

Iterație	Task principal	Subtask-uri
1	Research: Fundamente Ai & joc Catan	- Găsirea unei reprezentări optime a stării jocului - Găsirea unei strategii de joc - Documentare LLM/NN pentru AI
1	Organizare proiect & tooluri	- Configurare Trello/Linear/Github etc. - Distribuie roluri în echipă
2	Stabilirea arhitecturii AI	- Alegerea tehnologiei (LLM vs NN) - Design interfețe API pentru AI
2	Familiarizarea cu baza de code existentă	- înțelegerea codului și structuri acestuia
3	Studierea modului de scăpa de UI-ul aplicației	Research în modul în care putem să scăpăm de UI și de alte featururi de care nu avem nevoie
3	Interceptarea mesajelor între bot/player și server	- interceptarea mesajelor și simularea lor prin folosirea unui wrapper custom
4	Converter mesaje	- vom avea nevoie de un wrapper la mesaje care traduce din formatul intern în cel folosit de backend
4	Implementarea nivelurilor de boti și diferitelor strategii	- Rulare teste comparative
		- Feedback intern & ajustări

Definition of Done:

Un task este considerat Done atunci când îndeplinește următoarele criterii: Gen

- Codul este scris, compilat și funcționează fără erori.

- Task-ul este complet implementat conform cerințelor din backlog.

- A fost efectuat peer-review sau code-review de către cel puțin un membru al ec

Pentru componente AI(strategie/logica/bots)

- Traducerea din structurile folosite in backend in cele folosite intern de aplicatie

- AI-ului ii pot fi ajustate nivelul si strategiile folosite

- Există criterii/metrici de evaluare pentru deciziile luate.

Pentru componente API/integrare

- API-ul este documentat(minim endpointuri+input/output).

Prioritate
RIDICATĂ
RIDICATĂ
RIDICATĂ
RIDICATĂ
MEDIE
RIDICATĂ
RIDICATĂ
MEDIE

eral

:hipei.