

## Front End Product Backlog

- 1) Ca un jucător de Catan, aş dori să primesc o confirmare după efectuarea unei acţiuni (trading, construcţie casă/oraş/drum, furt etc) sau după un eveniment al jocului (de exemplu, după rotirea zarului, să-mi fie clar dacă o să primesc resurse, ce tiles o să genereze acele resurse).

- a) Confirmare vizuala (prioritate mare/deja rezolvat cu modele gasite online)
- b) Construire table (prioritate mare)
- c) Confirmare dinamica (prioritate medie)
- d) Confirmare auditiva (prioritate mica)

Ordinea acţiunilor după importanţa lor: construire case/oraşe/drumuri, dice roll, mutarea hotului, prezentare a cui rând este , resource collection (indicare ce tiles sunt activate pe urma unui dice roll) , activarea la development cards .

- 2) Ca un jucător de Catan , aş dori să pot, în mod intuitiv, să efectuez acţiunile specifice jocului (trading, construcţie, using cards etc) cand este randul meu, fiecare acţiune pe care o fac trebuie sa fie urmată de confirmarea menţionată la 1.

- a) Construire obiecte (prioritate mare)
- b) Folosire\Cumpărare Development cards (prioritate medie)
- c) Trading offer player side (prioritate medie)
- d) Alegerea de la cine furi după ce ai dat un roll de 7 sau ai activat knight card (prioritate medie)

- 3) Ca jucător de Catan, aş dori să pot vizualiza acţiunile celorlalţi jucători de catan (oameni sau ai) pe parcursul jocului, şi, în caz că un eveniment specific se întâmplă (furt, trading offers), să pot participa cu uşurinţă, conform regulile jocului (vizualizare în acest context înseamnă a primi aceleaşi confirmări cum a fost precizat în 1 cu excepţia la unele evenimente declanşate de acţiunile jucătorului sau de furt).

- a) Afişarea acţiunile descrise în 2 din perspectiva unui oponent \spectator care nu-l afectează în mod direct + resource collection (prioritate mare)
- b) Trading offer enemy side (prioritate medie)
- c) Alegere resurse pe care o sa le pierzi în cazul unui seven roll şi ai mai mult de 7 resource cards (prioritate medie)
- d) Alegere resurse pe care o sa le pierzi în cazul în care cineva fura de la tine specific (prioritate mica)
- e) Indicare pierdere resurse dacă un player a folosit monopoly development card (prioritate mica)

- 4) Ca jucător de Catan, aş dori să fiu informat în mod concis când vine vorba de acţiunile pe care le-aş dori să le efectuez în 2 (dacă este necesar) (prioritate mica overall cu excepţia la b).
  - a) Afişare resurse necesare pentru construire obiecte / cumparare development cards
  - b) actualizare resurse (prioritate mare)
  - c) Indicare locuri care pot fi plasate obiectele (city,building,road,thief)
- 5) Ca jucător de Catan, aş dori să fiu informat de resursele rămase în joc ( resource cards or development cards) precum şi de resursele mele şi celorlalţi jucători\* (resource cards, development cards şi victory points) .
  - a) Afişare resurse player (detaliat)(prioritate mare)
  - b) Afişare resurse inamici (unele detalii sunt ascunse)(prioritate medie)
  - c) Afişare posesor la special card (prioritate mica)
- 6) Ca jucător de Catan, aş dori să fiu informat de orice anomalie care este întâmpinată pe parcursul jocului (nu mai sunt (destule) resources cards pentru distribuire deci se dă într-un mod specific sau nu se dă deloc, nu mai sunt development cards ) (prioritate mica overall).
  - a) Nu se distribuie bine resurse din cauza lipsei resurselor în banca.
  - b) Un tile este afectat de thief şi nu mai generează resurse.
- 7) Ca jucător de Catan, aş vrea ca jocul să se termine când un jucător ajunge la 10 victory points, iar la finalul jocului, să fiu informat în mod vizual (opţional dinamic şi auditiv) de cine a câştigat.După sfârşitul jocului, sunt retrogradat de la jucător de catan la o persoană care a deschis aplicaţia (trimis înapoi la meniul care va fi menţionat la 8).
  - a) Crearea a unui victory screen sa se anunte cine a castigat. (prioritate medie)
  - b) Oferirea opţiunea de replay game sau de return to meniu care va fi menţionat la 8. (prioritate mica)
- 8) Ca o persoană care a deschis aplicaţia, aş dori să fiu primit cu un meniul care prezintă vizual (opţional auditiv şi dinamic) titlu jocului, şi, printr-un clic la play să pot începe un joc de catan unde apare o masă predefinită şi voi devenii jucător de catan ( pe acel environment se aplică regulile 1-9).
  - a) Creare buton create game care te lansează într-un joc. (prioritate mare)
  - b) Crearea buton exit game care închide aplicaţia. (prioritate mica)

Împărţirea pe iteraţii :

- 1) 1 şi cât mai mult din 2 (obligatoriu a )
- 2) restul de la 2 , 3 şi cât mai mult de la 4 (dacă mai este timp, obligatoriu 4b)
- 3) 5,7 şi cât mai mult de la 6 (dacă mai este timp)

- 4) 8, obiective de prioritate mică care au fost omise (toate) și obiective mici overall (dacă mai este timp)

Obiectivele mici pot fi sărite peste dar vor fi revenite la ele în iterația 4, obiectivele mici overall pot fi omise din proiectul final dacă nu mai este timp.