

Zespół Szkół NR.10  
Im. Stanisława Staszica

Sprawozdanie z  
Widoków aplikacji 2NR

Autor: Adam Płochocki

Klasa: 4AP

Warszawa, 12.01.2026 r.

## Spis treści

Wprowadzenie.....	1
Widok 1: Ekran główny - Lista numerów.....	3
Widok 2: Ekran logowania.....	5
Widok 3: Nowy numer – Konfiguracja.....	8
Widok 4: Ekran powitalny/Onboarding.....	11

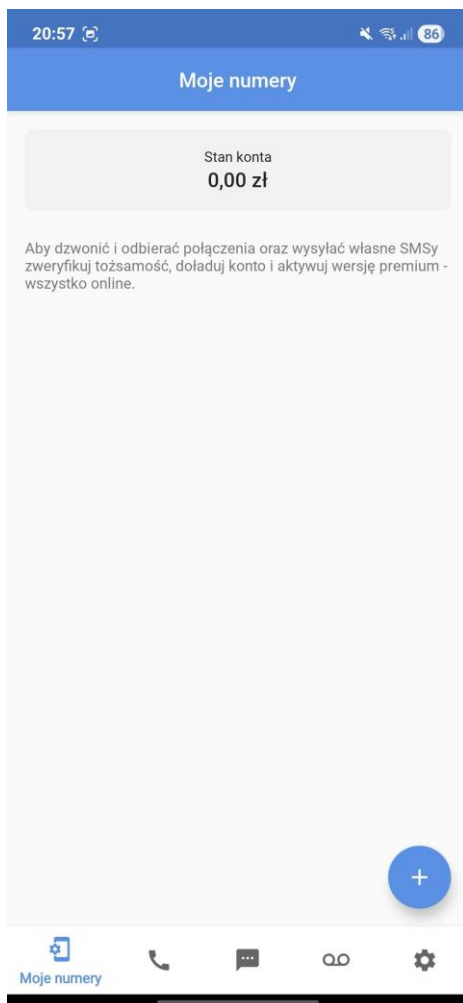
## 1. WPROWADZENIE

Widoki pochodzą z aplikacji "2NR". Aplikacja służy do zarządzania wirtualnymi numerami telefonów, umożliwiając użytkownikom dodawanie, konfigurowanie i monitorowanie dodatkowych numerów.

Analiza obejmuje cztery kluczowe widoki aplikacji:

- Ekran główny z listą numerów i stanem konta
- Ekran logowania z opcją rejestracji
- Ekran konfiguracji nowego numeru
- Ekran powitalny (onboarding)

## 2. WIDOK 1: EKRAN GŁÓWNY - LISTA NUMERÓW



## 2.1. Komponenty UI

### **Toolbar/AppBar**

- Komponent: `MaterialToolbar` (Material Design 3)
- Tytuł: "Moje numery"
- Kolor tła: `#5B8AC4` (niebieski)

### **CardView - Stan konta**

- Komponent: `MaterialCardView`
- Zawartość:
  - `TextView` "Stan konta" (color: `#757575`)
  - `TextView` "0,00 zł" (color: `#212121`)

### **TextView - Informacja o premium**

- Komponent: `TextView`
- Właściwości:
  - Text: wieloliniowy
  - Color: `#616161`

### **FloatingActionButton (FAB)**

- Komponent: `FloatingActionButton`
- Właściwości:
  - Ikona: plus (+)
  - Background color: `#5B8AC4`

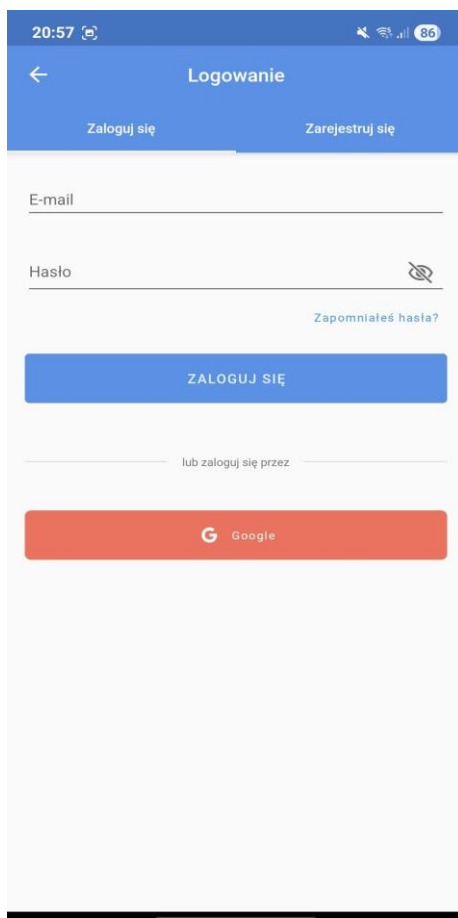
### **BottomNavigationView**

- Komponent: `BottomNavigationView`
- Liczba elementów: 5
- Elementy:
  - Moje numery (aktywny)
  - Połączenia
  - Wiadomości
  - Voicemail
  - Ustawienia

## 2.2. Funkcjonalność w Kotlinie

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
  
        findViewById<FloatingActionButton>(R.id.fab).setOnClickListener {  
            startActivity(Intent(this, NewNumberActivity::class.java))  
        }  
  
        findViewById<TextView>(R.id.tvBalance).text = "0,00 zł"  
    }  
}
```

## 3. WIDOK 2: EKRAN LOGOWANIA



### 3.1. Komponenty UI

#### **Toolbar/AppBar**

- Komponent: `MaterialToolbar`
- Tytuł: "Logowanie"
- Navigation icon: Strzałka wstecz

#### **TabLayout**

- Komponent: `TabLayout` (Material Design)
- Zakładki:
  - "Zaloguj się" (aktywna)
  - "Zarejestruj się"
- Tab indicator color: `#5B8AC4`

#### **TextInputLayout + TextInputEditText (E-mail)**

- Komponent: `TextInputLayout` z `TextInputEditText`
- Właściwości:
  - Hint: "E-mail"
  - Input type: `textEmailAddress`

#### **TextInputLayout + TextInputEditText (Hasło)**

- Komponent: `TextInputLayout` z `TextInputEditText`
- Właściwości:
  - Hint: "Hasło"
  - Input type: `textPassword`

#### **TextView - Link**

- Komponent: `TextView`
- Text: "Zapomniałeś hasła?"
- Color: `#5B8AC4`
- Clickable: `true`
- Text decoration: `underline`

## MaterialButton - Przycisk logowania

- Komponent: MaterialButton
- Właściwości:
  - Text: "ZALOGUJ SIĘ"
  - Background color: #5B8AC4
  - Text color: #FFFFFF

## TextView - Separator

- Komponent: TextView
- Text: "lub zaloguj się przez"
- Text alignment: center
- Padding: 16dp

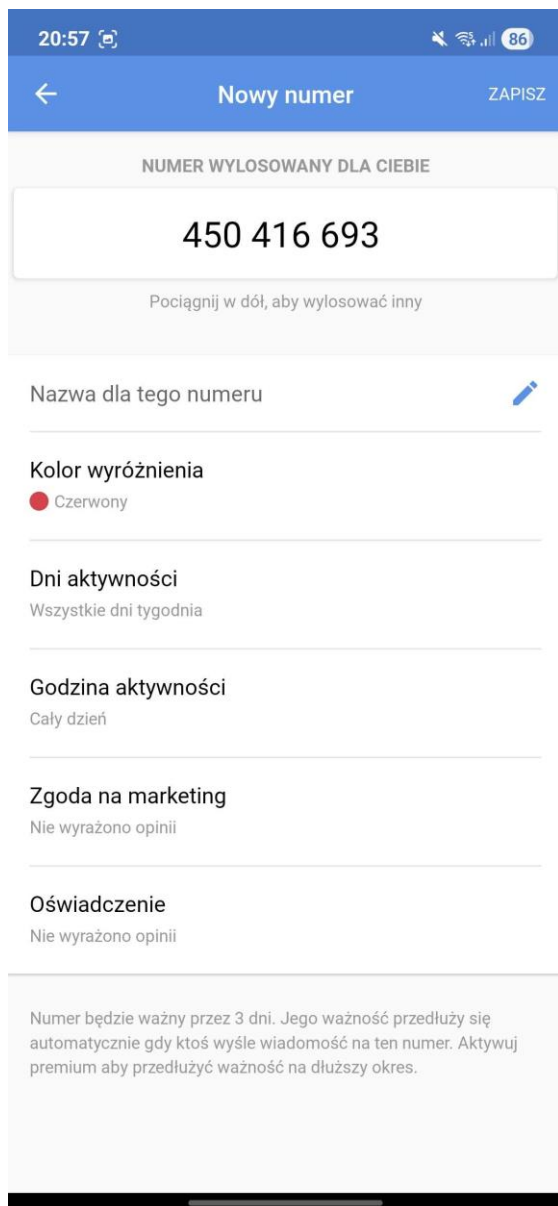
## MaterialButton - Logowanie Google

- Komponent: MaterialButton (outlined style)
- Właściwości:
  - Icon: logo Google
  - Text: "Google"
  - Background color: #E85D4A

## 3.2. Funkcjonalność w Kotlinie

```
class LoginActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_login)  
  
        findViewById<Button>(R.id.btnLogin).setOnClickListener {  
            val email = findViewById<EditText>(R.id.etEmail).text.toString()  
            val password = findViewById<EditText>(R.id.etPassword).text.toString()  
            if (email.isNotEmpty() && password.length >= 6) {  
                Toast.makeText(this, "Logowanie...", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
            }  
        }  
    }  
}
```

## 4. WIDOK 3: NOWY NUMER – KONFIGURACJA



### 4.1. Komponenty UI

#### Toolbar/AppBar

- Komponent: `MaterialToolbar`
- Tytuł: "Nowy numer"
- Ikona nawigacji: Strzałka wstecz



- Akcja menu: "ZAPISZ"

### **CardView - Wylosowany numer**

- Komponent: `MaterialCardView`
- Właściwości:
  - Header TextView: "NUMER WYLOSOWANY DLA CIEBIE"
  - Main TextView: "450 416 693" (duży rozmiar: 32sp)
  - Link TextView: "Pociągnij w dół, aby wylosować inny"

### **TextInputLayout - Nazwa numeru**

- Komponent: `TextInputLayout` z `TextInputEditText`
- Hint: "Nazwa dla tego numeru"
- End icon: Ikona edycji

### **LinearLayout - Kolor wyróżnienia**

- Komponent: `LinearLayout` (clickable)
- Zawartość:
  - TextView label: "Kolor wyróżnienia"
  - RadioButton/View: Czerwony kolor
  - Icon: Strzałka w prawo (opcjonalnie)

### **LinearLayout - Dni aktywności**

- Komponent: `LinearLayout` (clickable)
- Zawartość:
  - TextView label: "Dni aktywności"
  - TextView sublabel: "Wszystkie dni tygodnia"
  - Icon: Strzałka w prawo

### **LinearLayout - Godzina aktywności**

- Komponent: `LinearLayout` (clickable)
- Zawartość:
  - TextView label: "Godzina aktywności"
  - TextView sublabel: "Cały dzień"
  - Icon: Strzałka w prawo

## LinearLayout - Zgoda na marketing

- Komponent: LinearLayout (clickable)
- Zawartość:
  - TextView label: "Zgoda na marketing"
  - TextView sublabel: "Nie wyrażono opinii"
  - Icon: Strzałka w prawo

## LinearLayout - Oświadczenie

- Komponent: LinearLayout (clickable)
- Zawartość:
  - TextView label: "Oświadczenie"
  - TextView sublabel: "Nie wyrażono opinii"
  - Icon: Strzałka w prawo

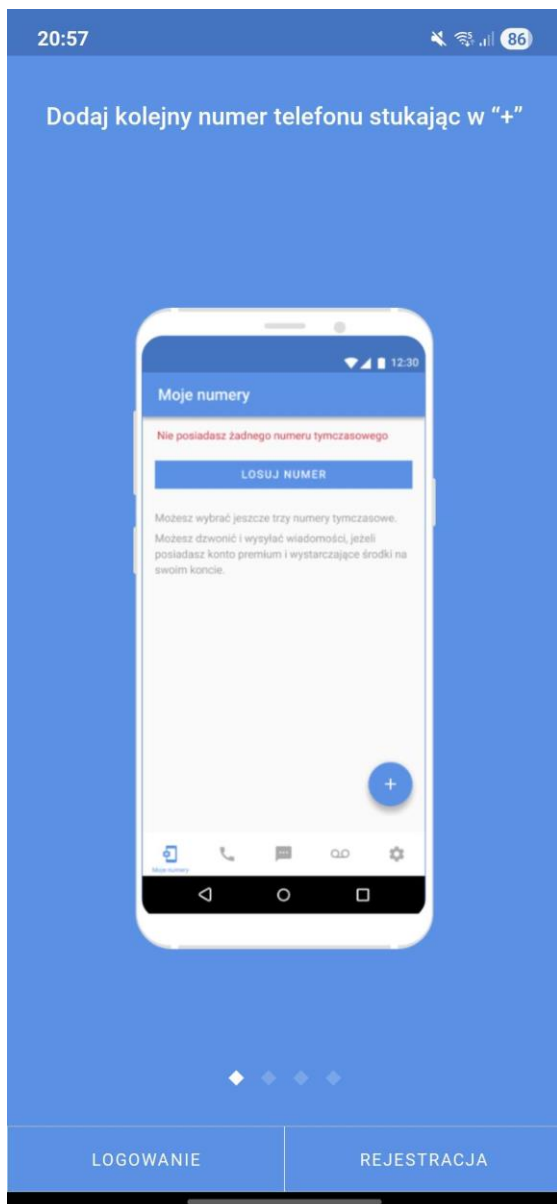
## TextView - Informacja o ważności

- Komponent: TextView
- Text: "Numer będzie ważny przez 3 dni..."
- Color: #757575

## 4.2. Funkcjonalność w Kotlinie

```
class NewNumberActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_new_number)  
  
        findViewById<TextView>(R.id.tvNumber).text = "450 416 693"  
  
        findViewById<View>(R.id.btnSave).setOnClickListener {  
            val name = findViewById<EditText>(R.id.etName).text.toString()  
            Toast.makeText(this, "Zapisano: $name", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
            finish()  
        }  
    }  
}
```

## 5. WIDOK 4: Ekran powitalny/Onboarding



### 5.1 Komponenty UI:

1. **ImageView** - Grafika smartfona
  - a. Centralne umiejscowienie
  - b. Ilustracja pokazująca interfejs aplikacji
2. **TextView** - Nagłówek
  - a. "Dodaj kolejny numer telefonu stukając w '+'"
  - b. Duży rozmiar, niebieski
3. **ViewPager2** lub **PageIndicator**
  - a. Kropki wskaźnika (3 pozycje)

- b. Aktywna: druga kropka
- 4. **LinearLayout** - Przyciski dolne
  - a. Dwa przyciski obok siebie:
    - i. "LOGOWANIE"
    - ii. "REJESTRACJA"

## 5.2 Funkcjonalność w kotlinie

```
class OnboardingActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_onboarding)  
  
        findViewById<Button>(R.id.btnLogin).setOnClickListener {  
            startActivity(Intent(this, LoginActivity::class.java))  
        }  
  
        findViewById<Button>(R.id.btnRegister).setOnClickListener {  
            startActivity(Intent(this, RegisterActivity::class.java))  
        }  
    }  
}
```