



C/Carlos III, 3  
30201 CARTAGENA  
TEL: 968 321301  
FAX : 968 320111  
[30019702@murciaeduca.es](mailto:30019702@murciaeduca.es)  
[www.cifpcarlos3.es](http://www.cifpcarlos3.es)



## COMPETICIÓN INTER-CENTROS III C3GAMER

*CIFP CARLOS III - CARTAGENA*

*Departamento de Informática y Comunicaciones*

1	Introducción .....	2
2	¿A qué jugamos? .....	2
3	Inscripciones .....	2
4	Competición .....	3
5	Premios.....	3

COLABORAN



## 1 Introducción

Los videojuegos han dejado de ser simplemente una forma de entretenimiento. Hoy en día, son una poderosa herramienta educativa y creativa. Detrás de cada juego hay un equipo de desarrolladores, artistas, programadores y diseñadores que trabajan arduamente para dar vida a mundos virtuales. Nuestros alumnos de FP no solo juegan videojuegos, sino que también los crean. Este campeonato es una oportunidad para que muestren sus habilidades y talento.

## 2 ¿A qué jugamos?

Este curso 2024/2025, los alumnos del curso de especialización en videojuegos y realidad virtual han desarrollado el videojuego C3MansionLord, un juego de batalla multijugador y en 3D. Nuestro personaje Carlitos se ha embrujado y ha encerrado a sus compañeros en una mansión donde deberán luchar entre ellos y con los enemigos que se encontrarán para poder sobrevivir. Cada partida constará de 3 rondas precedidas de un minijuego en 2D que ayudará a cada jugador a conseguir vida extra y puntos para enfrentarse en la batalla. ¡Y todo ello desarrollado por los alumnos del curso de especialización!

## 3 Inscripciones

- Se establece un máximo de 48 participantes, todos ellos alumnos de ciclos formativos de grado básico, medio y superior de la familia de Informática y Comunicaciones, matriculados en el curso 2024/2025 en centros públicos.
- Se podrán inscribir hasta 5 titulares y 2 reservas por centro educativo.
- Cada centro cursará una única inscripción. Si un centro cursa dos inscripciones, sólo se tendrá en cuenta la primera (salvo acuerdo con los primeros inscritos). La organización habilitará un formulario a tal efecto, en la web del centro.
- En la inscripción figurarán los datos de contacto del profesor responsable (que debe pertenecer al centro) y los alumnos, inscritos por orden de prioridad de titularidad.
- En caso de que concurran más de 9 centros, la organización puede desestimar al quinto titular de cada centro inscrito, por orden inverso de inscripción, hasta dejar la cifra total de inscritos en el máximo ya referido.

- La inscripción finaliza el martes 13 de mayo a las 14:00h. En caso de quedar vacantes libres, la organización podrá inscribir concursantes en los instantes previos al inicio de la competición.
- La hora de participación de cada jugador se publicará con carácter previo a la prueba.
- Por cuestión de horarios, la competición de C3Gamer es incompatible con la participación en la Olimpiada Informática de Grado Superior, pero sí es compatible con la participación en la Olimpiada Informática de Grado Medio y con el Concurso Regional de Modding, siempre y cuando el trabajo se haya entregado antes de las 10:00 de la mañana y el alumno no haya sido designado por su grupo para mostrar el trabajo frente al jurado calificador.

## 4 Competición

- Fecha: miércoles 14 de mayo de 2025.
- Inicio de la competición: 10:15h.
- Finalización: 12:30h (aproximadamente).
- Se realizarán 6 rondas de 8 participantes, pasando a una ronda adicional final el primero de cada ronda y los dos mejores segundos.
- El ganador de cada ronda será el jugador que consiga mayor puntuación en el juego. El segundo de cada ronda se establecerá con los mismos criterios.
- Para establecer los dos mejores segundos, se compararán sus puntos con los mismos criterios que si hubieran jugado en la misma ronda.
- En caso de empate entre los segundos, decidirá el azar.
- Los jugadores de reserva podrán optar a conseguir plaza cuando no estén completas las 48 ofertadas. Se hará cogiendo al “reserva 1” del centro que antes se haya inscrito, después el “reserva 1” del segundo centro en ese mismo orden de inscripción y así reiteradamente hasta agotar todos los centros. Si quedan más vacantes, se procederá de la misma forma con los “reserva 2”.

## 5 Premios

- Una camiseta para cada uno de los 8 finalistas.
- El ganador absoluto recibirá una tarjeta regalo por valor de 50€.

La organización se reserva el derecho a realizar cambios en la competición, informando previamente a los participantes.