# Faktioner

## A card with text and a picture of a knight Description automatically generatedA card with text and a green border Description automatically generatedDen Fejlfri Flamme

### Mål

1. Find dragestatue delene, så de kan få Um-Durman og besejre Azrahel Koth og hans kult endeligt
2. Gøre Fort Malus til deres fæstning, hvilket kræver en troldmand der kan tæmme natur spiriten de har fanget.
3. Langsigtet: Genoprette drageimperiet. Håber besejre Azrahel Koth giver dem dragernes opmærksomhed.

### Lokationer

**Fort Malus**  
Har fanget natur spriten Rotlaug i kælderen, og søger nu en magiker der kan tæmme den.

En trold angreb stedet, og efter det blev ridderne desperate, og torturerede Iliel indtil hun oversatte puzzlen i kælderen. De holder hende i live i forhåbningen om at hun kan hjælpe med at tæmme Rotlaug.

### NPC’er

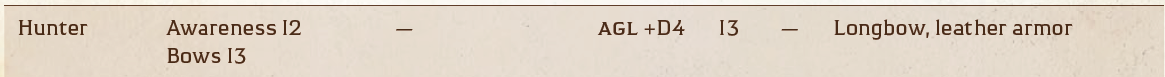
**Alfilia Shadowleaf**Prøver at finde ud af partiets intentioner, men ser potentiale i dem. Ved at de har del af dragestatuen.

**Tylos**Ældste ridder i ordenen i Misty Vale. Højrøvet og mistænker de fleste for at være kultister.

Partiet har fået overbevist ham om at de er nobodies (“Bjørnejægere”).

## De Ældste Rødder

A close up of a text

Description automatically generated

Longbow: 1d12 piercing, Leather armor: 1

A drawing of two elfs holding a bow and arrow

Description automatically generated*”Vent Orifin, der er elvere blandt dem!”*

*”Tydeligvis ikke fra klanen. Chancen er for lav til at de ikke skulle være med ridderen.”*

Er unge elvere fra klan af elvere ”De Ældste Rødder” der bor i et oldgammelt hult træ i Iron Forest. Klanen består af ca. 30 elvere.

Deres ældste forbyder dem at satse på at få Iliel brudt fri, og siger at ”*Iliel er med jorden, og bringer nu næring til den næste generation*”.

Bor i Det Syngende Træ.

Søger sig til råds hos Svanejomfruen

## Maladuk

Gobliner har sat camp op på Riddermount.

Krig med Den Glødende Næve

### Den Glødende Næve

Hobgoblin klan, leder af Blodsfyrsten Feeger.

Bor i bjergside mellem Orakelgrotten og Troldespiret hvor de miner jern til deres krigsførelse mod Maladuk.

### Den Tredelte Uenighed

A cartoon of a goblin

Description automatically generatedSammenslutning af tre magtfulde individer: Trolden Hagra, Ilddæmonen Gr’Lox og Svanejomfruen Laurinde.

Har meget lidt til fælles udover deres interesse for magi, samt had for tyranni og kontrollerende ordensmagter.

Mødes hver fuldmåne ved en Titan statue for at diskutere forskellige emner. Under normale omstændigheder blot udveksling af magi og viden, men plotter også imod enhver tyrannisk styrke der kunne blive for stærk.

**Hagra**

* Bor i Troll’s Spire.
* A cartoon of a person holding a staff

  Description automatically generatedAlkymist. Laver potions. Sælger gerne, men lærer kun fra sig til folk hun stoler på eller hvis det gavner hende direkte.
* Kritisk over for Outskirt, og mener det er første skridt i en menneskedrevet kolonisering af Misty Vale.

**Gr’Lox**

* Bor i det Omvendte Glastårn (et tårn der går ned i jorden lavet af glas) nær Kummer floden. Området nær er goldt med vandpytter af tjære og træer af glas.
* Elementalist, aggressiv og lærer gerne fra sig til tyrannimodstandere.
* Aktivt modvirker Maladuk ved at give våben og magisk viden til hobgoblin klanen ”Glødende Næve” der er i krig med Maladuk. Planlægger at stikke den Glødende Næve i ryggen når Maladuk er besejret for at undgå et ny magtmonopol.

**Laurinde**

* A person in a garment holding a rope

  Description automatically generatedBor i forskellige floder i Jernskoven, typisk i en sø nær Det Syngende Træ hvor De Ældste Rødder bor. De Ældste Rødder har stor respekt på Laurinde og fører sig til råds hos hende.
* Kan lidt magi, men fløjten er hendes stærkeste våben. Oldgammel teknik kun kendt af Svanejomfruer, kan lære den fra sig men gør det kun til godsindede individer.
* Holde kritisk øje til Den Fejlfri Flamme.

# Lokationer uden for faktioner

## Outskirt

### A card with a picture of a person Description automatically generatedNPC’er

**Dranath**

Slår sig selv I hovedet med en stav fyldt med små dimsedutter for visdom. Sælger æblet for 1d10 x 10 gp afhængigt af hans humør.

*Note: Cairui bryder sig ikke om ham, minimer RP og kør out of character*