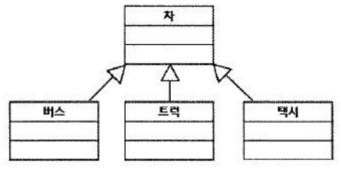
1과목: 소프트웨어 설계

- 1. 요구사항 분석 시에 필요한 기술로 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 청취와 인터뷰 질문 기술 ② 분석과 중재기술
- - ③ 설계 및 코딩 기술
- ④ 관찰 및 모델 작성 기술
- 2. 다음 내용이 설명하는 디자인 패턴은?
 - 객체를 생성하기 위한 민터페미스를 정의하며 어떤 클래스가 인스턴스화 될 것인지는 서브클 래스가 결정하도록 하는 것
 - Virtual-Constructor 패턴미라고도 함
 - ① Visitor 패턴

- ② Observer III 전
- ③ Factory Method 패턴
- ④ Bridge 패턴
- 3. 럼바우 객체 지향 분석과 거리가 먼 것은?
 - ① 기능 모델링
- ② 동적 모델링
- ③ 객체 모델링
- ④ 정적 모델링
- 4. 애자일 기법에 대한 설명으로 맞지 않은 것은?
 - ① 절차와 도구보다 개인과 소통을 중요하게 생각한다.
 - ② 계획에 중점을 두어 변경 대응이 난해하다.
 - ③ 소프트웨어가 잘 실행되는데 가치를 둔다.
 - ④ 고객과의 피드백을 중요하게 생각한다.
- 5. 미들웨어 솔루션의 유형에 포함되지 않는 것은?
 - 1 WAS
- 2 Web Server
- ③ RPC
- (4) ORB
- 6. UML에서 시퀀스 다이어그램의 구성 항목에 해당하지 않는 것은?
 - ① 생명선
- ② 실행
- ③ 확장
- ④ 메시지
- 7. 객체지향에서 정보 은닉과 가장 밀접한 관계가 있는 것은?
 - (1) Encapsulation
- ② Class
- ③ Method
- 4 Instance
- 8. 디자인 패턴 중에서 행위적 패턴에 속하지 않는 것은?
 - ① 커맨드 (Command) 패턴
- ② 옵저버 (Observer) 패턴
- ③ 프로토타입 (Prototype) 패턴 ④ 상태 (State) 패턴
- 9. UI 설계 원칙 중 누구나 쉽게 이해하고 사용할 수 있어야 한 다는 원칙은?
 - ① 희소성
- ② 유연성
- ③ 직관성
- ④ 멀티운용성
- 10. 코드의 기본 기능으로 거리가 먼 것은?
 - ① 복잡성
- ② 표준화
- ③ 분류
- ④ 식별
- 11. 다음 () 안에 들어갈 내용으로 옳은 것은?

컴포넌트 설계 시 "()에 의한 설계"를 따를 경 우, 해당 명세에서는

- (1) 컴포넌트의 오퍼레이션 사용 전에 참이 되어 야 할 선행조건
- (2) 사용 후 만족되어야 할 결과조건
- (3) 오퍼레이션이 실행되는 동안 항상 만족되어 야 할 불변조건 등이 포함되어야 한다.
- ① 협약(Contract)
- ② 프로토콜(Protocol)
- ③ 패턴(Pattern)
- ④ 관계(Relation)
- 12. UML에서 활용되는 다이어그램 중. 시스템의 동작을 표현하 는 행위(Behavioral) 다이어그램에 해당하지 않는 것은?
 - ① 유스케이스 다이어그램(Use Case Diagram)
 - ② 시퀀스 다이어그램(Sequence Diagram)
 - ③ 활동 다이어그램(Activity Diagram)
 - ④ 배치 다이어그램(Deployment Diagram)
- 13. 객체 지향 소프트웨어 공학에서 하나 이상의 유사한 객체들 을 묶어서 하나의 공통된 특성을 표현한 것은?
 - ① 트랜지션
- ② 클래스
- ③ 시퀀스
- ④ 서브루틴
- 14. 아래의 UML 모델에서 '차' 클래스와 각 클래스의 관계로 옳 은 것은?



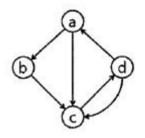
- ① 추상화 관계
- ② 의존 관계
- ③ 일반화 관계
- ④ 그룹 관계
- 15. 객체지향 소프트웨어 설계시 디자인 패턴을 구성하는 요소 로서 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 개발자이름
- ② 문제 및 배경
- ③ 사례
- ④ 샘플코드
- 16. 자료 사전에서 자료의 반복을 의미하는 것은?
 - $\widehat{1}$ =
- 2 ()
- 3 { }
- 4 []
- 17. 객체지향 설계 원칙 중, 서브타입(상속받은 하위 클래스)은 어디에서나 자신의 기반타입(상위클래스)으로 교체할 수 있 어야 함을 의미하는 원칙은?
 - 1 ISP(Interface Segregation Principle)
 - 2 DIP(Dependency Inversion Principle)
 - ③ LSP(Liskov Substitution Principle)
 - 4 SRP(Single Responsibility Principle)

- 18. 자료흐름도(Data Flow Diagram)의 구성요소로 옳은 것은?
 - 1) process, data flow, data store, comment
 - 2 process, data flow, data store, terminator
 - 3 data flow, data store, terminator, data dictionary
 - 4 process, data store, terminator, mini-spec
- 19. CASE(Computer-Aided Software Engineering)도구에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
 - ① 소프트웨어 개발 과정의 일부 또는 전체를 자동화하기 위한 도구이다.
 - ② 표준화된 개발 환경 구축 및 문서 자동화 기능을 제공한 다.
 - ③ 작업 과정 및 데이터 공유를 통해 작업자간 커뮤니케이 션을 증대한다.
 - ④ 2000년대 이후 소개되었으며, 객체지향 시스템에 한해 효과적으로 활용된다.
- 20. 인터페이스 요구 사항 검토 방법에 대한 설명이 옳은 것은?
 - ① 리팩토링 : 작성자 이외의 전문 검토 그룹이 요구사항 명세서를 상세히 조사하여 결함, 표준 위배, 문제점 등을 파악
 - ② 동료검토 : 요구 사항 명세서 작성자가 요구 사항 명세 서를 설명하고 이해관계자들이 설명을 들으면서 결함을
 - ③ 인스펙션: 자동화된 요구 사항 관리 도구를 이용하여 요구 사항 추적성과 일관성을 검토
 - ④ CASE 도구 : 검토 자료를 회의 전에 배포해서 사전 검 토한 후 짧은 시간 동안 검토 회의를 진행하면서 결함을 발견

2과목 : 소프트웨어 개발

- 21. 인터페이스 보안을 위해 네트워크 영역에 적용될 수 있는 솔루션과 거리가 먼 것은?
 - 1) IPSec
- ② SSL
- ③ SMTP
- (4) S-HTTP
- 22. 소프트웨어 공학의 기본 원칙이라고 볼 수 없는 것은?
 - ① 품질 높은 소프트웨어 상품 개발
 - ② 지속적인 검증 시행
 - ③ 결과에 대한 명확한 기록 유지
 - ④ 최대한 많은 인력 투입
- 23. 패키지 소프트웨어의 일반적인 제품 품질 요구사항 및 테스 트를 위한 국제 표준은?
 - ① ISO/IEC 2196
- ② IEEE 19554
- ③ ISO/IEC 12119
- 4 ISO/IEC 14959
- 24. 다음 중 클린 코드 작성원칙으로 거리가 먼 것은?
 - ① 누구든지 쉽게 이해하는 코드 작성
 - ② 중복이 최대화된 코드 작성
 - ③ 다른 모듈에 미치는 영향 최소화
 - ④ 단순, 명료한 코드 작성
- 25. 블랙박스 테스트의 유형으로 틀린 것은?

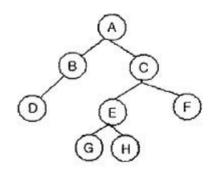
- ① 경계값 분석
- ② 오류 예측
- ③ 동등 분할 기법
- ④ 조건, 루프 검사
- 26. 제어흐름 그래프가 다음과 같을 때 McCabe의 cyclomatic 수는 얼마인가?



- 1 3
- 2 4
- 3 5
- 4 6
- 27. 다음 자료에 대하여 선택(Selection) 정렬을 이용하여 오름 차순으로 정렬하고자 한다. 3회전 후의 결과로 옳은 것은?

37. 14. 17. 40, 35

- 1 14, 17, 37, 40, 35
- 2 14, 37, 17, 40, 35
- 3 17, 14, 37, 35, 40
- (4) 14, 17, 35, 40, 37
- 28. 형상 관리 도구의 주요 기능으로 거리가 먼 것은?
 - ① 정규화(Normalization)
- ② 체크인(Check-in)
- ③ 체크아웃(Check-out)
- ④ 커밋(commit)
- 29. 다음 트리를 Preorder 운행법으로 운행할 경우 가장 먼저 탐색되는 것은?

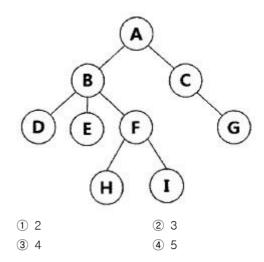


- 1 A
- (2) B
- ③ D
- (4) G
- 30. 소프트웨어 품질 목표 중 주어진 시간동안 주어진 기능을 오류없이 수행하는 정도를 나타내는 것은?
 - ① 직관성
- ② 사용 용이성
- ③ 신뢰성
- ④ 이식성
- 31. 알고리즘 설계 기법으로 거리가 먼 것은?
 - 1 Divide and Conquer 2 Greedy
- - 3 Static Block
- 4 Backtracking
- 32. 제품 소프트웨어의 형상 관리 역할로 틀린 것은?
 - ① 형상 관리를 통해 이전 리버전이나 버전에 대한 정보에 접근 가능하여 배포본 관리에 유용
 - ② 불필요한 사용자의 소스 수정 제한
 - ③ 프로젝트 개발비용을 효율적으로 관리

- ④ 동일한 프로젝트에 대해 여러 개발자 동시 개발 가능
- 33. 제품 소프트웨어 패키징 도구 활용 시 고려사항이 아닌 것 은?
 - ① 제품 소프트웨어의 종류에 적합한 암호화 알고리즘을 고려한다.
 - ② 추가로 다양한 이기종 연동을 고려한다.
 - ③ 사용자 편의성을 위한 복잡성 및 비효율성 문제를 고려한다.
 - ④ 내부 콘텐츠에 대한 보안은 고려하지 않는다.
- 34. 디지털 저작권 관리(DRM) 기술과 거리가 먼 것은?
 - ① 콘텐츠 암호화 및 키 관리
- ② 콘텐츠 식별체계 표현
- ③ 콘텐츠 오류 감지 및 복구
- ④ 라이센스 발급 및 관리
- 35. 물리데이터 저장소의 파티션 설계에서 파티션 유형으로 옳 지 않은 것은?
 - ① 범위분할(Range Partitioning)
 - ② 해시분할(Hash Partitioning)
 - ③ 조합분할(Composite Partitioning)
 - ④ 유닛분할(Unit Partitioning)
- 36. 다음이 설명하는 애플리케이션 통합 테스트 유형은?
 - 깊이 우선 방식 또는 너비 우선 방식이 있다.
 - 상위 컴포넌트를 테스트 하고 점증적으로 하위 컴포넌트를 테스트 한다.
 - 하위 컴포넌트 개발이 완료되지 않은 경우 스텁 (Stub)을 사용하기도 한다.
 - ① 하향식 통합 테스트 ② 상향식 통합 테스트
 - ③ 회귀 테스트
- ④ 빅뱅 테스트
- 37. 인터페이스 구현시 사용하는 기술 중 다음 내용이 설명하는 것은?

JavaScript를 사용한 비동기 통신기술로 클라이언 트와 서버간에 XML 데이터를 주고 받는 기술

- 1 Procedure
- 2 Trigger
- 3 Greedy
- 4 AJAX
- 38. 소프트웨어 재공학이 소프트웨어의 재개발에 비해 갖는 장점으로 거리가 먼 것은?
 - ① 위험부담 감소
- ② 비용 절감
- ③ 시스템 명세의 오류억제
- ④ 개발시간의 증가
- 39. 알파, 베타 테스트와 가장 밀접한 연관이 있는 테스트 단계 는?
 - ① 단위 테스트
- ② 인수 테스트
- ③ 통합 테스트
- ④ 시스템 테스트
- 40. 다음 트리의 차수(degree)는?



3과목: 데이터베이스 구축

- 41. 릴레이션 R의 모든 결정자(determinant)가 후보키이면 그 릴레이션 R은 어떤 정규형에 속하는가?
 - ① 제 1 정규형
- ② 제 2 정규형
- ③ 보이스/코드 정규형 ④ 제 4 정규형
- 42. 다음 관계형 데이터 모델에 대한 설명으로 옳은 것은?

고객ID	고객이름	거주도시
S1	홍길동	서울
S2	미정재	민천
S3	신보라	민천
S4	김흥국	서울
S5	도요새	용인

- ① relation 3개, attribute 3개, tuple 5개
- 2) relation 37H, attribute 57H, tuple 37H
- ③ relation 1개, attribute 5개, tuple 3개
- ④ relation 1개, attribute 3개, tuple 5개
- 43. Commit과 Rollback 명령어에 의해 보장 받는 트랜잭션의 특성은?
 - ① 병행성
- ② 보안성
- ③ 원자성
- ④ 로그
- 44. 관계 데이터베이스인 테이블 R1에 대한 아래 SQL 문의 실행결과로 옳은 것은?

[R1]

학번	이름	학년	학과	주소
1000	홍길동	1	컴퓨터공학	서울
2000	김철수	1	전기공학	경기
3000	강남길	2	전자공학	경기
4000	오말자	2	컴퓨터공학	경기
5000	장미화	3	전자공학	서울

[SQL 문]

SELECT DISTINCT 학년 FROM R1;

	학년
	1
	1
	2
	2
(1)	3



이름	학년
홍길동	1
김철수	1
강남길	2
오말자	2
장미화	3

이름	학년
홍길동	1
강남길	2
장미화	3

- 45. DCL(Data Control Language) 명령어가 아닌 것은?
 - ① COMMIT
- 2 ROLLBACK
- ③ GRANT

(3)

4 SELECT

(4)

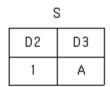
- 46. 병행제어 기법 중 로킹에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 로킹의 대상이 되는 객체의 크기를 로킹 단위라고 한다.
 - ② 데이터베이스, 파일, 레코드 등은 로킹 단위가 될 수 있 다.
 - ③ 로킹의 단위가 작아지면 로킹 오버헤드가 증가한다.
 - ④ 로킹의 단위가 커지면 데이터베이스 공유도가 증가한다.
- 47. 관계 데이터모델의 무결성 제약 중 기본키 값의 속성 값이 널(Null)값이 아닌 원자 값을 갖는 성질은?
 - ① 개체 무결성
- ② 참조 무결성
- ③ 도메인 무결성
- ④ 튜플의 유일성
- 48. 뷰(View)의 장점이 아닌 것은?
 - ① 뷰 자체로 인덱스를 가짐 ② 데이터 보안 용이
 - ③ 논리적 독립성 제공
- ④ 사용자 데이터 관리 용이
- 49. 분산 데이터베이스의 투명성(Transparency)에 해당 하지 않

- 는 것은?
- (1) Location Transparency
- ② Replication Transparency
- 3 Failure Transparency
- 4 Media Access Transparency
- 50. 정규화의 목적으로 옳지 않은 것은?
 - ① 어떠한 릴레이션이라도 데이터베이스 내에서 표현 가능 하게 만든다.
 - ② 데이터 삽입시 릴레이션을 재구성할 필요성을 줄인다.
 - ③ 중복을 배제하여 삽입, 삭제, 갱신 이상의 발생을 야기한 다.
 - ④ 효과적인 검색 알고리즘을 생성할 수 있다.
- 51. 다음에 해당하는 함수 종속의 추론 규칙은?

V-V0171	V->70104	V->701FL
V→ AOI TA	Y→Z이번	X→ZOICH.

- ① 분해 규칙
- ② 이행 규칙
- ③ 반사 규칙
- ④ 결합 규칙
- 52. 다음 R과 S 두 릴레이션에 대한 Division 연산의 수행 결과

R D1 D2 D3 1 Α а 1 Α 2 Α 2 В



D3 Α В (1)







- 53. player 테이블에는 player_name, team_id, height 컬럼이 존재한다. 아래 SQL문에서 문법적 오류가 있는 부분은?
 - SELECT player_name,height
 - (2) FROM player
 - (3) WHERE team_id = 'Korea'
 - (4) AND height BETWEEN 170 or 180;
 - 1 (1)
- 2 (2)
- 3 (3)
- 4 (4)

- 54. 데이터베이스 로그(log)를 필요로 하는 회복 기법은?
 - ① 즉각 갱신 기법
- ② 대수적 코딩 방법
- ③ 타임 스탬프 기법
- ④ 폴딩 기법
- 55. DML(Data Manipulation Language) 명령어가 아닌 것은?
 - ① INSERT
- ② UPDATE
- ③ ALTER
- (4) DELETE
- 56. 다음과 같이 위쪽 릴레이션을 아래쪽 릴레이션으로 정규화 를 하였을 때 어떤 정규화 작업을 한 것인가?

국가	도시
대한민국	서울, 부산
미국	워싱턴, 뉴욕
중국	베미징
	1

1

국가	도시
대한민국	서울
대한민국	부산
미국	워싱턴
미국	뉴욕
중국	베미징

- ① 제1정규형
- ② 제2정규형
- ③ 제3정규형
- ④ 제4정규형
- 57. 관계대수의 순수관계 연산자가 아닌 것은?
 - 1 Select
- ② Cartesian Product
- 3 Division
- 4 Project
- 58. 다음 중 SQL의 집계 함수(aggregation function)가 아닌 것 은?
 - ① AVG
- ② COUNT
- 3 SUM
- 4 CREATE
- 59. 릴레이션 조작 시 데이터들이 불필요하게 중복되어 예기치 않게 발생하는 곤란한 현상을 의미하는 것은?
 - 1 normalization
- 2 rollback
- 3 cardinality
- 4 anomaly
- 60. 릴레이션에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
 - ① 튜플들의 삽입, 삭제 등의 작업으로 인해 릴레이션은 시간에 따라 변한다.
 - ② 한 릴레이션에 포함된 튜플들은 모두 상이하다.
 - ③ 애트리뷰트는 논리적으로 쪼갤 수 없는 원자값으로 저장한다.
 - ④ 한 릴레이션에 포함된 튜플 사이에는 순서가 있다.

4과목: 프로그래밍 언어 활용

61. 다음 자바 프로그램 조건문에 대해 삼항 조건 연산자를 사용하여 옳게 나타낸 것은?

- ① int i = 7, j = 9; int k; k = (i>j)?(i - j):(i + j);
- ② int i = 7, j = 9; int k; k = (i < j)?(i - j):(i + j);
- ③ int i = 7, j = 9; int k; k = (i > j)?(i + j):(i - j);
- 4 int i = 7, j = 9; int k; k = (i < j)?(i + j):(i - j);
- 62. 다음 내용이 설명하는 소프트웨어 취약점은?

메모리를 다루는 데 오류가 발생하여 잘못된 동작을 하는 프로그램 취약점

- ① FTP 바운스 공격
- ② SQL 삽입
- ③ 버퍼 오버플로
- ④ 디렉토리 접근 공격
- 63. 다음 중 bash 쉘 스크립트에서 사용할 수 있는 제어문이 아 닌 것은?
 - ① if
- 2 for
- ③ repeat_do
- 4 while
- 64. IPv6에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 32비트의 주소체계를 사용한다.
 - ② 멀티미디어의 실시간 처리가 가능하다.
 - ③ IPv4보다 보안성이 강화되었다.
 - ④ 자동으로 네트워크 환경구성이 가능하다.
- 65. 효과적인 모듈 설계를 위한 유의사항으로 거리가 먼 것은?
 - ① 모듈간의 결합도를 약하게 하면 모듈 독립성이 향상된다.
 - ② 복잡도와 중복성을 줄이고 일관성을 유지시킨다.
 - ③ 모듈의 기능은 예측이 가능해야 하며 지나치게 제한적 이여야 한다.
 - ④ 유지보수가 용이해야 한다.
- 66. HRN 방식으로 스케줄링 할 경우, 입력된 작업이 다음과 같을 때 처리되는 작업 순서로 옳은 것은?

작업	대기시간	서비스(실행)시간	
Α	5	20	
В	40	20	
С	15	45	
D	20	2	

- \bigcirc A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D
- \bigcirc A \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow D
- \bigcirc D \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow A
- \bigcirc $A \rightarrow B \rightarrow C$
- 67. 운영체제에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
 - ① 다중 사용자와 다중 응용프로그램 환경하에서 자원의 현 재 상태를 파악하고 자원 분배를 위한 스케줄링을 담당 한다.
 - ② CPU, 메모리 공간, 기억 장치, 입출력 장치 등의 자원을 관리한다.
 - ③ 운영체제의 종류로는 매크로 프로세서, 어셈블러, 컴파일 러 등이 있다.
 - ④ 입출력 장치와 사용자 프로그램을 제어한다.
- 68. 배치 프로그램의 필수 요소에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① 자동화는 심각한 오류 상황 외에는 사용자의 개입 없이 동작해야 한다.
 - ② 안정성은 어떤 문제가 생겼는지, 언제 발생했는지 등을 추적할 수 있어야 한다.
 - ③ 대용량 데이터는 대용량의 데이터를 처리할 수 있어야 한다.
 - ④ 무결성은 주어진 시간 내에 처리를 완료할 수 있어야 하고, 동시에 동작하고 있는 다른 애플리케이션을 방해하지 말아야 한다.
- 69. TCP 프로토콜에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
 - ① 신뢰성이 있는 연결 지향형 전달 서비스이다.
 - ② 기본 헤더 크기는 100byte이고 160byte까지 확장 가능 하다.
 - ③ 스트림 전송 기능을 제공한다.
 - ④ 순서제어, 오류제어, 흐름제어 기능을 제공한다.
- 70. 다음이 설명하는 응집도의 유형은?

모듈이 다수의 관련 기능을 가질 때 모듈안의 구성 요소들이 그 기능을 순차적으로 수행할 경우의 응집도

- ① 기능적 응집도
- ② 우연적 응집도
- ③ 논리적 응집도
- ④ 절차적 응집도
- 71. OSI-7Layer에서 링크의 설정과 유지 및 종료를 담당하며, 노드간의 오류제어와 흐름제어 기능을 수행하는 계층은?
 - ① 데이터링크 계층
- ② 물리 계층
- ③ 세션 계층
- ④ 응용 계층
- 72. 다음 중 가장 결합도가 강한 것은?
 - 1 data coupling
- ② stamp coupling
- 3 common coupling
- 4 control coupling

73. 메모리 관리 기법 중 Worst fit 방법을 사용할 경우 10K 크기의 프로그램 실행을 위해서는 어느 부분에 할당되는가?

영역번호	메모리크기	사용며부
NO, 1	8K	FREE
NO, 2	12K	FREE
NO, 3	10K	IN USE
NO, 4	20K	IN USE
NO, 5	16K	FREE

- ① NO.2
- ② NO.3
- 3 NO.4
- 4 NO.5
- 74. 200.1.1.0/24 네트워크를 FLSM 방식을 이용하여 10개의 Subnet으로 나누고 ip subnet-zero를 적용했다. 이때 서브 네팅된 네트워크 중 10번째 네트워크의 broadcast IP주소는?
 - ① 200.1.1.159
- 2 201.1.5.175
- 3 202.1.11.254
- 4 203.1.255.245
- 75. 다음은 사용자로부터 입력받은 문자열에서 처음과 끝의 3글 자를 추출한 후 합쳐서 출력하는 파이썬 코드에서 ③에 들 어갈 내용은?

String = input("7문자 미상 문자열을 입력하시오 :")
m = (⑤)
print(m)

입력값 : Hello World 최종 출력 : Helrld

- ① string[1:3] + string[-3:]
- 2 string[:3] + string[-3:-1]
- 3 string[0:3] + string[-3:]
- 4 string[0:] + string[:-1]
- 76. 파이썬의 변수 작성 규칙 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 첫 자리에 숫자를 사용할 수 없다.
 - ② 영문 대문자/소문자, 숫자, 밑줄(_)의 사용이 가능하다.
 - ③ 변수 이름의 중간에 공백을 사용할 수 있다.
 - ④ 이미 사용되고 있는 예약어는 사용할 수 없다.
- 77. 어떤 모듈이 다른 모듈의 내부 논리 조직을 제어하기 위한 목적으로 제어신호를 이용하여 통신하는 경우이며, 하위 모 듈에서 상위 모듈로 제어신호가 이동하여 상위 모듈에게 처 리 명령을 부여하는 권리 전도현상이 발생하게 되는 결합도 는?
 - 1 data coupling
- 2 stamp coupling
- 3 control coupling
- 4 common coupling
- 78. 다음 C 프로그램의 결과 값은?

```
main(void) {
int it
int sum = 0:
for(i =1; i<=10; i=i+2)
   sum = sum + i;
printf("%d", sum);
}
```

1) 15

(2) 19

③ 25

(4) 27

79. UNIX에서 새로운 프로세스를 생성하는 명령어는?

 $\widehat{1}$ Is

② cat

③ fork

4 chmod

80. C언어에서 정수 자료형으로 옳은 것은?

1) int

2 float

③ char

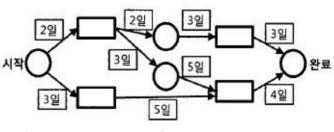
(4) double

5과목 : 정보시스템 구축관리

- 81. 물리적인 사물과 컴퓨터에 동일하게 표현되는 가상의 모델 로 실제 물리적인 자산 대신 소프트웨어로 가상화함으로써 실제 자산의 특성에 대한 정확한 정보를 얻을 수 있고, 자 산 최적화, 돌발사고 최소화, 생산성 증가 등 설계부터 제 조, 서비스에 이르는 모든 과정의 효율성을 향상시킬 수 있 는 모델은?
 - ① 최적화
- ② 실행 시간
- ③ 디지털 트윈
- 4 N-Screen
- 82. 정보보안의 3대 요소에 해당하지 않는 것은?
 - ① 기밀성
- ② 휘발성
- ③ 무결성
- ④ 가용성
- 83. 다음 빈칸에 알맞은 기술은
 -)은/는 웹에서 제공하는 정보 및 서비스를 미 용하며 새로운 소프트웨머나 서비스, 데이터베이 스 등을 만드는 기술이다.
 - 1 Quantum Key Distribution
 - 2 Digital Rights Management
 - 3 Grayware
 - 4 Mashup
- 84. 기능점수(Functional Point)모형에서 비용산정에 이용되는 요소가 아닌 것은?

 - ① 클래스 인터페이스 ② 명령어(사용자 질의수)
 - ③ 데이터파일
- ④ 출력보고서
- 85. 블록 암호화 방식이 아닌 것은?
 - ① DES
- ② RC4
- ③ AES
- (4) SEED
- 86. Putnam 모형을 기초로 해서 만든 자동화 추정 도구는?

- 1) SQLR/30
- ② SLIM
- ③ MESH
- (4) NFV
- 87. 큰 숫자를 소인수 분해하기 어렵다는 기반 하에 1978년 MIT에 의해 제안된 공개키 암호화 알고리즘은?
 - 1) DES
- 2 ARIA
- ③ SFFD
- (4) RSA
- 88. COCOMO 모델의 프로젝트 유형으로 거리가 먼 것은?
 - 1) Organic
- ② Semi-detached
- ③ Embedded
- 4 Sequentail
- 89. 빅데이터 분석 기술 중 대량의 데이터를 분석하여 데이터 속에 내재되어 있는 변수 사이의 상호관례를 규명하여 일정 한 패턴을 찾아내는 기법은?
 - 1 Data Mining
- ② Wm-Bus
- 3 Digital Twin
- 4 Zigbee
- 90. 기존 무선 랜의 한계 극복을 위해 등장하였으며, 대규모 디 바이스의 네트워크 생성에 최적화되어 차세대 이동통신, 홈 네트워킹, 공공 안전 등의 특수목적을 위한 새로운 방식의 네트워크 기술을 의미하는 것은?
 - 1) Software Defined Perimeter
 - ② Virtual Private Network
 - 3 Local Area Network
 - (4) Mesh Network
- 91. DDoS 공격과 연관이 있는 공격 방법은?
 - 1) Secure shell
- 2 Tribe Flood Network
- ③ Nimda
- (4) Deadlock
- 92. CPM 네트워크가 다음과 같을 때 임계경로의 소요기일은?



- ① 10일
- ② 12일
- ③ 14일
- ④ 16일
- 93. RIP(Routing Information Protocol)에 대한 설명으로 틀린
 - ① 거리 벡터 라우팅 프로토콜이라고도 한다.
 - ② 소규모 네트워크 환경에 적합하다.
 - ③ 최대 홉 카운트를 115홉 이하로 한정하고 있다.
 - ④ 최단경로탐색에는 Bellman-Ford 알고리즘을 사용한다.
- 94. 소프트웨어 생명주기 모형 중 고전적 생명주기 모형으로 선 형 순차적 모델이라고도 하며, 타당성 검토, 계획, 요구사항 분석, 구현, 테스트, 유지보수의 단계를 통해 소프트웨어를 개발하는 모형은?
 - ① 폭포수 모형
- ② 애자일 모형
- ③ 컴포넌트 기반 방법론
- ④ 6GT 모형

95. 소프트웨어 개발 모델 중 나선형 모델의 4가지 주요 활동이 순서대로 나열된 것은?

④ 계획 수립

® 고객 평가

◎ 개발 및 검증

① 위험 분석

- ① A-B-D-C 순으로 반복
- ② A-D-C-B 순으로 반복
- ③ A-B-C-D 순으로 반복
- ④ A-C-B-D 순으로 반복
- 96. 전자 칩과 같은 소프트웨어 부품, 즉 블록(모듈)을 만들어서 끼워 맞추는 방법으로 소프트웨어를 완성시키는 재사용 방법은?
 - ① 합성 중심

② 생성 중심

③ 분리 중심

④ 구조 중심

97. 다음 JAVA코드에서 밑줄로 표시된 부분에는 어떤 보안 약점이 존재하는가? (단, key는 암호화 키를 저장하는 변수이다.)

import javax.crypto.KeyGenerator;

import javax,crypto,spec,SecretKeySpec;

import javax, crypto, Cipher;

.....생략

public String encripString(String usr) {

String key = "22df3023sf~2;asn!@#/>as";

if (key != null) {

byte[] bToEncrypt = usr,getBytes("UTF-8");

....생략

- ① 무결성 검사 없는 코드 다운로드
- ② 중요 자원에 대한 잘못된 권한 설정
- ③ 하드코드된 암호화 키 사용
- ④ 적절한 인증없는 중요 기능 허용
- 98. 소프트웨어 개발 표준 중 소프트웨어 품질 및 생산성 향상 을 위해 소프트웨어 프로세스를 평가 및 개선하는 국제 표 준은?
 - ① SCRUM

2 ISO/IEC 12509

3 SPICE

4 CASE

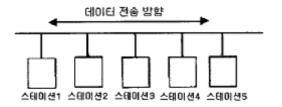
- 99. 실무적으로 검증된 개발보안 방법론 중 하나로써 SW보안의 모범 사례를 SDLC(Software Development Life Cycle)에 통합한 소프트웨어 개발 보안 생명주기 방법론은?
 - ① CLASP

2 CWE

3 PIMS

4 Seven Touchpoints

100. 다음 LAN의 네트워크 토폴로지는?



- ① 버스형
- ② 성형
- ③ 링형
- ④ 그물형

전자문제집 CBT PC 버전 : <u>www.comcbt.com</u> 전자문제집 CBT 모바일 버전 : <u>m.comcbt.com</u> 기출문제 및 해설집 다운로드 : <u>www.comcbt.com/xe</u>

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	3	4	2	2	3	1	3	3	1
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	4	2	3	1	3	3	2	4	2
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	4	3	2	4	2	4	1	1	3
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
3	3	4	3	4	1	4	4	2	2
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
3	4	3	2	4	4	1	1	4	3
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
2	4	4	1	3	1	2	4	4	4
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
1	3	3	1	3	3	3	4	2	4
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
1	3	4	1	3	3	3	3	3	1
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
3	2	4	1	2	2	4	4	1	4
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
2	3	3	1	2	1	3	3	4	1