### 1과목: 데이터 베이스

- 1. SQL에서 VIEW를 삭제할 때 사용하는 명령은?
  - ① ERASE

② KILL

③ DROP

- 4 DELETE
- 2. 다음 릴레이션의 Degree와 Cardinality는?

13011	홍길동	3학년	전기
13002	미순신	4학년	기계
13003	강감찬	2학년	컴퓨터

Degree : 4, Cardinality : 3
Degree : 3, Cardinality : 4
Degree : 3, Cardinality : 12
Degree : 12, Cardinality : 3

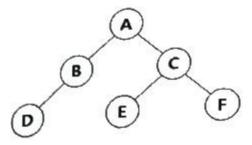
- 3. 모든 응용프로그램이나 사용자들이 필요로 하는 데이터를 통합한 조직 전체의 데이터베이스 구조를 논리적으로 정의하는 스키마는?
  - ① 개념스키마

② 외부스키마

③ 내부스키마

- ④ 처리스키마
- 4. 병행제어의 목적으로 옳지 않은 것은?
  - ① 시스템 활용도 최대화
  - ② 사용자에 대한 응답시간 최소화
  - ③ 데이터베이스 공유 최소화
  - ④ 데이터베이스 일관성 유지
- 5. 한 릴레이션의 기본 키를 구성하는 어떠한 속성 값도 널 (Null) 값이나 중복 값을 가질 수 없음을 의미하는 것은?
  - ① 개체 무결성 제약 조건
  - ② 참조 무결성 제약 조건
  - ③ 도메인 무결정 제약 조건
  - ④ 키 무결성 제약 조건
- 6. 학적 테이블에서 전화번호가 Null값이 아닌 학생명을 모두 검 색할 때, SQL 구분으로 옳은 것은?
  - ① SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 DON'T NULL;
  - ② SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 != NULL;
  - ③ SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 IS NOT NULL;
  - ④ SELECT 학생명 FROM 학적 WHERE 전화번호 IS 0;
- 7. 제2정규형에서 제3정규형이 되기 위한 조건은?
  - ① 이행적 함수 종속 제거
  - ② 부분적 함수 종속 제거
  - ③ 다치 종속 제거
  - ④ 결정자이면서 후보 키가 아닌 것 제거
- 8. 뷰에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 뷰는 삽입, 삭제, 갱신 연산에 제약사항이 따른다.
  - ② 뷰는 데이터 접근 제어로 보안을 제공한다.

- ③ 뷰는 물리적으로 구현되는 테이블이다.
- ④ 뷰는 데이터의 논리적 독립성을 제공한다.
- 9. 시스템 카탈로그에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 시스템 카탈로그는 DBMS가 생성하고 유지하는 데이터베 이스 내의 특별한 테이블들의 집합체이다.
  - ② 일반 사용자도 시스템 카탈로그의 내용을 검색할 수 있다.
  - ③ 시스템 카탈로그 내의 각 테이블은 DBMS에서 지원하는 개체들에 관한 정보를 포함한다.
  - ④ 시스템 카탈로그에 대한 갱신은 데이터베이스의 무결성 유지를 위하여 사용자가 직접 갱신해야 한다.
- 10. 다음 트리를 후위 순회(Postorder Traversal)한 결과는?



- ① A B D C E F
- ② DBAECF
- $\bigcirc$  ABCDEF
- (4) DBEFCA
- 11. 데이터베이스 설계 단계 중 응답시간, 저장공간의 효율화, 트랜잭션 처리도와 가장 밀접한 관계가 있는 것은?
  - ① 물리적 설계
- ② 논리적 설계
- ③ 개념적 설계
- ④ 요구조건 분석
- 12. Which of the following does not belong to the DDL statement of SQL?
  - ① CREATE
- 2 DELETE
- 3 DROP
- 4 ALTER
- 13. 스택에서 A, B, C, D로 순서가 정해진 입력 자료를 Push→ Push→Pop→Push→Pop→Push→Pop→Pop으로 연산 했을 때 출력은?
  - ① C, B, D, A
- ② B, C, D, A
- ③ B, C, A, D
- 4 C, B, A, D
- 14. 해싱함수 중 주어진 키를 여러 부분으로 나누고, 각 부분의 값을 더하거나 배타적 논리합(XOR : Exclusive OR) 연산을 통하여 나온 결과로 주소를 취하는 방법은?
  - ① 중간 제곱 방법(Mid-square method)
  - ② 제산 방법(Division method)
  - ③ 폴딩 방법(Folding method)
  - ④ 기수 변환법(Radix conversion method)
- 15. 관계 데이터베이스에 있어서 관계 대수 연산이 아닌 것은?
  - ① 디비전(division)
- ② 프로젝트(project)
- ③ 조인(join)
- ④ 포크(fork)
- 16. 다음 자료를 버블 정렬을 이용하여 오름차순으로 정렬할 경 우 PASS 1의 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- 1 6, 9, 7, 3, 5
- 2 3, 9, 6, 7, 5
- ③ 3. 6. 7. 9. 5
- 4 6, 7, 3, 5, 9
- 17. 비선형 자료 구조에 해당하는 것은?
  - ① 큐(Queue)
- ② 그래프(Graph)
- ③ H∃(Deque)
- ④ 스택(Stack)
- 18. 해싱에서 동일한 홈 주소로 인하여 충돌이 일어난 레코드들 의 집합을 의미하는 것은?
  - 1) Overflow
- ② Bucket
- 3 Synonym
- 4 Collision
- 19. 일련의 연산 집합으로 데이터베이스의 상태를 변환시키기 위하여 논리적 기능을 수행하는 하나의 작업 단위는?
  - ① 도메인
- ② 트랜잭션
- ③ 모듈
- ④ 프로시저
- 20. 다음 내용이 설명하고 있는 기술은?
  - 일반 컴퓨터로 가상화된 대형 스토리지 형성
  - 그 안에 보관된 거대한 데이터 세트를 병렬로 처리할 수 있도록 빅데이터 분산처리를 돕는 자 바 소프트웨어 오픈 소스 프레임워크
  - 1 Hadoop
- ② SQLite
- ③ XSQL
- (4) HMID

#### 2과목: 전자 계산기 구조

- 21. PE(processing element)라는 연산기를 사용하여 동기적 병 렬 처리를 수행하는 것은?
  - 1 Pipeline processor
- 2 Vector processor
- 3 Multi processor
- 4 VLSI processor
- 22. 반가산기에서 입력을 X, Y라 할 때 출력 부분의 캐리(carry) 값은?
  - ① XY
- 2 X
- 3 Y
- 4 X+Y
- 23. 명령어가 오퍼레이션 코드(OP code) 6비트, 어드레스 필드 16비트로 되어 있다. 이 명령어를 쓰는 컴퓨터의 최대 메모리 용량은?
  - 1 16K word
- 2 32K word
- ③ 64K word
- (4) 1M word
- 24. 디코더(decoder)의 출력이 4개일 때 입력개수는?
  - 1 1
- 2 2
- 3 8
- 4 16
- 25. 기억장치에 기억된 정보를 액세스하기 위하여 주소를 사용하는 것이 아니라 기억된 정보의 일부분을 이용하여 원하는 정보를 찾는 것은?
  - ① Random Access Memory
- ② Associative
- 3 Read Only Memory
- 4 Virtual Memory
- 26. 다음 진리표에 해당하는 논리식은?

입력		출력
Α	В	Т
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- $\mathbf{T} = \overline{\mathbf{A}} \cdot \mathbf{B} + \mathbf{A} \cdot \overline{\mathbf{B}}$
- $_{3}$  T = A  $\cdot$   $\overline{A}$  + B  $\cdot$   $\overline{B}$
- $_{\text{\tiny (4)}} T = A \cdot \overline{A} + \overline{B} \cdot \overline{A}$
- 27. Flynn의 컴퓨터 시스템 분류 제안 중에서 하나의 데이터 흐름이 다수의 프로세서들로 전달되며, 각 프로세서는 서로 다른 명령어를 실행하는 구조는?
  - ① 단일 명령어, 단일 데이터 흐름
  - ② 단일 명령어, 다중 데이터 흐름
  - ③ 다중 명령어, 단일 데이터 흐름
  - ④ 다중 명령어, 다중 데이터 흐름
- 28. 다음 중 타이머에 의한 인터럽트(Interrupt)는?
  - ① 프로그램 인터럽트
- ② I/O 인터럽트
- ③ 외부 인터럽트
- ④ 머신 체크 인터럽트
- 29. DMA 제어기에서 CPU와 I/O 장치 사이의 통신을 위해 반드 시 필요한 것이 아닌 것은?
  - 1 address register
- 2 word count register
- 3 address line
- 4 device register
- 30. I/O operation과 관계가 없는 것은?
  - 1 channel
- 2 handshaking
- (3) interrupt
- 4 emulation
- 31. 블루레이 디스크(Blue-ray Disc)에 관한 설명으로 틀린 것 은?
  - ① 저장된 데이터를 읽기 위해 적색 레이저(650nm)를 사용한다.
  - ② 비디오 포맷은 DVD와 동일한 MPEG-2 기반 코덱이 사용된다.
  - ③ 단층 기록면을 가지는 12cm 직경에 25GB정도의 데이터 를 저장할 수 있다.
  - ④ BD-ROM(읽기 전용), BD-R(기록가능), BD-RE(재기록 가능)가 있다.
- 32. 기억장치를 각 모듈이 번갈아 가며 접근하는 방법은?
  - ① 페이징
- ② 스테이징
- ③ 인터리빙
- ④ 세그멘팅
- 33. 베이스레지스터 주소지정방식의 특징이 아닌 것은?
  - ① 베이스레지스터가 필요하다.
  - ② 프로그램의 재배치가 용이하다.

- ③ 다중 프로그래밍 기법에 많이 사용된다.
- ④ 명령어의 길이가 절대주소지정방식보다 길어야 한다.
- 34. CPU 내부의 레지스터 중 프로그램 제어와 관계가 있는 것 은?
  - 1) memory address register
- 2 index register
- ③ accumulator
- 4 status register
- 35. 기억장치의 구조가 stack 구조를 가질 때 가장 밀접한 관계 가 있는 명령어는?
  - ① one-address
- 2 two-address
- 3 three-address
- 4 zero-address
- 36. 시프트 레지스터(shift register)의 내용을 오른쪽으로 한 번 시프트하면 데이터는 어떻게 변하는가?
  - ① 기존 데이터의 1/2
- ② 기존 데이터의 1/3
- ③ 기존 데이터의 1/4
- ④ 기존 데이터의 1/10
- 37. 가상기억장치에서 주소 공간이 1024K, 기억공간은 32K라고 가정할 때 주기억장치의 주소 레지스터는 몇 비트로 구성되는가?
  - ① 12
- 2 13
- ③ 14
- 4 15
- 38. 채널(Channel)에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① DMA와 달리 여러 개의 블록을 입출력할 수 있다.
  - ② 시스템의 입출력 처리 능력을 향상시키는 기능을 한다.
  - ③ 멀티플렉서 채널은 저속인 여러 장치를 동시에 제어하는 데 적합하다.
  - ④ 입출력 동작을 수행하는데 있어서 CPU의 지속적인 개입 이 필요하다.
- 39. 사이클 타임이 750ns 인 기억장치에서는 이론적으로 초당 몇 개의 데이터를 불러 낼 수 있는가?
  - ① 약 750개
- ② 약 1330개
- ③ 약 1.3×10<sup>6</sup>개
- ④ 약 750×10<sup>6</sup>개
- 40. 메모리 버퍼 레지스터(MBR)의 설명으로 옳은 것은?
  - ① 다음에 실행할 명령어의 번지를 기억하는 레지스터
  - ② 현재 실행 중인 명령의 내용을 기억하는 레지스터
  - ③ 기억장치를 출입하는 데이터가 일시적으로 저장되는 레 지스터
  - ④ 기억장치를 출입하는 데이터의 번지를 기억하는 레지스 터

# 3과목: 운영체제

41. 4개의 페이지를 수용할 수 있는 주기억장치가 있으며, 초기에는 모두 비어 있다고 가정한다. 다음의 순서로 페이지 참 조가 발생할 때, FIFO 페이지 교체 알고리즘을 사용할 경우페이지 결함의 발생 횟수는?

# 페이지 참조 순서 : 1, 2, 3, 1, 2, 4, 5, 1, 2

- ① 6회
- ② 7회
- ③ 8회
- ④ 9회

- 42. 데이터 발생 즉시, 또는 데이터 처리 요구가 있는 즉시 처리하여 결과를 산출하는 방식으로 정해진 시간 내에 결과를 도출하는 시스템은?
  - ① 분산 처리 시스템
- ② 실시간 처리 시스템
- ③ 배치 처리 시스템
- ④ 시분할 처리 시스템
- 43. 운영체제에서 스레드(Thread)의 개념으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 다중 프로그래밍 시스템에서 CPU를 받아서 수행되는 프 로그램 단위이다.
  - ② 프로세스(Process)나 태스크(Task)보다 더 작은 단위이다
  - ③ 입・출력장치와 같은 자원의 할당에 관계된다.
  - ④ 한 태스크(Task)는 여러 개의 스레드(Thread)로 나누어 수행될 수 있다.
- 44. 파일 디스크립터(File Descriptor)에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 사용자가 직접 참조할 수 있다.
  - ② 파일마다 독립적으로 존재하며, 시스템에 따라 다른 구 조를 가질 수 있다.
  - ③ 대개 보조기억장치에 저장되어 있다가 해당 파일이 열릴 (Open) 때 주기억장치로 이동한다.
  - ④ 파일을 관리하기 위해 시스템(운영체제)이 필요로 하는 파일에 대한 정보를 갖고 있는 제어블록(FCB)이다.
- 45. Cryptography와 가장 관계 없는 것은?
  - ① RISC

- ② DES Algorithm
- 3 Public key system
- 4 RSA Algorithm
- 46. 프로세스가 실행되면서 하나의 페이지를 일정시간 동안 집 중적으로 액세스하는 현상은?
  - ① 구역성(locality)
- ② 스래싱(thrashing)
- ③ 워킹세트(Working set)
- ④ 프리페이징(prepaging)
- 47. SJF(Shortest Job First) 스케줄링에서 다음과 같은 작업들 이 준비상태 큐에 있을 때 평균 반환시간과 평균 대기시간 은?

프로세스	실행시간			
P-1	6			
P-2	3			
P-3	8			
P-4	7			

- ① 평균 반환시간 : 13. 평균 대기시간 : 7
- ② 평균 반환시간 : 13, 평균 대기시간 : 9
- ③ 평균 반환시간 : 15, 평균 대기시간 : 7
- ④ 평균 반환시간 : 15. 평균 대기시간 : 9
- 48. UNIX에서 파일 사용 권한 지정에 관한 명령어는?
  - ① mv

② Is

③ chmod

- 4 fork
- 49. 운영체제의 프로세스(Process)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 트랩 오류, 프로그램 요구, 입·출력 인터럽트에 대해 조 치를 취한다.
- ② 비동기적 행위를 일으키는 주체로 정의할 수 있다.
- ③ 실행중인 프로그램을 말한다.
- ④ 프로세스는 각종 자원을 요구한다.
- 50. 공유자원을 어느 시점에서 단지 한 개의 프로세스만이 사용할 수 있도록 하며, 다른 프로세스가 공유자원에 대하여 접근하지 못하게 제어하는 기법은?
  - 1 mutual exclusion

(2) critical section

3 deadlock

4 scatter loading

- 51. 운영체제의 역할로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 사용자 인터페이스 제공
  - ② 입・출력에 대한 보조역할 수행
  - ③ 사용자들 간 하드웨어 자원의 공동 사용
  - ④ 원시프로그램을 목적프로그램으로 변환
- 52. HRN 스케쥴링 방식에서 입력된 작업이 다음과 같을 때 우 선순위가 가장 높은 것은?

작업	대기시간	서비스(실행)시간
Α	5	20
В	40	20
С	15	45
D	20	2

① A

2 B

3 C

4 D

53. 150K의 작업요구시 first fit과 best fit 전략을 각각 적용할 경우, 할당 영역의 연결이 옳은 것은?

할당영역	운명체제		
1	50K		
	사용중		
2	400K		
	사용중		
3	200K		

first fit : 2, best fit : 3
first fit : 3, best fit : 2

3 first fit: 1, best fit: 2

4 first fit: 3, best fit: 1

- 54. 다음 중 교착상태가 발생할 수 있는 필요충분조건은?
  - ① 중단 조건(Preemption)
  - ② 환형 대기(Circular Wait)
  - ③ 기아 상태(Starvation)
  - ④ 동기화(Synchronization)
- 55. 기억장치의 고정 분할 할당에서 총 24K의 공간이 그림과 같이 8K, 8K, 4K, 4K로 나누어져 있고, 작업 큐에는 5K, 5K, 10K, 10K의 작업이 순차적으로 대기 중이라고 할 때 발생

하는 전체 기억공간의 낭비를 계산하면?

운영체제
8 K
8 K
4 K
4 K

① 6K

(2) 14K

③ 18K

(4) 20K

- 56. 분산 처리 시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 연산속도, 신뢰성, 사용 가능도가 향상된다.
  - ② 시스템의 점진적 확장이 용이하다.
  - ③ 중앙 집중형 시스템에 비해 시스템 설계가 간단하고 소 프트웨어 개발이 쉽다.
  - ④ 단일 시스템에 비해 처리 능력과 저장용량이 높고 신뢰 성이 향상된다.
- 57. Microsoft의 Windows 운영체제의 특징이 아닌 것은?
  - ① GUI기반 운영체제이다.
  - ② 트리 디렉터리 구조를 가진다.
  - ③ 선점형 멀티태스킹 방식을 사용한다.
  - ④ 소스가 공개된 개방형(Open)시스템이다.
- 58. 분산운영체제에 대한 설명을 모두 옳게 나열한 것은?
  - 가. 분산 시스템이 하나의 운영체제에 의해 구현된 다.
  - 나. 분산된 자원의 위치 정보가 감추머진다.
  - 다. 하나의 운영체제가 시스템 전체를 관리해야 하므로 구현이 어렵다.

① 가

② 가, 나

③ 가, 다

④ 가, 나, 다

59. 전송크기가 1KB(kilo byte)일 때, 이동헤드디스크의 데이터 액세스 시간과 고정헤드의 데이터 액세스 시간(ms)을 구한 결과는?

- 탐색시간 : 50ms

- 디스크 회전지연시간: 16ms

- 1KB 전송시간 : 0,96ms

① 이동헤드 : 66.96, 고정헤드 : 16.96 ② 이동헤드 : 16.96, 고정헤드 : 66.96 ③ 이동헤드 : 50.96, 고정헤드 : 16.96 ④ 이동헤드 : 16.96, 고정헤드 : 50.96

- 60. 완전연결(Fully Connection)형 분산처리 시스템에 관한 설명 으로 옳지 않은 것은?
  - ① 각 사이트들이 시스템 내의 다른 모든 사이트들과 직접 연결된 구조이다.
  - ② 하나의 링크가 고장 나더라도 다른 링크를 이용할 수 있다.
  - ③ 사이트 수가 n개이면 링크 연결 수는 n-1개이다.

④ 기본비용은 많이 들지만 통신비용은 적게 들고, 신뢰성 이 높다.

#### 4과목 : 소프트웨어 공학

- 61. 소프트웨어 프로젝트 관리의 주요 구성 요소인 3P에 해당하 지 않는 것은?
  - 1 People
- (2) Problem
- ③ Process
- 4 Power
- 62. 소프트웨어 재공학의 주요 활동 중 역공학에 해당하는 것은?
  - ① 소프트웨어 동작 이해 및 재공학 대상 선정
  - ② 소프트웨어 기능 변경 없이 소프트웨어 형태를 목적에 맞게 수정
  - ③ 원시코드로부터 설계정보 추출 및 절차 설계표현, 프로 그램과 데이터 구조 정보 추출
  - ④ 기존 소프트웨어 시스템을 새로운 기술 또는 하드웨어 환경이 이식
- 63. 소프트웨어 프로젝트 측정에서 신뢰할만한 비용과 노력 측 정을 달성하기 위한 선택사항이 아닌 것은?
  - ① 프로젝트 비용과 노력측정을 위해 상대적으로 복잡한 분 해기술을 이용한다.
  - ② 프로젝트의 정확한 측정을 위해 충분한 시간을 갖고 측 정한다.
  - ③ 하나 이상의 자동화 측정도구들을 이용한다.
  - ④ 소프트웨어 비용과 노력에 대한 실험적 모델을 형성한 다.
- 64. 소프트웨어 위기를 가져온 원인으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 소프트웨어 규모 증대와 복잡도에 따른 개발 비용 증가
  - ② 프로젝트 관리기술의 부재
  - ③ 소프트웨어 개발기술에 대한 훈련 부족
  - ④ 소프트웨어 수요의 감소
- 65. 객체 지향 개념 중 하나 이상의 유사한 객체들을 묶어 공통 된 특성을 표현한 데이터 추상화를 의미하는 것은?
  - ① 메소드(method)
- ② 클래스(class)
- ③ 상속성(inheritance)
- ④ 메시지(message)
- 66. 객체들 간에 메시지를 주고받을 때 각 객체의 세부내용은 알 필요가 없으므로 인터페이스가 단순해지고 데이터와 데 이터를 처리하는 함수를 하나로 묶는 것을 의미하는 것은?
  - (1) abstraction
- ② class
- 3 encapsulation
- 4 Inheritance
- 67. 소프트웨어 재공학은 어떤 유지보수 측면에서 소프트웨어 위기를 해결하기 위한 방법인가?
  - 1 Preventive maintenance
  - 2 Corrective maintenance
  - 3 Perfective maintenance
  - 4 Adaptive maintenance
- 68. 자료흐름도(DFD)의 작성 지침이라고 볼 수 없는 것은?
  - ① 자료는 처리를 거쳐 변환될 때마다 새로운 명칭을 부여해야 한다.

- ② 자료흐름도의 최하위 처리(process)는 소단위명세서를 갖는다.
- ③ 배경도(context diagram)에도 명칭과 번호를 부여해야 한다.
- ④ 어떤 처리(process)가 출력자료를 산출하기 위해서는 필요한 자료가 반드시 입력되어야 한다.
- 69. 소프트웨어 생명주기 모형 중 Spiral Model에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 대규모 시스템에 적합하다.
  - ② 개발 순서는 계획 및 정의, 위험 분석, 공학적 개발, 고객 평가 순으로 진행된다.
  - ③ 소프트웨어를 개발하면서 발생할 수 있는 위험을 관리하고 최소화하는 것을 목적으로 한다.
  - ④ 개발 과정의 앞 단계가 완료되어야만 다음 단계로 넘어 갈 수 있는 선형 순차적 모형이다.
- 70. 소프트웨어 공학에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
  - ① 소프트웨어의 개발, 운영, 유지보수, 그리고 폐기에 대한 체계적인 접근이다.
  - ② 소프트웨어 제품을 체계적으로 생산하고 유지보수와 관 련된 기술과 경영에 관한 학문이다.
  - ③ 과학적인 지식을 컴퓨터 프로그램 설계와 제작에 실제 응용하는 것이며, 이를 개발 및 운영하고 유지보수 하는 데 필요한 문서화 작성 과정이다.
  - ④ 소프트웨어의 위기를 이미 해결한 학문으로 소프트웨어 의 개발만을 위한 체계적인 접근이다.
- 71. 구조적 분석에서 자료 사전(Data Dictionary)작성 시 고려할 사항으로 옳지 않은 것은?
  - ① 갱신하기 쉬워야 한다.
  - ② 이름이 중복되어야 한다.
  - ③ 이름으로 정의를 쉽게 찾을 수 있어야 한다.
  - ④ 정의하는 방식이 명확해야 한다.
- 72. 외계인코드(Alien Code)를 가장 잘 설명한 것은?
  - ① 프로그램의 로직이 복잡하여 이해하기 어려운 프로그램 을 말한다.
  - ② 오류가 없어 디버깅 과정이 필요 없는 프로그램을 의미 한다.
  - ③ 사용자가 직접 작성한 프로그램을 의미한다.
  - ④ 아주 오래되거나 참고문서 또는 개발자가 없어 유지보수 작업이 어려운 프로그램을 의미한다.
- 73. 다음 중 독립적인 모듈이 되기 위해서 가장 좋은 결합도 상 태는?
  - 1 control coupling
- 2 stamp coupling
- 3 common coupling
- 4 content coupling
- 74. 소프트웨어를 재사용함으로써 얻을 수 있는 이점으로 가장 거리가 먼 것은?
  - ① 새로운 개발 방법론 도입 용이
  - ② 생산성 증가
  - ③ 소프트웨어 품질 향상
  - ④ 프로젝트 문서 공유
- 75. 소프트웨어 생명주기 모형에서 프로토타입 모형의 장점이

아닌 것은?

- ① 단기간 제작 목적으로 인하여 비효율적인 언어나 알고리 즘을 사용할 수 있다.
- ② 개발과정에서 사용자의 요구를 충분히 반영한다.
- ③ 최종결과물이 만들어지기 전에 의뢰자가 최종결과물의 일부 혹은 모형을 볼 수 있다.
- ④ 의뢰자나 개발자 모두에게 공동의 참조 모델을 제공한 다.
- 76. 럼바우의 객체 지향 분석에서 분석 활동의 모델링과 가장 관계없는 것은?
  - ① 객체(object) 모델링
  - ② 절차(procedure) 모델링
  - ③ 동적(dynamic) 모델링
  - ④ 기능(functional) 모델링
- 77. CASE가 제공하는 기능으로 거리가 먼 것은?
  - ① 개발을 신속하게 할 수 있다.
  - ② 개발 방법론을 생성할 수 있다.
  - ③ 오류 수정이 쉬워 S/W 품질이 향상된다.
  - ④ S/W개발 단계의 표준화를 기할 수 있다.
- 78. 자료흐름도(DFD)의 각 요소별 표기 형태의 연결이 옳지 않은 것은?

① Process : 원 ③ Data Store : 삼각형 ② Data Flow : 화살표④ Terminator : 사각형

- 79. S/W 각 기능의 원시 코드 라인수의 비관치, 낙관치, 기대치 를 측정하여 예측치를 구하고 이를 이용하여 비용을 산정하 는 기법은?
  - ① Effort Per Task기법

② 전문가 감정 기법

③ 델파이기법

- ④ LOC기법
- 80. 소프트웨어 품질 목표 중 사용자의 요구 기능을 충족시키는 정도를 의미하는 것은?
  - 1 Reliability

2 Portability

3 Correctness

4 Efficiency

### 5과목: 데이터 통신

- 81. 자기 정정 부호의 하나로 비트 착오를 검출해서 1bit 착오를 정정하는 부호 방식은?
  - 1 Parity code
- 2 Hamming code
- 3 ASCII code
- 4 EBCDIC code
- 82. 패널 대역폭이 150kHz이고 S/N비가 15일 때 채널용량 (kbps)은? (단, S : 신호, N : 잡음)
  - 1) 150

2 300

③ 600

- 4 750
- 83. 동일한 네트워크에 있는 목적지 호스트로 IP패킷을 직접 전 달할 수 있도록 IP 주소를 MAC 주소로 변환하는 프로토콜 은?
  - ① ARP(Address Resolution Protocol)
  - ② ICMP(Internet Contol Message Protocol)
  - (3) IGMP(Internet Group Management Protocol)

- 4 SNMP(Simple Network Management Protocol)
- 84. OSI 7계층에서 TCP는 어떤 계층에 해당되는가?
  - ① 세션 계층
- ② 네트워크 계층
- ③ 전송 계층
- ④ 데이터 링크 계층
- 85. 토큰링 방식에 사용되는 네트워크 표준안은?
  - ① IEEE 802.2
- ② IEEE 802.3
- ③ IEEE 802.5
- 4 IEEE 802.6
- 86. QAM(Quadrature Amplitude Modulation)방식에서 4개의 위 상과 2개의 진폭으로 구성되고 2400baud일 때 전송 속도 (bps)는?
  - ① 300

2 4800

3 7200

- 4 19200
- 87. IPv6의 주소체계에 해당하지 않는 것은?
  - 1) Broadcast
- 2 Unicast
- 3 Anycast
- 4 Multicast
- 88. 최단 경로 탐색에는 Bellman-Ford 알고리즘을 사용하는 거 리 벡터 라우팅 프로토콜은?
  - 1 ICMP

2 RIP

3 ARP

- 4 HTTP
- 89. ARQ(Automatic Repeat reQuest) 기법 중 오류가 검출된 해당 블록만을 재전송하는 방식으로 재전송 블록 수가 적은 반면, 수신측에서 큰 버퍼와 복잡한 논리 회로를 요구하는 기법은?
  - 1 Selective Repeat ARQ
- 2 Stop and Wait ARQ
- 3 Go-Back-N ARQ
- 4 Adaptive ARQ
- 90. PSK에서 반송파간의 위상차를 구하는 수식은? (단, M은 진수이다.)
  - ① π/M
- (2)  $\pi \times M$
- $3 2\pi/M$
- $4 5\pi/2M$
- 91. 주파수 분할 다중화 방식(FDM)에서 Guard Band가 필요한 이유는?
  - ① 주파수 대역폭을 넓히기 위함이다.
  - ② 신호의 세기를 크게 하기 위함이다.
  - ③ 채널 간섭을 막기 위함이다.
  - ④ 많은 채널을 좁은 주파수 대역에 쓰기 위함이다.
- 92. X.25프로토콜의 3계층에 해당하지 않는 것은?
  - ① 물리 계층

② 네트워크 계층

③ 데이터링크 계층

- ④ 레코드 계층
- 93. 최초의 라디오 패킷(radio packet) 통신방식을 적용한 컴퓨터 네트워크 시스템은?
  - ① DECNET
- ② ALOHA
- 3 SNA
- 4 KMA
- 94. 100 BASE T라고도 불리는 이더넷의 고속 버전으로 CSMA/CD 방식을 사용하며, 100Mbps의 전송 속도를 지원하는 이더넷은?
  - 1 Fast Ethernet
- ② Thick Ethernet

- 3 Thin Ethernet
- 4 Gigabit Ethernet
- 95. 하나의 정보를 여러 개의 반송파로 분할하고 분할된 반송파 사이의 주파수 간격을 최소화하기 위해 직교 다중화해서 전 송하는 통신방식으로, 와이브로 및 디지털 멀티미디어 방송 등에 사용되는 기술은?
  - ① TDM
- ② CCM
- ③ OFDM
- 4 IHPS
- 96. IP(Internet Protocol) 데이터그램 구조에 포함되지 않는 것 은?
  - 1 Version
- 2 Reserved Len
- 3 Protocol
- 4 Identification
- 97. 양자화 비트수가 6비트이면 양자화 계단 수는?
  - 1) 6
- 2 16
- 3 32
- **4** 64
- 98. OSI 7계층 데이터링크 계층의 프로토콜로 맞지 않는 것은?
  - ① HTTP
- 2 HDLC
- ③ PPP
- (4) LLC
- 99. HDL에서 피기백킹(Piggybacking) 기법을 사용하여 데이터 에 대한 확인 응답을 보낼 때 사용하는 프레임은?
  - ① U-프레임
- ② I-프레임
- ③ A-프레임
- ④ S-프레임
- 100. 실제 전송요구가 있는 채널에만 시간 슬롯을 동적으로 할 당하여 전송 효율을 높이는 방식은?
  - ① 주파수 분할 다중화 방식
  - ② 베이스밴드 방식
  - ③ 광대역 대중화 방식
  - ④ 통계적 시분할 다중화 방식

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xe

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	ഗ	10
3	1	1	3	1	3	1	3	4	4
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	2	3	4	4	2	3	2	1
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
2	1	3	2	2	1	3	3	4	4
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
1	3	4	4	4	1	4	4	3	3
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
2	2	3	1	1	1	1	3	1	1
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
4	4	1	2	2	3	4	4	1	3
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
4	3	1	4	2	3	1	3	4	4
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
2	4	2	1	1	2	2	3	4	3
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
2	3	1	3	3	3	1	2	1	3
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
3	4	2	1	3	2	4	1	2	4