

ANTEPROYECTO
Propuesta para Proyecto Fin de Ciclo

Nombre de los/as alumnos/as que proponen el proyecto:

1. Sean Jaime Leitch
2. Santiago Torres Ayala
3. Ignacio Jiménez Ramírez

Denominación del Proyecto:

Gestor de datos para clubs deportivos.

Especificaciones y alcance del proyecto

OBJETIVO:

Desarrollo de una app que ayude a gestionar los datos de ámbito deportivo de un club (Resultados, calendarios, seguimiento, planificación entrenamientos, estrategias, estadísticas del equipo y jugadores...)

Dirigido a clubes de futbol con posibilidad de implementación para otro deporte.

ALCANCE:

Indicar si estuviera vinculado a una organización/institución/escenario real.

Facilitar la recogida y gestión de datos del equipo Atlético Chopera Alcobendas 04.

ACTIVIDADES A REALIZAR:

- 1) Reparto de tareas en Trello
- 2) Creación del proyecto en Github
- 3) Prototipado de la app
- 4) Creación de archivos multimedia (Photoshop, Illustrator)
- 5) Desarrollo de la app en Android Studio
- 6) Desarrollo de la página web (HTML, CSS, JavaScript)
- 7) Creación de video promocional (Premiere, AfterEffects)
- 8) Publicar la app en Google Play

RECURSOS NECESARIOS PARA SU REALIZACIÓN:

- 1) Android Studio
- 2) Visual Studio Code
- 3) Photoshop, Illustrator, Premiere, AfterEffects
- 4) FireBase

El origen de los datos serán introducidos por los usuarios.

PROYECTO VALIDADO POR EL PROFESOR-COORDINADOR:

SI

NO por los siguientes motivos: