# Københavns problemer

*Kastesystem, Chromekultister og mutanter*

## Kastesystemet under udfordring

De magtfulde kæmper at beholde ligevægten, men der er et stigende pres nedefra om ændringer. Flere og flere Parkers ønsker at bryde deres algoritmiske hverdag, og Streetwalkers kræver bedre levestandarder. RadBorn ønsker anerkendelse for at de overhovedet må leve.

Modsat det system Indien havde før det blev reduceret til radioaktive ruiner, så er rollerne i systemet ikke fast defineret. De opstod gradvist, men da de indflydelsesrige så potentialet i et system med klare klasser, promoverede de det. Første kaste der blev oprettet, var RadBorn kasten. Det skete ved at man besluttede sig for at folk med nok mutationer ikke var menneskelige nok til at have menneskerettigheder, hvilket udelukkende blev gennemført når det kom til biologi og ikke kybernetik. Næste var Parkers kasten. Megavirksomhederne indså at middelklassen der boede i de suburbane parker, var perfekte kunder, så de promoverede en algoritmisk, forudsigelig livsstil, som oven på det sidste århundredes kaos var præcis hvad disse folk ønskede. Da en signifikant del af virksomhedernes indkomst kommer herfra, skubber de imod ethvert forsøg på parkbeboeres lyst til at gøre mere med livet end et 9-16 job og meningsløs underholdning, hvilket de nyere generationer i højere grad gør. Det efterlod kernebyens beboere, hvor den største forskel mellem to personer er tallene på deres konto og magten der kommer deraf. Derfor er Upper League og Streetwalker de to kaster med højest fleksibilitet. Selvom alt det kræver at gå fra toppen til gaden er én floppet produktlinje, er der generelt ingen tvivl om hvem der er hvad når man går på de reklamebelyste gader i Indre by.

## Chromekultister ophøjer cyberpsykose

Flere og flere har fået et unaturligt forhold til deres kybernetiske opgraderinger, og med SUR opfordring samles disse i kult-lignende grupper der ophøjer stål over kød. Denne vej leder ofte til cyberpsykose, hvilket typisk ses ned på, men disse kulter har erklæret det noget lignende Nirvana. Resultatet er højtvæbnede grupper ledt af voldspsykopater, der med accelererende hastighed får og kræver mere og mere magt.

## Mutanterne bryder status quo

København tog imod amerikanske flygtninge, mange som havde hyppigt brugt RadRes. Det var alt for sent da man fandt ud af RadRes brugernes børn havde en hidtil uset mutationsrate. Første generation af mutanter ramte teenage alderen omkring Den Mørke Måned, og blev dømt som værende Syndefalds soldater. For at overleve drog mange til det voksende distrikt Underbyen. Men frustrationen stiger blandt mutanterne, og de kræver ændring. Om det bliver et voldeligt eller diplomatisk oprør, er endnu ikke klart, men man mærker tydeligt spændingen nær Underbys åbningerne.

# Distrikter

* **Underbyen**: Nuværende København, som er under 50-100 meter af nybyggeri. Her bor de laveste af de lave: Mutanter, fattige, hårde stofmisbrugere, cyberpsychos og folk som ønsker at gemme sig fra omverdenen
* **Blue Ocean Parks**: Beboelse og levested for middelklassen (Forbrugerklassen). Ligger i nuværende oplands København.
* **Indre by**: Hvad man stereotypisk forbinder med cyberpunk. Tårnhøje bygninger, neonreklamer osv.
* **Nordlige Amager**: Fabrikker? Himlen er dækket af store rør og kabler.
* **Scrapyards**: Massive lossepladser og forladte bygningsprojekter der skulle husere sydamerikanske flygtninge, hvilket de nu gør, men bare uden alle vægge.
* **XXX**: Togstation hvor madressourcer fra Jylland fragtes ankommer og bliver processeret.

# Regeringen

* Arbejder fra skyggerne?
* Har stor militær magt, men anvender den sjældent? Supersoldater?
* Lader megacorps styre dagligdagen, men de respekterer regeringen når den træder i kraft?

## Underbyen

Nye bygninger blev bygget oven på de gamle, og størstedelen af det vi kender som København i dag ligger under de nye bygninger. Konceptet er udbredt i hele verden, og den københavnske kaldes ”Underbyen”.