

**Zespół Szkół NR.10
Im. Stanisława Staszica**

**Sprawozdanie z
Widoków aplikacji 2NR**

Autor: Adam Płochocki

Klasa: 4AP

Warszawa, 12.01.2026 r.

Spis treści

Wprowadzenie.....	1
Widok 1: Ekran główny - Lista numerów.....	3
Widok 2: Ekran logowania.....	5
Widok 3: Nowy numer – Konfiguracja.....	8
Widok 4: Ekran powitalny/Onboarding.....	11

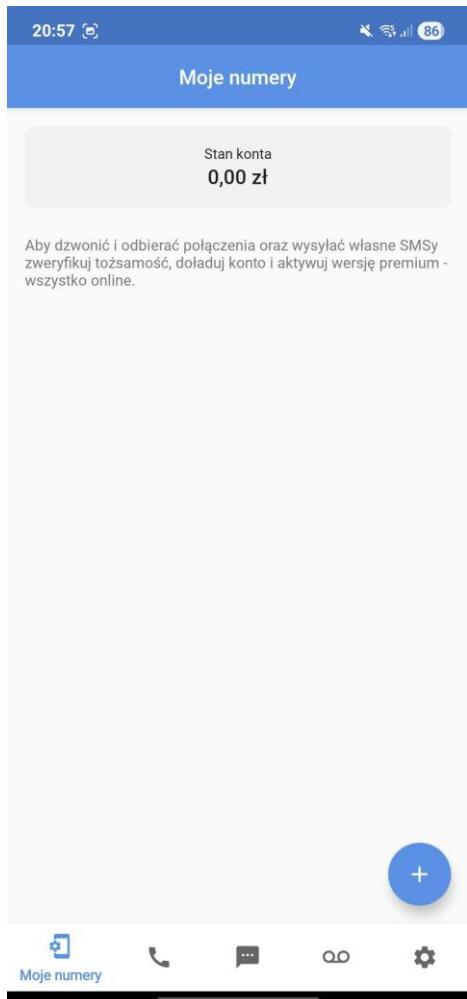
1. WPROWADZENIE

Widoki pochodzą z aplikacji "2NR". Aplikacja służy do zarządzania wirtualnymi numerami telefonów, umożliwiając użytkownikom dodawanie, konfigurowanie i monitorowanie dodatkowych numerów.

Analiza obejmuje cztery kluczowe widoki aplikacji:

- Ekran główny z listą numerów i stanem konta
- Ekran logowania z opcją rejestracji
- Ekran konfiguracji nowego numeru
- Ekran powitalny (onboarding)

2. WIDOK 1: EKRAN GŁÓWNY - LISTA NUMERÓW



2.1. Komponenty UI

Toolbar/AppBar

- Komponent: MaterialToolbar (Material Design 3)
- Tytuł: "Moje numery"
- Kolor tła: #5B8AC4 (niebieski)

CardView - Stan konta

- Komponent: MaterialCardView
- Zawartość:
 - TextView "Stan konta" (color: #757575)
 - TextView "0,00 zł" (color: #212121)

TextView - Informacja o premium

- Komponent: TextView
- Właściwości:
 - Text: wieloliniowy
 - Color: #616161

FloatingActionButton (FAB)

- Komponent: FloatingActionButton
- Właściwości:
 - Ikona: plus (+)
 - Background color: #5B8AC4

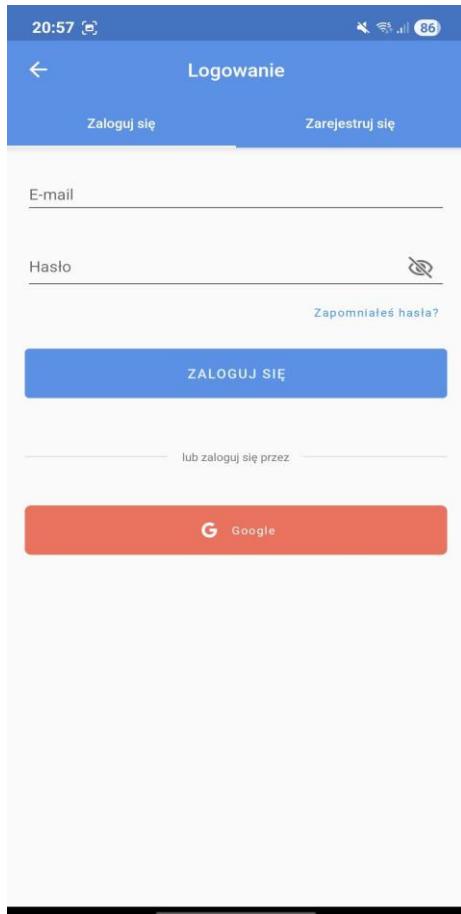
BottomNavigationView

- Komponent: BottomNavigationView
- Liczba elementów: 5
- Elementy:
 - Moje numery (aktywny)
 - Połączenia
 - Wiadomości
 - Voicemail
 - Ustawienia

2.2. Funkcjonalność w Kotlinie

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
  
        findViewById<FloatingActionButton>(R.id.fab).setOnClickListener {  
            startActivity(Intent(this, NewNumberActivity::class.java))  
        }  
  
        findViewById<TextView>(R.id.tvBalance).text = "0,00 zł"  
    }  
}
```

3. WIDOK 2: EKRAN LOGOWANIA



3.1. Komponenty UI

Toolbar/AppBar

- Komponent: MaterialToolbar
- Tytuł: "Logowanie"
- Navigation icon: Strzałka wstecz

TabLayout

- Komponent: TabLayout (Material Design)
- Zakładki:
 - "Zaloguj się" (aktywna)
 - "Zarejestruj się"
- Tab indicator color: #5B8AC4

TextInputLayout + TextInputEditText (E-mail)

- Komponent: TextInputLayout z TextInputEditText
- Właściwości:
 - Hint: "E-mail"
 - Input type: textEmailAddress

TextInputLayout + TextInputEditText (Hasło)

- Komponent: TextInputLayout z TextInputEditText
- Właściwości:
 - Hint: "Hasło"
 - Input type: textPassword

TextView - Link

- Komponent: TextView
- Text: "Zapomniałeś hasła?"
- Color: #5B8AC4
- Clickable: true
- Text decoration: underline

MaterialButton - Przycisk logowania

- Komponent: MaterialButton
- Właściwości:
 - Text: "ZALOGUJ SIĘ"
 - Background color: #5B8AC4
 - Text color: #FFFFFF

TextView - Separator

- Komponent: TextView
- Text: "lub zaloguj się przez"
- Text alignment: center
- Padding: 16dp

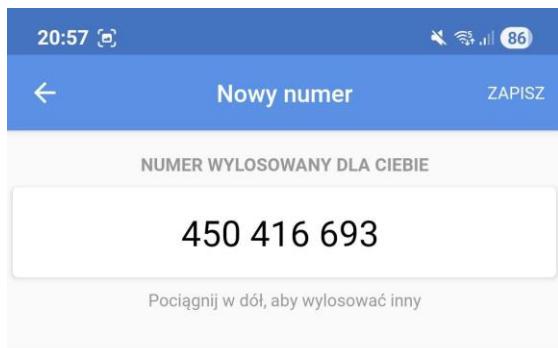
MaterialButton - Logowanie Google

- Komponent: MaterialButton (outlined style)
- Właściwości:
 - Icon: logo Google
 - Text: "Google"
 - Background color: #E85D4A

3.2. Funkcjonalność w Kotlinie

```
class LoginActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_login)  
  
        findViewById<Button>(R.id.btnLogin).setOnClickListener {  
            val email = findViewById<EditText>(R.id.etEmail).text.toString()  
            val password = findViewById<EditText>(R.id.etPassword).text.toString()  
            if (email.isNotEmpty() && password.length >= 6) {  
                Toast.makeText(this, "Logowanie...", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
            }  
        }  
    }  
}
```

4. WIDOK 3: NOWY NUMER – KONFIGURACJA



Nazwa dla tego numeru 

Kolor wyróżnienia

Czerwony

Dni aktywności

Wszystkie dni tygodnia

Godzina aktywności

Cały dzień

Zgoda na marketing

Nie wyrażono opinii

Oświadczenie

Nie wyrażono opinii

Numer będzie ważny przez 3 dni. Jego ważność przedłuży się automatycznie gdy ktoś wyśle wiadomość na ten numer. Aktywuj premium aby przedłużyć ważność na dłuższy okres.

4.1. Komponenty UI

Toolbar/AppBar

- Komponent: MaterialToolbar
- Tytuł: "Nowy numer"
- Ikona nawigacji Strzałka wstecz

- Akcja menu: "ZAPISZ"

CardView - Wylosowany numer

- Komponent: MaterialCardView
- Właściwości:
 - Header TextView: "NUMER WYLOSOWANY DLA CIEBIE"
 - Main TextView: "450 416 693" (duży rozmiar: 32sp)
 - Link TextView: "Pociągnij w dół, aby wylosować inny"

TextInputLayout - Nazwa numeru

- Komponent: TextInputLayout z TextInputEditText
- Hint: "Nazwa dla tego numeru"
- End icon: Ikona edycji

LinearLayout - Kolor wyróżnienia

- Komponent: LinearLayout (clickable)
- Zawartość:
 - TextView label: "Kolor wyróżnienia"
 - RadioButton/View: Czerwony kolor
 - Icon: Strzałka w prawo (opcjonalnie)

LinearLayout - Dni aktywności

- Komponent: LinearLayout (clickable)
- Zawartość:
 - TextView label: "Dni aktywności"
 - TextView sublabel: "Wszystkie dni tygodnia"
 - Icon: Strzałka w prawo

LinearLayout - Godzina aktywności

- Komponent: LinearLayout (clickable)
- Zawartość:
 - TextView label: "Godzina aktywności"
 - TextView sublabel: "Cały dzień"
 - Icon: Strzałka w prawo

LinearLayout - Zgoda na marketing

- Komponent: LinearLayout (clickable)
- Zawartość:
 - TextView label: "Zgoda na marketing"
 - TextView sublabel: "Nie wyrażono opinii"
 - Icon: Strzałka w prawo

LinearLayout - Oświadczenie

- Komponent: LinearLayout (clickable)
- Zawartość:
 - TextView label: "Oświadczenie"
 - TextView sublabel: "Nie wyrażono opinii"
 - Icon: Strzałka w prawo

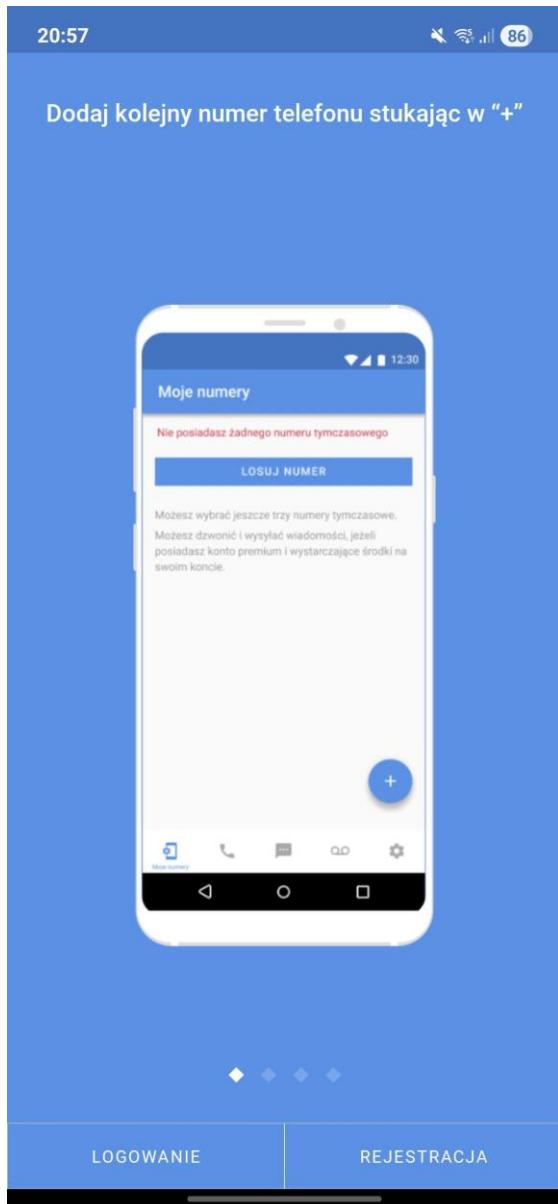
TextView - Informacja o ważności

- Komponent: TextView
- Text: "Numer będzie ważny przez 3 dni..."
- Color: #757575

4.2. Funkcjonalność w Kotlinie

```
class NewNumberActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_new_number)  
  
        findViewById<TextView>(R.id.tvNumber).text = "450 416 693"  
  
        findViewById<View>(R.id.btnSave).setOnClickListener {  
            val name = findViewById<EditText>(R.id.etName).text.toString()  
            Toast.makeText(this, "Zapisano: $name", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
            finish()  
        }  
    }  
}
```

5. WIDOK 4: Ekran powitalny/Onboarding



5.1 Komponenty UI:

1. **ImageView** - Grafika smartfona
 - a. Centralne umiejscowienie
 - b. Ilustracja pokazująca interfejs aplikacji
2. **TextView** - Nagłówek
 - a. "Dodaj kolejny numer telefonu stukając w "+"
 - b. Duży rozmiar, niebieski
3. **ViewPager2 lub PageIndicator**
 - a. Kropki wskaźnika (3 pozycje)

b. Aktywna: druga kropka

4. **LinearLayout** - Przyciski dolne

- a. Dwa przyciski obok siebie:
 - i. "LOGOWANIE"
 - ii. "REJESTRACJA"

5.2 Funkcjonalność w kotlinie

```
class OnboardingActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_onboarding)  
  
        findViewById<Button>(R.id.btnLogin).setOnClickListener {  
            startActivity(Intent(this, LoginActivity::class.java))  
        }  
  
        findViewById<Button>(R.id.btnRegister).setOnClickListener {  
            startActivity(Intent(this, RegisterActivity::class.java))  
        }  
    }  
}
```