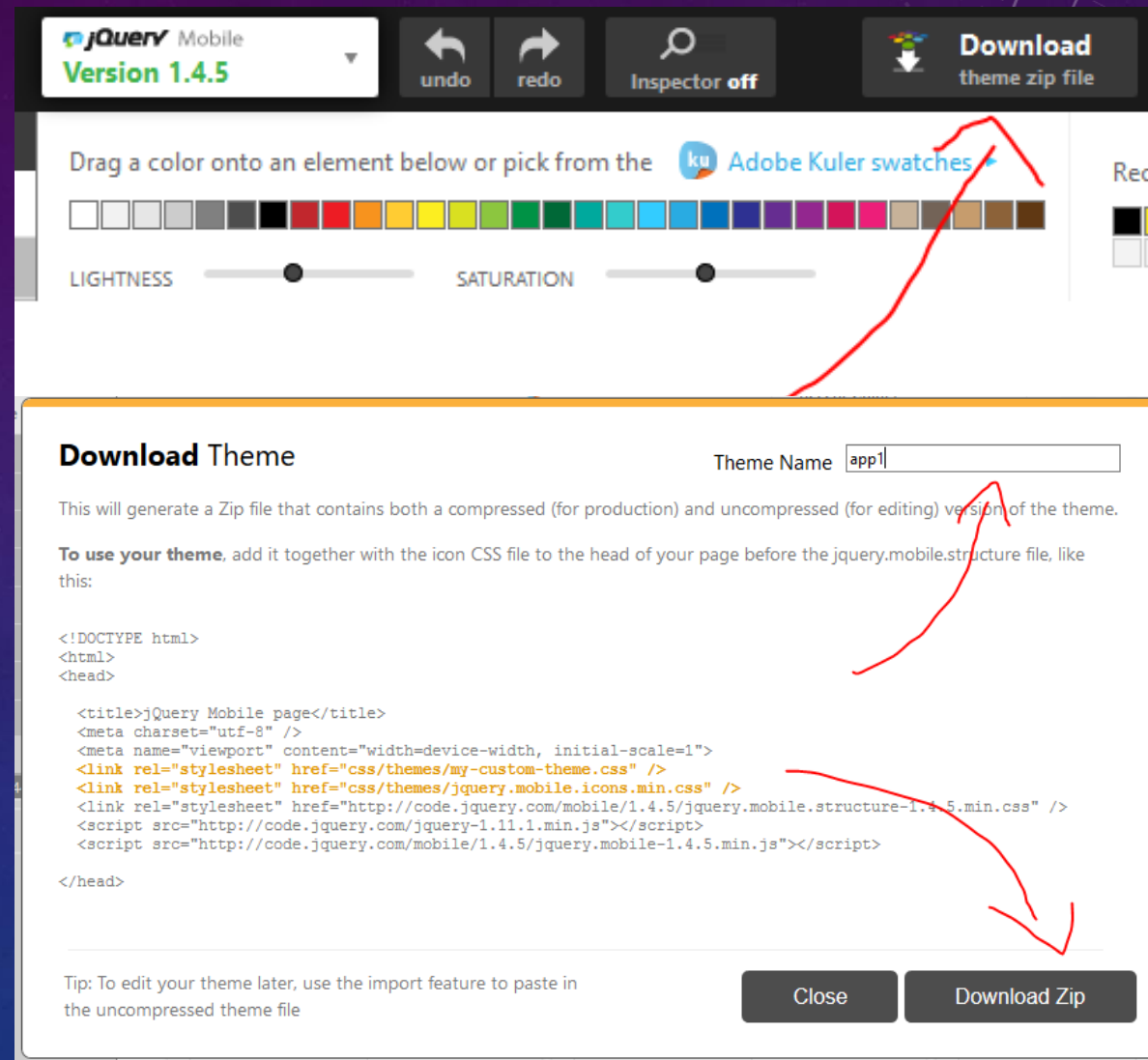
SEJA CRIATIVO (A)!



PASSO 7- TEMAS

- Salvando seu tema:

No menu superior selecione:
Download Theme zip file.
Em seguida, dê um nome ao
seu tema e faça o download.



PASSO 8- PROJETO

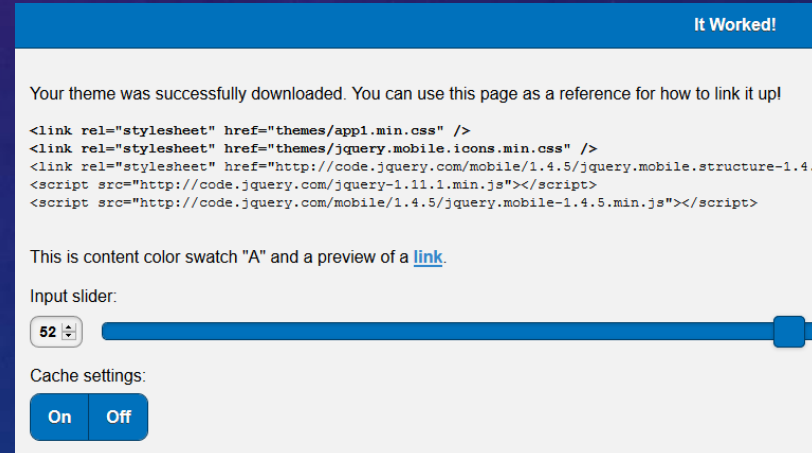
- Preparando seu projeto

Extraia o arquivo zip



Abra o index.html

*Se for exibido o seu tema “A”, conforme o passo anterior, seus arquivos estão configurados corretamente.



PASSO 9 – SERVIDOR WEB APACHE

XAMPP é um servidor independente de plataforma, software livre, que consiste principalmente na base de dados MySQL, servidor web Apache e os interpretadores para linguagens de script: PHP e Perl.



Faça o download e instalação do mesmo
https://www.apachefriends.org/pt_br/index.html



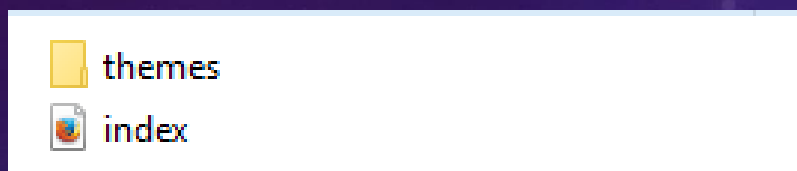
PhoneGap

PASSO 10 – CONFIGURANDO O XAMPP

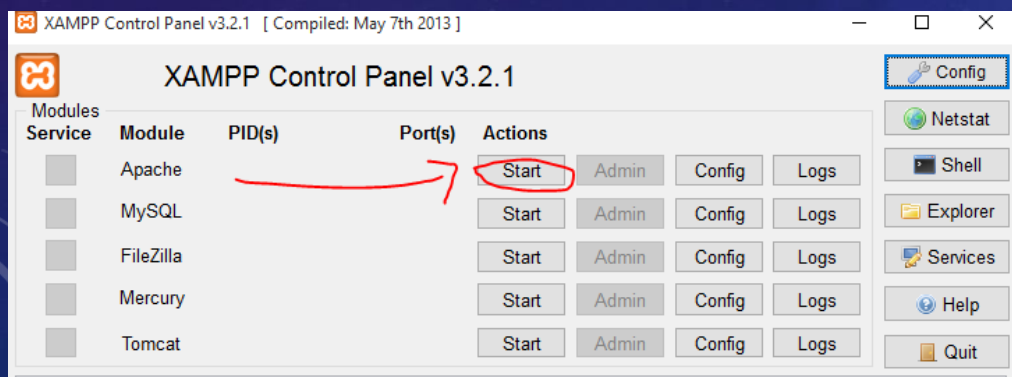
Após a instalação acesse o seguinte diretório: c:\xampp\htdocs

Delete os arquivos existentes neste diretório

Copie os arquivos referentes ao seu tema para este diretório



Acesse o painel xampp em programas e inicie o apache.



PASSO 11 – CONFIGURANDO O XAMPP

Do seu navegador acesse a seguinte url: **localhost**

Será exibido a mesma tela do tema, dessa forma, seu servidor está configurado para simular a aplicação web.

Abra o **index.html** em sua plataforma de desenvolvimento, de sua escolha, para realizarmos a edição.



PASSO 12 – CRIANDO O APP

Edite sua aplicação para que a mesma fique o mais similar com esta:



```
<div data-role="content" data-theme="a"> <p>Bem vindo(a) selecione o bairro mais proximo</p>
    <a href="santamonica.html" data-role="button" data-theme="b"><br>Santa Mônica</a>
    <a href="granada.html" data-role="button" data-theme="b"><br>Granada</a>
    <a href="luizote.html" data-role="button" data-theme="b"><br>Luizote</a>
    <a href="tibery.html" data-role="button" data-theme="b"><br>Tibery</a>
</div>
```

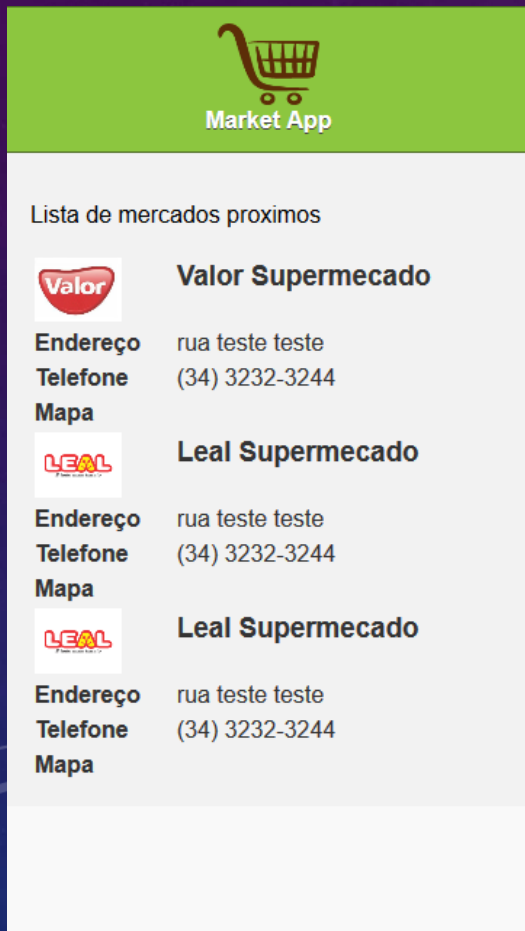
Codificação completa em: <https://github.com/Adilmar/Phonegap>



PhoneGap

PASSO 13 – CRIANDO O APP

Segunda tela -> Listagem de supermercados por bairros

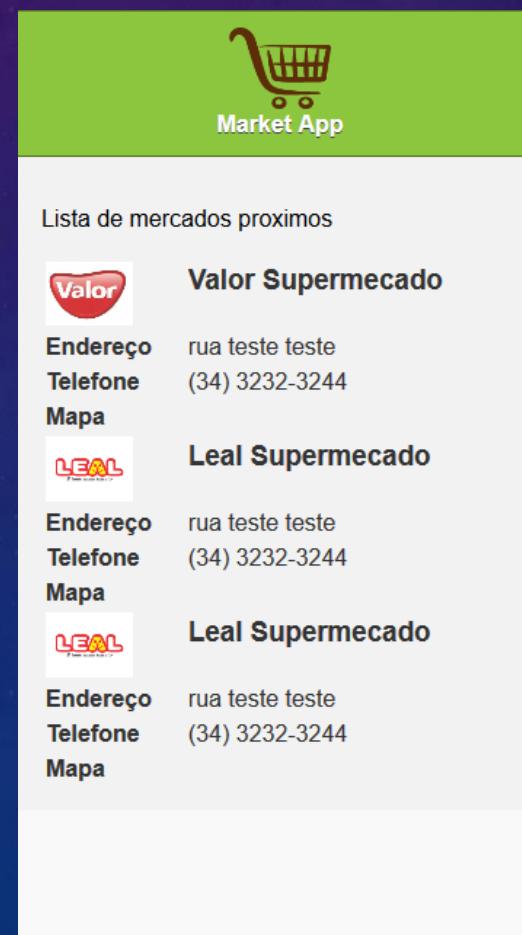
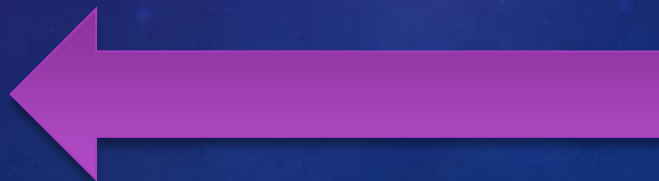


```
<tr>
<td></td>   <td><h3>Valor
Supermercado</h3></td> </tr> <tr>   <td><strong>Endereço</strong></td>   <td>rua
teste teste </td> </tr> <tr>   <td><strong>Telefone</strong></td>   <td>(34) 3232-
3244</td> </tr> <tr>   <td><strong>Mapa</strong></td>   <td>&nbsp;</td>
</tr>
```

Codificação completa em: <https://github.com/Adilmar/Phonegap>

PASSO 14 – CRIANDO O APP

Teste a aplicação no navegador através da url: **localhost**



PhoneGap

PASSO 15 – CONFIGURANDO O APP

Agora que temos nossa aplicação desenvolvida, é necessário algumas configurações para que seja possível compila-la no PhoneGap Build.

A primeira configuração, é mais importante, é o arquivo **config.xml**. Este arquivo contém as configurações necessárias para que sua aplicação seja compilada de forma correta.

O arquivo config.xml necessário encontra-se em

Codificação completa em: <https://github.com/Adilmar/Phonegap>



PASSO 16 – CONFIGURANDO O APP

Vamos entender melhor o arquivo config.xml

```
id = "com.emp.market" <!-- nome do pacote em que o mesmo sera instalado no aparelho -->
```

```
<!--nome do seu aplicativo -->
```

```
<name>Market App</name>
```

```
<!-- Core plugins ou seja quais recursos do aparelho que você precisa -->
```

```
<gap:plugin name="org.apache.cordova.battery-status" />
```

```
<!-- icones para as plataformas -->
```

```
<icon src="icon.png" />
```



PASSO 17 – CONFIGURANDO O APP

Feito o arquivo config.xml, salve-o no mesmo diretório do index.html, em **c:\xampp\htdocs**

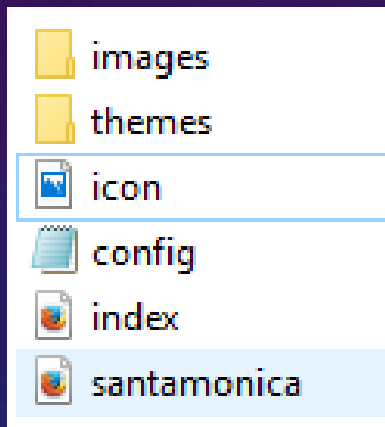
Construa um ícone com as mesmas medidas do modelo em anexo e salve o mesmo na raiz, com o nome icon.png

Veja o exemplo do ícone abaixo:



PASSO 18 – PREPARANDO PARA COMPILAR

Verifique se no diretório `c:\xampp\htdocs` existe a mesma estrutura.



O próximo passo é configurar a plataforma web, mas faremos isso na próxima aula!



SOBRE E CONTATOS



Site: www.adilmar.com.br

Email: akanehar@gmail.com

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/2462384793631673>



Microsoft



Developers

