

StellarSound



1. Descripción y justificación del proyecto	3
1.1. Descripción del proyecto	3
1.2. Justificación del proyecto	4
2. Alcance del Proyecto	5
2.1. Backend con Laravel Breeze y MySQL	5
2.2. Aplicación Android en Android Studio	5
2.3. Panel de Administración	5
3. Tecnologías Utilizadas	6

1. Descripción y justificación del proyecto

1.1. Descripción del proyecto

StellarSound es una aplicación de streaming de música online, cuyo diseño permitirá a los usuarios explorar, reproducir y gestionar sus propias librerías musicales alojados en un servidor privado. A diferencia de aplicaciones similares como Spotify o Apple Music, StellarSound ofrecerá un entorno personalizado y controlado sin restricciones en la experiencia de escucha musical.

El sistema contará con una API desarrollada en Laravel que servirá como puente entre la app móvil y la base de datos de MySQL, donde se almacenará la información pertinente de toda la aplicación. Además, Laravel Breeze será usado para la autenticación y gestión de inicio de sesión, para garantizar la seguridad de la app. También se integrará un panel administrativo donde los administradores podrán hacer gestión de usuarios, agregar canciones y realizar configuraciones del sistema.

El backend será alojado en un servidor privado, donde se almacenarán tanto los datos como los archivos de audio. Permitiendo a los administradores del sistema un control total del contenido y evitar dependencias de servicios externos.

1.2. Justificación del proyecto

En la actualidad, las plataformas de streaming musical han dominado el mercado con millones de usuarios que acceden a contenido en línea diariamente. Pero estas plataformas presentan las siguientes variaciones de las demás:

- Suscripciones mensuales y dependencias de las mismas, donde los usuarios podrán acceder a funciones avanzadas como la descarga de canciones o la eliminación de anuncios.
- Restricción de contenido, ciertas canciones pueden no estar disponibles por restricción de licencia.
- Falta de personalización, los usuarios deben ajustarse a la interfaz y características de la aplicación.
- Publicidad invasiva, las versiones gratuitas incluyen constantes anuncios que interrumpen la experiencia del usuario.

Con este contexto StellarSound busca ofrecer una alternativa más flexible y personalizable.

Beneficios del proyecto

- Autonomía y control, al usar API y bbdd propias los administradores pueden gestionar contenido sin una dependencia de terceros.
- Accesibilidad, no se requerirá ninguna suscripción para acceder a todo el contenido de la app.
- Personalización total, donde los usuarios pueden gestionar sus bibliotecas sin estar atados a algoritmos limitadores de selección de canciones.

- Privacidad, la información de los usuarios no será compartida con anunciantes de terceros.

2. Alcance del Proyecto

2.1. Backend con Laravel Breeze y MySQL

- Creación de API con Laravel.
- Implementación de Laravel Breeze para autenticación.
- Base de datos relacional en MySQL y Docker con estructura optimizada.
- Gestión de usuarios, roles y permisos (usuario y administrador).

2.2. Aplicación Android en Android Studio

- Interfaz intuitiva y atractiva.
- Consumo de API de autenticación y reproducción de canciones.
- Gestión de playlist y favoritos.
- Reproductor de música integrado con controles básicos.

2.3. Panel de Administración

- Subida de canciones al servidor.
- Gestión de usuarios y roles.
- Visualización de estadísticas y métricas de uso.

3. Tecnologías Utilizadas

Área	Tecnología
Backend	Laravel Breeze (PHP)
Base de Datos	MySQL y Docker
Frontend	Android Studio Java
API	RESTful API con Laravel
Control de Versiones	GitHub
Servidor	Ubuntu 24
Autenticación	Laravel Breeze con Sanctum