

Contenido del repositorio

Alumno: Aarón Palmer Peiró

Nombre Proyecto	Descripción
Mi_Primer_Dia	Introducir recursos de imagenes y música
Diferentes formas de invocar Eventos	Mediante el uso de botones vemos 3 formas diferentes de invocar eventos
ObjetosEntreActividades	Aplicación con interfaz Serializable y un botón el cual permite seleccionar una imagen
ListaSimple	Con adaptator y recurso dado por Android
SpinnerSimple	Con adaptator y recurso dado por Android
ListaElementosObjeto	Definiendo la Clase MiAdaptador extend ArrayAdapter entender el método View getView
SpinnerPersona	Aparece un listado de persona seleccionable
SpinnerConListas	Mejorar uso de memoria en Spinner y Listas
SelecciónSobreDos Listas	Es una aplicación en la cual sale una lista de personas y al pinchar sobre una de ellas se dibuja una lista con los datos de esa persona
MenuFiguras	El programa dibuja la figura seleccionada en el menu o permite calcular el área. Programa con: menú, menú contextual, reloj, grid layout, checkbox y canvas.
examen_Ud1_Aaron_Palmer_Peiro	Examen de la primera Evaluación
Figuras_Aleatorias	Ejercicio propuesto de Figuras Aleatorias
Fragmentos_Dinamicos	Ejercicio en el que se intercambian fragmentos
Fragmentos_Basico	La aplicación tiene un fragmento el cual varía su contenido al usar un checkbox
VideojuegoBici	Por Completar
examen_ud1_version_mejorada	Por Completar
Punt_Lila_Testing	Aplicación que muestra un mapa con la ubicación del SERPIS

*Falta realizar un ejercicio para ver el Ciclo de Vida