Faktioner

# A card with text and a picture of a knight Description automatically generatedA card with text and a green border Description automatically generatedDen Fejlfri Flamme

### Mål

1. Find dragestatue delene, så de kan få Um-Durman og besejre Azrahel Koth og hans kult endeligt
2. Gøre Fort Malus til deres fæstning, hvilket kræver en troldmand der kan tæmme natur spiriten de har fanget.
3. Langsigtet: Genoprette drageimperiet. Håber besejre Azrahel Koth giver dem dragernes opmærksomhed.

### Lokationer

**Fort Malus**  
Har fanget natur spriten Rotlaug i kælderen, og søger nu en magiker der kan tæmme den.

En trold angreb stedet, og efter det blev ridderne desperate, og torturerede Iliel indtil hun oversatte puzzlen i kælderen. De holder hende i live i forhåbningen om at hun kan hjælpe med at tæmme Rotlaug.

### NPC’er

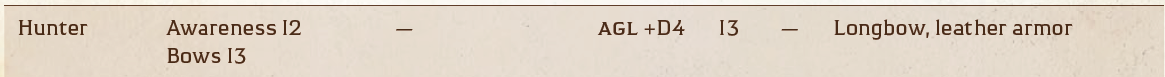
**Alfilia Shadowleaf**Prøver at finde ud af partiets intentioner, men ser potentiale i dem. Ved at de har del af dragestatuen.

**Tylos**Ældste ridder i ordenen i Misty Vale. Højrøvet og mistænker de fleste for at være kultister.

Partiet har fået overbevist ham om at de er nobodies (“Bjørnejægere”).

# De Ældste Rødder

A close up of a text

Description automatically generated

Longbow: 1d12 piercing, Leather armor: 1

A drawing of two elfs holding a bow and arrow

Description automatically generated*”Vent Orifin, der er elvere blandt dem!”*

*”Tydeligvis ikke fra klanen. Chancen er for lav til at de ikke skulle være med ridderen.”*

Er unge elvere fra klan af elvere ”De Ældste Rødder” der bor i et oldgammelt hult træ i Iron Forest. Klanen består af ca. 30 elvere.

Deres ældste forbyder dem at satse på at få Iliel brudt fri, og siger at ”*Iliel er med jorden, og bringer nu næring til den næste generation*”.

Bor i Det Syngende Træ.

Søger sig til råds hos Svanejomfruen

# Maladuk

Gobliner har sat camp op på Riddermount, besejret af partiet men spejder på worg overlevede.

Krig med Den Glødende Næve.

Maladuk:

*”Djævle kommer i forskellige arter og slags, men de har alle én ting til fælles: Deres uslukkelige tørst for magt. At jeres øjne endnu ikke brænder dens lys giver mig håb for jeres sjæl.”*

*”Og hvad har denne djævel da gjort for at overtale jer?”*

# Sathmog Kultister

A cartoon of a person

Description automatically generated

**Leanara/Annabella.**

* **Appearance**: Alder umulig af afgøre. Venlige øjne, dybe smilerynker. Udslidt.
* **Roleplaying:** Tapperrytmisk sin kind når hun tænker. Liver op når kommer ud af Annabella rolle.
* **Background:** Familie dræbt af *Fejlfri Flamme,* som Leanara hader. Hovedkultist i byen. Arbejder undercover som tjenestepige i *Three Stags* under navnet Annabella. Opstarter af *Sandhedssamfundet*.

**Key:**

* Kender legenden om Urmand-Dur.
* Rygte om Riddermound.

# Sandhedssamfundet

Ønsker en ”kaos”-domineret verden uden dæmonisk regering.

**Værdier**:

* Viden for videns skyld.
* Kreativ destruktion skal fremmes, ikke stoppes.

### Medlemmer

**Floffentof:**

Gammel Mallard. Opslugt af sprog i alle dens former. Mestrede først det mest basale sprog: Penge. I ældre år, søger at finde måde at forlænge hans liv på, og mener en ren videnskabelig (modsat magisk) alkymistisk løsning kan findes.

*Mål:*

* Evigt/forlænget liv igennem alkymi.
* Søger Gr’Lox for viden og glaspustnings teknikker til at optimere alkymist.

*”Jeg mærker mit livs vinter nærme sig. Da jeg var blot en ung mand var jeg helt udmærket til gambling, og jeg ville ikke smide penge på mig selv. Ak, men jeg har dog levet et lang og godt liv, men min kærlighed til livet er for stor til at jeg kan magte at skulle herfra. ”*

Økonomisk støtte reddede orken Gryna og hendes familie fra døden, og Gryna betaler familiens gæld (har længe været en sag om ære, ikke guld) af ved at beskytte Floffentof som bodyguard.

Floffentof (and): 17 Bartering, 16 Myth and legends, 17 Languages.

Gryna (ork)

A white rectangular object with black text

Description automatically generated

Studded Leather: 2, Broadsword: 2d6, 17 HP.

# Den Glødende Næve

Hobgoblin klan, leder af Blodsfyrsten Feeger.

Bor i bjergside mellem Orakelgrotten og Troldespiret hvor de miner jern til deres krigsførelse mod Maladuk.

### Den Tredelte Uenighed

A cartoon of a goblin

Description automatically generatedSammenslutning af tre magtfulde individer: Trolden Harga, Ilddæmonen Gr’Lox og Svanemoderen Laurinde.

Har meget lidt til fælles udover deres interesse for magi, samt had for tyranni og kontrollerende ordensmagter.

Mødes hver fuldmåne ved en *titan* statue for at diskutere forskellige emner. Under normale omstændigheder blot udveksling af magi og viden, men plotter også imod enhver tyrannisk styrke der kunne blive for stærk.

**Hagra**

* Bor i Troll’s Spire.
* A cartoon of a person holding a staff

  Description automatically generatedAlkymist. Laver potions. Sælger gerne, men lærer kun fra sig til folk hun stoler på eller hvis det gavner hende direkte.
* Kritisk over for Outskirt, og mener det er første skridt i en menneskedrevet kolonisering af Misty Vale. ”Ukrudt”.

**Gr’Lox**

* Bor i det Omvendte Glastårn (et tårn der går ned i jorden lavet af glas) nær Kummer floden. Bygger tårnet dybere og dybere mod jordens varme indre, hvor det er nemmere at hidkalde og binde ild-elementer.  
  Området nær er goldt med vandpytter af tjære og træer af glas.
* Elementalist, aggressiv og lærer gerne fra sig til tyrannimodstandere.
* På trods af dyriske udseende, bærer stor elegance, nærmest adeligt. Går i lange, primært lilla kjoler.
* Modstander af Sathmog kultisterne, da de er ”kluntede, uraffinerede, dyriske, en samling af ubrugelige uslinge, sælger sjæl til mindstepris, nægtere af fornuft og skik.” - Også til dels fordi hun er jaloux på Sathmogs magt.
* Aktivt modvirker Maladuk ved at give våben og magisk viden til hobgoblin klanen ”Glødende Næve” der er i krig med Maladuk. Planlægger at overtage kontrollen over den Glødende Næve når Maladuk er besejret, med intentionen at hun ”bedre kan modstå tyranni med mere magt”.

**Laurinde**

* A person in a garment holding a rope

  Description automatically generatedBor i forskellige floder i Jernskoven, typisk i en sø nær Det Syngende Træ hvor De Ældste Rødder bor. De Ældste Rødder har enorm respekt/ærefrygt for Laurinde og fører sig til råds hos hende.
* Kan lidt magi, men fløjten er hendes stærkeste våben. Oldgammel teknik kun kendt af Svanemødre, kan lære den fra sig men gør det kun til godsindede individer.
* Holde kritisk øje til Den Fejlfri Flamme.
* Mener orkerne er et naturligt våben imod Sathmog.

**Mød Laurinde encounter**

Pludseligt begynder skovens lyde at forstærkes. Fuglenes sang lyder kraftigere og smukkere end i længe har hørt, og vinden i bladene spille i takt.

En dis kommer rullende, og efterfulgt af den en bæk. I bækken svømmer en stor, vidunderlig svane hvis fjerdragt er pletfri på nær et sort bånd rundt om hovedet ved øjnene. Elverne falder på knæ.

Disen snurrer sig om svanen og da den er væk forvandles den til en bleg elverkvinde, som også har det sorte bånd ved øjnene. Elverne hvisker ”Svanemoder”.

Hun ser jer an et øjeblik, og introducerer sig selv:

”Jeg er Laurinde. Jeg har hørt om jer fra min kollega, hun siger i er de mest pålidelige i hendes arbejdskrraft hun har haft med at gøre længe. Og jeres nylige resultater ved Fort Malus”

Hvis elverne er der, foreslår Laurinde at de kan arbejde for hende

# Lokationer uden for faktioner

## Outskirt

### A card with a picture of a person Description automatically generatedNPC’er

**Dranath**

Slår sig selv I hovedet med en stav fyldt med små dimsedutter for visdom. Sælger æblet for 1d10 x 10 gp afhængigt af hans humør.

*Note: Cairui bryder sig ikke om ham, minimer RP og kør out of character*