### [객체 실습문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

상품 관리에 대한 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

\* 프로젝트 명 : 객체실습\_1

## 1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.beyond.object.practice.Product				
- id : String	// 상품 아이디			
- name : String	// 상품명			
- site : String	// 생산지			
- price : int	// 가격			
- tax : double	// 부가세비율			
+ Product()				
+ Product(id:String, name:String, site:String,				
price:int, tex:double)				
+ information() : String				

com.beyond.object.Application				
+ main(args:String[]) : void				

\* Product 클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현

# 2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명	
com.beyond.object	Application	+main(args:String[]): void	매개변수 생성자를 이용하여 3	
			개의 객체 생성 후 출력	
			setter 메소드를 이용하여 값	
			수정 후 출력	
			getter 메소드를 이용하여 부가	
			세 포함 상품 가격 출력	

\* 사용 데이터 참고

#### 3. 사용 데이터

id	name	productSite	price	tax
ssgnote9	갤럭시노트9	경기도 수원	960000	10.0
lgxnote5	LG스마트폰5	경기도 평택	780000	0.7
ktsnote3	KT스마트폰3	서울시 강남	250000	0.3

#### 4. class 구조

```
public class Application {

public static void main(String[] args) {

    // 매개변수 생성자를 이용하여 3개의 객체 생성 (위의 사용데이터 참고)

    // 객체가 가진 필드 값 출력 확인

    // 각 객체의 가격을 모두 120만원으로 변경 / 부가세율도 모두 0.05로 변경

    // 객체가 가진 필드 값 출력 확인

    // 각 객체의 가격에 부가세율을 적용한 실제 가격을 계산해서 출력함

    // 실제가격 = 가격 + (가격 * 부가세율)
    }
}
```

#### 5. 실행 결과 화면