07 프로세스 스케줄링

*** FCFS**

01. 다음은 CPU에 서비스를 받으려고 도착한 순서대로 프로세스와 그 서비스 시간을 나타낸다. FCFS(First Come First Served) CPU Scheduling에 의해서 프로세스를 처리한다고 했을 경우 프로세스의 평균 대기 시간은 얼마인가?

프로세스	버스트 시간(초)
P1	24
P2	3
P3	3

① 15

2 16

③ 17

4 18

[정답] ③

02. 다음과 같은 3개의 작업에 대하여 FCFS 알고리즘을 사용할 때, 임의의 작업 순서로 얻을 수 있는 최대 평균 반환 시간을 T, 최소 평균 반환 시간을 t라고 가정했을 경우 T-t의 값은?

프로세스	실행시간
P1	9
P2	3
P3	12

① 3

2 4

③ 5

4 6

[정답] ④

03. 다음과 같은 3개의 작업에 대하여 FCFS 알고리즘을 사용 할 때, 임의의 작업 순서로 얻을 수 있는 최대 평균 반환 시간을 T, 최소 평균 반환 시간을 t 라고 가정했을 경우 T-t의 값은?

프로세스	실행시간
P1	9
P2	6
Р3	12

① 3

2 4

3 5

4 6

% SJF(Shortest Job First)

01. 다음과 같은 프로세스들이 차례로 준비상태 큐에 들어왔을 경우 SJF 스케줄링 기법을 이용하여 제출시간이 없는 경우의 평균 실행시간은?

프로세스	P1	P2	P3
실행시간(초)	18	6	9

- ① 10
- 2 11
- ③ 18
- **4** 24

[정답] ②

- 02. 대기하고 있는 프로세스 p1, p2, p3, p4의 처리시간은 24[ms], 9[ms], 15[ms], 10[ms] 일 때, 최단 작업 우선(SJF, Shortest-Job-First)스케쥴링으로 처리했을 때 평균 대기 시간은 얼마인가?
 - ① 8.5 [ms]
 - ② 14.5 [ms]
 - ③ 15.5 [ms]
 - 4 25.25 [ms]

[정답] ③

03. SJF(Shortest Job First) 스케줄링에서 다음과 같은 작업들이 준비상태 큐에 있을 때 평균 반환시간과 평균 대기시간은?

프로세스	실행시간
P-1	6
P-2	3
P-3	8
P-4	7

① 평균 반환시간 : 13, 평균 대기시간 : 7

② 평균 반환시간: 13, 평균 대기시간: 9

③ 평균 반환시간: 15, 평균 대기시간: 7

④ 평균 반환시간 : 15, 평균 대기시간 : 9

[정답] ①

04. 다음과 같은 Task List에서 SJF방식으로 Scheduling할 경우 Task 2의 종료 시간을 구하면?

	⟨Task List⟩	
Task	도착시간	실행시간
Task 1	0	6
Task 2	1	3
Task 3	2	4

- ① 3
- ② 6
- ③ 9
- **4** 13

[정답] ③

* HRN(Highest Response-ratio Next)

01. HRN(Highest Response-ratio Next) 방식으로 스케줄링할 경우, 입력된 작업이 다음과 같을 때 우선순위가 가장 높은 작업은?

작업	대기시간	서비스시간
А	8	2
В	10	6
С	15	7
D	20	8

① A

② B

③ C

4 D

[정답] ①

02. HRN스케쥴링 방식에서 입력된 작업이 다음과 같을 때 우선순위가 가장 높은 것은?

작업	대기시간	서비스(실행)시간
А	5	20
В	40	20
С	15	45
D	20	2

① A

② B

③ C

④ D

[정답] ④

03. HRN방식으로 스케줄링 할 경우, 입력된 작업이 다음과 같을 때 우선순위가 높은 순서부터 차례로 옳게 나열한 것은?

작업	대기시간	서비스(실행)시간
А	40	20
В	20	20
С	70	10
D	120	30

$$\textcircled{1} \ \mathsf{B} \, \to \, \mathsf{A} \, \to \, \mathsf{C} \, \to \, \mathsf{D}$$

$$\textcircled{2} \ \mathsf{B} \, \rightarrow \, \mathsf{A} \, \rightarrow \, \mathsf{D} \, \rightarrow \, \mathsf{C}$$

$$\textcircled{3} \ \mathsf{C} \ \to \ \mathsf{D} \ \to \ \mathsf{A} \ \to \ \mathsf{B}$$

$$\textcircled{4} \ \mathsf{D} \ \to \ \mathsf{C} \ \to \ \mathsf{A} \ \to \ \mathsf{B}$$

[정답] ③

% SRT(Shortest Remaining Time)

01. 다음 표는 단일 CPU에 진입한 프로세스의 도착 시간과 처리하는 데 필요한 실행 시간을 나타낸 것이다. 프로세스 간 문맥 교환에 따른 오버헤드는 무시한다고 할 때, SRT(Shortest Remaining Time)스케줄링 알고리즘을 사용한 경우 네 프로세스의 평균 반환시간 (turnaround time)은?

프로세스	도착 시간	실행 시간
P1	0	8
P2	2	4
Р3	4	1
P4	6	4

- ① 4.25
- ② 7
- ③ 8.75
- (4) 10

[정답] ②

02. 다음 표는 단일 CPU에 진입한 프로세스의 도착 시간과 처리하는 데 필요한 실행 시간을 나타낸 것이다. 프로세스 간 문맥 교환에 따른 오버헤드는 무시한다고 할 때, SRT(Shortest Remaining Time)스케줄링 알고리즘을 사용한 경우 네 프로세스의 평균 반환시간 (turnaround time)은?

도착 시간	실행 시간
0	7
2	4
4	1
5	4
	도착 시간 0 2 4 5

- ① 4.25
- ② 7
- ③ 8.75
- 4 10

[정답] ②

이 자료는 대한민국 저작권법의 보호를 받습니다.

작성된 모든 내용의 권리는 작성자에게 있으며, 작성자의 동의 없는 사용이 금지됩니다. 본 자료의 일부 혹은 전체 내용을 무단으로 복제/배포하거나 2차적 저작물로 재편집하는 경우, 5년 이하의 징역 또는 5천만 원 이하의 벌금과 민사상 손해배상을 청구합니다.