

Iterații Testare – Catan

Sprint 1 – Bazele jocului

Obiective:

- Validarea funcționalității de bază: zaruri, resurse inițiale, plasare drumuri și sate
- Testarea generării și distribuirii corecte a resurselor

Features testate:

- Zaruri
- Resurse inițiale
- Drumuri
- Sate

Teste planificate:

testDiceRollRange()

testDiceRollDistribution()

testInitialResourceDistribution()

testRoadPlacementValid()

testRoadOverlap()

testSettlementPlacementValid()

Tipuri test:

Funcțional

Validare

Unit

Prioritate: Ridică

Deadline estimat: 8 aprilie 2025

Sprint 2 – Comerț & dezvoltare

Obiective:

- Validarea mecanismelor de schimb: bancă, port, între jucători
- Testarea cărților de dezvoltare și progres

Features testate:

- Comerț bancă/port
- Comerț între jucători
- Cărți dezvoltare

Teste planificate:

testTradeWithBank()

testTradeWithPort()

testInvalidTrade()

testInitiatePlayerTrade()

testAcceptPlayerTrade()

testRejectPlayerTrade()

testInvalidPlayerTradeResources()

testDrawDevelopmentCard()

testUseKnightCard()

testVictoryPointCard()

Tipuri test:

Funcțional

Validare

Prioritate: Ridicată

Deadline estimat: 15 aprilie 2025

Sprint 3 – Hoțul, condiții de victorie, salvare

Obiective:

- Testarea mecanicii Hoțului și a punctelor de victorie
- Verificarea funcționalității de salvare și încărcare

Features testate:

- Hoțul
- Condiții de victorie
- Salvare/încărcare joc

Teste planificate:

testPlaceRobber()

testRobbingPlayer()

testRobberActivationOnRoll()

testVictoryPointsThreshold()

testLongestRoad()

testLargestArmy()

testGameSave()

testGameLoad()

Tipuri test:

Funcțional

Prioritate: Ridicată

Deadline estimat: 22 aprilie 2025

Sprint 4 – Edge Cases & UI

Obiective:

- Testarea cazurilor limită și comportamente nevalide
- Integrare cu UI și testare finală de stabilitate

Features testate:

- Construcții invalide
- Autentificare
- Flux general joc

Teste planificate:

testInsufficientResourcesToBuild()

testBuildOnOccupiedHex()

testGamePhaseTransition()

testPlayerLogin()

Tipuri test:

Validare

Integrare

Prioritate: Medie

Deadline estimat: 29 aprilie 2025