

## Contenido del repositorio

Alumno: Aarón Palmer Peiró

Nombre Proyecto	Descripción
Mi_Primer_Dia	Introducir recursos de imagenes y música
Diferentes formas de invocar Eventos	Mediante el uso de botones vemos 3 formas diferentes de invocar eventos
ObjetosEntreActividades	Aplicación con interfaz Serializable y un botón el cual permite seleccionar una imagen
ListaSimple	Con adaptator y recurso dado por Android
SpinnerSimple	Con adaptator y recurso dado por Android
ListaElementosObjeto	Definiendo la Clase MiAdaptador extend ArrayAdapter entender el método View getView
SpinnerPersona	Aparece un listado de persona seleccionable
SpinnerConListas	Mejorar uso de memoria en Spinner y Listas
SelecccionSobreDos Listas	Es una aplicación en la cual sale unna lista de personas y al pinchar sobre una de ellas se dibuja una lista con los datos de esa persona

MenuFiguras	El programa dibuja la figura seleccionada en el menu o permite calcular el área. Programa con: menú, menú contextual, reloj, grid layout, checkbox y canvas
examen_Ud1_Aaron_Palmer_Peiro	Examen de la primera Evaluación
Figuras_Aleatorias	Ejercicio propuesto de Figuras Aleatorias
Fragmentos_Dinamicos	Ejercicio en el que se intercambian fragmentos
Fragmentos_Basico	La aplicación tiene un fragmento el cual varía su contenido al usar un checkbox
VideojuegoBici	Completado he agregado una toolbar personalizada, no he puesto el apartado de AcercaDe ni el de configuraciones
examen_ud1_version_mejorada	Completado he utilizado un RecyclerView en lugar de un spinner para ver el funcionamiento de este
Punt_Lila_Testing	Aplicación que muestra un mapa con la ubicación del SERPIS

\*Falta realizar un ejercicio para ver el Ciclo de Vida