

# Backlog\_Testare\_Catan

| FEATURE                  | TEST   | TIP TEST               | PRIORITATE |
|--------------------------|--|------------------------|------------|
| Zaruri                   | testDiceRollRange()<br>testDiceRollDistribution()  | Unit<br>Statistici     | Mediu      |
| Resurse inițiale         | testInitialResourceDistribution()  | Funcțional             | Ridicat    |
| Drumuri                  | testRoadPlacementValid()<br>testRoadOverlap()<br>testRoadConnection()  | Funcțional<br>Validare | Ridicat    |
| Sate & Orașe             | testSettlementPlacementValid()<br>testCityUpgrade()<br>testDuplicateSettlement()   | Funcțional<br>Validare | Ridicat    |
| Comerț (bancă & porturi) | testTradeWithBank()<br>testTradeWithPort()<br>testInvalidTrade()   | Funcțional<br>Validare | Mediu      |
| Comerț între jucători    | testInitiatePlayerTrade()<br>testAcceptPlayerTrade()<br>testRejectPlayerTrade()<br>testInvalidPlayerTradeResources()<br>testTradeBetweenSamePlayer()<br>testTradeWhenNotYourTurn() | Funcțional<br>Validare | Ridicat    |
| Hoțul                    | testPlaceRobber()<br>testRobbingPlayer()<br>testRobberActivationOnRoll()   | Funcțional             | Ridicat    |
| Cărți dezvoltare         | testDrawDevelopmentCard()<br>testUseKnightCard()<br>testVictoryPointCard()<br>testPlayMonopolyCard()<br>testPlayYearOfPlentyCard()<br>testPlayRoadBuildingCard()                   | Funcțional<br>Validare | Mediu      |
| Condiții de victorie     | testVictoryPointsThreshold()<br>testLongestRoad()<br>testLargestArmy()   | Funcțional             | Ridicat    |
| Ture joc                 | testGamePhaseTransition()  | Funcțional             | Mediu      |
| Salvare joc              | testGameSave()   | Funcțional             | Mediu      |
| Încărcare joc            | testGameLoad()   | Funcțional             | Mediu      |
|                          |  |                        |            |

| FEATURE                   | TEST                               | TIP TEST   | PRIORITATE |
|---------------------------|------------------------------------|------------|------------|
| Construcție fără resurse  | testInsufficientResourcesToBuild() | Validare   | Ridicat    |
| Construcție pe hex ocupat | testBuildOnOccupiedHex()           | Validare   | Ridicat    |
| Porturi speciale          | testPortSpecialTradeRate()         | Funcțional | Mediu      |
| Autentificare             | testPlayerLogin()                  | Funcțional | Scăzut     |