АННОТАЦИЯ

Дипломный проект посвящён разработке приложения виртуальной реальности «Виртуальный музей времен Великой Отечественной войны». Приложение разработано по заказу ГАПОУ ВО «Владимирский политехнический колледж»

Цель проекта – создание интерактивного VR-приложения, позволяющего пользователям погрузиться в историческую атмосферу военных лет, изучать экспонаты, взаимодействовать с элементами музея и получать образовательную информацию в современном формате.

Проектное решение реализовано в среде разработки Unity, а также в среде визуального программирования Visual Studio.

Себестоимость разработки приложения составила 34 649,12 рублей. Оптовая (отпускная) цена программы составила 49 894,58 рублей. Расчетный срок окупаемости программы 7 лет и 3 месяца.

Пояснительная записка содержит 46 листов. Включает в себя: 16 рисунков, 14 таблиц, 3 приложения. Количество использованных источников: 22.