

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ,
МЕХАНИКИ И ОПТИКИ
Факультет программной инженерии и компьютерной техники
Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия
Дисциплина «Вычислительная математика»

Отчет

По лабораторной работе №1

Вариант 14

Студент

Федоров Евгений Константинович

Преподаватель

Наумова Надежда Александровна

Санкт-Петербург, 2025 г.

Оглавление

<i>Цель работы</i>	<i>3</i>
<i>Описание метода</i>	<i>4</i>
<i>Расчетные формулы.....</i>	<i>4</i>
<i>Листинг программы</i>	<i>6</i>
<i>Примеры и результаты работы программы</i>	<i>7</i>
<i>Пример 1.....</i>	<i>7</i>
<i>Пример 2.....</i>	<i>8</i>

Цель работы

Цель работы – изучение вычислительного метода решения системы алгебраических линейных уравнений СЛАУ, а также реализация его на ЭВМ на одном из выбранных языков программирования.

Описание метода

Метод Гаусса-Зейделя является итерационным методом решения

СЛАУ. Он модифицирует метод простых итераций за счет

использования на $k+1$ итерации алгоритма уже полученных на этом

же шаге значений.

Расчетные формулы

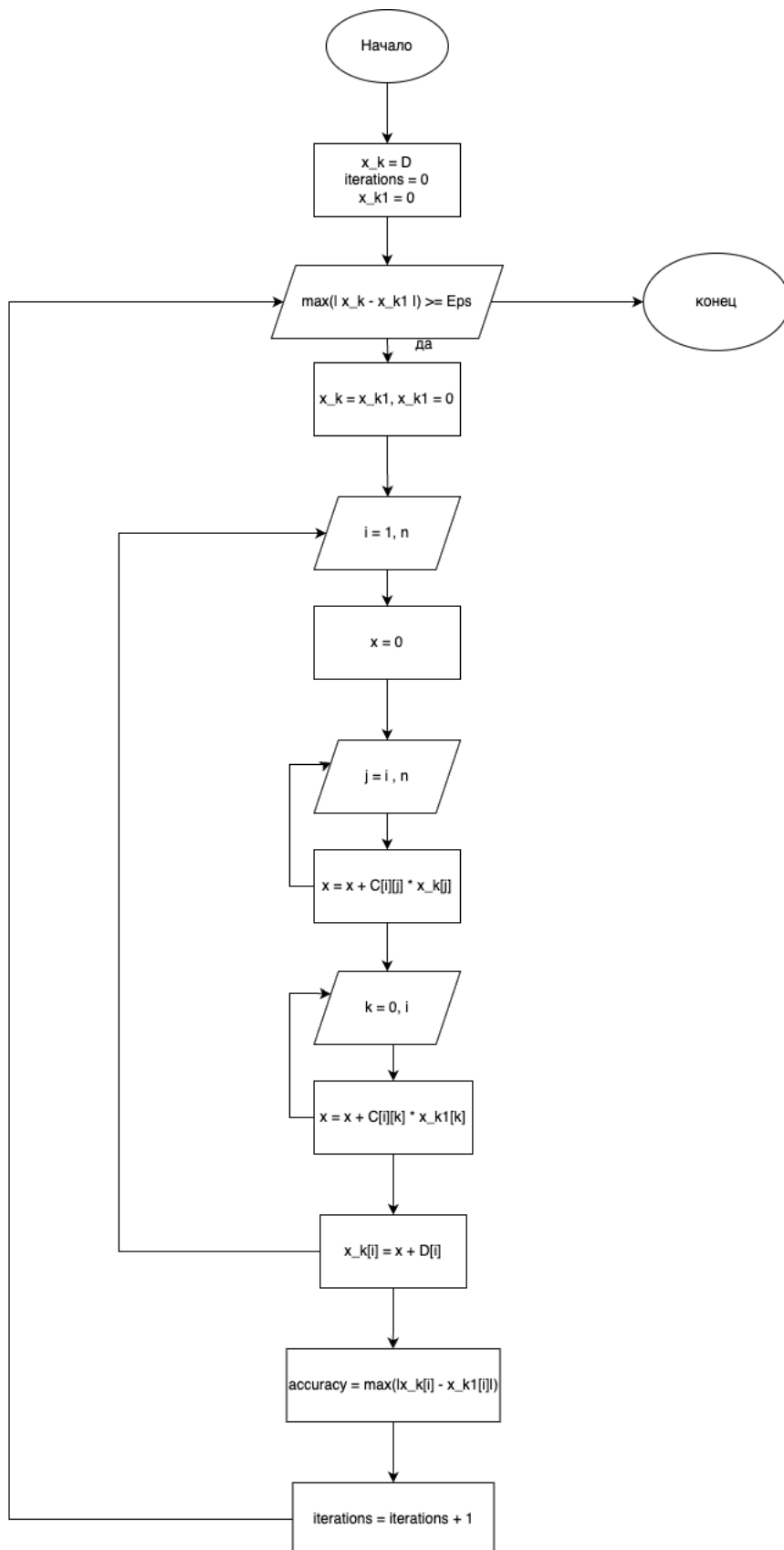
$$\begin{aligned} x_1^{(k+1)} &= c_{11}x_1^{(k)} + c_{12}x_2^{(k)} + \dots + c_{1n}x_n^{(k)} + d_1 \\ x_2^{(k+1)} &= c_{21}x_1^{(k+1)} + c_{22}x_2^{(k)} + \dots + c_{2n}x_n^{(k)} + d_2 \\ x_3^{(k+1)} &= c_{31}x_1^{(k+1)} + c_{32}x_2^{(k+1)} + c_{33}x_3^{(k)} \dots + c_{3n}x_n^{(k)} + d_3 \\ &\dots\dots\dots \\ x_n^{(k+1)} &= c_{n1}x_1^{(k+1)} + c_{n2}x_2^{(k+1)} + \dots + c_{nn-1}x_{n-1}^{(k+1)} + c_{nn}x_n^{(k)} + d_n \end{aligned}$$

Рабочая формула метода Гаусса-Зейделя:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{b_i}{a_{ii}} - \sum_{j=1}^{i-1} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^n \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^k \quad i = 1, 2, \dots, n$$

Итерационный процесс продолжается до тех пор, пока:

$$|x_1^{(k)} - x_1^{(k-1)}| \leq \varepsilon, \quad |x_2^{(k)} - x_2^{(k-1)}| \leq \varepsilon, \quad |x_3^{(k)} - x_3^{(k-1)}| \leq \varepsilon$$



Листинг программы

```
def main_calculation(C, D, EPS, n):
    iterations = 0
    x_k = D[:]
    x_k1 = [0] * n

    while iterations == 0 or get_accuracy(x_k, x_k1) >= EPS:
        x_k, x_k1 = x_k1, [0] * n
        for i in range(n):
            x = sum(C[i][j] * x_k[j] for j in range(i, n))
            x += sum(C[i][k] * x_k1[k] for k in range(i))
            x += D[i]
            x_k1[i] = round(x, 6)

        iterations += 1
        printer.printFinalTable(iterations, x_k1,
round(get_accuracy(x_k, x_k1), 5))

    return x_k, iterations
```

Ссылка на git: <https://github.com/2BuRy1/Computational-Maths-Lab1>

Примеры и результаты работы программы

Пример 1

Содержимое файла m:

```
3
0.01
-3 9 1 5
5 -2 3 10
2 -1 7 7
```

Вывод программы:

Если хотите вводить данные через файл, напишите f, иначе введите любой символ: *f*

Введите название файла:

m

Изначальная матрица:

x0	x1	x2	
-3.0	9.0	1.0	5.0
5.0	-2.0	3.0	10.0
2.0	-1.0	7.0	7.0

Матрица не обладает диагональным преобладанием, попробуем это исправить!!

Матрица с диагональным преобладанием:

x0	x1	x2	
5.0	-2.0	3.0	10.0
-3.0	9.0	1.0	5.0
2.0	-1.0	7.0	7.0

Матрица C:

0	0.4	-0.6
0.333	0	-0.111
-0.286	0.143	0

```
Матрица D:
2.0
0.5555555555555556
1.0

      Номер итерации      |      x^k      |      max( | x^(k)_i-x^(k+1) | )
-----|-----|-----
      1      |      [2.0, 1.222222, 0.603175]      |      2.0      |
      2      |      [2.126984, 1.197531, 0.563366]      |      0.12698      |
      3      |      [2.140993, 1.206624, 0.560663]      |      0.01401      |
      4      |      [2.146252, 1.208677, 0.559453]      |      0.00526      |

ИТОГО

      количество итераций: 4
      ответ с учетом погрешности: [2.140993, 1.206624, 0.560663]
      с округлением: [2.141, 1.207, 0.561]
```

Пример 2

Если хотите вводить данные через файл, напишите f, иначе введите любой символ:

Введите размерность матрицы ≤ 20 :

3

Введите точность:

0.01

Введите матрицу:

2 2 10 14

10 1 1 12

2 10 1 13

Изначальная матрица:

x0	x1	x2	
2.0	2.0	10.0	14.0
10.0	1.0	1.0	12.0
2.0	10.0	1.0	13.0

Матрица не обладает диагональным преобладанием, попробуем это исправить!!

Матрица с диагональным преобладанием:

x0	x1	x2	
10.0	1.0	1.0	12.0
2.0	10.0	1.0	13.0
2.0	2.0	10.0	14.0

Матрица C:

0	-0.1	-0.1
-0.2	0	-0.1
-0.2	-0.2	0

Матрица D:

1.2

1.3

1.4

Номер итерации		x^k		max(x^(k)_i - x^(k+1)_i)	
1		[1.2, 1.06, 0.948]		1.2	
2		[0.9992, 1.00536, 0.999088]		0.2008	
3		[0.999555, 1.00018, 1.000053]		0.00518	

ИТОГО

количество итераций: 3

ответ с учетом погрешности: [0.9992, 1.00536, 0.999088]

с округлением: [0.999, 1.005, 0.999]

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы вспомнил методы решения СЛАУ. Вспомнил свойства матриц, вспомнил про такой прекрасный язык, как Python, заново ознакомился с его синтаксическими особенностями, постарался максимально проникнуться!