

ANEXO I: SOLICITUD DE PROYECTO

PROYECTO 2º DAM / DAW CURSO 2025/26

SOLICITUD DE PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA / WEB

Ciclo Formativo	Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)
Alumno	Marciuc Dragos Stefan
Nombre del proyecto	Pokémon Chronicles: Pocket Beasts
Descripción del proyecto	<p>Desarrollo de un videojuego inspirado en la saga Pokemon, implementado con el motor Unity y programado en C#, en el que el jugador podrá explorar un entorno, capturar criaturas y enfrentarse a combates por turnos.</p> <p>El objetivo es recrear las mecánicas principales de un RPG clásico, integrando sistemas de combate, gestión de datos y progresión del jugador.</p>
Características/ Elementos a implementar	<ul style="list-style-type: none">- Exploración del mundo con desplazamiento del jugador y aparición aleatoria de criaturas- Sistema de criaturas con base de datos que incluye tipos, estadísticas y ataques- Combate por turnos con IA básica enemiga- Sistema de experiencia, niveles y evolución- Interfaz de usuario con HUD de combate e inventario- Guardado y carga de partida mediante archivos JSON o base de datos SQLite
Tecnologías a usar	<ul style="list-style-type: none">- Motor de desarrollo: Unity (versión 2022 o superior)- Lenguaje de programación: C#- Entorno de desarrollo: Visual Studio- Control de versiones: Git y GitHub- Diseño de sprites y escenarios: Aseprite- Persistencia de datos: SQLite