



TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI

Khoa công nghệ thông tin

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Tuyển Lâm

Mã sinh viên: 2020606451

Xây dựng game 2D Knight Battle Maths sử dụng Unity2D Framework

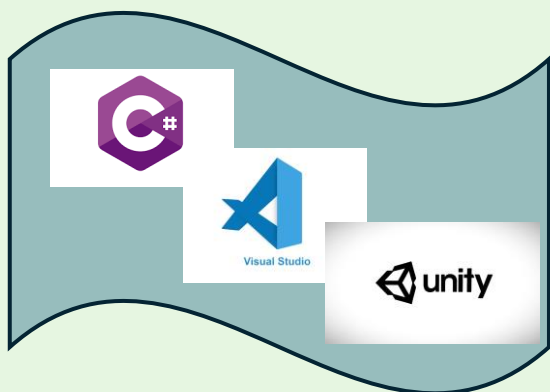
Lý do chọn đề tài

- Nhu cầu giải trí của mọi người ngày càng tăng
- Đi cùng với những trò chơi đầu tư chất xám có thể thu hút rất nhiều người

Mục tiêu của đề tài

- Có thể lập trình được 1 tựa game 2D
- Thiết kế các giao diện, kịch bản cũng như nội dung game

Các công nghệ sử dụng



Hướng phát triển

Phát triển thêm nhiều màn chơi và cấp độ khó hơn

Tiếp tục hoàn thiện về mặt tối ưu của sản phẩm

KẾT LUẬN

Hoàn thành được việc xây dựng được một trò chơi đơn giản bằng ngôn ngữ C# cùng với Unity2D Framework. Đồng thời qua đó em cũng tích lũy và học hỏi thêm được nhiều kinh nghiệm cũng như kiến thức hơn