

Ahorcado: Manual de usuario



Profesor: Olivera José

Alumno: Abelleira Diego

Año: 2025

1. Manual de Usuario Detallado

Este manual ha sido cuidadosamente diseñado para el usuario final del "Ahorcado Interactivo". Su objetivo es proporcionar instrucciones claras, sencillas y paso a paso sobre cómo instalar, configurar y utilizar todas las funcionalidades de la aplicación, sin asumir ningún conocimiento técnico previo.

2 Introducción

- **Bienvenida al Usuario:** ¡Bienvenido al fascinante mundo del Ahorcado Interactivo! Prepárate para sumergirte en una experiencia clásica de adivinanzas de palabras, reinventada para tu escritorio. Esta aplicación ha sido cuidadosamente diseñada para ofrecerte horas de diversión, desafiando tu ingenio y tu vocabulario en un entorno moderno y personalizable. Ya sea que juegues por tu cuenta, crees tus propias palabras para retar a amigos, o simplemente quieras seguir tu progreso, el Ahorcado Interactivo está aquí para entretenerte.
- **Para quién es este manual:** Este documento está dirigido a cualquier persona que desee instalar y disfrutar del juego del Ahorcado Interactivo en su computadora. Se ha redactado con un lenguaje accesible, evitando jerga técnica, para que usuarios de todos los niveles de experiencia puedan seguirlo sin dificultad.
- **Requisitos del Sistema:** Para asegurar una experiencia de juego fluida y sin interrupciones, tu computadora debe cumplir con los siguientes requisitos mínimos:
 - **Sistema Operativo:** Compatible con Windows 10/11 (64-bit), macOS 10.13 (High Sierra) o versiones posteriores, o una distribución de Linux moderna (ej. Ubuntu 18.04 LTS o superior).
 - **Procesador:** Un procesador Intel Core i3 de 7ª generación o equivalente (AMD Ryzen 3, etc.) es suficiente.
 - **Memoria RAM:** Se recomienda un mínimo de 4 GB de RAM, aunque 8 GB proporcionarán un rendimiento óptimo general para el sistema.
 - **Espacio en Disco:** Aproximadamente 200 MB de espacio libre en tu disco duro para la instalación de la aplicación.

3 Primeros Pasos

Esta sección te guiará a través del proceso de obtención, instalación y primer inicio de tu aplicación "Ahorcado Interactivo".

- **Instalación de la Aplicación:** El proceso de instalación varía ligeramente según tu sistema operativo. Sigue las instrucciones correspondientes:
 1. **Descarga del instalador:** Visita la sección de "Releases" (versiones) de nuestro repositorio oficial en GitHub (o la fuente de distribución que se te haya proporcionado). Busca y descarga el archivo de instalación adecuado para tu sistema operativo. Por ejemplo:

- Para Windows, probablemente verás un archivo como Ahorcado Setup 1.0.0.exe.
- Para macOS, busca un archivo .dmg (ej. Ahorcado-1.0.0.dmg).
- Para Linux, podrías encontrar un archivo .ApplImage (ej. Ahorcado-1.0.0.ApplImage) o un paquete .deb.

2. Instalación en Windows (.exe):

- Localiza el archivo .exe descargado y haz doble clic sobre él.
- Aparecerá un asistente de instalación. Sigue las instrucciones en pantalla, aceptando los términos y condiciones (si los hay), seleccionando la ubicación de instalación (se recomienda dejar la predeterminada) y eligiendo si deseas crear accesos directos en el escritorio o en el menú de inicio.
- Una vez finalizado, el asistente te notificará que la instalación ha sido completada.

3. Instalación en macOS (.dmg):

- Abre el archivo .dmg descargado. Esto montará una unidad virtual en tu Finder.
- En la ventana que aparece, verás el icono de la aplicación "Ahorcado" y un acceso directo a la carpeta "Aplicaciones".
- Simplemente arrastra el icono de "Ahorcado" a la carpeta de "Aplicaciones".
- Puedes expulsar la unidad .dmg una vez que la aplicación esté copiada.

4. Instalación en Linux (.ApplImage u otros):

- Para archivos .ApplImage: Localiza el archivo .ApplImage descargado. Antes de ejecutarlo, necesitas otorgarle permisos de ejecución. Haz clic derecho sobre el archivo, selecciona "Propiedades" o "Permisos" (según tu entorno de escritorio) y marca la casilla que dice "Permitir ejecutar el archivo como programa" o "Is executable". Luego, haz doble clic sobre el archivo para iniciar la aplicación.
 - Para paquetes .deb (ej. Ubuntu/Debian): Puedes instalarlo haciendo doble clic en el archivo .deb o usando el gestor de paquetes de tu sistema (ej. `sudo dpkg -i Ahorcado-1.0.0.deb` en la terminal).
 - Para otros formatos: Consulta la documentación específica de tu distribución de Linux si has descargado un formato diferente.
- Inicio de la Aplicación: Una vez que la aplicación ha sido instalada correctamente, puedes iniciarla de varias maneras:

- Windows:
 - Haz doble clic en el acceso directo de "Ahorcado" en tu escritorio (si lo creaste).
 - Búscalo en el menú de inicio de Windows y haz clic en su icono.
 - macOS:
 - Ve a la carpeta de "Aplicaciones" y haz doble clic en el icono de "Ahorcado".
 - Utiliza Spotlight Search (Cmd + Espacio) y escribe "Ahorcado", luego presiona Enter.
 - Linux:
 - Si utilizaste un .ApplImage, haz doble clic en el archivo descargado.
 - Si lo instalaste como un paquete, búscalo en el lanzador de aplicaciones de tu escritorio (ej. GNOME, KDE) y haz clic en su icono.
-

4 Explicación del Diagrama de Casos de Uso (Versión Revisada y Simplificada):

Esta versión del diagrama de casos de uso ha sido meticulosamente optimizada para ofrecer la máxima claridad y facilidad de interpretación. La reorganización de la dirección del flujo (top to bottom) y la agrupación de funcionalidades en paquetes reducen drásticamente el cruce de líneas, presentando una visión limpia y estructurada de las interacciones.

- Actores:
 - Jugador: Representa al usuario final de la aplicación, que interactúa con todas las funcionalidades disponibles.
 - Sistema de Datos: Un actor secundario que simboliza las capacidades internas de la aplicación para gestionar la persistencia de la información (leer, guardar, actualizar datos). Está diferenciado visualmente para destacar su rol de backend.
- Agrupación de Casos de Uso (Paquetes): Para una mejor organización y comprensión, los casos de uso están agrupados en paquetes lógicos:
 - Juego Principal: Contiene todas las acciones que el jugador realiza directamente durante una partida del ahorcado.
 - Gestión de Contenido: Agrupa las funcionalidades relacionadas con la administración de las palabras secretas y sus pistas.
 - Información y Control: Incluye las opciones para acceder a estadísticas, obtener ayuda sobre cómo jugar y cerrar la aplicación.
- Casos de Uso Principales (Interacción Directa del Jugador):

- Iniciar Juego (UC1): El jugador comienza una nueva sesión de juego.
- Gestionar Palabras (UC6): El jugador accede a la interfaz para crear, modificar o eliminar palabras.
- Ver Estadísticas (UC10): El jugador consulta su historial de juego y métricas de rendimiento.
- Ver Cómo se Juega (UC11): El jugador accede a la guía de instrucciones de la aplicación.
- Salir de la Aplicación (UC12): El jugador finaliza la sesión y cierra la aplicación.
- Relaciones de Inclusión (<<incluye>>): Estas relaciones indican que un caso de uso base siempre incorpora la funcionalidad de otro caso de uso incluido.
 - Iniciar Juego incluye Adivinar Letra (UC2) y Ver Pista (UC3). Esto significa que, una vez que el juego ha comenzado, adivinar letras y ver pistas son acciones intrínsecas a su desarrollo.
 - Gestionar Palabras incluye Agregar Palabra (UC7), Editar Palabra (UC8) y Eliminar Palabra (UC9). Estas son las operaciones fundamentales que se pueden realizar dentro de la gestión de contenido.
- Relaciones de Extensión (<<extiende>>): Estas relaciones señalan que, bajo ciertas condiciones, un caso de uso puede extender la funcionalidad de otro.
 - Ganar Partida (UC4) y Perder Partida (UC5) extienden Adivinar Letra (UC2). Esto ilustra que el resultado final de la partida (victoria o derrota) es una consecuencia directa de las acciones de adivinar letras, especialmente la última que decide el destino del juego.
- Interacciones con el Sistema de Datos (Persistencia): Las flechas directas desde los casos de uso hacia el actor "Sistema de Datos" indican claramente cuándo la aplicación necesita interactuar con el almacenamiento local para leer o escribir información.
 - actualiza datos: Se utiliza cuando una partida termina (ganada o perdida) para registrar el resultado y actualizar las estadísticas globales y por palabra.
 - guarda datos: Se usa cuando se añaden, editan o eliminan palabras en el gestor, asegurando que los cambios se persistan.
 - lee datos: Se invoca cuando el jugador accede a la sección de estadísticas para cargar y mostrar la información almacenada.

Este diagrama proporciona una representación visual de alto nivel que es fácil de seguir y entender, incluso para aquellos menos familiarizados con la notación UML, gracias a su disposición clara y el uso estratégico de los paquetes y las relaciones.

5 Jugando al Ahorcado

Esta sección te guiará a través de la interfaz principal del juego y te explicará cómo interactuar con cada una de sus funcionalidades.

- El Menú Principal: Al iniciar el "Ahorcado Interactivo", la primera pantalla que verás es el menú principal. Aquí encontrarás varias opciones que te permitirán navegar por la aplicación:
 - Jugar: Haz clic en este botón para iniciar una nueva partida del juego del ahorcado. ¡Aquí es donde comienza la diversión!
 - Gestionar Palabras: Esta opción te llevará a una pantalla donde podrás añadir, editar y eliminar tus propias palabras secretas y pistas, personalizando el juego a tu gusto.
 - Ver Estadísticas: Accede a un resumen completo de tu rendimiento en el juego, incluyendo tus victorias, derrotas y otras métricas interesantes.
 - ¿Cómo se juega?: Abre una guía rápida directamente en la aplicación que explica las reglas básicas y las funcionalidades del juego.
 - Salir: Cierra completamente la aplicación del Ahorcado Interactivo.
- La Pantalla de Juego: Una vez que seleccionas "Jugar", entrarás en la interfaz principal del ahorcado.
 1. Obtener Palabra: Antes de empezar, haz clic en el botón "Obtener Palabra". El sistema seleccionará una palabra secreta al azar (puede ser una de las palabras predefinidas o una que hayas añadido tú mismo en el gestor) y mostrará una serie de guiones bajos () que representan las letras que la componen.
 2. Adivinar Letras: En la parte inferior de la pantalla, verás un teclado virtual. Haz clic en las letras que creas que forman parte de la palabra secreta.
 - Acierto: Si la letra que eliges es correcta, aparecerá automáticamente en todas sus posiciones dentro de la palabra oculta. El juego reproducirá un sonido de acierto para confirmarlo.
 - Error: Si la letra no está en la palabra, se dibujará una parte del ahorcado en la parte superior de la pantalla, y perderás uno de tus intentos disponibles. Se reproducirá un sonido de error.
 - Las letras ya usadas se deshabilitarán para evitar seleccionarlas de nuevo.
 3. El Dibujo del Ahorcado: Observa cómo el dibujo del ahorcado se construye gradualmente con cada error. Si el dibujo se completa (normalmente después de 6-7 errores, dependiendo de la configuración), habrás perdido la partida.
 4. Pistas: Justo debajo de los guiones de la palabra, verás una sección de "Pista". Si la palabra tiene una pista asociada, aparecerá aquí para ayudarte en tu proceso de adivinanza. ¡Úsala con sabiduría!
 5. Ganar y Perder:

- Victoria: Si logras adivinar todas las letras de la palabra antes de que el dibujo del ahorcado se complete por completo, ¡felicitaciones, has ganado la partida! Aparecerá una ventana modal de felicitación con un emoji de celebración y se reproducirá un sonido de victoria.
 - Derrota: Si el dibujo del ahorcado se completa antes de que adivines la palabra, habrás perdido. Una ventana modal te mostrará la palabra correcta y un emoji de derrota, junto con un sonido de derrota.
 - Ambas ventanas modales te darán opciones para "Volver al juego" (iniciar una nueva partida) o "Volver al Menú".
6. Estadísticas en Tiempo Real: Durante el juego, un pequeño indicador en la cabecera te mostrará el estado actual de la partida, como el número de errores cometidos y el tiempo transcurrido, actualizándose dinámicamente para mantenerte informado de tu progreso.
- Gestión de tus Palabras: Esta es una de las características únicas del Ahorcado Interactivo. Accede a esta sección desde el menú principal haciendo clic en "Gestionar palabras". Aquí podrás personalizar el diccionario del juego a tu gusto.

1. Agregar Nueva Palabra:

- En el campo de texto con el placeholder "Escribe una nueva palabra...", introduce la palabra secreta que deseas añadir.
- Opcionalmente, puedes añadir una pista para esta palabra.
- Haz clic en el botón "Agregar Palabra". La palabra aparecerá en la lista de "Mis Palabras" y se guardará automáticamente.
- Validación: El sistema solo permitirá añadir palabras compuestas por letras (sin números, espacios ni símbolos especiales). Recibirás una notificación si intentas añadir una palabra inválida.

2. Editar Palabras Existentes:

- En la lista de "Mis Palabras", haz clic en el botón "Editar" (representado por un icono de lápiz) junto a la palabra que deseas modificar.
- La palabra y su pista se cargarán en los campos de entrada superiores, permitiéndote realizar cambios.
- Haz clic en el botón "Guardar" que aparecerá para confirmar tus modificaciones.

3. Eliminar Palabras:

- En la lista de "Mis Palabras", haz clic en el botón "Eliminar" (representado por un icono de papelera) junto a cualquier palabra que desees borrar.
 - La palabra se eliminará permanentemente de tu colección y de los datos del juego.
- 4. Mensaje de Vacío: Si tu lista de "Mis Palabras" está vacía, verás un mensaje que dice "No hay palabras agregadas aún" y "Agrega tu primera palabra usando el formulario de arriba", indicándote cómo empezar a personalizar tu diccionario.
- Visualización de Estadísticas: Para acceder a esta sección, selecciona "Ver estadísticas" en el menú principal. Aquí podrás analizar tu rendimiento y progreso en el juego.
 1. Estadísticas Globales: Esta sección te ofrece un resumen rápido de tu desempeño general:
 - Partidas Jugadas: El número total de partidas que has iniciado y completado.
 - Partidas Ganadas: El número total de veces que has adivinado correctamente la palabra.
 - Partidas Perdidas: El número total de veces que el ahorcado se ha completado antes de que adivinaras la palabra.
 - % Éxito: Tu porcentaje de victorias en relación con el total de partidas jugadas.
 - Tiempo Total Jugado: El tiempo acumulado en todas tus partidas, en segundos.
 2. Estadísticas por Palabra: Esta tabla detallada te permite ver cómo te has desempeñado con cada palabra individual. Es útil para identificar qué palabras te resultan más difíciles o cuáles dominas:
 - Palabra: La palabra secreta.
 - Jugadas: Cuántas veces has intentado adivinar esa palabra específica.
 - Ganadas: Cuántas veces la has adivinado con éxito.
 - % Éxito: El porcentaje de acierto para esa palabra en particular.
 - Errores Promedio: El promedio de errores que cometes al intentar adivinar esa palabra.
 - Tiempo Promedio: El tiempo promedio que te lleva adivinar esa palabra con éxito, en segundos.
 3. Historial Reciente: Una lista cronológica de tus últimas partidas jugadas. Cada entrada muestra la palabra que se jugó, si ganaste o perdiste (GANADA en verde o PERDIDA en rojo), la fecha y hora en que

se jugó la partida, el número de errores cometidos y el tiempo que tardaste. Esto es útil para un repaso rápido de tus últimas actuaciones.

6. Preguntas Frecuentes y Solución de Problemas

Aquí encontrarás soluciones a los problemas más comunes que podrías encontrar al usar el Ahorcado Interactivo.

- "La aplicación no se inicia después de la instalación."
 - Verifica la instalación: Asegúrate de que el proceso de instalación se haya completado sin errores. Si no estás seguro, intenta reinstalar la aplicación.
 - Reinicia la computadora: A veces, un simple reinicio del sistema operativo puede resolver problemas temporales de carga o de conflictos de memoria.
 - Antivirus/Firewall: Es posible que tu programa antivirus o firewall esté bloqueando la ejecución de la aplicación, especialmente si es una aplicación nueva descargada de internet. Revisa la configuración de tu software de seguridad para permitir el "Ahorcado Interactivo". Si el antivirus te pregunta si confías en la aplicación, respóndele que sí.
 - Espacio en disco: Asegúrate de tener suficiente espacio libre en tu disco duro.
- "No puedo guardar palabras en el gestor."
 - Permisos de Escritura: La aplicación necesita permisos para escribir un archivo de datos en tu perfil de usuario. En la mayoría de los casos, esto se maneja automáticamente. Sin embargo, si has instalado la aplicación en una ubicación protegida del sistema o tienes restricciones de usuario muy estrictas, es posible que no tenga los permisos necesarios. Intenta ejecutar la aplicación como administrador (haz clic derecho sobre el icono y selecciona "Ejecutar como administrador") o reinstálala en una ubicación por defecto.
 - Formato de Palabra: Asegúrate de que las palabras que intentas añadir solo contengan letras del alfabeto (sin números, espacios, símbolos especiales o caracteres no latinos a menos que el juego los soporte explícitamente). La aplicación validará este formato.
- "Mis estadísticas no se actualizan o no se guardan."
 - Finalización de la Partida: Las estadísticas se actualizan y se guardan automáticamente al finalizar cada partida, ya sea con una victoria o una derrota. Asegúrate de que las partidas estén concluyendo (es decir, que no cierres la aplicación en mitad de una partida).
 - Integridad del Archivo de Datos: Podría haber un problema con el archivo de datos local. Si sospechas que está corrupto, puedes intentar eliminar el archivo de configuración de la aplicación (esto borrará tus

palabras y estadísticas, pero podría resolver el problema). Consulta la sección "¿Dónde se guardan mis datos?" para obtener pistas sobre la ubicación.

- "¿Dónde se guardan mis datos (palabras personalizadas y estadísticas)?"
 - Los datos del juego se guardan en un archivo JSON local en tu sistema. La ubicación exacta varía según el sistema operativo para garantizar que los datos estén asociados a tu perfil de usuario y no interfieran con otras instalaciones:
 - Windows: Generalmente en `C:\Users\<Tu_Usuario>\AppData\Roaming\ahorcado-electron` (la carpeta AppData suele estar oculta).
 - macOS: Típicamente en `/Users/<Tu_Usuario>/Library/Application Support/ahorcado-electron`.
 - Linux: Comúnmente en `~/.config/ahorcado-electron`.
 - Advertencia: No es necesario que accedas ni modifiques este archivo manualmente. Hacerlo incorrectamente podría corromper tus datos de juego.
-